

Sistema de Gerenciamento Esportivo (SGE)

Visão Geral do Sistema

Objetivo do Sistema

O Sistema de Gerenciamento Esportivo (SGE) tem como objetivo centralizar e facilitar a gestão de eventos esportivos, sendo inicialmente direcionado para a organização do evento **Jogos 60+**. A primeira versão do sistema contempla funcionalidades essenciais, como:

- Inscrição de atletas, equipes, dirigentes e municípios participantes.
- Organização da competição, incluindo geração de chaves, tabelas e cadastro de resultados.
- Cadastro e manutenção de modalidades esportivas.
- Centralização e disponibilização das informações relevantes do evento.

O foco do SGE é administrativo, oferecendo ferramentas que apoiam a coordenação das competições de forma mais eficiente. Inicialmente, o acesso será exclusivo para gestores e dirigentes envolvidos na organização dos Jogos 60+.

Público-Alvo

O público-alvo do sistema é composto pelos agentes responsáveis pela organização e condução do evento:

- **Gestores do evento:** usuários com perfil administrativo, responsáveis pela gestão global do evento.
- **Dirigentes municipais:** representantes dos municípios inscritos, com acesso voltado ao cadastro e acompanhamento de suas equipes e atletas.

O sistema prevê dois perfis de acesso distintos: **Admin**, voltado para gestores do evento, e **Dirigente**, voltado para representantes dos municípios. Além disso, o SGE foi projetado para suportar múltiplas modalidades esportivas, considerando diferentes regras, modelos de resultados e formatos de chaveamento.

O sistema será disponibilizado como aplicação web, acessível via navegadores em desktops e dispositivos móveis, com foco em responsividade e facilidade de acesso.

Benefícios Esperados

A adoção do SGE trará diversos benefícios para a organização dos Jogos 60+, entre eles:

- **Eficiência na organização:** automatização de processos como inscrições, geração de chaves e registro de resultados.
- **Centralização da informação:** consolidação dos dados em uma única plataforma de fácil acesso.
- **Redução de erros:** mitigação de inconsistências comuns em processos manuais.
- **Transparência:** acompanhamento em tempo real por parte dos dirigentes, aumentando a confiabilidade do evento.

- **Escalabilidade:** possibilidade de expansão do sistema para diferentes eventos esportivos além do Jogos 60+.
 - **Acessibilidade multiplataforma:** uso facilitado tanto em computadores quanto em dispositivos móveis.
-

Requisitos Funcionais – MVP

A. Acesso e Perfis

O sistema deve permitir o acesso por meio de autenticação utilizando **e-mail e senha**. O perfil **Admin** será responsável pela aprovação de novos usuários cadastrados como **Dirigente**, garantindo maior controle e segurança no acesso. Cada município terá acesso restrito apenas às suas próprias informações, enquanto o Admin poderá visualizar e gerenciar os dados de todos os municípios participantes.

B. Cadastro Base

O sistema contemplará o cadastro e a manutenção das seguintes entidades essenciais para a gestão do evento: - **Atleta:** informações obrigatórias como RG/CPF, data de nascimento e categoria etária. O sistema deve validar a idade mínima de 60 anos para participação em modalidades esportivas. Será exigido o upload de documentos, sendo o **RG obrigatório** para inscrição do atleta em qualquer modalidade. - **Equipe:** cadastro de equipes vinculadas a municípios e dirigentes. - **Dirigente:** responsável pelo gerenciamento das inscrições e equipes de cada município. - **Município:** entidade básica para organização dos participantes. - **Modalidade:** cadastro das diferentes modalidades esportivas do evento. - **Local/Quadra:** registro dos espaços disponíveis para a realização das competições. - **Evento/Competição:** núcleo central de organização dos Jogos. - **Fase/Etapa:** subdivisões das competições, conforme a estrutura definida pela organização.

C. Inscrições

O processo de inscrição será realizado pelos **Dirigentes municipais**, com a possibilidade de criação e edição de inscrições vinculadas exclusivamente ao seu município. O **Admin** terá permissão para criar e editar inscrições gerais, além de aprovar as inscrições submetidas pelos Dirigentes. O sistema permitirá que o Admin defina **limites de atletas e equipes por modalidade**, bem como estabeleça **períodos de abertura e fechamento de inscrições**.

