

LAPORAN AKHIR MAGANG & STUDI INDEPENDEN BERSERTIFIKAT

**Frontend Developer
Di PT. Adma Digital Solusi**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan
Program MSIB MBKM

oleh :
Given Jeremia / 160419118



**TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SURABAYA
2023**

Lembar Pengesahan Program Studi Teknologi Informasi Universitas Surabaya

Frontend Developer Di PT. Adma Digital Solusi

oleh :

Given Jeremia / 160419118

disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Surabaya, 2 January 2023

Dosen Pembimbing Magang

Program Studi Teknik Informatika Universitas Surabaya

Andre S.T., M.Sc.

NPK: 208020

Lembar Pengesahan

**Frontend Developer
Di PT. Adma Digital Solusi**

oleh :

Given Jeremia / 160419118

disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Magang atau Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka

Surabaya, 30 Desember 2022

Pembimbing Magang

Frontend Developer



Yoga Raditya A

NPK: FE09052203

Abstraksi

PT Adma Digital Solusi bergerak dalam bidang *Digital Supply Chain Management Platforms* pada sektor agrikultur dan UMKM. Dalam mengembangkan ekosistem digital tersebut perusahaan memiliki kebutuhan untuk mengembangkan perangkat lunak yang bertujuan untuk mendukung kinerja perusahaan secara internal agar lebih efektif dalam melakukan digitalisasi ekosistem rantai pasok serta mendukung setiap aktor yang terlibat dalam ekosistem rantai pasok secara eksternal sebagai client dalam menjalankan bisnisnya.

Peran aktif mahasiswa melalui pelaksanaan program MSIB dilakukan dengan berkontribusi dalam aspek pengembangan sistem perangkat lunak, pengembangan layanan pendukung, pendokumentasian, data analisis, desain antar muka, serta pengujian sistem.

Kata kunci: Digitalisasi, perangkat lunak, agrikultur, UMKM

Kata Pengantar

Puji Syukur kepada tuhan yang maha esa yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan inayah-NYA sehingga penulis bisa menyelesaikan Laporan Akhir Magang & Studi Independen yang diselenggarakan oleh Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi (Kemendikbudristek).

Laporan ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memenuhi persyaratan kelulusan Magang & Studi Independen Bersertifikat. Tujuan dibuatnya laporan magang ini yaitu untuk melaporkan segala sesuatu berkaitan dengan pelaksanaan magang sebagai frontend developer di PT Adma Digital Solusi.

Dalam penyusunan laporan magang ini, tentu tak lepas dari arahan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh sebab itu, penulis mengucapkan rasa hormat dan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu. Pihak-pihak yang terkait tersebut diantaranya sebagai berikut:

1. Bapak Yoga Raditya selaku mentor dari divisi Frontend Developer, serta mentor divisi lainnya lainnya yang tidak bisa saya sebut satu persatu karena telah menjadi pembimbing selama magang ini berlangsung dan memberi banyak pelajaran dan pengetahuan yang dapat diterapkan di dunia kerja pada masa mendatang.
2. Bapak Andre S.T., M.Sc., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bantuan terhadap kegiatan magang dan penulisan Laporan Akhir Magang ini.
3. Orang tua saya yang turut mendukung terhadap seluruh kegiatan yang saya ikuti.
4. Seluruh teman Magang dan Studi Independen Bersertifikat Batch 3 PT Adma Digital Solusi, khususnya tim pengerjaan project Mitra Panen yang turut bekerja sama, berbagi ilmu selama kegiatan magang berlangsung, serta masukan terhadap aplikasi yang dibangun.

Penulis juga menerima kritik dan saran dari pembaca apabila ada kekurangan pada penulisan dan berharap laporan Magang yang dibuat dapat bermanfaat bagi pembaca.

Surabaya, January 2022



Penulis

Daftar Isi

Lembar Pengesahan Program Studi Teknologi Informasi Universitas Surabaya	ii
Lembar Pengesahan	iii
Abstraksi	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vi
Bab 1 Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Lingkup	1
1.3 Tujuan	2
Bab 2 Struktur Organisasi PT Adma Digital Solusi	4
2.1. Struktur Organisasi	4
2.2. Lingkup Pekerjaan	5
2.3. Deskripsi Pekerjaan	5
2.4. Jadwal Kerja	5
Bab 3 Pembahasan	6
3.1 Latar Belakang	6
3.2 Uraian Kegiatan	6
3.3 Hasil Kegiatan	8
Bab 4 Penutup	x
4.1 Kesimpulan	x
4.2 Saran	x
Bab 5 Referensi	xi
Bab 6 Lampiran	13
Lampiran A. TOR	13
Lampiran B. Log Activity	16
Lampiran C. Dokumen Teknik	20
Lampiran D. Dokumentasi Kegiatan	22

Bab 1 Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Program Digitalisasi Ekosistem Manajemen Rantai Pasok Hasil Bumi Nusantara ini didasari oleh kesenjangan dan tidak meratanya adopsi teknologi yang dapat menghasilkan *data analytics* dalam rantai pasok yang terjadi di kawasan rural dan suburban Indonesia sehingga mendorong perusahaan untuk dapat membangun ekosistem digital yang saling terintegrasi dari hulu proses produksi hingga hilir proses penjualan dan pemasaran pada sektor pertanian, perikanan, peternakan, serta UMKM. Dalam mengembangkan ekosistem digital tersebut perusahaan memiliki kebutuhan untuk mengembangkan perangkat lunak yang bertujuan untuk mendukung kinerja perusahaan secara internal agar lebih efektif dalam melakukan digitalisasi ekosistem rantai pasok serta mendukung setiap aktor yang terlibat dalam ekosistem rantai pasok secara eksternal sebagai client dalam menjalankan bisnisnya.

