Test case for KBL

| Low | 0 |
|--------|---|
| Medium | 0 |
| High | 0 |
| Total | 0 |

| No. | Priority | TC ID | Depth 1 | Depth 2 | Depth 3 | Test Description | Pre-conditions | Test step | Expected Result | Actual result | Tester | Test date |
|----------------|----------|---------|---------|---------|----------|--|-------------------------------------|--|--|---------------|--------|------------|
| 1 | | 홍_001 | 홈 | 홍 | Home | 정상적으로 "홈" 진입이 가능한지 확인 | x | 1. KBL URL 클릭 | "홍" 으로 정상적으로 이동되어야 함 | Pass | 이경현 | 2024-11-13 |
| 2 | | 홈_002 | 홈 | 홈 | 경기일정 | 경기일정 카드에서 경기시간, 경기장, 팀이 출력 되는지 확인 | x | 1. KBL URL 클릭 2. 경기 일정 카드 확인 | 경기시간, 경기장, 팀이 정상적으로 출력되어야 함 | Pass | 이경현 | 2024-11-13 |
| 3 | | 홈_003 | 홈 | 흠 | 카드 슬라이드 | "홈"에 있는 카드 슬라이드를 클릭하면 다음 사진 이 나오는지 확인 | x | 1. KBL URL 클릭 2. 카드 슬라이드의 버튼을 클릭 | 카드 슬라이드의 버튼을 클릭하면 사진이 변경되어야 함 | Pass | 이경현 | 2024-11-14 |
| 4 | | 로그인_001 | 아이디 | | | 아이디, 비밀번호를 입력한 후 로그인을 클릭하면 정상적으로 로그인이 되는지 확인 | х | 1. 이메일 input박스에 이메일 입력 2. 비밀번호 input박스에 비밀번호 입력 3. 로그인 버튼 클릭 | 로그인이 된 후 "홈"화면으로 이동해야 함 | Pass | 이경현 | |
| 5 | | 로그인_002 | 홍페이지 | 보안 | 비밀변호 재설정 | 비밀번호가 기억나지 않을 경우, 재설정이 가능 한지 확인 | - 비밀번호를 잊어버렸을 경우 - 아이디를 알고 있어야 함 | 용패이지 접속 보 비밀번호 입력 화면 확인 하이다/비밀번호 찾기 버튼 클릭 바밀번호 탭 클릭 하이다 입력 하여다 점점 한 사람이 함께 | 비밀번호를 변경하는 사람이 본인인지 확인하는 절차로, 정상적인 본인 인증이 되어야 함 | Pass | 이경현 | 2024-11-25 |
| 6 | | 팀_001 | 홈페이지 | 팀 분류 | 팀 선택 | 각각의 팀을 클릭했을 때 해당 팀 url로 접속이 가 능한지 확인 | x | 홈페이지 접속 kbl 로고에 있는 버튼 클릭 각각의 팀을 클릭했을 때 url이 변경되는지 확인 | 각각의 팀을 클릭했을 때 해당 팀 영문과 url에 있는 영문이 일치 해야 합 | Pass | 이경현 | 2024-11-25 |
| 7 | | 예매_001 | 홈페이지 | 예매 | 티켓예매 | 로그인을 하지 않았을 때 티켓 예매가 불가능한지 확인 | - 로그인이 되어 있지 않아야 함 | 어가거나 헤더에 있는 티켓을 클릭 | "로그인이 필요한 페이지 입니다" 문구가 뜨는 확인창이 나와야 함 | Pass | 이경현 | 2024-11-26 |
| 8 | | 예매_002 | 홈페이지 | 예매 | 티켓예매 | 로그인 상태에서 티켓 예매창이 보이는지 확인 | - 로그인이 되어 있어야 함 | 1. 홈페이지 접속 2. 로그인 3. 헤더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭 | 경기 일정에 따라 티켓예매 창이 보여야 함 | Pass | 이경현 | 2024-11-26 |
