

UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP 2022-2023

Mata Kuliah : Tabletop Game Design
Kode Mata Kuliah : 1608C09H
KP : P
Tanggal : Jumat, 14 Juli 2023
Durasi : -
Jenis Ujian : Take Home Quiz (project)
Dosen : 208020 - Andre, 219036 - Remy, 218122 - Mikhael Ming

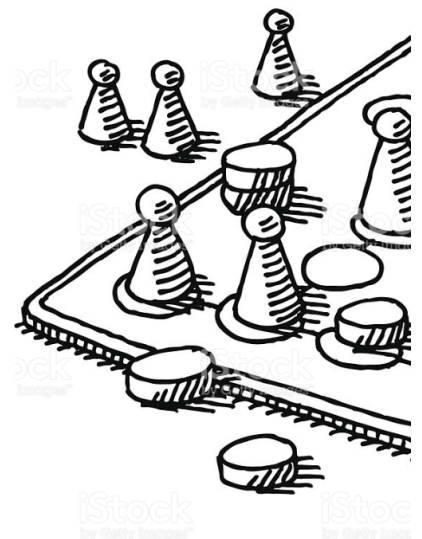
Detil Project UAS Tabletop Game Design

Yang Dibuat

Tabletop game yang dapat dimainkan dengan jumlah player yang sudah ditetapkan. Jumlah player dibuat fix.

Theme, mechanic, dynamic bebas.

Tabletop game harus memiliki Companion App yang berperan sebagai bagian dari gameplay.



Ketentuan

- Dikerjakan berkelompok maksimal 4 orang
- Bisa dimainkan paling lama 1 jam (60 menit)
- Jumlah pemain fix (ditetapkan)
- Tabletop game harus thematic
- Theme, Mechanic, Dynamic bebas
- Mechanic yang digunakan harus semaksimal mungkin sesuai theme
- Kategori bebas (party/family/strategy/euro/adventure/rpg)

Companion App

- Software language bebas
- Boleh berbentuk mobile app/desktop/web
- Harus memiliki fungsi: record keeping/score tracking dan gameplay
- Fungsi immersive tools dan randomizer sifatnya optional



Yang Dikumpulkan

1. Game Fisik (termasuk packaging + rulebook + content game)
2. Rulebook (PDF) dengan struktur halaman
 - a. Intro/Overview
 - b. Component
 - c. Objective
 - d. Setup
 - e. Gameplay
 - f. Game End Conditions

Catatan: rulebook harus memuat QR code/link untuk download companion app

Penilaian

No	Keterangan	Nilai
1	Desain Gameplay (theme-mechanic-dynamic)	40
2	Packaging & Component	10
2	Desain Asset (logo, typo, warna, layout, game asset, dst)	20
3	Companion App (bug free, easy to use)	20
4	Desain <i>Rulebook</i> (layout, content)	10

Kemampuan Dasar yang Diujikan pada UTS ini

Kemampuan Dasar	Level pada Taksonomi Bloom	Bagian Soal
1. Mahasiswa mampu menerapkan teori game design ke dalam rancangan tabletop game	L2: Understanding L3: Applying	Tidak diujikan dalam UAS
2. Mahasiswa dapat mendemonstrasikan pemahamannya ke dalam bentuk prototype tabletop game baik berwujud fisik maupun digital (companion app) berdasarkan hasil rancangan.	L3: Applying	Semua bagian soal
3. Mahasiswa mampu mengevaluasi dan mendokumentasikan tabletop game yang dihasilkan agar sesuai dengan tujuan	L3: Applying L4: Analyzing	Semua bagian soal

Keseluruhan Kompetensi/Kemampuan Akhir Yang Diharapkan

Kemampuan Dasar	Level pada Taksonomi Bloom	Bagian Soal
1. Mahasiswa mampu menerapkan teori game design ke dalam rancangan tabletop game	L2: Understanding L3: Applying	Quiz UTS & UTS
2. Mahasiswa dapat mendemonstrasikan pemahamannya ke dalam bentuk prototype tabletop game baik berwujud fisik maupun digital (companion app) berdasarkan hasil rancangan.	L3: Applying	Quiz UAS & UAS
3. Mahasiswa mampu mengevaluasi dan mendokumentasikan tabletop game yang dihasilkan agar sesuai dengan tujuan	L3: Applying L4: Analyzing	UAS

Soal telah diverifikasi	
Pada tanggal	: 13 Juli 2023
Jabatan	: WD / Kajur / Kadep / Kalab / Koordinator Mk / KorProg
Tanda tangan	: Hendra Dinata, S.T., M.Kom.

ooo000 Good Luck 000ooo