Untuk itu, Human Capital Management PT Adma Digital Solusi mencanangkan aktivitas yang bertujuan untuk mengembangkan kebutuhan perangkat lunak dalam rangka melakukan Digitalisasi Ekosistem Rantai Pasok Hasil Bumi Nusantara yang dilaksanakan dalam kegiatan magang bersertifikat selama 5 bulan sejak Juli hingga Desember 2022. Peserta akan dibekali dengan lingkungan dan cara kerja berbasis Agile dan terlibat dalam pengembangan sistem secara langsung dalam tim developer yang terdiri atas peran masing-masing dengan didampingi oleh mentor dalam setiap bidangnya.

1.2 Lingkup

Pada program MSIB *batch* 3 ini, PT Adma Digital Solusi membuka 5 posisi magang, yaitu Frontend Developer, Backend Developer, Data Analyst, UI/UX Designer, dan Technical Writer. Selama proses magang, penulis berada pada posisi Frontend Developer dengan lingkup pekerjaan slicing desain to code yang berasal dari UI/UX. Pada proses pengerjaan tugas, mahasiswa akan selalu berada dalam dampingan dan arahan mentor.

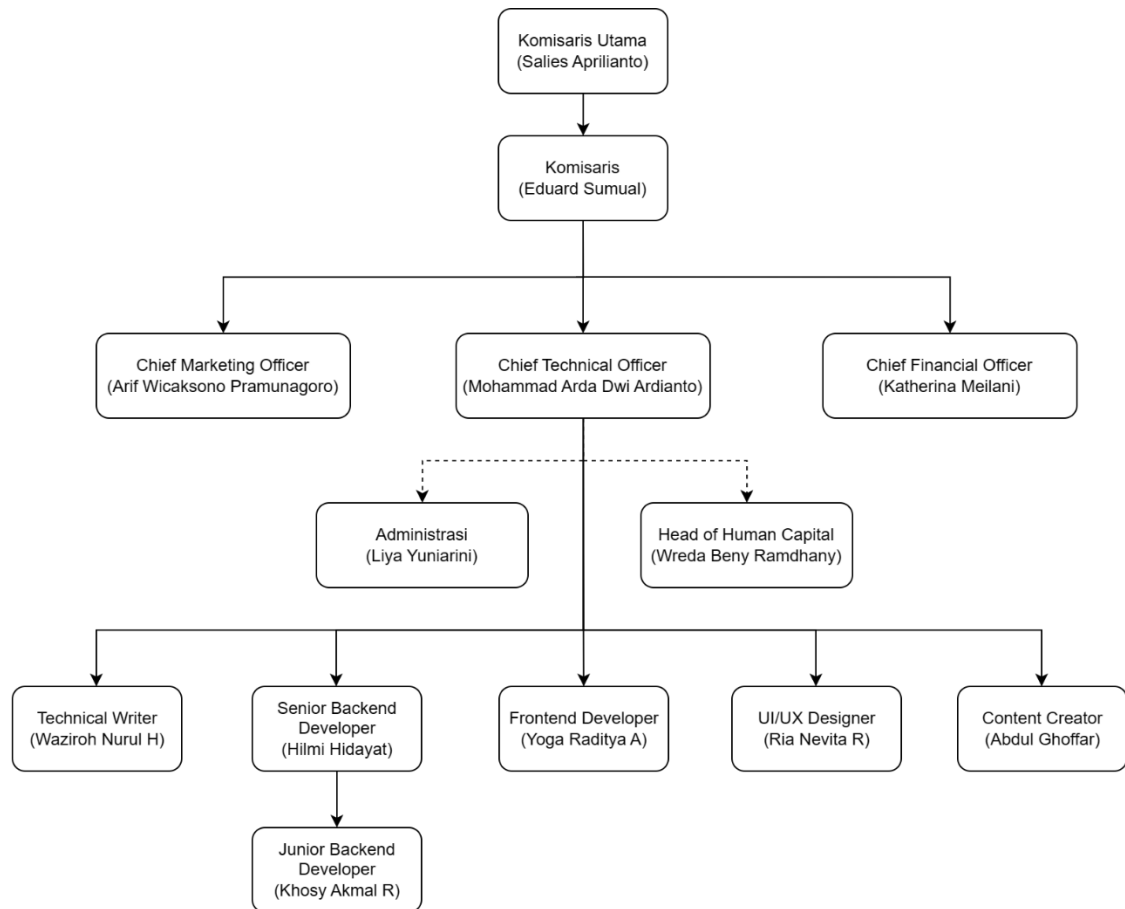
1.3 Tujuan

Tujuan diadakannya program magang di PT Adma Digital Solusi adalah untuk mengembangkan kebutuhan perangkat lunak berbasis web maupun mobile untuk kebutuhan internal perusahaan maupun eksternal dalam rangka melakukan Digitalisasi Ekosistem Rantai Pasok Hasil Bumi Nusantara. Selain itu, terdapat juga beberapa kompetensi yang dikembangkan, khususnya pada posisi Frontend Developer, diantaranya:

- 1) Penggunaan Basic Widget Untuk Slicing Design to Code
- 2) Pemahaman Terhadap Basic Widget Dalam Flutter
- 3) Pemahaman Terhadap Basic State Management
- 4) Pemahaman Terhadap Dart Programming
- 5) Pemahaman Terhadap Navigation dan Routes
- 6) Penyiapan Environment dan Instalasi Flutter
- 7) Integrasi dengan Application Programming Interface

Bab 2 Struktur Organisasi PT Adma Digital Solusi

2.1. Struktur Organisasi



PT Adma Digital Solusi mulai berdiri sejak tahun 2019 yang merupakan salah satu dari tiga perusahaan induk yang terdiri dari PT ARM Solusi dan PT Infonika Parasa. PT Adma Digital Solusi bergerak dalam pengembangan *digital Supply Chain* untuk sektor pertanian dan UMKM di Indonesia. Salah satu lini start up yang dikembangkan adalah PanenPanen.id dan Bisnisomall.com yang juga merupakan mitra BAKTI Kominfo untuk memajukan BUMDES binaan di seluruh Indonesia.

PT Adma Digital Solusi terdiri atas 5 divisi, yaitu Technical Writer, Backend Developer, Frontend Developer, UI/UX Designer, dan Content Creator. Penulis tergabung dalam divisi Frontend Developer yang dibimbing oleh Bapak Yoga Raditya.

2.2. Lingkup Pekerjaan

Ruang lingkup pelaksanaan program magang di PT Adma Digital Solusi untuk posisi Frontend developer adalah sebagai berikut:

- Kolaborasi dengan tim ui/ux maupun tim backend dalam pengembangan aplikasi
- Mengerjakan slicing design aplikasi yang dikembangkan
- Mengimplementasi integrasi API ke android

2.3. Deskripsi Pekerjaan

Sebagai Frontend Developer, berikut adalah uraian pekerjaan yang saya lakukan:

- 1) Memahami framework flutter dan dart programing sebagai dasar pembuatan aplikasi.
- 2) Melakukan diskusi dan kolaborasi dengan team UI/UX untuk menanyakan desain yang ingin di slicing.
- 3) Memberikan laporan harian kepada Technical Writer setiap divisi laporan harian berupa kegiatan kemarin, kegiatan harian dan kendala pada saat pengerjaan.
- 4) Melakukan koordinasi dengan divisi Technical Writer setiap project untuk mengetahui hasil testing yang dikerjakan, jika terdapat pebedaan antara desain dengan slicing maka akan dilakukan revisi.
- 5) Berkoordinasi dengan mentor jika ada desain yang diluar kemampuan untuk dilakukan slicing
- 6) Manajemen task menggunakan clickup

2.4. Jadwal Kerja

Pelaksanaan kegiatan magang dilakukan secara *Hybrid*. Pada bulan Agustus hingga Oktober, magang dilakukan secara *online*. Peserta diharuskan untuk *standby* dan *fastresponse* pada jam kerja, yaitu hari Senin s/d Jumat pukul 08.00 WIB – 17.00 WIB. Untuk kegiatan magang secara *offline* dilaksanakan pada bulan Oktober hingga Desember. Peserta magang diharuskan untuk hadir secara *offline* di lokasi Research Lab Malang atau Surabaya sesuai jadwal yang telah disepakati.

Bab 3 Pembahasan

3.1 Latar Belakang

Selama pelaksanaan magang, setiap peserta diberikan project besar untuk dikerjakan hingga akhir masa magang. Pengerjaan dilakukan secara team dan berkolaborasi dengan divisi lain. Terdapat 5 project besar yaitu HaloCoach!, DoneXpress Mobile, Mitra Panen, Point Of Sales, Finance Management. Pada kesempatan ini saya tergabung dalam project Mitra Panen.

Mitra Panen merupakan salah satu produk yang sedang dikembangkan oleh PT Adma Digital Solusi yang berfungsi sebagai penunjang produktifitas para pembudidaya. Selain itu, Mitra Panen hadir untuk mengurangi dampak yang ditimbulkan dari penurunan harga komoditas yang terjadi akibat panen raya.

