

Übung 5

1. Arrays und Schleifen

Erstellen Sie ein Programm das ab der Speicheradresse 'POS_ZAHL' die ersten 10 positiven und ab der Speicheradresse 'NEG_ZAHL' die ersten 10 negativen INTEGER-Zahlen erzeugt. Die 0 gehört zu den positiven Zahlen.

- a) Erstellen Sie ein Flussdiagramm für den Algorithmus
- b) Erstellen Sie das Assembler Program

Folgendermaßen können Arrays definiert werden:

```
pos_zahl DD 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
```

```
neg_zahl DD 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
```

Der Zugriff erfolgt jeweils über die Adresse und den Verschiebeanteil in Byte:
z.B. MOV [neg_zahl+4], EAX

Geben Sie die Zahlen per printf - Funktion aus.

2. Makros und Unterprogramme

- a) Wenn Sie ein möglichst schnelles Assembler Programm schreiben wollen, sollten Sie dann Makros oder Unterprogramme verwenden? (mit Begründung)
- b) Können einem Unterprogramm Parameter übergeben werden?