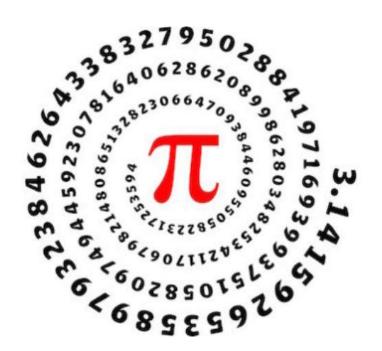
### Práctica 08. Cálculo del valor $\pi$ (irracional)



U.A.Q. Fac. de Informática

Dra. Sandra Luz Canchola Magdaleno

Correo: <a href="mailto:sandra.canchola@uaq.mx">sandra.canchola@uaq.mx</a>

Dra. Reyna Moreno Beltrán

Correo: reyna.moreno@uaq.mx



### Valor de PI $(\pi)$

$$\frac{\pi^2}{6} = \sum_{i=1}^{n \to \infty} \frac{1}{i^2}$$

Donde n es el número de elementos a considerar, mientras se acerca a  $\infty$  es un valor más preciso.

$$\pi^2 = 6 \sum_{i=1}^{n \to \infty} \frac{1}{i^2}$$

$$\sqrt{\pi^2} = \sqrt{6 \sum_{i=1}^{n \to \infty} \frac{1}{i^2}}$$

$$\pi = \sqrt{6\sum_{i=1}^{n\to\infty} \frac{1}{i^2}}$$

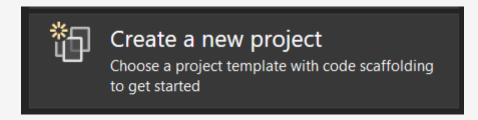
$$\frac{\pi^2}{6} = \sum_{i=1}^{n \to \infty} \frac{1}{i^2} = \underbrace{\frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{4^2} + \frac{1}{5^2} + \frac{1}{6^2} + \dots + \frac{1}{n^2}}_{n \ t\acute{e}rminos}$$

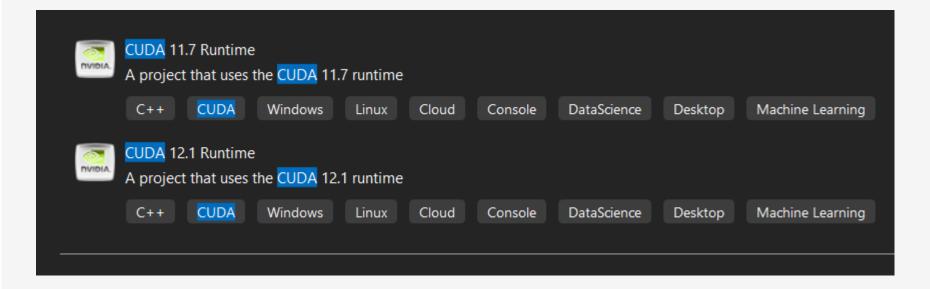
Términos (n)	Valor de $\pi$
100	3.132076531809105
1,000	3.140638056205995
10,000	3.141497163947215
100,000	3.141583104326456
1'000,000	3.141591698660509
10'000,000	3.141592558095903
100'000,000	3.141592644982390

$$\pi^2 = 6 \sum_{i=1}^{n \to \infty} \frac{1}{i^2}$$

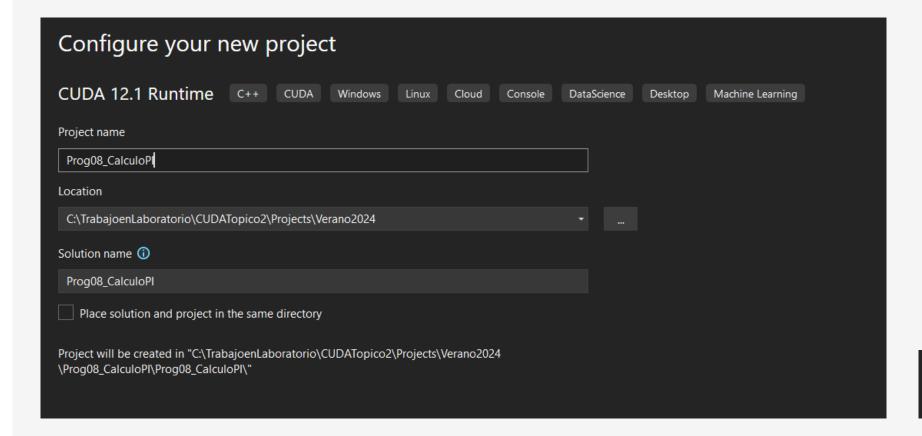
$$\pi = \sqrt{6 \sum_{i=1}^{n \to \infty} \frac{1}{i^2}}$$

