РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЧЕМПИОНАТ АБИЛИМПИКС 2024

Утверждено

советом по компетенции

Мастер по обработке цифровой информации

(название совета) Протокол № 1/Лоли

Председатель совета:

Горнастай Светлана Валерьевна (подпись)

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

Suff

по компетенции

Мастер по обработке цифровой информации



Москва

1. Описание компетенции.

1.1. Актуальность компетенции.

Быстрые темпы глобализации за последнее десятилетие были в значительной степени обусловлены разработками в области информационных и коммуникационных технологий (ICT). IT-специалисты пользуются все большим спросом во многих направлениях. Эти специалисты не простые пользователи Microsoft Office, графических редакторов (растровых и векторных), обработки мультимедийной информации, они продвинутые пользователи, которые обладают познаниями во всех приложениях в целом. Их навыки могут быть использованы во многих сферах жизни, отраслях, культурах, языках.

Существуют тысячи компаний, которые, несомненно, нуждаются в улучшении обучения использования этих офисных приложений, и они часто выигрывают от того, что создают индивидуальные решения, которые разрабатываются специально для них.

1.2. Профессии, по которым участники смогут трудоустроиться после освоения данной компетенции

- > Call-центры
- > промышленные организации и предприятия
- **р** архивы, офисы компаний, а также абсолютно все учреждения, нуждающиеся в операторе данных.

1.3. Ссылка на образовательный и/или профессиональный стандарт. (конкретные стандарты)

Школьники	Студенты	Специалисты
ФГОС СПО по профессии	ФГОС СПО по профессии	ФГОС СПО по профессии
230103.02 Мастер по обработке	230103.02 Мастер по	230103.02 Мастер по
цифровой информации (утв.	обработке цифровой	обработке цифровой
приказом Министерства	информации (утв. приказом	информации (утв.
образования и науки РФ от 2	Министерства образования и	приказом Министерства
августа 2013 г. N 854),	науки РФ от 2 августа 2013 г.	образования и науки РФ
квалификация «Оператор ЭВМ»	N 854)	от 2 августа 2013 г. N 854)

1.3. Требования к квалификации.

Школьники	Студенты	Специалисты
Должен знать:	Должен знать:	Должен знать:
♦ правила охраны труда при	♦ подключать и	♦ подключать и настраивать
работе за ПК;	настраивать параметры	параметры функционирования
◆ принципы организации и ввода	функционирования	персонального компьютера,
данных, основы редактирования	персонального компьютера,	периферийного и
текстов в текстовых редакторах;	периферийного и	мультимедийного
♦ общие принципы о программе	мультимедийного	оборудования;
подготовки презентаций;	оборудования;	♦ настраивать основные
♦ общие принципы работы в	♦ настраивать основные	компоненты графического
электронных таблицах;	компоненты графического	интерфейса операционной
♦ возможности программ	интерфейса операционной	системы и
компьютерной графики;	системы и	специализированных
♦ основы работы в локальных	специализированных	программ-редакторов
вычислительных сетях;	программ-редакторов	♦ устанавливать
♦ возможности, предоставляемые	Должен уметь:	программное обеспечение
глобальной сетью;	♦ вводить цифровую и	Должен уметь:

- ◆ основы работы в глобальной сети;
- ◆ основы работы в поисковых системах;
- сведения о специализированных прикладных программ; *Должен уметь:*
- ◆ обеспечивать выполнения правил охраны труда
- ◆ подготовить к работе ПК, периферийные устройства;
- ◆ организовать и подготавливать рабочее место к работе;
- ◆ осуществлять запись и считывание информации;
- ◆ осуществлять обработку текстовой информации;
- ◆ выполнять записи, считывание, копирование информации;
- ◆ обрабатывать информацию с помощью текстового редактора;
- ◆ работать с электронными таблицами;
- ◆ работать с графическими редакторами;
- ◆ осуществлять работу с мультимедийными приложениями
- ◆ свободно работать в информационном пространстве Internet;

- аналоговую информацию в персональный компьютер с различных носителей, периферийного и мультимедийного оборудования;
- обработки аудио-, визуального и мультимедийного контента с помощью специализированных программ-редакторов;
- ◆ создания и воспроизведения видеороликов, презентаций, слайд-шоу, медиафайлов и другой итоговой продукции из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов
- ◆ Работать с векторной и растровой графикой.
- Выполнять расчеты с использованием относительных и абсолютных ссылок.
- ◆ Обрабатывать экономическую информации.
- ◆ Обрабатывать простые базы данных
- ◆ обеспечивать выполнения правил охраны труда
- ф организовать и подготавливать рабочее место к работе;

- ◆ вводить цифровую и аналоговую информацию в персональный компьютер с различных носителей, периферийного и мультимедийного оборудования;
- обработки аудио-, визуального и мультимедийного контента с помощью специализированных программ-редакторов;
- ◆ создания и воспроизведения видеороликов, презентаций, слайд-шоу, медиафайлов и другой итоговой продукции из исходных аудио, визуальных и мультимедийных компонентов
- ◆ Работать с векторной и растровой графикой.

Работать с несколькими документами содержащие таблицы. Создание комплексных документов.

- Выполнять расчеты с использованием относительных и абсолютных ссылок.
- ◆ Обрабатывать экономическую информации.
- ◆ Обрабатывать сложные базы данных
- ◆ обеспечивать выполнения правил охраны труда
- организовать и подготавливать рабочее место к работе;

2. Конкурсное задание.

2.1. Краткое описание задания.

Школьники: в ходе выполнения конкурсного задания необходимо:

- создать изображение в графическом редакторе для использования его в текстовом редакторе;
- создать комплексный документ в текстовом редакторе;
- создать и обработать электронную таблицу;
- создать мультимедийную презентацию.