Fitur utama yang ditawarkan adalah sistem monitoring budidaya yang dapat membantu pencatatan proses budidaya hingga pendistribusian hasil panen. Data tersebut kemudian akan diolah oleh sistem yang kemudian menghasilkan pemetaan komoditas berdasarkan wilayah pengguna. Setiap pembudidaya nantinya akan mendapat rekomendasi komoditas yang cocok dibudidayakan pada wilayahnya tanpa perlu khawatir akan terjadi penurunan harga jual ketika mencapai masa panen.

Mitra Panen tersedia dalam 3 ekosistem, yaitu pertanian, perikanan dan peternakan. Fitur pendukung lain yang dapat memudahkan proses budidaya antara lain adalah, monitoring harga pasar, komunitas, tanya ahli, serta sarana belajar budidaya yang dapat dilakukan melalui agenda event, video dan artikel budidaya.

3.2 Uraian Kegiatan

Proses pengerjaan Mitra Panen terdiri dari beberapa tahapan, yaitu perancangan, pengembangan, dan pengujian.

Pada tahap perancangan, team UI/UX dan Technical Writer melakukan proses penggalian ide berdasarkan permasalahan yang ada. Metode yang digunakan adalah *Design Thinking*, yang diawali dengan tahapan empathize untuk

memahami lebih dalam permasalahan apa saja yang dihadapi oleh pembudidaya. Kemudian dilanjutkan dengan tahapan define, yaitu memfokuskan pada masalah utama yang sekiranya dapat dipecahkan dengan adanya aplikasi Mitra Panen.

Tahap berikutnya adalah ideate, yaitu mengumpulkan ide dari hasil reasearch dan eksplorasi beberapa sumber, untuk kemudian dilakukan perancangan fitur-fitur yang akan dikembangkan pada Mitra Panen. Proses dilanjutkan dengan pembuatan desain wireframe dan high fidelity untuk meperjelas bentuk aplikasi yang akan dikembangkan.

Desain yang telah utuh kemudian akan dilakukan review oleh mentor dan anggota team, untuk selanjutnya diserahkan pada team development. Technical Writer akan mendokumentasikan seluruh proses perancangan dalam sebuah dokumen yang mencakup user story, user requirement, software requirement, pemodelan use case, dan pemodelan activity diagram.

Dokumen teknis yang telah disusun akan memudahkan team development untuk memahami modul-modul apa saja yang nantinya perlu dibuat. Selanjutnya akan dilakukan diskusi bersama team frontend dan backend mengenai penyusunan dan perancangan database. Diskusi juga dilakukan bersama team data analyst untuk membantu memvisualisasikan data yang sudah dikumpulkan sebelumnya.

Masuk pada tahap pengembangan, peran frontend developer disini adalah slicing desain ke coding tentunya desain sudah disetujui oleh mentor untuk dilakukan slicing. Setelah dilakukan slicing desain frontend developer akan mengirimkan aplikasi dalam bentuk apk untuk dilakukan testing atau pengujian untuk memastikan kesesuai aplikasi dengan perancangan yang telah dibuat di awal.

Pada tahap akhir pengembangan, akan dilakukan final testing, yang akan menguji fungsi keseluruhan aplikasi apakah telah memenuhi standart sebelum di rilis. Peran Frontend Developer disini standby jika seketika ada terjadi perubahan atau bug sehingga dapat segera ditindak lanjuti. Jika aplikasi telah dinyatakan layak rilis, maka akan dilakukan pembuatan dokumen Standart

