# UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS ESCOLA DE ENGENHARIA ELÉTRICA, MECÂNICA E DE COMPUTAÇÃO ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO



#### PLANO DE ENSINO

#### 1. DADOS GERAIS

Curso: Engenharia de Computação - Ano/Semestre: 2025/1

Disciplina na EE: Tópicos em Engenharia de Computação 1 - EMC0467

Disciplina na EM: Tópicos em Engenharia Mecânica 1 - EMC0330

Disciplina na EC: Laboratório de Inovação e Automação 1 - EMC0128

Carga Horária: 4 horas-aula semanais

Dia/Horário/Local: Segunda-feira e Quarta-feira | 9h às 10h40 | Lab 200 CA E

Professor: Adriano César Santana

## 2. EMENTA

Introdução à inteligência artificial; Machine learning; Deep learning; Processamento de linguagem natural; Visão computacional; Ciência de dados; e Robótica. Conhecimento das principais ferramentas para o desenvolvimento de projetos de inteligência artificial.

#### 3. OBJETIVO GERAL

Estudar conceitos e ferramentas introdutórias de Inteligência Artificial (IA), visando o desenvolvimento de projetos de aplicação de AloT (Artificial Intelligence of Things / Inteligência Artificial das Coisas).

# 4. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Apresentar os conceitos de inteligência artificial e suas aplicações práticas.
- Capacitar os alunos a identificar a solução de IA mais adequada em cenários específicos.
- ❖ Introduzir as tendências mais atuais em IA para a resolução de problemas.
- Realizar projetos de ponta a ponta nos diversos ambientes disponíveis.

#### 5. Pré-requisito

EE: Programação Orientada a Objetos | EM: Não se aplica | EC: Introdução à Computação 1.

### 6. Procedimentos Didáticos

- Aulas expositivas e práticas; Trabalho em grupo e apresentação de trabalho.
- A partir da metade do semestre, o foco será em projetos práticos de visão computacional.

# 7. SISTEMA DE AVALIAÇÃO

Atribuição de notas nas Avaliações (N1, N2 e PA) e cálculo da Média Final (MF) na disciplina.

MF | Média Final; N1 | Experimentos das aulas; N2 | Projeto desenvolvido; PA | Participação.

MF = (N1 \* 0,45) + (N2 \* 0,45) + (PA \* 0,1)

### 8. BIBLIOGRAFIA

- Howard, J. e Gugger, S. Deep Learning for Coders with Fastai & Pytorch. Disponível em: https://course.fast.ai/Resources/book.html.
- ❖ Faceli, Katti. Et al. Inteligência Artificial uma abordagem de aprendizado de máquina. 2021.

#### 9. INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- ❖ Início das aulas: 06 de março de 2025 | Término das aulas: 05 de julho de 2025.
- ❖ Contatos do Professor: adriano@ufg.br / adrianosantana@gmail.com / (62) 9 9285 1310.

Prof. Dr. Adriano César Santana

1567702