Студенты: в ходе выполнения конкурсного задания необходимо:

- создать комплексный документ, используя приложения, входящие в состав офисных программ;
- используя растровую и векторную графику, создать изображения для использования их в комплексном документе;
- создать и обработать электронную таблицу;
- создать презентационный тематический видеоролик (монтажный лист для видеоролика выдаётся участнику).

Специалисты: в ходе выполнения конкурсного задания необходимо:

- используя растровую и векторную графику, создать изображения для использования их в комплексном документе;
- создать и обработать базу данных;
- создать комплексный документ, используя приложения, входящие в состав офисных программ;
- создать презентационный тематический видеоролик (монтажный лист для видеоролика выдаётся участнику).

2.2. Структура и подробное описание конкурсного задания.

	Наименование модуля	Дата	Время	Результат
	Создание и обработка графической информации.	Первый день	40 минут	Создание и обработка графических иллюстраций
Школьники	Обработка числовой информации.	Первый день	60 минут	Создание и обработка электронной таблицы
	Создание и обработка комплексно годокумента	Первый день	40 минут	Создание и обработка комплексного документа
	Создание и обработка мультимедийной презентации (вариативный)	Первый день	100 минут	Создание и обработка мультимедийной презентации
Общее время выполнения	и конкурсного задания	я: 4 часа.		
Студенты	Создание и обработка графической информации	Первый день	40 минут	Создание и обработка иллюстраций различных графических форматов.

	25.5	П У	(0	
	Обработка	Первый	60 минут	Создание и
	числовой	день		обработка
	информации.			электронной
	(вариативн			таблицы
	ый)			
	Создание и	Первый	40 минут	Создание и
	обработка	день		обработка
	комплекснг			комплексного
	о документа			документа
	Монтаж и	Первый	100	Видеоролик
	обработка	день	минут	
	видеоинформации			
Общее время выполнения	конкурсного задания	и: 4 часа		
	Создание и обработка графической информации	Первый день	40 минут	Создание и обработка иллюстраций различных графических форматов.
Специалисты	Создание и Первый день		60 минут	Создание и обработка базы данных
	Создание и обработка Первикомплексно денти (вариативный)		40 минут	Создание и обработка комплексного документа
	Монтаж и обработка видеоинформации	Первый день	100 минут	Видеоролик

2.3. Последовательность выполнения задания.

При выполнении задания конкурсант должен продемонстрировать навыки работы с пакетом офисных программ, графическими и видео редакторами. Задание должно быть сформулировано таким образом, чтобы конкурсант четко понимал, что ему необходимо предоставить в результате. Формулировка конкурсного задания предполагает разбиение его участником на подзадачи, которые решаются на соответствующих этапах конкурса.

Вся документация конкурса и программное обеспечение предоставляются на русском языке.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

Исходные данные находятся в папке «Исходный материал» на Рабочем столе.

Создание и обработка графической информации.

Используя возможности растрового графического редактора необходимо создать изображение, в котором будут представлены ваши творческие идеи по созданию дизайна тематических изображений. *Творческие решения в задании приветствуются*.

- 1. Открыть изображения, представленные в папке *Исходные материалы/Модуль 1*.
- 2. Установить заданный размер фона по заданию.
- 3. Задать требуемый цвет фона по заданию.
- **4.** Используя инструменты графического редактора, добавить в свою работу необходимые элементы с исходных изображений, придав им требуемую форму, ориентируясь на заданный шаблон.
 - 5. Расположить элементы на отдельных слоях.
 - 6. Добавить текст на отдельные слои из папки Исходные материалы/Модуль 1.
 - 7. Примените Стиль текста на ваш выбор.
- **8.** Сохранить созданную иллюстрацию в двух форматах (собственный формат графического редактора и JPEG) в своей папке *Конкурсант_Фамилия/Модуль 1*/. В формате программы слои объединять запрещено!
- **9.** Готовую иллюстрацию открыть в векторном графическом редакторе. Выполнить векторизацию изображения.
- 10. Сохранить иллюстрацию в собственном формате графического редактора в свою папку *Конкурсант Фамилия/Модуль 1/.*

Обработка числовой информации.

Создать на основе предоставленной информации комплексные документы, в которых отразятся заданные в задании аспекты.

- 1. Исходные данные находятся в папке *Рабочий стол/Исходный* материал/Модуль 2.
 - 2. Отформатировать таблицы по указанным в задании требованиям.
- 3. Используя необходимые формулы и функции произвести расчёты, указанные в задании.
 - 4. Построить необходимые диаграммы для отображения числовой информации.
- 5. Обеспечить перенос данных из таблиц в текстовый документ с помощью функций.
 - 6. Отформатировать текстовый документ по образцу.
- 7. Сохранить документ в соответствующем формате в папку *Конкурсант Фамилия/Модуль 2.*

Создание и обработка базы данных.

Создать на основе предоставленной информации комплексные документы, в которых отразятся заданные в задании аспекты.

- 1. Исходные материалы содержатся в папке Исходные материалы/Модуль 2.
- 2. Создать необходимую базу данных в соответствии с требованиями задания.
- 3. Сформировать сложные запросы по указанным условиям.
- 4. Создать форму с требуемыми параметрами оформления.
- 5. Сформировать отчёт по описанным в задании параметрам.

Создание и обработка текстовой информации.

Создать на основе предоставленной информации комплексные документы, в которых отразятся заданные в задании аспекты.

- 1. Исходные данные находятся в папке *Рабочий стол/Исходный* материал/Модуль 3.
 - 2. Добавить в документ созданное в 1 модуле изображение.
 - 3. Отформатировать текстовый документ по заданию.
 - 4. Выполнить слияние с электронной таблицей по указанным в задании записям.
- 8. Сохранить документ в соответствующем формате в папку *Конкурсант Фамилия/Модуль 3*.

