	Delevie	TO ID	Do-ally 4	Dth 2	D#-2	Tot December	Dec condition	T	Forested Desuits	A-4I	Total	Total deal
No. 1	Priority	TC ID 器_001	Depth 1	Depth 2	Depth 3 Home	Test Description 정상적으로 "홈" 진입이 가능한지 확인	Pre-conditions x	Test step 1. KBL URL 클릭	Expected Result "홈" 으로 정상적으로 이동되어야 함	Actual result Pass	Tester 이경현	Test date 2024-11-13
2		봅_002	8	8	경기일정	경기일정 카드에서 경기시간, 경기장, 팀이 출력 되는지 확인	x	1. KBL URL 클릭 2. 경기 일정 카드 확인	경기시간, 경기장, 팀이 정상적으로 졸력되어야 함	Pass	이경현	2024-11-13
3		봅_003	8	8	카드 슬라이드	"홈"에 있는 카드 슬라이드를 클릭하면 다음 사진 이 나오는지 확인	x	<ol> <li>KBL URL 클릭</li> <li>카드 슬라이드의 버튼을 클릭</li> </ol>	카드 슬라이드의 버튼을 클릭하면 사진이 변경되어야 함	Pass	이경현	2024-11-14
4		로그인_001	아이디			아이디, 비밀번호를 입력한 후 로그인을 클릭하면 정상적으로 로그인이 되는지 확인	x	<ol> <li>이메일 input박스에 이메일 입력</li> <li>비밀번호 input박스에 비밀번호 입력</li> <li>로그인 버튼 클리</li> </ol>	로그인이 된 후 "홈"화면으로 이동해야 함	Pass	이경현	
5		로그인_002	홈페이지	보안	비밀번호 재설정	비밀번호가 기억나지 않을 경우, 재설정이 가능 한지 확인	- 비밀번호를 잊어버렸을 경우 - 아이디를 알고 있어야 함	- 홈페이지 접속     2. 비밀반당 입력 화면 확인     3. 아이디에밀반호 찾기 버튼 클릭     4. 비밀반호 법 클릭     5. 아이디 입력     6. 유대성화 입력     7. 안중한 보호 확인	비밀번호를 변경하는 사람이 본인인지 확인하는 결자로, 정상적인 본인 인증이 되어야 함	Pass	이경현	2024-11-25
6		팀_001	홈페이지	팀 분류	팀 선택	각각의 팀을 귤리했을 때 해당 팀 url로 접속이 가 능한지 확인	x	<ol> <li>홈페이지 접속</li> <li>kbl 로고에 있는 버튼 클릭</li> <li>각각의 팀을 클릭했을 때 url이 변경되는지 확인</li> </ol>	각각의 팀을 클리했을 때 해당 팀 영문과 url에 있는 영문이 일치 해야 함	Pass	이경현	2024-11-25
7		예매_001	홈페이지	예매	티켓에매	로그인을 하지 않았을 때 티켓 예매가 불가능한지 확인	- 로그인이 되어 있지 않아야 함	<ol> <li>홈페이지 접속</li> <li>일정표에 있는 카트 섹션에서 티켓예매를 들 어가거나 헤더에 있는 티켓을 클릭</li> </ol>	"로그인이 필요한 페이지 입니다" 문구가 뜨는 확인창이 나와야 함	Pass	이경현	2024-11-26
8		예매_002	홈페이지	예매	티켓예대	로그인 상태에서 티켓 예매창이 보이는지 확인	- 로그인이 되어 있어야 함	1. 홈페이지 접속 2. 로그인 3. 헤더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭	경기 일정에 따라 티켓에매 창이 보여야 함	Pass	이경현	2024-11-26
9		예매_003	홈페이지	예매	티켓예매	티켓예매를 클릭하면 예매 가능한 경기만 예매하 기 버튼 활성화가 되어야 함	- 로그인이 되어 있어야 함	<ol> <li>홈페이지 접속</li> <li>로그인</li> <li>헤더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭</li> <li>티켓에매 클릭</li> </ol>	경기 일시 2주전 경기만 예매하기 버튼이 활성화 되어야 함	Pass	이경현	2024-11-26
10		예매_004	홈페이지	예대	티켓예매	티켓예매를 클릭하면 2주 후 경기는 예매하기 버 톤에 오픈 일시 정보가 보여야 하고 활성화가 되면 안 됨	-로그인이 되어 있어야 함	<ol> <li>용폐이지 접속</li> <li>로그인</li> <li>해더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭</li> <li>티켓에매 클릭</li> </ol>	경기 일시 2주 후 경기는 예매하기 버튼에 판매예정과 예매 오픈 일 자 정보가 나오고, 버튼이 비활성화 되어야 함	Pass	이경현	2024-11-26
