

★★ 고대 수식

고고학자 겸 IT 엔지니어 인 당신은 유적의 발굴에 성공하고 거기에 수식 같은 것이 새겨 져 있다는 것을 알게되었습니다.



당신은 수식의 표기법 해독을 시도했는데, 다음의 규칙을 찾아 냈습니다.

- 수식은 모두 2 개 이상의 정수의 덧셈이다
- 사용하는 정수는 1에서 99까지 10 진법을 사용
- 연속하는 "<" 의 수가 10의 자리의 수를 나타내며, 연속하는 "/"(슬래시)의 수가 1의 자리의 수를 나타낸다
- "+"가 덧셈 기호를 나타낸다

이 규칙을 바탕으로 작성된 수식을 해석하고, 그 결과를 돌려주는 프로그램을 작성하십시오.

예)

///+////

→ 3 + 4 = 7

//+/////

→ 2 + 6 = 8

```
<////////+<<</+////
```

→ $17 + 31 + 4 = 52$

입력

입력은 다음 형식으로 제공됩니다.

E

- 1 번째 줄에는 고대문자로 된 수식을 나타내는 문자열 E가 주어집니다.
- 입력은 1 행이며 입력 값 마지막 줄의 끝에 개행이 하나 들어갑니다.

출력

수식 E의 답변을 정수로 출력합니다.

마지막은 개행하고 불필요한 문자나 빈 행을 포함하지 마십시오.

입력 예1

```
///+////
```

출력 예1

7

입력 예2

```
<////////+<<</+////
```

출력 예2

52

입력 예3

<<<<<<<</////////+<<<<<<<</////////

출력 예3

198