Создание и обработка мультимедийной информации.

Используя возможности программы необходимо создать презентацию, в которой будет представлена информация об основных новостях проведенного фестиваля.

- 1. Создайте новую презентацию в вашей папке *Конкурсант_Фамилия/Модуль 4/* и назовите ее *proekt.pptx*.
- 2. Создайте слайды с помощью информации из предоставленных ресурсов в файле *Текст для презентации*.
- 3. Основной стиль заголовков отформатировать по параметрам, указанным в залании.
- 4. Добавить логотип движения Абилимпикс. Обеспечить, чтобы логотип был виден на всех слайдах и не закрывался текстом, без фона. В нижнем колонтитуле добавьте название чемпионата Абилимпикс. В презентации необходимо использовать анимацию при переходе слайдов, изображения, текстовые объекты, WordArt.
- 5. Для добавления иллюстраций к новостям используйте ресурсы из папки с исходными материалами.
 - 6. Демонстрация презентации должна происходить в автоматическом режиме.
 - 7. Сохраните презентацию в папку Конкурсант Фамилия/Модуль 4.

Монтаж и обработка видеоинформации.

В видео редакторе необходимо создать на основе предоставленных участнику и созданных им в предыдущем задании материалов презентационный ролик, в котором отразить основные этапы важного события согласно теме. Творческие решения в задании приветствуются.

- 1. Исходные данные находятся в папке *Рабочий стол/Исходный* материал/Модуль 4 и созданной папке Конкурсант Фамилия/Модуль 1.
- 2. Смонтировать презентационный видеоролик на заданную тему из нескольких предложенных видеофрагментов, соблюдая заданный хронометраж.
- 3. Между фрагментами вставить иллюстрации, созданные в предыдущем задании или предоставленные в исходных материалах.
 - 4. Для иллюстраций соблюдать заданный хронометраж.
- 5. В видеоролик добавить предложенные тексты. Обработать в соответствии с художественным стилем ролика.
- 6. При смене текстовой информации, иллюстраций, видеофрагментов использовать переходы, самостоятельно установив продолжительность.
 - 7. Применить к иллюстрациям соответствующие эффекты, указанные в задании.
- 8. Выбрать и наложить звук согласно теме задания (звуковые файлы располагаются в заданной папке).

Работу сохранить в соответствующем формате в папку *Конкурсант_Фамилия/Модуль 4.*

2.4. 30% изменения конкурсного задания

Внесенные 30 % изменения в Конкурсные задания в категории «Студенты» вносятся экспертным сообществом в модуль 2 «Обработка числовой информации». В категории «Специалисты» вносятся экспертным сообществом в модуль 3 «Создание и обработка комплексногодокумента». В категории «Школьники» в модуль 4 «Создание и обработка мультимедийной презентации». Все остальные модули изменениям не подлежат.

Дополнение к заданию.

Тема конкурсного задания «Всероссийский детско-юношеский фестиваль «Народное искусство-2022».

Модуль 3 «Создание и обработка текстового документа» содержит:

• Разделы меню Рассылки.

- Форматирование текста.
- Работа с рисунками.
- Создание шаблона.

Модуль 2 «Обработка числовой информации» содержит:

- Логические функции (Если, Еслиошибка, Истина, Ложь, Счётесли)
- Функции Дата и время
- Фильтры и сортировка
- Функции из раздела меню Данные

2.5. Критерии оценки выполнения задания

ШКОЛЬНИКИ

Наименование модуля	Задание	Максимальный балл
Создание и обработка графической информации	Модуль 1. Создание и обработка графических иллюстраций	30
Обработка числовой информации	Модуль 2. Обработка числовой информации	20
Создание и обработка комплексного документа	Модуль 3. Создание и обработка комплексного документа	20
Создание и обработка мультимедийной презентации (вариативный)	Модуль 4. Создание и обработка мультимедийной презентации	30
ИТОГО		100

Обработка графической информации.

Модуль 1. Создание и обработка графических иллюстраций

Задание	No	Наименование	Максимальные	Объективная	Субъективная
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		критерия	баллы	оценка	оценка
	1	Правильно			
		установлена	2	2	
		ширина	L	2	
		изображения			
	2	правильно			
		установлена	2	2	
		высота	2	2	
		изображения			
Создание и	3	установлен фон	1	1	
обработка		1			
графической	4	правильно			
		выбрана	1	1	
информации		цветовая схема			
	5	добавлена			
		текстовая	2	2	
		информация			
	6	текст			
		расположен на	1	4	
		отдельных слоях			
	7	к шрифту	1	4	
		применен цвет	1	4	

8	применено начертание шрифта	2	2	
9	использованы изображений	2	4	
10	каждое изображение обработано	4	4	
11	каждое изображение расположено на отдельном слое	2	4	
12	соответствие содержания коллажа заданному шаблону	2	2	
13	текст хорошо читаем	2	2	
14	произведено в указанной папке	1	1	
15	объединенных слоев	1	1	
16	выполнен в едином стиле	2		2
17	Сохранение произведено в заданных форматах	2	2	
		30	28	2

Обработка числовой информации Модуль 2. Обработка числовой информации

	тодуль 2. Обработка числовой информации				
Задание	No	Наименование	Максимальные	Объективная	Субъективная
, ,	242	критерия	баллы	оценка	оценка
	1	Правильное			
		внесение	2	2	0
		числовых	2	2	U
		данных			
	2	Использование			
		формул при	2	2	0
Обработка		результирующих	2	2	U
числовой		подсчётах			
информации	3	Использование			
1 1 /		параметрических	2	2	0
		функций			
	4	Оформление			
		таблицы с	5	5	0
		помощью	3	3	U
		форматирования			

