

Резюме

Личные данные

Ф.И.О: Касымов Асадбек Мамирович

Электронная почта: bek229101@gmail.com

Телефон: +996 557 766 997

WhatsApp: +79042589777

GitHub: <https://github.com/scDjanGo>

LinkedIn: <http://surl.li/cvufpr>

Telegram: <https://t.me/scDjanGo>

Цель

Опытный React разработчик с глубокими знаниями в области HTML, CSS, tailwind, SASS/SCSS, JavaScript, React, Next.js. Ищу возможности для работы в динамичной команде, где смогу применить свои навыки для разработки эффективных и привлекательных веб-приложений.

Навыки

- **Основные технологии:** JavaScript (ES6+), HTML, CSS, Tailwind, Next.js, React
- **Препроцессоры:** SASS/SCSS
- **Инструменты:** Git, npm,
- **Опыт работы:** с 2022 сентябрь по настоящий день

React разработчик

- Разработка и поддержка веб-приложений с использованием React.
- Реализация отзывчивого дизайна для обеспечения кроссбраузерной совместимости и адаптивности.
- Оптимизация производительности приложений и улучшение UX.
- Использование SASS для стилизации компонентов и управления стилями.

Проекты:

“ WebMenu “

WebMenu — это веб-приложение для управления меню ресторана. Оно разработано для ресторанного бизнеса с целью упрощения создания и обновления меню в реальном времени. С помощью этого приложения администраторы и менеджеры ресторанов могут добавлять, редактировать и удалять позиции меню, а также управлять категориями блюд и напитков. Приложение поддерживает различные роли пользователей и предоставляет возможность просмотра и управления заказами, что повышает эффективность работы сотрудников.

Моя роль: Я работал на проекте **WebMenu** как **Frontend-разработчик** и **лид команды фронтенда**. В рамках моей работы:

- **Frontend-разработка:** Разрабатывал и внедрял пользовательский интерфейс приложения, используя современные технологии, такие как **React**, **TypeScript** и **Tailwind CSS**, обеспечивая удобство и интуитивность интерфейса для пользователей.
- **Руководство командой фронтенда:** Координировал работу фронтенд-разработчиков, распределял задачи и помогал с решением сложных технических вопросов.

Организовывал код-ревью, следил за соблюдением стандартов кодирования и помогал повышать производительность команды.

- **Интеграция с бэкендом:** Работал над интеграцией фронтенда с API, обеспечивая стабильное взаимодействие с серверной частью и корректное отображение данных.
- **Оптимизация производительности:** Оптимизировал загрузку компонентов и данные для обеспечения быстрой работы приложения и минимизации задержек.
- **Тестирование и отладка:** Проводил функциональное и UI-тестирование, а также активно занимался устранением багов и улучшением стабильности приложения.

В проекте **WebMenu.QR** я работал как **Frontend-разработчик и лид команды**, выполняя следующие ключевые задачи:

1. **Внедрение серверных компонентов:**

- **SSR (Server-Side Rendering):** Реализовал рендеринг на стороне сервера, чтобы улучшить скорость загрузки и SEO-оптимизацию. Это позволило ускорить первоначальную загрузку страницы и обеспечить мгновенное отображение контента для пользователей, что особенно важно для ресторанов с высокими требованиями к UX.
- **Поддержка динамических данных:** Обеспечил динамическое обновление данных меню на сервере, так что клиенты видели самые актуальные позиции в меню, даже при частых изменениях.
- **API-оптимизация:** Оптимизировал серверные запросы к API, чтобы минимизировать время отклика и сократить загрузку данных. Это повысило общую производительность, позволив приложению работать быстро и без задержек при большом количестве пользователей.

2. **Оптимизация серверных компонентов:**

- **Кэширование на сервере:** Внедрил стратегию кэширования данных на уровне сервера, что уменьшило нагрузку на базу данных и ускорило доступ к часто запрашиваемым данным, таким как категории и позиции меню.
- **Валидация и безопасность данных:** Оптимизировал серверные компоненты для безопасной обработки данных. Включил защиту от потенциальных уязвимостей, таких как SQL-инъекции, что гарантировало безопасность данных клиентов и целостность меню.
- **Обработка изображений:** Реализовал серверную оптимизацию изображений для QR-меню, что позволило автоматически сжимать изображения перед отправкой на клиент. Это повысило производительность и обеспечило высокое качество картинок на всех устройствах.

3. **Обеспечение масштабируемости:**

- **Балансировка нагрузки и отказоустойчивость:** Обеспечил возможность масштабирования приложения с помощью серверных технологий и оптимизации ресурсов, чтобы WebMenu.QR выдерживал нагрузку в часы пик. Это позволило

гарантировать стабильную работу приложения, даже при большом количестве пользователей.

В результате этих оптимизаций и внедрений WebMenu.QR стал быстрым и устойчивым решением для ресторанного бизнеса, с удобным доступом к меню и стабильной производительностью.