#### Proyecto CUDA





#### Proyecto CUDA





#### Operaciones de memoria (CPU)

```
• malloc.- Reserva un bloque de memoria de un tamaño definido de bytes,
retornando un apuntador al inicio de dicho bloque. El contenido de dicho bloque
no se inicializa por lo que es indeterminado. Ejemplo:
       void* malloc (size t size);
       buffer = (char*) malloc (sizeof(char)*100);
• memset. - asigna valores en secciones de memoria. Ejemplo:
       Memset (variable, valor a asignar, tamaño de memoria)
       Donde: tamaño de memoria se define como n * sizeof(tipo)
• memcpy. - Copia el contenido de un bloque de memoria referenciado por un
apuntador a otro apuntador. Ejemplo:
       void* memcpy( void* dest, const void* src, std::size t count );
       memcpy (ptrDest, ptrOrigen, sizeof(int)*100);
• free. - Liberar la memoria reservada con el comando malloc. Ejemplo:
       free(pointerName);
       free (array2);
```

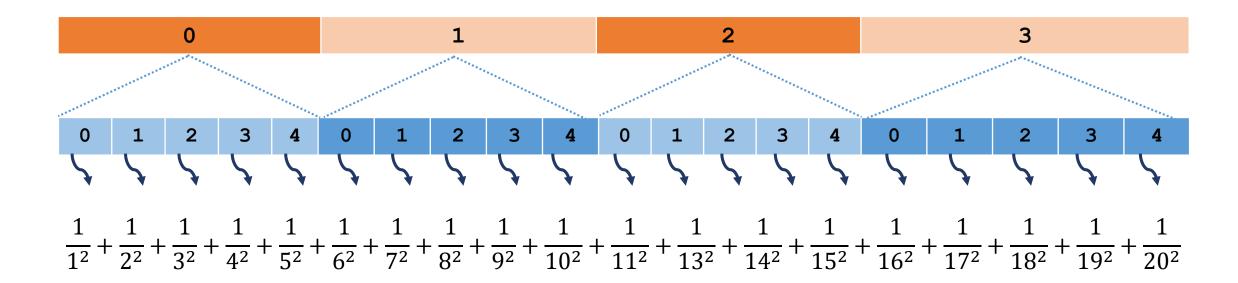
#### Operaciones de memoria (GPU)

• cudaMalloc. - asigna una sección de memoria en GPU de acuerdo con el espacio solicitado. Ejemplo: cudaMalloc((void\*\*) & apuntador, tamaño de memoria) Donde: tamaño de memoria se define como n \* sizeof(tipo) • cudaMemset. - asigna valores en secciones de memoria. Ejemplo: Memset (apuntador, valor a asignar, tamaño de memoria) Donde: tamaño de memoria se define como n \* sizeof(tipo) • cudaMemcpy. - copia memoria hacia y desde el device. Ejemplo: cudaMemcpy(destino, origen, tamaño de memoria, indicador flujo de inf) Donde Indicador = cudaMemcpyHostToDevice, cudaMemcpyDeviceToHost, cudaMemcpyDeviceToDevice • cudaFree.-libera la memoria reservada por un apuntador. Ejemplo: cudaFree (apuntador)

#### Objetivo

• Definir al menos tres configuraciones de ejecución paralela para el cálculo cooperativo del valor de  $\pi$ , y comparar la precisión del cálculo con respecto al valor calculado en un proceso secuencias del CPU.

Configuración en GPU		Términos (n)	Valor de $\pi$			Tiempo de ejecución (ms)	
			CPU	GPU	Dif.	CDII	GPU
Grid	Block	(/	CPO	GPU	DTT •	CPU	GPU



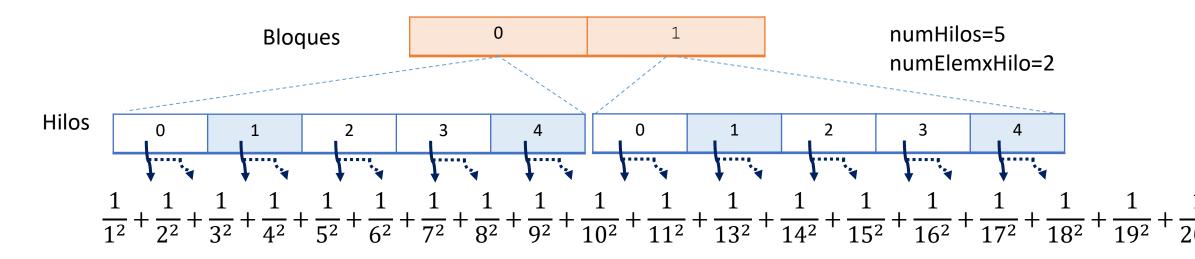
tid=(blockIdx.x\*blockDim.x)+threadIdx.x

```
#define noTerminos 1000000000 // de la formula de PI
int numHilos = 1024;
int numBloques = divEntera(noTerminos, numHilos);
int numCalculos = noTerminos;
 __global___ void calculoPI(double* a) {
         double valor = 0;
         int tid = (blockIdx.x*blockDim.x)+ threadIdx.x;
         if (tid < noTerminos) {</pre>
                  valor = double(tid) + 1;
                  a[tid] = 1.0 / (valor*valor);
```

```
__global__ void sumarPI(double* a, double* acum, int numElem) {
         int tid = blockIdx.x;
         int inicio = (blockIdx.x * numElem);
         double suma = 0;
         for (int i = 0; i < numElem; i++) {
                   suma = suma + a[inicio + i];
         acum[tid] = suma;
global void totalPI(double* acum, double* total, int numElem) {
         double suma = 0;
         for (int i = 0; i < numElem; i++) {
                   suma = suma + acum[i];
         *total = sqrt(6 * suma);
```