		20	20	0
7	правильное сохранение	1	1	0
6	Использование функции при переносе данных	4	4	0
5	Построение и оформление диаграммы	4	4	0

Создание и обработка комплексного документа
Модуль 3. Создание и обработка комплексного документа

Задание	No	Наименовани	Максимальны	Объективна	Субъективна
		е критерия	е баллы	я оценка	я оценка
	1	Правильное			
		внесение	4	4	0
		текстовых	7	7	U
		данных			
	2	Установлены			
		указанные	4	4	0
Создание и		параметры			
обработка		текстового			
комплексног		документа			
о документа	3	Добавлено и			
ООКуменна		обработано	3	3	0
		изображение			
	4	Выполнено	8	8	0
	⊢ _ +	слияние	ð	ð	U
		правильное	1	1	0
		сохранение	1	1	0
			20	20	0

Создание мультимедийной презентации

Модуль 4. Создание и обработка мультимедийной презентации (вариативный)

Задание	Nº	Наименование	Максимальные	Объективная	Субъективная
	1	критерия каждая новость размещена на отдельном слайде	баллы 4	оценка 4	оценка
Создание и	2	Добавлены и обработаны иллюстрации	4	4	
обработка мультимедийной презентации	3	цвет фона гармонирует с цветом текста	3	3	
	4	читаемость текста	3	3	
	5	использовано цветовое оформление шрифта	4	4	

6	все слайды выдержаны в едином стиле	3	3	
7	присутствует анимация при смене слайдов	4	4	
8	Проект выполнен в едином стиле	2		2
9	Правильное сохранение	1	1	
10	Творческий подход к оформлению проекта	2		2
		30	26	4

СТУДЕНТЫ

Наименование модуля	Задание	Максимальный балл
Создание и обработка графической информации	Модуль 1. Создание и обработка графических иллюстраций	30
Обработка числовой информации (вариативный)	Модуль 2. Обработка числовой информации	20
Создание и обработка комплексного документа	Модуль 3. Создание и обработка комплексного документа	20
Монтаж и обработка видеоинформации	Модуль 4. Монтаж и обработка видеоинформации	30
ИТОГО		100

Обработка графической информации.

Модуль 1. Создание и обработка графических иллюстраций

1110	Juli		Mararra za za za		,
Задание	No	Наименование	Максимальные	Объективная	Субъективная
Эадапис	- 1	критерия	баллы	оценка	оценка
	1	Правильно			
		установлена	2	2	
		ширина	2	<i>L</i>	
		изображения			
	2	правильно			
Condamian		установлена	2	2	
Создание и обработка графической информации		высота	Z	Z	
		изображения			
	3	установлен фон	1	1	
	4	правильно			
		выбрана	1	1	
		цветовая схема			
	5	добавлена			
		текстовая	2	2	
		информация			

6 текст расположен на отдельных слоях 4 4 7 к шрифту применен цвет применен прет применен прет прифта 4 4 8 применено начертание изображений 2 2 9 использованы изображений 4 4 10 каждое изображение обработано 4 4 11 каждое изображение расположено на отдельном слое 4 4 12 соответствие содержания коллажа коллажа заданному шаблону 2 2 13 текст хорошо читаем 2 2 14 сохранение произведено в 1 1
применен цвет 4
Начертание шрифта 2
10 каждое
изображение обработано 4
изображение расположено на отдельном слое 12 соответствие содержания коллажа 2 2 3аданному шаблону 13 текст хорошо читаем 2 2 2 14 сохранение 2 2 2
содержания коллажа 2 2 3 2 3 3аданному шаблону 2 2 13 текст хорошо читаем 2 2 14 сохранение
13 текст хорошо 2 2 14 сохранение
указанной папке
15 нет объединенных 1 1 слоев
16 коллаж выполнен в 2 едином стиле
17 Сохранение произведено в заданных форматах 2 2
30 28 2

Обработка числовой информации Модуль 2. Обработка числовой информации (вариативный)

модуль 2. Оораоотка числовои информации (вариативныи)					
Задание	№	Наименование	Максимальные	Объективная	Субъективная
Јаданис	312	критерия	баллы	оценка	оценка
	1	Правильное			
		внесение	2	2	0
		числовых	2	<u> </u>	U
		данных			
Обработка	2	Использование			
числовой		формул при	2	2	0
информации		результирующих	2	2	0
		подсчётах			
	3	Использование			
			2	2	0
		Функции			
		«Большое			

	количество пропусков			
2		5	5	0
	Построение и оформление диаграммы	4	4	0
	б Использование функции при переносе данных	4	4	0
	7 правильное сохранение	1	1	0
		20	20	0

Создание и обработка текстовой информации Модуль 3. Создание и обработка комплексного документа

1,104	1	, ,	NA	, , ,	
Задание	No	Наименовани	Максимальны	Объективна	Субъективна
Заданис	3 1=	е критерия	е баллы	я оценка	я оценка
	1	Правильное			
		внесение	4	4	0
		текстовых	4	4	U
		данных			
	2	Установлены			
		указанные	4	4	0
Создание и		параметры			
обработка		текстового			
комплексног		документа			
о документа	3	Добавлено и			
o ookymenna	4	обработано	3	3	0
		изображение			
		Выполнено	8	8	0
		слияние			
	5	правильное	1	1	0
		сохранение	1	1	0
			20	20	0