Проект: Workspace

Workspace — это система управления взаимоотношениями с клиентами (CRM), разработанная для оптимизации рабочих процессов и эффективного управления клиентской базой. Система предназначена для команд, которым нужно организовать взаимодействие с клиентами, управлять проектами, отслеживать задачи и поддерживать прозрачность процессов внутри компании. Workspace предоставляет пользователям централизованную платформу для хранения данных, совместной работы, планирования и анализа продуктивности.

Моя роль в проекте: В проекте **Workspace** я работал как **Frontend-разработчик**, участвуя в проектировании и реализации интерфейса CRM-системы и обеспечивая удобство работы для пользователей.

Мои основные задачи и достижения:

1. Разработка интерфейса CRM:

- **Дашборд и панель управления:** Спроектировал и реализовал дашборд, предоставляющий пользователям полное представление о ключевых показателях и задачах. Обеспечил гибкость интерфейса, чтобы пользователи могли настраивать виджеты под свои нужды.
- **Интерактивные формы и таблицы:** Создал формы для внесения данных о клиентах и таблицы с возможностью фильтрации и сортировки. Это упростило поиск информации и улучшило управление клиентской базой.

2. Реализация функциональности для управления задачами:

- **Трекер задач и проектов:** Внедрил функциональность для создания, отслеживания и управления задачами и проектами, включая установку дедлайнов, напоминания и статусы выполнения. Это помогло пользователям эффективно планировать и организовывать свои рабочие процессы.
- **Канбан-доска:** Реализовал визуальный интерфейс в стиле Kanban для удобного управления задачами, что позволило командам легко перемещать задачи между стадиями выполнения и быстро понимать текущий статус работы.

3. Обеспечение интеграции и взаимодействия компонентов:

- **Синхронизация с API:** Обеспечил seamless-интеграцию с backend API для взаимодействия с серверными данными, чтобы все изменения были отображены в реальном времени. Это обеспечило актуальность данных, синхронизированных с сервером.

- **Работа с уведомлениями и напоминаниями:** Добавил функциональность для уведомлений о новых задачах, дедлайнах и изменениях в проекте. Это повысило осведомленность пользователей и помогло командам вовремя реагировать на задачи.

4. Оптимизация интерфейса и улучшение UX:

- **Адаптивный дизайн:** Разработал адаптивный дизайн, чтобы Workspace корректно отображался и был удобен для использования на любых устройствах, включая мобильные телефоны и планшеты.
- **Оптимизация производительности:** Оптимизировал фронтенд-часть, минимизировав время загрузки и обеспечив плавность интерфейса даже при большом количестве данных.

5. Поддержка аналитических инструментов:

- **Статистика и отчеты:** Реализовал раздел с аналитикой и отчетами, чтобы пользователи могли отслеживать эффективность своих продаж, производительность сотрудников и ключевые бизнес-показатели.

Благодаря моему вкладу проект **Workspace** превратился в удобное и многофункциональное CRM-решение, которое помогает командам упорядочивать свою работу, управлять проектами и улучшать взаимодействие с клиентами.

“ Smart-contract”

Разработал компонент регистрации для юридических лиц, включающий загрузку файлов и обработку ошибок. Логика получения уведомления для одобрения или отказа от договора || контракта.

“ HTML-CSS-JS”

Разработал сайт для менторов, охватывающий все аспекты — от дизайна до логики. В этом сайте менторы или преподаватели могут проводить устные экзамены или опросы у учеников или стажеров. Система позволяет оценивать их работу на основе балловой системы, которая была интегрирована в логику сайта.

Образование

Курсы по веб-разработке “ Prolab academy “

Прошел углубленные курсы по веб-разработке, включая изучение HTML, CSS, JavaScript и React. Получил знания и навыки, необходимые для создания современных веб-приложений.

Самообразование

Активно занимался самообразованием в области веб-разработки, постоянно изучая новые технологии и инструменты и современные методологии разработки. Регулярно проходил онлайн-курсы и участвовал в проектах для практического применения полученных знаний.

Конечно! Вот пример раздела "Дополнительная информация", который подчеркивает ваши характеристики и подход к работе:

Дополнительная информация

- **Активность:** Постоянно стремлюсь к совершенствованию своих навыков и знаний, активно ищу новые вызовы и возможности для роста.
- **Командная работа:** Отлично работаю в команде, умею эффективно коммуницировать и сотрудничать с коллегами для достижения общих целей.
- **Организованность:** Способен управлять несколькими проектами одновременно, планировать и расставлять приоритеты для достижения лучших результатов.
- **Открытость к обучению:** Быстро осваиваю новые технологии и методологии, готов к постоянному обучению и внедрению инновационных решений.
- **Внимание к деталям:** Следую за высоким качеством кода, уделяю внимание деталям, чтобы обеспечить надежность и пользовательский комфорт.