



# JEREMY SCALA

## # DÉVELOPPEUR FRONT-END

# 0496/99.88.35

# SCALAJEREMY@GMAIL.COM

# 28 ANS (29/05/1989)

# PERMIS B

# FRANÇAIS - ANGLAIS

# RUE NEUVE 9 4280 HANNUT



## # FORMATIONS

**2019 :** Formation Junior Web Dev chez BeCode.org

**201 (en cours) :** Formation en ligne, Udemy «The Unreal Engine Developer Course - Learn C++ & Make Video Game» by Ben Tristem & Sam Pattuzzi

**2016 :** Formation en ligne, Udemy «How to Draw Cute Cartoon» by Ben Colefax

**2010 - 2011 :** Formation en ligne avec Jean-Yves Arboit. Introduction à la modélisation 3D.

**2006 - 2008 :** St-Luc Liège Secondaire: CESS - Diplômé en tant que Technicien en Infographie.

## # EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

**2014 - 2017:** Gérant chez Level Up My Geek, magasin de jeux de société.  
Réception et conseil du client.

En charge des commandes, de la gestion du stock et du site internet.

**2012 - 2014:** Employé à DVDDay's Jodoigne, vidéo-club.  
Réception et conseil du client.

**2008 - 2009:** Employé à l'Ecran Blanc Hannut, vidéo-club.  
Réception et conseil du client.

**2003:** Ripper sur le film Calvaire de Fabrice du Welz.

## # COMPÉTENCES INFORMATIQUES



PHOTOSHOP



ILLUSTRATOR



INDESIGN



PREMIERE



AFTER EFFECT



HTML 5



CSS 3



JAVASCRIPT



BOOTSTRAP



REACT



SASS



GIT



UBUNTU



BASH



WORDPRESS

## # CENTRE D'INTÉRÊTS

JEUX VIDÉO  
JEUX DE SOCIÉTÉ  
CINÉMA  
SÉRIE  
MUSIQUE  
JEU DE RÔLE



# JEREMY SCALA

## # DÉVELOPPEUR FRONT-END

# 0496/99.88.35

# SCALAJEREMY@GMAIL.COM

# 28 ANS (29/05/1989)

# PERMIS B

# FRANÇAIS - ANGLAIS

# RUE NEUVE 9 4280 HANNUT

## # FORMATIONS

2019 : Formation Junior Web Dev chez BeCode.org

2017 (en cours) : Formation en ligne, Udemy «The Unreal Engine Developer Course - Learn C++ & Make Video Game» by Ben Tristem & Sam Pattuzzi

2016 : Formation en ligne, Udemy «How to Draw Cute Cartoon» by Ben Colefax

2010 - 2011 : Formation en ligne avec Jean-Yves Arboit. Introduction à la modélisation 3D.

2006 - 2008 : St-Luc Liège Secondaire: CESS - Diplômé en tant que Technicien en Infographie.

## # EXPÉRIENCES PROFESSIONNELS

2014 - 2017: Gérant chez Level Up My Geek, magasin de jeux de société.

Réception et conseil du client.

En charge des commandes, de la gestion du stock et du site internet.

2012 - 2014: Employé à DVDDay's Jodoigne, vidéo-club.

Réception et conseil du client.

2008 - 2009: Employé à l'Ecran Blanc Hannut, vidéo-club.

Réception et conseil du client.

2003: Ripper sur le film Calvaire de Fabrice du Welz.

## # CENTRE D'INTÉRÊTS

JEUX VIDÉO  
JEUX DE SOCIÉTÉ  
CINÉMA  
SÉRIE  
MUSIQUE  
JEU DE RÔLE

## # COMPÉTENCES

PHOTOSHOP	BOOTSTRAP
ILLUSTRATOR	REACT
INDESIGN	SASS
PREMIERE	GIT
AFTER EFFECT	UBUNTU
HTML 5	BASH
CSS 3	WORDPRESS
JAVASCRIPT	