Монтаж и обработка видеоинформации

Молуль 4. Монтаж и обработка видеоинформации

ттоду	тодуль 4. топтаж и обработка видеопиформации						
Задание	№	Наименование	Максимальные	Объективная	Субъективная		
Задание	112	критерия	баллы	оценка	оценка		
	1	Использованы					
		необходимые	2				
		видео	2				
		фрагменты					
	2	Соблюден					
		заданный					
Видеоролик		хронометраж	2				
		каждого					
		Фрагмента					
		(общий 3 мин)					
	3	Добавлены в	2				
		видео переходы	2				

	4	Правильно	2		
		использованы	<u> </u>		
		шаблоны			
		программы			
	5	Отсутствует			
		черный экран			
		при	2		
		использовании			
		переходов			
	6	Добавлены все	4		
		иллюстрации	7		
	7	Соблюден			
		хронометраж	4		
		для	т		
		Иллюстраций (не			
-		меньше 3)	2		
	8	Добавлен текст	2		
	9	Текст оформлен			
		в соответствии	2		
		со стилем	2		
		видеоролика.			
	10	Соблюден	_		
		хронометраж	2		
		для текста			
	1.1	(субъективный)			
	11	Применены эффекты	2		
-	12				
	12	Видеоролик			
		соответствует	2		2
		тематике			
-	1.2	задания			
	13	Произведено правильное	2		
		сохранение	<i>L</i>		
		солранение	30	28	2
			30	20	2

СПЕЦИАЛИСТЫ

Наименование модуля	Задание	Максимальный балл
Создание и обработка графической информации	Модуль I. Создание и обработка графических иллюстраций	30
Обработка числовой информации	Модуль 2. Обработка числовой информации	20
Создание и обработка комплексного документа (вариативный)	Модуль 3. Создание и обработка комплексного документа	20
Монтаж и обработка видеоинформации	Модуль 4. Монтаж и обработка видеоинформации	30
ИТОГО		100

Обработка графической информации. Модуль 1. Создание и обработка графических иллюстраций

Задание	№	Наименование критерия	Максимальные баллы	Объективная оценка	Субъективная оценка
	1	Правильно установлена	2	2	
	2	ширина изображения правильно установлена высота	2	2	
	3	изображения установлен фон	1	1	
	4	правильно выбрана цветовая схема	1	1	
	5	добавлена текстовая информация	2	2	
	6	текст расположен на отдельных слоях	4	4	
	7	к шрифту применен цвет	4	4	
	8	применено начертание шрифта	2	2	
	9	использованы изображений	4	4	
Создание и обработка графической	10	каждое изображение обработано	4	4	
информации	11	каждое изображение расположено на отдельном слое	4	4	
	12	соответствие содержания коллажа заданному шаблону	2	2	
	13	текст хорошо читаем	2	2	
	14	сохранение произведено в указанной папке	1	1	
	15	нет объединенных слоев	1	1	
	16	коллаж выполнен в едином стиле	2		2
	17	Сохранение произведено в заданных форматах	2	2	
	L	1 1	30	28	2

Создание и обработка базы данных

Модуль 2. Создание и обработка базы данных

n		Наименование	Максимальные		Субъективная
Задание №	№	критерия	баллы	оценка	оценка
	1	правильное заполнение таблиц базы данных	4	4	0
	2	правильное создание сложных запросов	6	6	0
Обработка числовой информации	3	соответствие форм заданным параметрам	5	5	0
	4	содержание и оформление отчёта соответствует запрошенной информации	4	4	0
	5	правильное сохранение	1	1	0
			20	20	0

Создание и обработка текстовой информации

Модуль 3. Создание и обработка комплексного документа (вариативный)

Задание	№	Наименовани	Максимальны	Объективна	Субъективна
Задание	745	е критерия	е баллы	я оценка	я оценка
	1	Правильное			
		внесение	4	4	0
		текстовых	4	4	U
		данных			
	2	Установлены			
		указанные			
Создание и		параметры	4	4	0
обработка		текстового			
комплексног		документа			
о документа	3	Добавлено и			
		обработано	3	3	0
		изображение			
	4	Выполнено	8	8	0
		слияние	O	0	J
	5	правильное	1	1	0
		сохранение	1	1	Ů
			20	20	0

Монтаж и обработка видеоинформации

Модуль 4. Монтаж и обработка видеоинформации

- 7 7 3				1	
Задание	№	Наименование	Максимальные	Объективная	Субъективная
	712	критерия	баллы	оценка	оценка

Видеоролик	1	Использованы необходимые видео фрагменты	2		
	2	Соблюден заданный хронометраж каждого фрагмента	2		
	3	Добавлены в видео переходы	2		
	4	Правильно использованы шаблоны программы	2		
	5	Отсутствует черный экран при использовании переходов	2		
	6	Добавлены все иллюстрации	4		
	7	Соблюден хронометраж для иллюстраций	4		
	8	Добавлен текст	2		
	9	Текст оформлен в соответствиисо стилем видеоролика.	2		
	10	Соблюден хронометраж для текста	2		
	11	Применены эффекты	2		
	12	Видеоролик соответствует тематике задания	2		2
	13	Произведено правильное сохранение	2		
			30	28	2

^{*}Критерии оценок могут быть изменены в зависимости 30% изменений в конкурсное задание

3.Перечень используемого оборудования, инструментов и расходных материалов.

Лица-участники выполняют задания в одиночку. Каждый выполняющий должен иметь в распоряжении компьютер с установленным программным обеспечением, своё рабочее место (стол, стул, ПК).

