No.	Priority	TC ID 客_001	Depth 1	Depth 2	Depth 3 Home	Test Description 정상적으로 "홈" 진입이 가능한지 확인	Pre-conditions x	Test step 1. KBL URL 클릭	Expected Result "홈" 으로 정상적으로 이동되어야 함	Actual result Pass	Tester 이경현	Test date 2024-11-13
2		喜_002	*	*	경기일정	경기일정 카드에서 경기시간, 경기장, 팀이 출력	x	1. KBL URL 클릭	경기시간, 경기장, 팀이 정상적으로 출력되어야 함	Pass	이경현	2024-11-13
3		喜_003	*	*	카드 슬라이드	되는지 확인 "홍"에 있는 카드 슬라이드를 클릭하면 다음 사진 이 나오는지 확인	x	 경기 일정 카드 확인 KBL URL 클릭 카드 슬라이드의 버튼을 클릭 	카드 슬라이드의 버튼을 클릭하면 사진이 변경되어야 함	Pass	이경현	2024-11-14
4		로그인_001	아이디			아이디, 비밀번호를 입력한 후 로그인을 클릭하면 정상적으로 로그인이 되는지 확인	x	1. 이메일 input박스에 이메일 입력 2. 비밀번호 input박스에 비밀번호 입력 3. 로그인 버튼 클릭	로그인이 된 후 "홈"화면으로 이동해야 함	Pass	이경현	
5		로그인_002	홈페이지	보안	비밀번호 재설정	비밀번호가 기억나지 않을 경우, 재설정이 가능 한지 확인	- 비밀번호를 잊어버렸을 경우 - 아이디를 알고 있어야 함		비밀번호를 변경하는 사람이 본인인지 확인하는 정자로, 정상적인 본인 민중이 되어야 함	Pass	이경현	2024-11-25
6		팅_001	홈페이지	팀 분류	팀 선택	각각의 팀을 클릭했을 때 해당 팀 url로 접속이 가 능한지 확인	x	 홈페이지 접속 kbl 로고에 있는 버튼 클릭 각각의 팀을 클릭했을 때 url이 빈경되는지 확인 	각각의 팀을 클릭했을 때 해당 팀 영문과 url에 있는 영문이 일치 해야 함	Pass	이경현	2024-11-25
7		예맥_001	홈페이지	예매	티켓예매	로그인을 하지 않았을 때 티켓 예매가 불가능한지 확인	- 로그인이 되어 있지 않아야 함	어가거나 헤더에 있는 티켓을 클릭	"로그인이 필요한 페이지 입니다" 문구가 뜨는 확인창이 나와야 함	Pass	이경현	2024-11-26
8		예매_002	홈페이지	예매	티켓에매	로그인 상태에서 티켓 예매장이 보이는지 확인	- 로그인이 되어 있어야 함	 홈페이지 접속 로그인 헤더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭 	경기 일정에 따라 티켓에매 창이 보여야 함	Pass	이경현	2024-11-26
9		예매_003	홈페이지	예대	티켓에대	티켓예매를 클릭하면 예매 가능한 경기만 예매하 기 버튼 활성화가 되어야 함	- 로그인이 되어 있어야 함	 홈페이지 접속 로그인 해더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭 티켓에메 클릭 	경기 일시 2주전 경기만 예매하기 버튼이 활성화 되어야 함	Pass	이경현	2024-11-26
10		예매_004	홈페이지	예매	티켓에대	티켓에매를 클릭하면 2주 후 경기는 예매하기 버 톤에 오픈 일시 정보가 보여야 하고 활성화가 되면 안 됨	- 로그인이 되어 있어야 함	 홈페이지 접속 로그인 해더에 있는 티켓에서 정규사준 클릭 티켓예매 클릭 	경기 일시 2주 후 경기는 예매하기 버튼에 판매예정과 예매 오픈 일 자 정보가 나오고, 버튼이 비활성화 되어야 함	Pass	이경현	2024-11-26
11		게임_001	KBL 판타지	계정	닉네임	닉네임은 최초 1회만 변경 가능해야 함	- 닉네임이 변경되기 전이어야 함	1. KBL 판타지 접속 2. 닉네임 변경	닉네임이 변경 되어야 함	Pass	이경현	
12		게임_002	KBL 판타지	게임	카드 선택	kbl 판타지 카드 선택란에서 선수들이 선택 되어야 함		 KBL 판타지 접속 포지션에 맞는 선수 선택 	포지션에 맞는 선수가 선택되어야 함	Pass	이경현	
13		게임_003	KBL 판타지	게임	연봉	연봉을 초과하여 선수를 선택할 수 없음		1. KBL 판타지 접속 2. 제한된 연봉 내에서 선수 선택	연봉이 초과되면 "한도 초과" 알림이 나와야 하며, 선택이 안 되어 야 함	Pass	이경현	