| 9 | | 예매_003 | 홈페이지 | 예매 | 티켓예매 | 티켓예매를 클릭하면 예매 가능한 경기만 예매하 기 버튼 활성화가 되어야 함 | - 로그인이 되어 있어야 함 | 1. 홈페이지 접속 2. 로그인 3. 헤더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭 4. 티켓에매 클릭 | 경기 일시 2주전 경기만 예매하기 버튼이 활성화 되어야 함 | Pass | 이경현 | 2024-11-26 |
| 10 | | 예매_004 | 홈페이지 | 예매 | 티켓예매 | 티켓예매를 클릭하면 2주 후 경기는 예매하기 버 튼에 오픈 일시 정보가 보여야 하고 활성화가 되면 안 됨 | · - 로그인이 되어 있어야 함 | 홈페이지 접속 로그먼 헤더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭 티켓에메 클릭 | 경기 일시 2주 후 경기는 예매하기 버튼에 판매예정과 예매 오픈 일 자 정보가 나오고, 버튼이 비활성화 되어야 함 | Pass | 이경현 | 2024-11-26 |
| 11 | | 게임_001 | KBL 판타지 | 계정 | 닉네임 | 닉네임은 최초 1회만 변경 가능해야 함 | - 닉네임이 변경되기 전이어야 함 | 1. KBL 판타지 접속 2. 닉네임 변경 | 닉네임이 변경 되어야 함 | Pass | 이경현 | |
| 12 | | 게임_002 | KBL 판타지 | 게임 | 카드 선택 | kbl 판타지 카드 선택란에서 선수들이 선택 되어이 함 | ŧ | 1. KBL 판타지 접속 2. 포지션에 맞는 선수 선택 | 포지선에 맞는 선수가 선택되어야 함 | Pass | 이경현 | |
| 13 | | 게임_003 | KBL 판타지 | 게임 | 연봉 | 연봉을 초과하여 선수를 선택할 수 없음 | | 1. KBL 판타지 접속 2. 제한된 연봉 내에서 선수 선택 | 연봉이 초과되면 "한도 초과" 알림이 나와야 하며, 선택이 안 되어 야 함 | Pass | 이경현 | |
| 14 | | 게임_004 | KBL 판타지 | 게임 | 라인업 제출 | 선수 선택 후 라인업 제출 버튼을 클릭하면 내가 선택한 선수로 제출되어야 함 | | 1. KBL 판타지 접속 2. 포지션에 맞는 선수 선택 3. 라인업 제출 | 내가 선택한 선수로 제출 되어야 함 | Pass | 이경현 | |
| 15 | | 이벤트_001 | 투표 | 올스타 | 팬 투표 | 구단 별 2명씩만 선택 되어야 함 | | KBL 홈페이지 접속 이벤트에서 올스타전 투표 클릭 구단 별 선수 투표 | 구단 별 2명씩만 선택되어야 하고, 3명 클릭 시 "구단 별 2명까지 선택 가능합니다" 알림창이 나와야 함 | Pass | 이경현 | |
| 16 | | 이벤트_001 | 투표 | 올스타 | 팬 투표 | 50명 선수 중 7명만 선택 해야 함 | | KBL 홈페이지 접속 이벤트에서 올스타전 투표 클릭 선수 투표 | 총 50명의 선수 중 7명만 선택해야 하고, 8명 선택 시 "더 이상 선택하실 수 없습니다" 알림창이 나와야 함 | Pass | 이경현 | |
| 17 | | 이벤트_001 | 투표 | 올스타 | 팬 투표 | 총 50명의 선수 중 7명만 선택하면서 그 7명중 구단별 2명 이하로 선택해야 함 | | KBL 홈페이지 접속 이벤트에서 올스타전 투표 클릭 선수 투표 | 투표 되어야 함 | Pass | 이경현 | |
| 18 19 20 | | | | | | | | | | | | |