3.1. Школьники/Студенты/Специалисты

		ОБОРУДОВАНИЕ НА	1-ГО УЧАСТНИКА		
Nº	Наименование	Фото оборудования или инструмента, или мебели	тех. характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измере ния	Кол- во
1.	Microsoft Windows 10.	Windows Sounds	https://www.microsoft.com/ ru-ru/software- download/windows10	1	10
2.	Программное обеспечение Microsoft Office 2016	Office	https://www.microsoft.com/ ru-ru/software- download/windows10	1	10
3.	Программное обеспечение Open Office	OpenOffice*	https://www.openoffice.org/ru/	1	10
4.	Программное обеспечение для просмотра фотографий		https://www.microsoft.com/ ru-ru/software- download/windows10	1	10
5.	Программа для создания и обработки растровой графики Adobe Photoshop CC 2019	Ps	https://adobe- photoshop.softok.info/	1	10
6.	Векторный графический редактор CorelDraw	CorelDRAW	https://www.coreldraw.com/r u/	1	10
7.	Видеоредактор Adobe Premiere Pro	Pr	https://www.adobe.com/ru/p roducts/premiere.html	1	10
8.	Видеоредактор Movavi	. movavi	https://www.movavi.ru/?asrc =main_menu	1	10

10.			организатора		
	Стул (допускается компьютерное кресло).		на усмотрение организатора	штук	15
11.	Монитор с диагональю не менее 24 дюйма.		на усмотрение организатора	штук	10
12.	Системный блок (с клавиатурой и мышью) с параметрами не хуже: Intel® Xeon® E3 или Соге i7 или эквивалентный, 3.0 ГГц или выше/DDR-3 16 GB/HDD 500Gb, Видеокарта NVidia Quadro K1200 (или эквивалент) с 4 ГБ памяти (позволяющая подключить 2 монитора). (Видеокарта NVidia Quadro K1200 с 4 ГБ памяти (позволяющая подключить 2 монитора). (Видеокарта NVidia Quadro K1200 с 4 ГБ памяти (позволяющая подключить 2 монитора).		на усмотрение организатора	штук	10
13	Цифровой блок (клавиатура).		на усмотрение организатора	штук	10
			ІЫ НА 1 УЧАСТНИКА		
Nº	Наименование	Фото расходных материалов	Технические характеристики	Ед. измере ния	Кол- во
1	Бумага	The state of the s	на усмотрение организатора	уп.	1
2	Блокнот для записей		на усмотрение организатора	ШТ	10

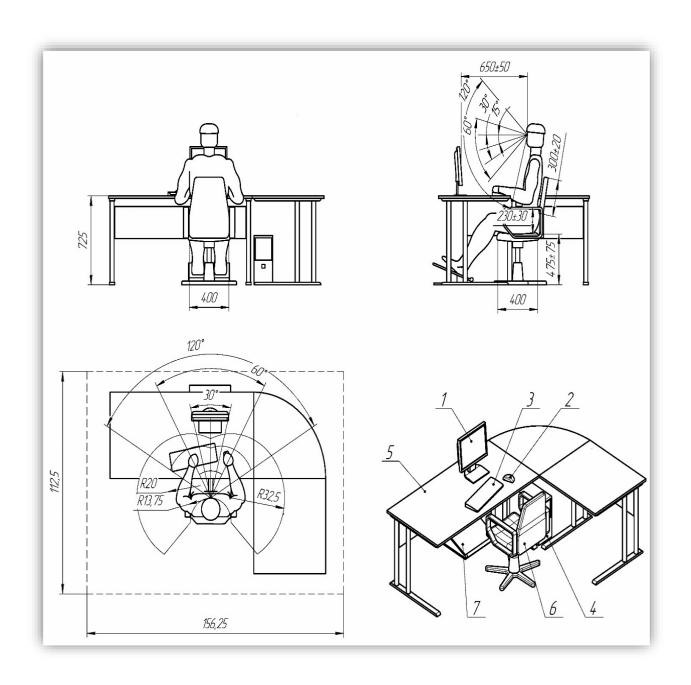
3	Ручка шариковая		на усмотрение организатора	штук	10
PAC	<u> </u> Схолные матер	ИА ПЫ И ОБОРУПОВА		 А П ПОШ	АПКЕ
1	Флешки, внешние носители	пили повогодов:			7.474112
ı	дополнительн	ОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ПРИВЕСТИ С СОБ	ИНСТРУМЕНТЫ КОТОРОЙ УЧАСТНИК	ое мож	ET
1.	постоянно, наприм пользования (пр незрячих, слухо	ер, звукоусиливающая аг рограмму NVDA, клавиа вой аппарат для участни	ков с проблемами слуха)		
			СПЕРТА (при необходимост	ги)	
№ n/n	<i>Ооору</i> Наименование	оование, 110, меоель, ин Фото необходимого оборудования, инструмента, или мебели	струменты для эксперта Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измере ния	Необ ходи мое кол- во
1	Стул	A	Офисный	штук	1
2	Стол компьютерный		на усмотрение организатора	штук	2/всех
3	Монитор с диагональю не менее 24 дюйма.		на усмотрение организатора	штук	1/Bcex
4	Системный блок (с клавиатурой и мышью) с параметрами не хуже: Intel® Хеоп® ЕЗ или Соге і7 или эквивалентный, 3.0 ГГц или выше/DDR-3 16 GB/HDD 500Gb, Видеокарта NVidia Quadro K1200 (или эквивалент) с 4 ГБ памяти (позволяющая		на усмотрение организатора	штук	1/всех