14		게임_004	KBL 판타지	게임	라인업 제출	선수 선택 후 라인업 제출 버튼을 클릭하면 내가 선택한 선수로 제출되어야 함		 KBL 판타지 접속 포지션에 맞는 선수 선택 라인업 제출 	내가 선택한 선수로 제출 되어야 함	Pass	이경현	
15		이벤트_001	투표	올스타	팬 투표	구단 별 2명씩만 선택 되어야 함		 KBL 홈페이지 접속 이벤트에서 올스타전 투표 클릭 구단 별 선수 투표 	구단 별 2명씩만 선택되어야 하고. 3명 클릭 시 "구단 별 2명까지 선택 가능합니다" 알림창이 나와야 함	Pass	이경현	
16		이벤트_001	투표	올스타	팬 투표	50명 선수 중 7명만 선택 해야 함		 KBL 홈페이지 접속 이벤트에서 올스타전 투표 클릭 선수 투표 	총 50명의 선수 중 7명만 선택해야 하고, 8명 선택 시 "더 이상 선택하실 수 없습니다" 알림창이 나와야 함	Pass	이경현	
17		이벤트_001	투 표	올스타	팬 투표	총 50명의 선수 중 7명만 선택하면서 그 7명중 구단별 2명 이하로 선택해야 함		 KBL 홈페이지 접속 이벤트에서 올스타전 투표 클릭 선수 투표 	투표 되어야 함	Pass	이경현	
18		예매_005	홈페이지	예대	티켓에대	남은 좌석이 보여야 함	- 로그인이 되어 있어야 함	 홈페이지 점속 로그인 해더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭 티켓에메 콜릭 	남은 좌석이 선택 되어야 함	Pass	이경현	
20		예매_006	홈페이지	예매	포인트 할인	포인트 할인 조회시 보유 포인트가 조회되어야 함	- 로그인이 되어 있어야 함	 홈페이지 접속 로그인 헤더에 있는 티켓에서 정규시즌 클릭 티켓에메 클릭 포인트 조회 클릭 	보유 포인트가 조회되어야 함	Pass	이경헌	
21		예매_007	홈페이지	예대	포인트 할인	포인트 할인 적용시 100p 단위로 적용이 되어야 함	- 로그인이 되어 있어야 함	홈페이지 점속 로고 보 로고 보 해외에 있는 티켓에서 정규시즌 골디 타켓에에 클리 도먼트 조화 골리 함의 적용 클리	사용자가 입력한 포인트에서 100p 단위로 적용되어야 함	Pass	이경현	
22		draw_001	홈페이지	이벤트	draw	이벤트 탭 접근	- KBL 사이트에 접속되어 있어야 함	1. 사이트 메인 페이지에서 이벤트 탭 선택	이벤트 탭이 정상적으로 보여아 함	Pass	이경현	
23		draw_002	홈페이지	이벤트	draw	draw 클릭 후 목록 확인	- KBL 사이트에 접속되어 있어야 함	 이벤트 탭 호버 후 draw 클릭 진행중인 draw 목록 확인 	진행중인 draw 목록이 나와야 함	Pass	이경현	
24		draw_003	홈페이지	이벤트	draw	draw 참여 성공 테스트	- draw 참여 화면에 진입해야 함	 참여할 draw 목록 클릭 참여하기 버튼 클릭 	"참여가 완료되었습니다" 매시지가 표시되어야 함	Pass	이경현	
25		draw_004	홈페이지	이벤트	draw	draw 중복 참여 방지 테스트	- draw에 한 번 참여한 상태여야 함	 동일한 사용자 계정으로 참여하기 클릭 참여 완료 상태인지 확인 	"이미 참여하였습니다" 메시지가 표시되어야 함	Pass	이경현	
26		record_001	홈페이지	기록	팀기록	세부설정의 내용이 사용자가 클릭한대로 반영되 는지 확인	- 팀기록 화면에 진입해야 함	 기록 ~ 팀 기록 클릭 세부사항에서 각각의 요소들 클릭 	적용한 내용대로 필터가 적용되어야 함	Pass	이경현	
27		record_002	홈페이지	기록	팅기록	데이터가 없는 경우 테스트	- 팀기록 화면에 진입해야 함	1. 기록 → 팀 기록 클릭 2. 세부사항에서 각각의 요소들 클릭	"데이터가 없습니다" 메시지가 표시되어야 함	Pass	이경현	
28		record_003	홈페이지	기록	팀기록	사용자가 드롭다운 박스에서 요소를 선택하지 않 은 경우 테스트	-팀기록 화면에 진입해야 함	 기록 ~ 팀 기록 클릭 세부사항에서 드롭다운 박스를 아무것도 선택하지 않음 정용 배트 확인 	"적용" 버튼이 비활성화 되여야 함	Pass	이경현	
29 30								3. 적용 버튼 확인				