

# CountMyCash!

Lastenheft

Eva Schlai

31.01.2020

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Übersicht</b>	<b>3</b>
1.1	Projektübersicht . . . . .	3
1.2	Rahmenbedingungen . . . . .	3
1.3	Projektbeteiligte . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Funktionelle Anforderungen</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Technische Anforderungen</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Anforderungen an die Anwendungsschnittstelle</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Sonstiges</b>	<b>4</b>
5.1	Zusätzliche Anforderungen . . . . .	4
5.2	Organisation . . . . .	4

# 1 Übersicht

## 1.1 Projektübersicht

Erstellung einer App zur Übersicht und Kontrolle eigener Ausgaben

## 1.2 Rahmenbedingungen

- Nutzung auf mobilen Endgeräten (Handys sowie Laptops) im Hochformat
- Nutzer: deutschsprachig; Bedienfähigkeit und Zugriff auf mobile Endgeräte; Bedarf an Organisation monatlicher Ausgaben
- Fertigstellung im Wintersemester 2019/2020

## 1.3 Projektbeteiligte

Eva Schlai (eva.schlai@web.de)

# 2 Funktionelle Anforderungen

- Hinzufügen beliebiger Zeiträume (Monat und Jahr)
- Aufgreifen eines bisherigen Standes durch erneute Monats- und Jahreswahl
- Löschen bzw Überschreiben von bestehenden Monats-Einträgen
- Hinzufügen von beliebigen Ausgaben (nach Ausgabe und zugehöriger Höhe)
- Ansicht aller Ausgaben des jeweils gewählten Monats in einer Liste
- Löschen einzelner Ausgaben über User-Interface aus Liste
- Anzeige des noch ausstehenden Kapitals nach Abzug aller Ausgaben des gewählten Monats

# 3 Technische Anforderungen

- Nutzung auf mobilen Endgeräten ab Android 7.0 und API 25
- Browserverfügbarkeit (Chrome für IndexedDB)
- einmaliger Zugriff von Laptop mit Programmdatei zum Laden der App auf Endgerät
- Display zur Anzeige der Applikation
- kein Internetzugriff gefordert

## **4 Anforderungen an die Anwendungsschnittstelle**

- Touchpad oder Maus mit Tastatur zur Bedienung der Anwendung
- Anzeige von Farben
- Anzeige von Dateien im Hochformat

## **5 Sonstiges**

### **5.1 Zusätzliche Anforderungen**

- Installation einmalig durch Laptopzugriff (Laptop mit Projektprogramm) auf Zielgerät
- Fehlerbehandlung im Problemfall innerhalb 3 Werktagen
- keine sonstigen Updates geplant

### **5.2 Organisation**

- Aufsetzen der Entwicklungsumgebung im Dezember 2019 in der Vorlesung "Softwareengineering"
- Bearbeitungsdauer: 2 Monate
- Projektabgabe: 31. Januar 2020