calculoPI << <dimGrid, dimBlock >> > (dElementos);
sumarPI << < dimGrid, 1 >> > (dElementos, dSumaxBloque, numHilos);
totalPI << <1, 1 >> > (dSumaxBloque, dTotal, numBloques);

```
C:\TrabajoenLaboratorio\CUD ×
Propiedad de la tarjeta de video
Hilos maximos por bloque: 1024
Calculo de PI con 1000000000 elementos.
Operacion en CPU toma 9520.000 ms.
Operacion en Device toma
                           3612.000 ms.
Reduccion en tiempo
                        62.059 %
Configuracion de ejecucion:
Grid [976563, 1, 1] Bloque [1024, 1, 1]
Calculo de PI
- CPU 3.1415926449823898814
- GPU 3.1415926526356359183
- Dif 0.000000076532460369 (0.0000002436103881620 %)
Presione cualquier tecla para salir...
```



blockIdx.x	threadIdx.x	tid	Terminos calculados
0	0	0	0,1
0	1	1	2,3
0	2	2	4,5
0	3	3	6 <b>,</b> 7
0	4	4	8,9
1	0	5	10,11
1	1	6	12,13
1	2	7	14,15
1	3	8	16,17
1	4	9	18,19

tid= (blockIdx.x\*blockDim.x)+threadIdx.x PrimerElemento = tid \* numElemxHilo

```
#define noTerminos 1000000000 // de la formula de PI
#define elemxHilo 5
...
int numHilos = 1024;
...
int numBloques = divEntera(noTerminos, numHilos * elemxHilo);
int numCalculos = numBloques * numHilos;
...
```

```
global void calculoPI(double* a) {
         double valor = 0;
         double suma = 0;
         int tid = (blockIdx.x * blockDim.x) + threadIdx.x;
         int inicio = tid * elemxHilo;
         if (inicio < noTerminos) {</pre>
                  for (int i = 0; i < elemxHilo; i++) {
                            if ((inicio + i) < noTerminos) {</pre>
                                      valor = double(inicio + i) + 1;
                                      suma = suma + (1.0 / (valor * valor));
         a[tid] = suma;
```

```
_global___ void sumarPI(double* a, double* acum, int numElem) {
        int tid = blockldx.x;
        int inicio = (blockIdx.x * numElem);
        double suma = 0;
       for (int i = 0; i < numElem; i++) {
                 suma = suma + a[inicio + i];
        acum[tid] = suma;
global void totalPI(double* acum, double* total, int numElem) {
        double suma = 0;
       for (int i = 0; i < numElem; i++) {
                 suma = suma + acum[i];
        *total = sqrt(6 * suma);
```

```
calculoPI << <dimGrid, dimBlock >> > (dElementos);
sumarPI << < dimGrid, 1 >> > (dElementos, dSumaxBloque, numHilos);
totalPI << <1, 1 >> > (dSumaxBloque, dTotal, numBloques);
```

```
©\\\ C:\\TrabajoenLaboratorio\\CUD \\X
Propiedad de la tarjeta de video
Hilos maximos por bloque: 1024
Calculo de PI con 1000000000 elementos.
Operacion en CPU toma 8417.000 ms.
Operacion en Device toma
                             621.000 ms.
Reduccion en tiempo
Configuracion de ejecucion:
Grid [195313, 1, 1] Bloque [1024, 1, 1]
Calculo de PI
  CPU 3.1415926449823898814
  GPU 3.1415926526348245673
     0.000000076524346859 (0.0000002435845620579 %)
Presione cualquier tecla para salir...
```

#### Bibliografía

- Documentación CUDA C++ Programming Guide NVIDIA. 2024 https://docs.nvidia.com/cuda/cuda-c-programming-guide/index.html
- Sitio CUDA Toolkit Documentation NVIDIA, 2024. https://docs.nvidia.com/cuda/index.html
- Storti, Duane; Yurtoglu, Mete. **CUDA for Engineers:An Introduction to High-Performance Parallel Computing**. Addisson Wesley. 2015.
- Cheng, John; Grossman, Max; McKercher. Professional CUDA C Programming. Edit. Wrox. 2014.
- Sanders, Jason; Kandrot, Edward. **CUDA by Example:An Introduction to General-Purpose GPU Programming**. Addisson Wesley. 2011.
- Kirk, David; Hwu, Wen-mei. Programming Massively Parallel Processors: A Hands-on Approach. Elsevier. 2010.

Gracias por su atención

U.A.Q. Fac. de Informática Campus Juriquilla

Dra. Sandra Luz Canchola Magdaleno sandra.canchola@uaq.mx Cel. 442-1369270

Dra. Reyna Moreno Beltrán reyna.moreno@uaq.mx

DRA. + Sandra Luz
CANCHOLA
MAGDALENO