D. Modalidades e Regras

Cada modalidade esportiva será cadastrada pelo Admin, contemplando: - Tipo da modalidade (individual ou coletiva).

- Parâmetros específicos de funcionamento (pontuação, critérios de resultado).

- Categorias diferenciadas (faixa etária, gênero ou outros critérios pertinentes).

E. Organização Esportiva

O sistema oferecerá funcionalidades para a organização das competições, incluindo: - **Geração de chaves e tabelas** de forma automática, de acordo com as regras da modalidade, ou manual, com possibilidade de re-sorteio. - **Lançamento de placares e estatísticas** por jogo, com edição controlada e homologação obrigatória pelo Admin. - **Cálculo automático** de tabelas de classificação, artilharia e

quadro geral de medalhas por município e por competição. - Relatórios internos, como listagem de atletas inscritos, municípios inscritos, resultados e súmulas, que poderão ser consultados diretamente no sistema. A exportação em PDF/CSV será considerada apenas em versões futuras.

F. Funcionalidades Fora do MVP

As seguintes funcionalidades não serão contempladas na primeira versão, ficando previstas para o **Roadmap** do sistema: - Comunicação e envio de notificações automáticas. - Auditoria detalhada de ações no sistema. - Integrações externas de dados e disponibilização de API. - Portal público para consulta de resultados e tabelas. - Exportações oficiais em PDF/CSV. - Governança avançada do evento, incluindo regras de penalidades e impugnações.

Requisitos Não Funcionais – MVP

1. Performance & Escala

- O sistema deverá suportar pelo menos **100 municípios e 2.000 participantes** (entre atletas, dirigentes e demais usuários).
- O tempo de resposta máximo para operações críticas (como consulta de inscrições e resultados) deverá ser de **até 2 segundos**.

2. Segurança & LGPD

- Todos os **dados pessoais sensíveis** (como CPF, RG, data de nascimento, entre outros) devem receber tratamento especial conforme boas práticas de segurança e privacidade.
- Não será exigido termo de consentimento específico para LGPD no MVP.
- As senhas deverão ter **mínimo de caracteres definidos** e o sistema deverá aplicar **bloqueio após 3 tentativas falhas de login**.
- Será realizado **backup semanal dos dados**. O banco de dados utilizado será o **Supabase**.

3. Disponibilidade & Confiabilidade

- O sistema deverá apresentar **disponibilidade mínima de 85%** durante o evento.
- Neste primeiro momento, não serão implementados mecanismos de recuperação avançada (RPO/RTO).

4. Usabilidade & Acessibilidade

- O sistema deverá seguir diretrizes de **acessibilidade (WCAG 2.1)**.
- O sistema será responsivo, com suporte a **desktop (1920x1080)** e **mobile em resolução mínima de smartphones padrão**.

5. Compatibilidade

- O sistema deverá oferecer suporte aos principais navegadores modernos (Chrome, Edge, Firefox e Safari).
- O sistema será disponibilizado inicialmente em **pt-BR**, com previsão de **multi-idioma em versões futuras**.

6. Observabilidade

- O sistema deverá registrar **logs e métricas** relacionadas às principais operações (inscrições, resultados, falhas).
- Os **alertas de falhas críticas** deverão ser disponibilizados apenas para a equipe de desenvolvimento.

7. Manutenibilidade

- O sistema deverá adotar **Clean Architecture** como padrão de organização.
- Será implementada a **separação de ambientes** (desenvolvimento, homologação e produção).
- O uso de linters, testes automáticos e CI/CD poderá ser planejado como evolução, mas não será obrigatório no MVP.

8. Restrições & Premissas

- A stack tecnológica será composta por **HTML, CSS, JavaScript** e framework a ser definido de acordo com a melhor escolha técnica.
- O banco de dados será implementado no **Supabase**.
- Existe um **prazo rígido** para a entrega do MVP, o que limita a inclusão de funcionalidades extras nesta primeira versão.

Com essas definições, o MVP do Sistema de Gerenciamento Esportivo (SGE) tem como propósito garantir a **gestão centralizada, segura e eficiente** dos Jogos 60+, priorizando as funcionalidades essenciais para o controle de inscrições, modalidades, organização esportiva e requisitos mínimos de desempenho e segurança.