核心模块测试：

1 增加员工：测试是ok的

关于数据库这里是把雇员对象和id保存在一个hashset里并没有用真正的数据库（这个以后在加）。

2 删除员工：测试ok

3添加小时工的时间表测试ok

（这里的触发事物都是用commond模式transaction）

添加提成工的销售表测试成功

添加的时候不要直接用addTimeCard方法来添加用timecardtrasaction的execute来添加。

添加工会服务费准确（要在数据库加一个工会单独id的数据库与employee相关联）

4更改雇员属性的测试

ChangeName测试成功；

ChangehourlyTransaction测试成功；

关于改变工会属性：默认新建的员工是非工会会员。可以通过changMemberTransaction来改成加入工会，有一个工会的数据库，把这个员工加入工会数据库，然后改变员工字段。

ChangeUnaffiliated来退会，把这个员工从工会数据库删除，然后改变员工字段。

测试成功；

5 支付雇员薪水；注意：calendar类的月份是从0开始的，所以在用的时候将真正的月份减去1，在使用。还有他在calendar.Friday（day of week）也是从0开始的。

问题：在计算工会的花费的时候加不到工会服务费？单测计算模块是没问题的。

在工会数据库中没找到这个会员？找到问题了是数据库取工会的时候取成一般雇员的了。。。

关于领月薪的员工测试成功！！！

关于钟点工薪水的发放：

问题1关于小时工判断是否是发工资的日期有错

解决：还有他在calendar.Friday（day of week）也是从0开始的

问题2 关于计算工资的算法：

在判断小时工的时间表是否在支付周期内，起始日期和截至日期添反了；

问题3在计算每周的工会费用时的算法有错

每周的工会费直接从工资里面扣。所以根据不同员工的支付周期有所不同。

然后在计算公会单独的服务费的时候加了一个判断，在遍历全部的servicecheck的时候。看servicecheck中的日期是不是在paycheck的起始和结束时间内。

关于钟点工的测试全部完成。

关于绩效员工的测试：

在判断是否是双周的支付日期时有个规律：双周的周五在这个月中是偶数。所以判断就变的简单了，先确定是不是周五，再看是不是偶数。

测试成功！！