

☆☆ 흑 또는 백

당신은 길에서 주운 오래된 PC에서 이미지를 표시하기 위해 그레이 스케일 이미지를 흑백 화상으로 변환하기로 했습니다.

그레이 스케일 이미지에서는 255 (흰색)부터 0 (검은 색)의 256 단계로 이미지를 표현합니다.

0에 가까울수록 검은 색, 255에 가까울수록 흰색에 가까운 색입니다.

흑백에서는 단순히 1 (흰색)과 0 (검은 색)의 2 단계로 표현합니다.

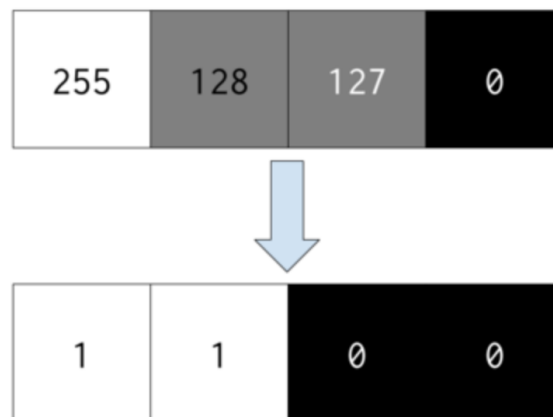
따라서 그레이 화소 값을 흑과 백으로 변환해야 합니다. (화소는 이미지의 최소 단위의 점을 나타냅니다)

즉, 단순히 다음 조건을 사용하여 흑백 이미지로 변환할 수 있습니다.

화소 값이 128 이상 : 1 (흰색)

화소 값이 127 이하 : 0 (검정)

이 변환을 그림으로 나타내면 다음과 같습니다.



입력 이미지의 크기와 각각의 화소 값이 전달되므로 주어진 조건에서 흑백화 된 결과를 출력하십시오.

입력

입력은 다음 형식으로 제공됩니다.

```

H W
P_{1, 1} P_{1, 2} ... P_{1, W}
P_{2, 1} P_{2, 2} ... P_{2, W}
...
P_{H, 1} P_{H, 2} ... P_{H, W}

```

- 1 행에 이미지의 가로 세로 크기 H, W 가 공백으로 구분하여 부여됩니다.
- H 라인 중 i 번째 줄 ($1 \leq i \leq H$)은 W 개의 정수 값이 공백으로 구분하여 부여됩니다.
- i 라인의 j 번째 ($1 \leq j \leq W$)의 정수 값 $P_{\{i, j\}}$ 는 이미지의 i 행 j 열 번째의 화소 값을 나타냅니다.
- 입력은 총 $H + 1$ 행이며, 입력 값 마지막 줄의 끝에 줄 바꿈이 하나 들어갑니다.

출력

주어진 그레이 스케일 이미지를 흑백화 한 결과를 다음 형식으로 출력합니다.

```

B_{1, 1} B_{1, 2} ... B_{1, W}
B_{2, 1} B_{2, 2} ... B_{2, W}
...
B_{H, 1} B_{H, 2} ... B_{H, W}

```

- 출력은 H 라인으로 구성됩니다.
- i 라인 ($1 \leq i \leq H$)에 W 개의 정수 값 $B_{\{i, 1\}} B_{\{i, 2\}}, \dots, B_{\{i, W\}}$ 를 공백으로 구분하여 출력합니다.
- i 라인의 j 번째 ($1 \leq j \leq W$)의 정수 값 $B_{\{i, j\}}$ 는 입력 된 이미지의 i 행 j 열 번째 화소 값을 흑백화 한 결과를 나타냅니다.
- H 라인 출력의 마지막에 개행을 넣거나, 불필요한 문자 또는 빈 행을 포함하지 마십시오.

입력 예1

```

3 2
128 127
127 128
128 127

```

출력 예1

```
1 0
0 1
1 0
```

입력 예2

```
1 1
0
```

출력 예2

```
0
```