Рубежный контроль №1

Вариант запросов: Д

- 1. «Синтаксическая конструкция» и «Язык программирования» связаны соотношением один-ко- многим. Выведите список всех программ, у которых название заканчивается на «r», и названия компьютеров, на которых они установлены.
- 2. «Синтаксическая конструкция» и «Язык программирования» связаны соотношением один-ко- многим. Выведите список компьютеров со средней версией установленных на них программ, отсортированный по средней версии программ.
- 3. «Синтаксическая конструкция» и «Язык программирования» связаны соотношением многие- ко-многим. Выведите список всех компьютеров, у которых название начинается с буквы «А», и список установленных на них программ.

Вариант предметной области: 23

Синтаксическая	Язык
конструкция	программирования

Текст программы

```
class SyntaxStructure:
    def __init__(self, id, name):
        self.id = id
        self.name = name

class ProgrammingLanguage:
    def __init__(self, id, name, syntax_structure_id):
        self.id = id
        self.name = name
        self.syntax_structure_id = syntax_structure_id

class LanguageStructureMapping:
    def init (self, language id, structure id):
```

```
self.language id = language id
        self.structure id = structure id
# Синтаксические конструкции
structures = [
    SyntaxStructure(1, "Условный оператор"),
    SyntaxStructure(2, "Цикл"),
    -
SyntaxStructure(3, "Функция"),
7
# Языки программирования
languages = [
    ProgrammingLanguage (1, "Python", 1),
    ProgrammingLanguage(2, "Python", 2),
    ProgrammingLanguage (3, "Java", 3),
    ProgrammingLanguage(4, "C++", 1),
    ProgrammingLanguage(5, "JavaScript", 2),
7
# Связи между языками и синтаксическими конструкциями
mappings = [
    LanguageStructureMapping(1, 1),
    LanguageStructureMapping(1, 2),
    LanguageStructureMapping(2, 3),
    LanguageStructureMapping(3, 1),
    LanguageStructureMapping(4, 1),
    LanguageStructureMapping(5, 2),
7
# Запрос 1: Выводим языки, которые используют синтаксическую
конструкцию с названием, заканчивающимся на "ый"
def get languages by structure suffix(structures, languages):
    suffix = "ый"
    return [
        (language.name, structure.name)
        for language in languages
        for structure in structures
        if structure.id == language.syntax structure id and
structure.name.endswith(suffix)
# Запрос 2: Выводим среднюю зарплату (в данном случае количество
языков) по синтаксическим конструкциям
def average languages per structure(structures, languages):
    structure count = {structure.id: 0 for structure in structures}
    for language in languages:
        structure count[language.syntax structure id] += 1
    return sorted(
        [(structure.name, count) for structure, count in
zip(structures, structure_count.values())],
       key=lambda x: x[1]
    )
# Запрос 3: Языки, которые имеют синтаксическую конструкцию, название
которой начинается на "У"
def get_languages_by_structure_prefix(structures, languages):
   prefix = "y"
```

```
return [
        (language.name, structure.name)
        for language in languages
        for structure in structures
        if structure.id == language.syntax_structure_id and
structure.name.startswith(prefix)
# Запрос 1
print("Языки с конструкциями, заканчивающимися на 'ый':")
for lang, struct in get languages by structure suffix(structures,
languages):
    print(f"Язык: {lang}, Конструкция: {struct}")
# Запрос 2
print("\nCpеднее количество языков по синтаксическим конструкциям
(отсортировано):")
for struct, count in average languages per structure(structures,
languages):
    print(f"Конструкция: {struct}, Количество языков: {count}")
print("\nЯзыки с конструкциями, начинающимися на 'У':")
for lang, struct in get_languages_by_structure prefix(structures,
    print(f"Язык: {lang}, Конструкция: {struct}")
```

Результаты программы:

```
Языки с конструкциями, заканчивающимися на 'ый':

Среднее количество языков по синтаксическим конструкциям (отсортировано):

Конструкция: Функция, Количество языков: 1

Конструкция: Условный оператор, Количество языков: 2

Конструкция: Цикл, Количество языков: 2

Языки с конструкциями, начинающимися на 'У':

Язык: Руthon, Конструкция: Условный оператор

Язык: С++, Конструкция: Условный оператор

** Process exited - Return Code: 0 **

Press Enter to exit terminal
```