5 6	подключить 2 монитора). (Видеокарта NVidia Quadro K1200 с 4 ГБ памяти (позволяющая подключить 2 монитора). Цифровой блок (клавиатура). Удлинитель		на усмотрение организатора 220В, 5 метров, 6 розеток Лазерный	штук	1/Bcex 3/Bcex 1/Bcex
	РАСХОДНЫ		⊥ 1 Эксперта (при необходимо	 ости)	
		Расходные м		T	T
№ n/n	Наименование	Фото расходных материалов	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измере ния	Необ ходи мое кол- во
1	Ручка		Шариковая или гелиевая синяя	штук	1
2	Блокнот	SAME.	А5 (32 листа)	штук	1
3	Мешки под мусор	MELLIKU MACHINE MACHINE MACHI	120 – 180 литров	штук	10
4	Хомуты Кабельные 2.5x200		https://leroymerlin.ru/produ ct/homuty-kabelnye-2- 5h200-mm-cvet-belyy-100- sht-81927654/	штук	50
5	Упаковочная клейкая лента	The second secon	Ширина 48 мм длина 50 метров	штук	1
6	Ножницы	0000	Длина 100 мм	штук	2
7	Канцелярский нож			штук	1
8	Бумага	The state of the s	А4, 500 листов	уп.	2
9	Ручки		Шариковые или гелиевые, минимум 4 цвета	штук	2

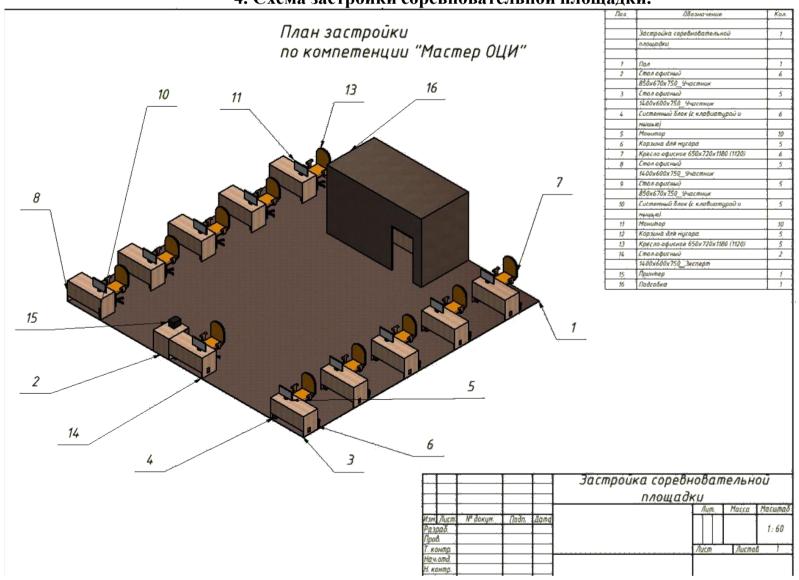
T		100 C		1	
10	Бумага для флипчарта	1	На усмотрение организатора	листов	20
11	Маркеры для флипчарта цветные		На усмотрение организатора	штук	4
12	Файлы А4			штук	100
13	Скоросшиватель для файлов А4			штук	10
C			ЮЙ ПЛОЩАДКИ (при нес		ти)
			дства индивидуальной защі	1	
<i>№</i> n/n	Наименование	Фото необходимого оборудования, средства индивидуальной защиты	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измере ния	Необ ходи мое кол- во
1	Огнетушитель углекислотный		На усмотрение организатора	штук	2
2	Бак под обрезки (мусор)		120 – 180 литров	штук	2
3	Вешалка гардеробная		Минимум на 10 единиц одежды	штук	1
4	Стол	News	1400х700 мм	штук	4
5	Стул	M	Офисный	штук	5
6	Стол переговорный		880x880x760	штук	2
7	Аптечка первой помощи	American for an artifact of the second for a	На усмотрение организатора	штук	1
L		МНАТА УЧАСТНИКО	· · ·	ı	
			иатериалы (при необходимо		
№ п/п	Наименование	Фото необходимого оборудования или инструмента, или мебели, или	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка	Ед. измере ния	Необ ходи мое

	пополните п	расходных материалов	на сайт производителя, поставщика	TA DIATA	кол- во			
Ко	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ПЛОЩАДКЕ/КОММЕНТАРИИ Количество точек электропитания и их характеристики, количество точек интернета и требования к нему, количество точек воды и требования (горячая, холодная)							
№ п/п	Наименование	Фото необходимого оборудования или инструмента, или мебели	Технические характеристики оборудования, инструментов и ссылка на сайт производителя, поставщика	Ед. измере ния	Необ ходи мое кол- во			
1	Электричество на 1 пост для участника		220 вольт 6 розеток 1 квт					
2	Электричество для экспертов		220 вольт 2 розетки 2 квт					
3 4	Интернет WIFI Резервный комплект оборудования участника		Минимум 20 Мбит/с 1 ПК, 2 коммутатора, 2 маршрутизатора и т. д.	штук	1			
5	Стаканы одноразовые		Пластиковые 200мл	штук	50			
6	Кулер		Кулер для бутилированной воды	штук	1			
7	Вода	The state of the s	Бутилированная вода для кулеров 19 литров	штук	2			
8	Патч-корд		UTP 5e, различной длины (2, 5, 10, 15 метров)	штук	10			

^{3.1.} Графическое изображение рабочих мест с учетом основных нозологий.



4. Схема застройки соревновательной площадки.