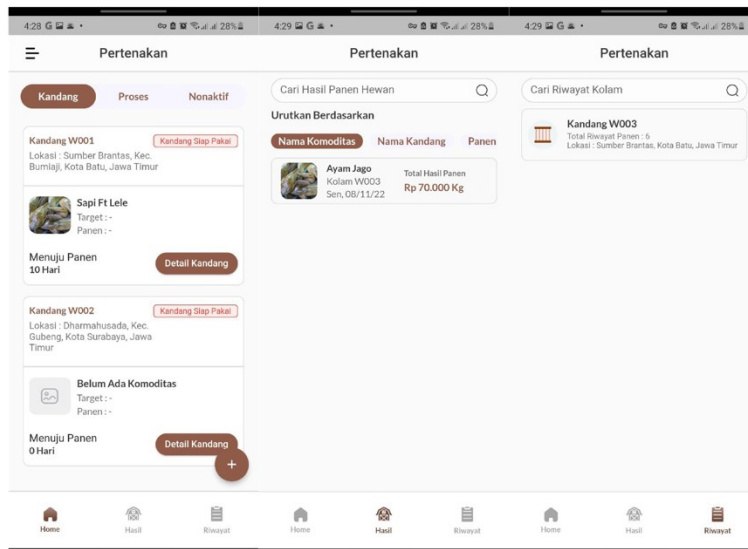
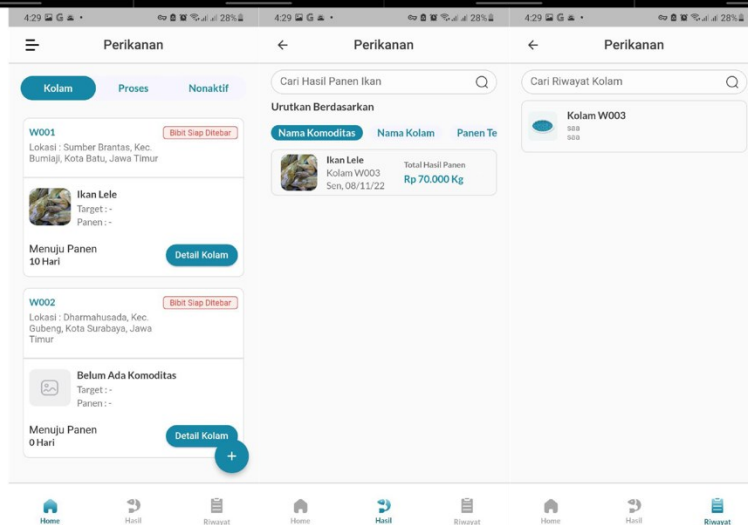
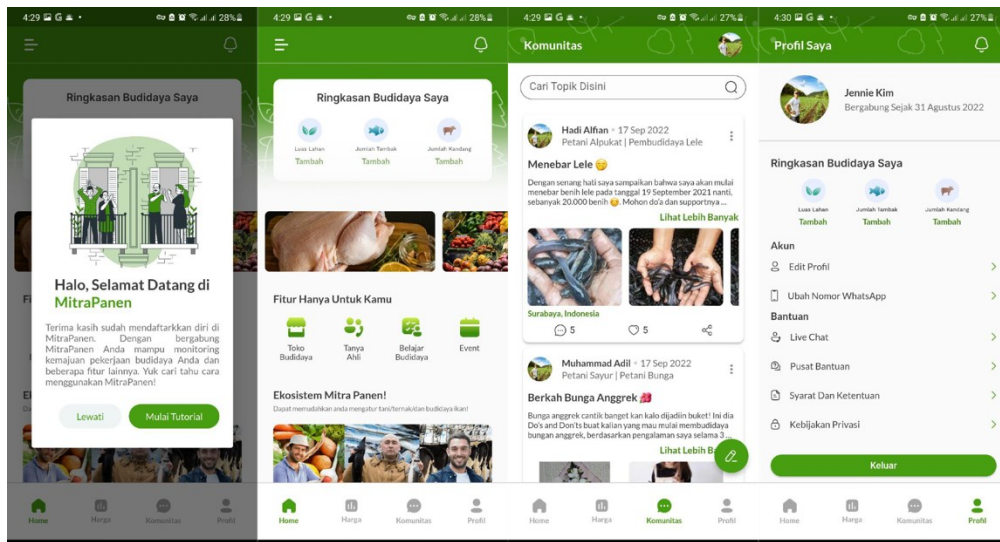
Operation Procedure atau bisa disebut juga manual book, yang berisi tata cara penggunaan aplikasi secara keseluruhan yang dibuat oleh Technical Writer. Dokumen ini yang berikutnya akan dirilis bersama aplikasi untuk memudahkan user dalam menggunakan aplikasi Mitra Panen.

3.3 Hasil Kegiatan

Beberapa dokumen yang telah dibuat pada proses pengembangan aplikasi Mitra Panen diantaranya yaitu:

- 1) Dokumen Analisa dan Desain Sistem Informasi
- 2) Desain Aplikasi Pada Figma
- 3) Aplikasi Android Mitra Panen General, Perikanan dan Perternakan

Hasil Slicing Desain Aplikasi Mitra Panen dapat dilihat pada Gambar Berikut



Bab 4 Penutup

4.1 Kesimpulan

Berikut adalah beberapa kesimpulan yang penulis dapatkan selama mengikuti program MSIB di PT Adma Digital Solusi sebagai Frontend Developer:

- 1) Program MSIB memberikan dampak yang nyata bagi mahasiswa untuk dapat memiliki peran dalam dunia industri. Mahasiswa dilatih agar dapat beradaptasi dan menerapkan skill yang telah dimiliki ke dalam real project.
- 2) Project yang sedang dikembangkan oleh PT Adma Digital Solusi merupakan salah satu langkah solutif bagi berbagai permasalahan di Indonesia terutama pada bidang agrikultur.
- 3) Dalam pelaksanaan kegiatan, terjalin komunikasi yang baik antar mahasiswa dan mentor sehingga proses belajar menjadi lebih interaktif. Selain itu, sistem kerja yang menggunakan *Scrum Methodology* menjadikan mahasiswa bekerja secara terstruktur dan memiliki respect satu sama lain untuk dapat menyelesaikan task sesuai dengan jangka waktu yang telah disepakati.

4.2 Saran

Setelah mengikuti program MSIB di PT Adma Digital Solusi, penulis menyarankan untuk kedepannya dapat dilakukan evaluasi secara berkala pada setiap project agar meningkatkan kinerja dalam team dan menjadi lebih baik lagi.

