

HW#4-2 여러 개의 클래스와 여러 개의 객체 다루기

42

더하기(+), 빼기(-), 곱하기(*), 나누기(/)를 수행하는 각 클래스 Add, Sub, Mul, Div를 만들어라. 이들은 모두 다음 필드와 메소드를 가진다.

- int타입의 a,b필드: 2개의 피연산자
- void setValue(int a, int b): 피연산자 값을 객체 내에 저장한다.
- int calculate(): 클래스의 목적에 맞는 연산을 실행하고 결과를 리턴한다.

```
int a
int b
setValue()
calculate()
```

Add

```
int a
int b
setValue()
calculate()
```

Sub

```
int a
int b
setValue()
calculate()
```

Mult

```
int a
int b
setValue()
calculate()
```

Div

Main() 메소드에서는 다음 실행 사례와 같이 두 정수와 연산자를 입력 받고 Add, Sub, Mul, Div중에서 이 연산을 시행할 수 있는 객체를 생성하고 setValue()와 calculate()을 호출하여 결과를 출력한다.

```
두 정수와 연산자를 입력하시오>> 5 7 *
35
```