

Módulo Imperativo

Práctica Árboles 2

1. Implementar un programa modularizado para una librería que:
 - a. Almacene los productos vendidos en una estructura eficiente para la búsqueda por código de producto. De cada producto deben quedar almacenados la cantidad total de unidades vendidas y el monto total. De cada venta se lee código de venta, código del producto vendido, cantidad de unidades vendidas y precio unitario. El ingreso de las ventas finaliza cuando se lee el código de venta -1.
 - b. Imprima el contenido del árbol ordenado por código de producto.
 - c. Contenga un módulo que reciba la estructura generada en el punto a y retorne el código de producto con mayor cantidad de unidades vendidas.
 - d. Contenga un módulo que reciba la estructura generada en el punto a y un código de producto y retorne la cantidad de códigos menores que él que hay en la estructura.
 - e. Contenga un módulo que reciba la estructura generada en el punto a y dos códigos de producto y retorne el monto total entre todos los códigos de productos comprendidos entre los dos valores recibidos (sin incluir).
2. Una biblioteca nos ha encargado procesar la información de los préstamos realizados durante el año 2021. De cada préstamo se conoce el ISBN del libro, el número de socio, día y mes del préstamo y cantidad de días prestados. Implementar un programa con:
 - a. Un módulo que lea préstamos y retorne 2 estructuras de datos con la información de los préstamos. La lectura de los préstamos finaliza con ISBN -1. Las estructuras deben ser eficientes para buscar por ISBN.
 - i. En una estructura cada préstamo debe estar en un nodo.
 - ii. En otra estructura, cada nodo debe contener todos los préstamos realizados al ISBN. (prestar atención sobre los datos que se almacenan).
 - b. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en i. y retorne el ISBN más grande.
 - c. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en ii. y retorne el ISBN más pequeño.
 - d. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en i. y un número de socio. El módulo debe retornar la cantidad de préstamos realizados a dicho socio.
 - e. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en ii. y un número de socio. El módulo debe retornar la cantidad de préstamos realizados a dicho socio.
 - f. Un módulo que reciba la estructura generada en i. y retorne una nueva estructura ordenada ISBN, donde cada ISBN aparezca una vez junto a la cantidad total de veces que se prestó.
 - g. Un módulo que reciba la estructura generada en ii. y retorne una nueva estructura ordenada ISBN, donde cada ISBN aparezca una vez junto a la cantidad total de veces que se prestó.

- h. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en h. y muestre su contenido.
 - i. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en i. y dos valores de ISBN. El módulo debe retornar la cantidad total de préstamos realizados a los ISBN comprendidos entre los dos valores recibidos (incluidos).
 - j. Un módulo recursivo que reciba la estructura generada en ii. y dos valores de ISBN. El módulo debe retornar la cantidad total de préstamos realizados a los ISBN comprendidos entre los dos valores recibidos (incluidos).
3. Una facultad nos ha encargado procesar la información de sus alumnos de la carrera XXX. Esta carrera tiene 30 materias. Implementar un programa con:
- a. Un módulo que lea la información de los finales rendidos por los alumnos y los almacene en dos estructuras de datos.
 - i. Una estructura que para cada alumno se almacenen sólo código y nota de las materias aprobadas (4 a 10). De cada final rendido se lee el código del alumno, el código de materia y la nota (valor entre 1 y 10). La lectura de los finales finaliza con nota -1. La estructura debe ser eficiente para buscar por código de alumno.
 - ii. Otra estructura que almacene para cada materia, su código y todos los finales rendidos en esa materia (código de alumno y nota).
 - b. Un módulo que reciba la estructura generada en i. y un código de alumno y retorne los códigos y promedios de los alumnos cuyos códigos sean mayor al ingresado.
 - c. Un módulo que reciba la estructura generada en i., dos códigos de alumnos y un valor entero, y retorne la cantidad de alumnos con cantidad de finales aprobados igual al valor ingresado para aquellos alumnos cuyos códigos están comprendidos entre los dos códigos de alumnos ingresados.