Bab 5 Referensi

- [1] R. Scroggins, “*SDLC and Development Methodologies*,” Glob. J. Comput. Sci. Technol. C Softw. Data Eng., vol. 14, no. 7, pp. 0–2, 2014
- [2] P. Roger S, Software Engineering : *A Practitioner’s Approach*. New York.: McGraw-Hill, 2010
- [3] Saputra, T. (2016). Implementasi Design Thinking dalam Membangun Inovasi Model Bisnis Perusahaan Percetakan. *Agora*, 4(1), 833–844.

Bab 6 Lampiran

Lampiran A. TOR



Dokumen TOR Internship PT ADMA Digital Solusi

Marketing Office	: Jl KH Abdullah Syafei No.27 Kota Jakarta Selatan, Kel. Tebet, Kec. Tebet Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12810
Operational Office	: Jl Sidosermo Airdas No. A8, Sidosermo, Kec. Wonocolo, Kota Surabaya, Jawa Timur 60239
Research Lab Surabaya	: Wisma Penjaringan Sari Blok M-2. Jl Pandugo Baru XII Kec. Rungkut, Kota Surabaya, Jawa Timur 60297
Research Lab Malang	: Bamboo Park II No 16. Jl Candi Mendut IV Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 65141

Term of Reference (TOR)

KETERANGAN	RINCIAN
Nama Peserta	
Departemen	Develop and Research
Posisi	Front End Developer
Deskripsi	Front end developer berperan dalam melakukan implementasi design UIUX ke dalam code.
Kualifikasi Mahasiswa	<ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa perguruan tinggi aktif yang menempuh pendidikan semester 6 atau 7.• Berasal dari jurusan Teknologi Informasi/Sistem Informasi/Informatika.• Memiliki perangkat laptop. <p>Kriteria hard skills:</p> <ul style="list-style-type: none">• Memiliki pengalaman dalam Front End Developer minimal 1 tahun.• Memiliki keahlian dalam menggunakan Framework Flutter dan Bahasa Pemrograman Dart.• Ahli dalam mengimplementasikan design UI ke dalam Bahasa Pemrograman.• Memahami konsep REST API dan JSON. <p>Kriteria soft skills:</p> <ul style="list-style-type: none">• Memiliki kemampuan belajar yang cepat.• Bersedia belajar hal-hal yang baru.• Terampil dalam memecahkan masalah.• Mampu bekerjasama dalam tim.• Manajemen waktu.• Bermotivasi tinggi.
Project yang dikerjakan	<ul style="list-style-type: none">• PanenPanen.id• Appmikimdo SuperApps• Bisnisomall• Mitra Panen• HaloCoach!• Cursus Mobile• Scriptmatic Mobile



Dokumen TOR Internship PT ADMA Digital Solusi

KETERANGAN	RINCIAN
Detail Pekerjaan	<ul style="list-style-type: none">□ Kolaborasi dengan tim ui/ux maupun tim backend dalam pengembangan aplikasi□ Mengerjakan slicing design aplikasi yang dikembangkan□ Mengimplementasi integrasi API ke android
Output yang dikerjakan	<ul style="list-style-type: none">□ Compile apk masing-masing project
Pola Kerja	Hybrid

Dengan hormat,
Mohammad Arda Dwi Ardianto



Direktur Utama

Given Jeremia



160419118
Mahasiswa Magang

Lampiran B. Log Activity

No	Waktu Pelaksanaan	Tugas/Kegiatan	Hasil
1	18-19 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> On Boarding Nasional On-Boarding Company 	Uraian hasil berisi: <ul style="list-style-type: none"> On Boarding Nasional peserta MSIB Batch 3 Pengenalan Perusahaan Pemaparan rencana kerja Pengenalan mentor Pemaparan sistem dan jadwal kerja
2	22-26 Agustus 2022	<ul style="list-style-type: none"> Pemahaman Dart Programming Penyiapan Envirotment dan Instalasi Flutter Pemahaman Basic Widget Flutter 	Uraian hasil berisi: <ul style="list-style-type: none"> Pemahaman Dart Programming Instalasi Flutter Mini Project Dasar Widget Flutter
3	29 Agustus -2 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> Slicing Desain Scriptmatic Mobile Bagian Setting 	Uraian hasil berisi: <ul style="list-style-type: none"> Apk Scriptmatic Mobile
4	5-9 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> Revisi Slicing Desain Scrimatic Bagian Setting Pemahaman Tentang State Manajemen 	Uraian hasil berisi: <ul style="list-style-type: none"> Apk Scriptmatic mobile State Manajemen Bloc
5	12-16 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> State Manajemen Bloc/Cubit Slicing Desain Mitra Panen 	Uraian hasil berisi: <ul style="list-style-type: none"> State Manajemen Bloc/Cubit Base Project Mitra Panen
6	19-23 September 2022	<ul style="list-style-type: none"> Slicing Desain Mitra Panen bagian credensial 	Uraian hasil berisi: <ul style="list-style-type: none"> Apk Project mitra panen bagian credensial
7	26-30 September 2022		
8	3-7 Oktober 2022	<ul style="list-style-type: none"> Revisi Slicing Desain Mitra Panen bagian credensial Slicing Desain Mitra Panen bagian Tutorial 	Uraian hasil berisi: <ul style="list-style-type: none"> Apk Slicing Desain Mitra Panen bagian credensial dan Tutorial
9	10-14 Oktober 2022	<ul style="list-style-type: none"> Slicing Desain Mitra Panen bagian komunitas Gathering MSIB x ADS Digital Partner 	Uraian hasil berisi: <ul style="list-style-type: none"> Apk Slicing Desain Mitra Panen bagian komunitas Gathering MSIB x ADS Digital Partner