5. Требования охраны труда и техники безопасности

6.1 Общие требования охраны труда

- 6.1.1. К самостоятельной работе с ПК допускаются участники после прохождения ими инструктажа на рабочем месте, обучения безопасным методам работ и проверки знаний по охране труда, прошедшие медицинское освидетельствование на предмет установления противопоказаний к работе с компьютером.
- 6.1.2. При работе с ПК рекомендуется организация перерывов на 10 минут через каждые 50 минут работы. Время на перерывы уже учтено в общем времени задания, и дополнительное время участникам не предоставляется.
- 6.1.3. Запрещается находиться возле ПК в верхней одежде, принимать пищу и курить, употреблять вовремя работы алкогольные напитки, а также быть в состоянии алкогольного, наркотического или другого опьянения.
- 6.1.4. Участник соревнования должен знать месторасположение первичных средств пожаротушения и уметь ими пользоваться.
- 6.1.5. О каждом несчастном случае пострадавший или очевидец несчастного случая немедленно должен известить ближайшего эксперта.
- 6.1.6. Участник соревнования должен знать местонахождение медицинской аптечки, правильно пользоваться медикаментами; знать инструкцию по оказанию первой медицинской помощи пострадавшим и уметь оказать медицинскую помощь. При необходимости вызвать скорую медицинскую помощь или доставить в медицинское учреждение.
- 6.1.7. При работе с ПК участники соревнования должны соблюдать правила личной гигиены.
- 6.1.8. Работа на конкурсной площадке разрешается исключительно в присутствии эксперта. Запрещается присутствие на конкурсной площадке посторонних лиц.
- 6.1.9. По всем вопросам, связанным с работой компьютера следует обращаться к руководителю.
- 6.1.10. За невыполнение данной инструкции виновные привлекаются к ответственности согласно правилам внутреннего распорядка или взысканиям, определенным Кодексом законов о труде Российской Федерации.

6.2. Действия перед началом работы

- 6.2.1. Перед включением используемого на рабочем месте оборудования участник соревнования обязан:
- 6.2.1.1. Осмотреть и привести в порядок рабочее место, убрать все посторонние предметы, которые могут отвлекать внимание и затруднять работу.
- 6.2.1.2. Проверить правильность установки стола, стула, подставки под ноги, угол наклона экрана монитора, положения клавиатуры в целях исключения неудобных поз и длительных напряжений тела. Особо обратить внимание на то, что дисплей должен находиться на расстоянии не менее 50 см от глаз (оптимально 60-70 см).
 - 6.2.1.3. Проверить правильность расположения оборудования.
- 6.2.1.4. Кабели электропитания, удлинители, сетевые фильтры должны находиться с тыльной стороны рабочего места.
 - 6.2.1.5. Убедиться в отсутствии засветок, отражений и бликов на экране монитора.
- 6.2.1.6. Убедиться в том, что на устройствах ПК (системный блок, монитор, клавиатура) не располагаются сосуды с жидкостями, сыпучими материалами (чай, кофе, сок, вода и пр.).
- 6.2.1.7. Включить электропитание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации на оборудование; убедиться в правильном выполнении процедуры загрузки оборудования, правильных настройках.

6.2.2. При выявлении неполадок сообщить об этом эксперту и до их устранения к работе не приступать.

6.3. Требования охраны труда во время работы

- 6.3.1. В течение всего времени работы со средствами компьютерной и оргтехники участник соревнования обязан:
 - содержать в порядке и чистоте рабочее место;
 - следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройств ничем не были закрыты;
 - выполнять требования инструкции по эксплуатации оборудования;
- соблюдать, установленные расписанием, трудовым распорядком регламентированные перерывы в работе, выполнять рекомендованные физические упражнения.
 - 6.3.2. Участнику соревнований запрещается во время работы:
 - отключать и подключать интерфейсные кабели периферийных устройств;
- класть на устройства средств компьютерной и оргтехники бумаги, папки и прочие посторонние предметы;
- прикасаться к задней панели системного блока (процессора) при включенном питании;
 - отключать электропитание во время выполнения программы, процесса;
- допускать попадание влаги, грязи, сыпучих веществ на устройства средств компьютерной и оргтехники;
 - производить самостоятельно вскрытие и ремонт оборудования;
- производить самостоятельно вскрытие и заправку картриджей принтеров или копиров;
 - работать со снятыми кожухами устройств компьютерной и оргтехники;
 - располагаться при работе на расстоянии менее 50 см от экрана монитора.
- 6.3.3. При работе с текстами на бумаге, листы надо располагать как можно ближе к экрану, чтобы избежать частых движений головой и глазами при переводе взгляда.
- 6.3.4. Рабочие столы следует размещать таким образом, чтобы видео дисплейные терминалы были ориентированы боковой стороной к световым проемам, чтобы естественный свет падал преимущественно слева.
 - 6.3.5. Освещение не должно создавать бликов на поверхности экрана.
- 6.3.6. Продолжительность работы на ПК без регламентированных перерывов не должна превышать 1-го часа. Во время регламентированного перерыва с целью снижения нервно-эмоционального напряжения, утомления зрительного аппарата, необходимо выполнять комплексы физических упражнений.

6.4 Требования охраны труда в аварийных ситуациях

- 6.4.1. Обо всех неисправностях в работе оборудования и аварийных ситуациях сообщать непосредственно эксперту.
- 6.4.2. При обнаружении обрыва проводов питания или нарушения целостности их изоляции, неисправности заземления и других повреждений электрооборудования, появления запаха гари, посторонних звуков в работе оборудования и тестовых сигналов, немедленно прекратить работу и отключить питание.
- 6.4.3. При поражении пользователя электрическим током принять меры по его освобождению от действия тока путем отключения электропитания и до прибытия врача оказать потерпевшему первую медицинскую помощь.
- 6.4.4. В случае возгорания оборудования отключить питание, сообщить эксперту, позвонить в пожарную охрану, после чего приступить к тушению пожара имеющимися средствами.

6.5 Требования охраны труда по окончании работы

6.5.1. По окончании работы участник соревнования обязан соблюдать следующую последовательность отключения оборудования:

- произвести завершение всех выполняемых на ПК задач;
- отключить питание в последовательности, установленной инструкцией по эксплуатации данного оборудования.
 - В любом случае следовать указаниям экспертов
 - 6.5.2. Убрать со стола рабочие материалы и привести в порядок рабочее место.
 - 6.5.3. Обо всех замеченных неполадках сообщить эксперту.