11		게임_001	KBL 판타지	계정	닉네임	닉네임은 최초 1회만 변경 가능해야 함	- 닉네임이 변경되기 전이어야 함	1. KBL 판타지 접속 2. 닉네임 변경	닉네임이 변경 되어야 함	Pass	이경현	
12		게임_002	KBL 판타지	게임	카드 선택	kbl 판타지 카드 선택란에서 선수들이 선택 되어이 함		1. KBL 판타지 접속 2. 포지션에 맞는 선수 선택	포지션에 맞는 선수가 선택되어야 함	Pass	이경현	
13		게임_003	KBL 판타지	게임	연봉	연봉을 초과하여 선수를 선택할 수 없음		1. KBL 판타지 접속 2. 제한된 연봉 내에서 선수 선택	연봉이 초과되면 "한도 초과" 알림이 나와야 하며, 선택이 안 되어 야 함	Pass	이경현	
14		게임_004	KBL 판타지	게임	라인업 제출	선수 선택 후 라인업 제출 버튼을 클릭하면 내가 선택한 선수로 제출되어야 함		1. KBL 판타지 접속 2. 포지션에 맞는 선수 선택 3. 라인업 제출	내가 선택한 선수로 제출 되어야 함	Pass	이경현	
15		이벤트_001	투표	올스타	퍤 투표	구단 별 2명씩만 선택 되어야 함		<ol> <li>KBL 홈페이지 접속</li> <li>이벤트에서 올스타전 투표 클릭</li> <li>구단 별 선수 투표</li> </ol>	구단 별 2명씩만 선택되어야 하고. 3명 클릭 시 "구단 별 2명까지 선택 가능합니다" 알림창이 나와야 함	Pass	이경현	
16		이벤트_001	투표	올스타	퍤 투표	50명 선수 중 7명만 선택 해야 함		<ol> <li>KBL 홈페이지 접속</li> <li>이벤트에서 올스타전 투표 클릭</li> <li>선수 투표</li> </ol>	총 50명의 선수 중 7명만 선택해야 하고, 8명 선택 시 "더 이상 선택하실 수 없습니다" 알림창이 나와야 함	Pass	이경현	
17		이벤트_001	투표	올스타	팬 두표	총 50명의 선수 중 7명만 선택하면서 그 7명중 구단별 2명 이하로 선택해야 함		<ol> <li>KBL 홈페이지 접속</li> <li>이벤트에서 올스타전 투표 클릭</li> <li>선수 투표</li> </ol>	투표 되어야 함	Pass	이경현	
18								1. 홈페이지 접속				
19		예매_005	홈페이지	예매	티켓예매	남은 좌석이 보여야 함	- 로그인이 되어 있어야 함	<ol> <li>로그인</li> <li>해더에 있는 티켓에서 정규시즌 귤리</li> <li>티켓에때 귤리</li> <li>용페이지 접속</li> </ol>	남은 좌석이 선택 되어야 함	Pass	이경현	
20		예매_006	홈페이지	에메	포인트 할인	포인트 할인 조회시 보유 포인트가 조회되어야 함	- 로그인이 되어 있어야 함	2. 로그인 3. 해더에 있는 티켓에서 정규시즌 귤릭 4. 티켓에메 귤릭 5. 포인트 조회 귤릭	보유 포인트가 조회되어야 함	Pass	이경현	
								1. 홈페이지 접속 2. 로그인				
21		예매_007	홈페이지	예대	포인트 할인	포인트 할인 적용시 100p 단위로 적용이 되어야 합	- 로그인이 되어 있어야 함	3. 해덕에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭 4. 티켓에매 클릭 5. 포인트 조회 클릭 6. 할인 적용 클릭	사용자가 입력한 포인트에서 100p 단위로 적용되어야 함	Pass	이경현	
22		draw_001	홈페이지	이벤트	draw	이벤트 탭 접근	- KBL 사이트에 접속되어 있어야 함	1. 사이트 메인 페이지에서 이벤트 탭 선택	이벤트 탭이 정상적으로 보여아 함	Pass	이경현	
23		draw_002	홈페이지	이벤트	draw	draw 클릭 후 목록 확인	- KBL 사이트에 접속되어 있어야 함	<ol> <li>이벤트 탭 호버 후 draw 클릭</li> <li>진행중인 draw 목록 확인</li> </ol>	진행중인 draw 목록이 나와야 함	Pass	이경현	
24		draw_003	홈페이지	이벤트	draw	draw 참여 성공 테스트	- draw 참여 화면에 진입해야 함	1. 참여할 draw 목록 클릭 2. 참여하기 버튼 클릭	"참여가 완료되었습니다" 매시지가 표시되어야 함	Pass	이경현	
25		draw_004	홈페이지	이벤트	draw	draw 중복 참여 방지 테스트	- draw에 한 번 참여한 상태여야 함	<ol> <li>동일한 사용자 계정으로 참여하기 클릭</li> <li>참여 완료 상태인지 확인</li> </ol>	"이미 참여하였습니다" 메시지가 표시되어야 함	Pass	이경현	
26 27												