10	17-21 Oktober 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Slicing Desain Mitra Panen bagian komunitas • Revisi Desain Mitra Panen bagian credensial 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain Mitra Panen bagian komunitas dan credensial
11	24-28 Oktober 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Slicing Desain Mitra Panen bagian Homepage • Revisi Desain Mitra Panen bagian Komunitas 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain Mitra Panen bagian homepage dan komunitas
12	31 Oktober - 4 November 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Slicing Desain Mitra Panen bagian Profil meliputi home profil, edit profil, ubah nomor, live chat dan syarat ketentuan 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain Mitra Panen bagian profil
13	7-11 November 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Slicing Desain Mitra Panen perikanan bagian Homepage • Revisi Desain Mitra Panen bagian Profile validasi profile 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain Mitra Panen perikanan bagian homepage • Apk Slicing Desain Mitra Panen profile validasi
14	14-18 November 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Slicing Desain Mitra Panen perikanan bagian detail komoditas, detail lahan, edit lahan screen, detail penyakit 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain Mitra Panen perikanan bagian detail komoditas, detail lahan, edit lahan screen, detail penyakit
15	21-28 November 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Revisi Slicing Desain Mitra Panen perikanan bagian detail komoditas, detail lahan, edit lahan screen, detail penyakit, riwayat page • Mencoba Implementasi maps dan kalender 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain Mitra Panen perikanan bagian detail komoditas, detail lahan, edit lahan screen, detail penyakit, riwayat page
16	28-2 Desember 2022		
17	5-9 Desember 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Slicing Desain Mitra Panen bagian Profil Komunitas • Revisi Desain Mitra Panen Perikanan • Mencoba Implementasi maps dan kalender 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain Mitra Panen Perikanan • Apk Slicing Desain Mitra Panen • Implementasi Kalender
18	12-16 Desember 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Slicing Desain Mitra Panen bagian Belajar Budidaya • Revisi Slicing Desain Mitra Panen Perikanan Bagian Laporan Calender • Slicing Desain Mitra Panen Pertenakan 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain Mitra Panen bagian Belajar Budidaya • A pk Slicing Desain Mitra Panen Perternakan • Apk Slicing Desain Mitra Panen

		<ul style="list-style-type: none"> • Mencoba Implementasi Maps 	perikanan
19	19-23 Desember 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Revisi Slicing Desain Mitra Panen Perikanan • Revisi Slicing Desain Mitra Panen Pertenakan • Slicing Desain ADS-EXPRESS bagian Credensial, Profile dan Homepage, Pop Up, Konfirmasi Pesanan 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain Mitra Panen Pertenakan • Apk Slicing Desain Mitra Panen perikanan • Apk Slicing Desain ADS-EXPRESS
20	26-30 Desember 2022	<ul style="list-style-type: none"> • Revisi Slicing Desain ADS-EXPRESS • Mengerjakan Laporan Akhir • Implementasi Maps Pada Mitra Panen Perikanan 	<p>Uraian hasil berisi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apk Slicing Desain ADS-EXPRESS • Docx Laporan Akhir • Apk Mitra Panen Perikanan

Lampiran C. Dokumen Teknik



PT Adma Digital Solusi

Jl Sidosermo Airdas No. A8, Sidosermo, Kec. Wonocolo, Kota Surabaya, Jawa Timur 60239

SURAT PERNYATAAN KERAHASIAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : **Wreda Beny Ramdhany, S.Kom**
Jabatan : Head of Human Capital Management
Instansi : **PT. ADMA DIGITAL SOLUSI**
Alamat : Wisma Penjaringan Sari Blok M-2. Jl Pandugo Baru XII


Dengan ini menyatakan bahwa semua informasi yang digunakan mahasiswa Internship di perusahaan PT. Adma Digital Solusi bersifat **RAHASIA**. Informasi yang dimaksud adalah:

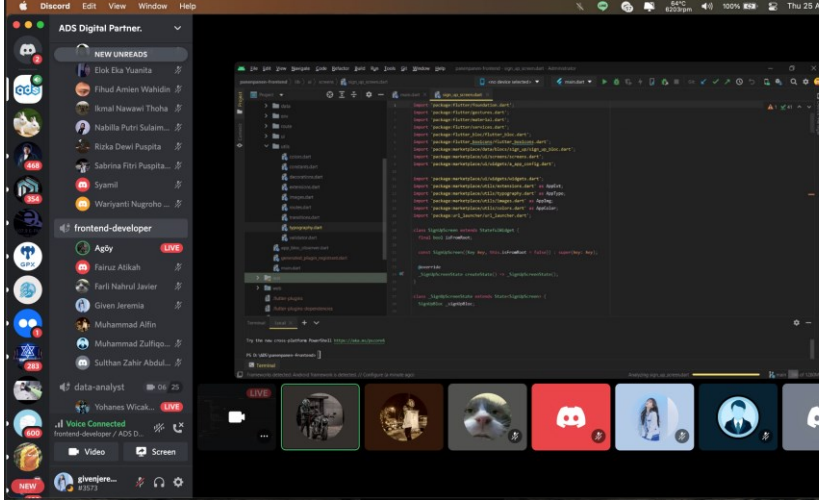
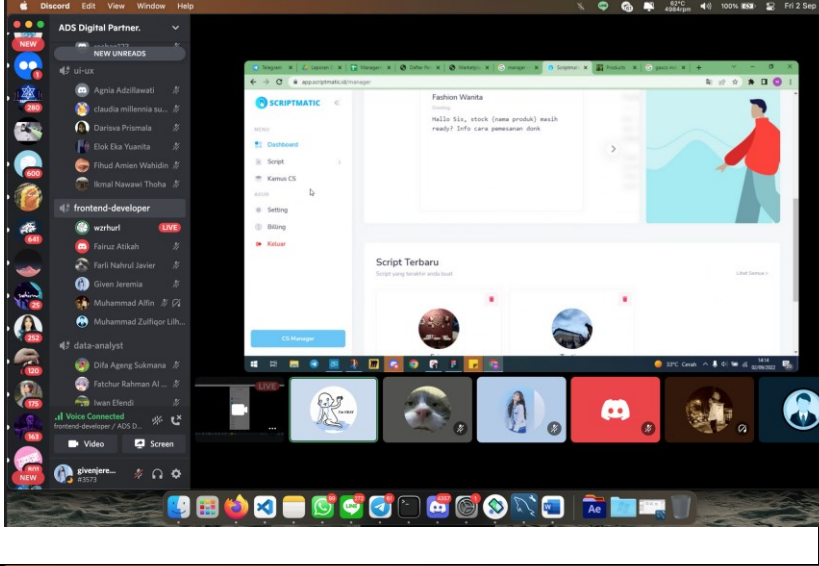
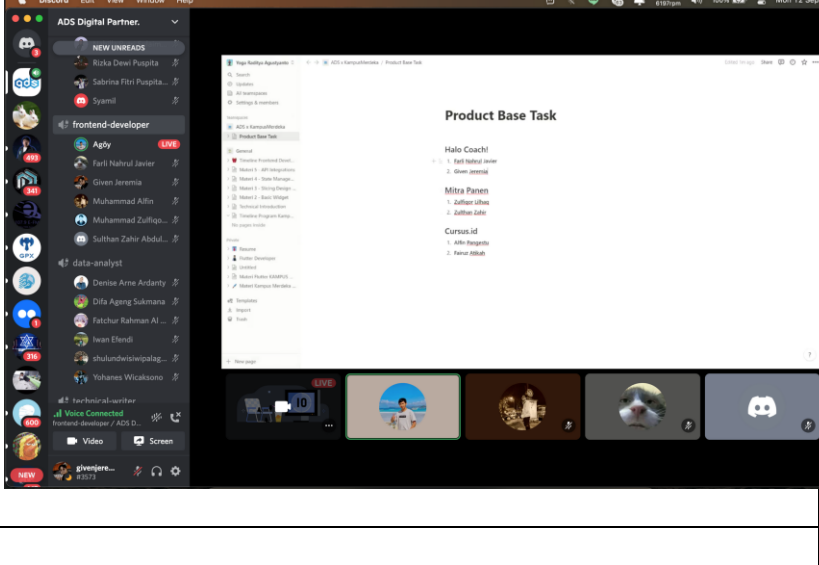
Hasil dari riset dan pengembangan yang dilakukan selama dalam masa Internship, baik sebagian maupun keseluruhan, termasuk di dalamnya namun tidak terbatas pada ide, konsep, metode, sistem, gambar, perangkat, kode sumber (*source code*), *scripting*, *coding*, modul (bagian dari piranti), alur kerja maupun hasil piranti lunak (*software*) dan/atau piranti keras (*hardware*) yang digunakan dan/atau dihasilkan, menjadi milik eksklusif dari PT. Adma Digital Solusi.

Surabaya, 13 Desember 2022
Head of Human Capital Management

Wreda Beny Ramdhany

Lampiran D. Dokumentasi Kegiatan

Tanggal	Dokumentasi	Keterangan
18/08/2022		On boarding nasional
19/08/2022		On boarding company
		Daily Scrum, dilakukan setiap hari sebelum memulai aktifitas kerja

Tangga I	Dokumentasi	Keterangan
25/08/2 2		Penyampaian instalasi flutter dan pengenalan code dart
02/09/2 2		Penjelasan Revisi Slicing Desain
12/09/2 2		Pembagian base project masing masing orang

Tangga I	Dokumentasi	Keterangan
10/10/2 2		Gathering ADS x MISB
12/10/2 2		Diskusi dan mentoring project Mitra Panen
		Kegiatan Offline