

Web клиенты

# Разновидности web-клиентов

- Библиотеки в ЯП: libcurl, urllib, и т.д.
- Консольные утилиты: wget, curl, telnet!
- Роботы: поисковики, вредоносные скрипты
- Браузеры:
  - Полноценные: firefox, chrome и т.д.
  - Встроенные: web-view, webkit и т.д.

# Особенности библиотек web-клиентов

- Предоставляют максимум опций для работы с HTTP
- Осуществляют кодирование / декодирование данных
- Перенаправления, куки - опционально

Назначение: используются внутри других программ для простой работы с HTTP

# Пример использования urllib

```
import urllib
import urllib2
url = 'http://api.site.com/method/'
values = {'argument1' : 'value1',
          'argument2' : 'value2'}
headers = { 'User-Agent' : 'python urllib2' }
data = urllib.urlencode(values)
req = urllib2.Request(url, data, headers)
response = urllib2.urlopen(req)
result = response.read()
```

# Назначение консольных клиентов

- Автоматизация в shell-скриптах
- Создание "статической копии сайта"
- Отладка web-приложений

# Telnet

Telnet - это простейшее средство отладки. telnet открывает tcp соединение и связывает его с консолью, позволяя общаться с web-сервером напрямую с клавиатуры.

```
[nuf@nuftop tmp]$ telnet www.ru 80
```

```
Trying 217.112.35.75...
```

```
Connected to www.ru.
```

```
Escape character is '^]'.
```

```
GET /index.html HTTP/1.1
```

```
Host: www.ru
```

```
HTTP/1.1 404 Not Found
```

```
Server: nginx/1.5.7
```

```
Date: Sun, 26 Jul 2015 14:43:18 GMT
```

```
Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1
```

```
Transfer-Encoding: chunked
```

```
Connection: keep-alive
```

```
Keep-Alive: timeout=20
```

# Еще примеры отладки

GET запрос к серверу с отображением всех заголовков:

```
curl -vv 'http://api.site.com/method/?arg=1'
```

POST запрос к серверу с авторизацией и передачей доп.  
заголовков:

```
curl -vv -d 'arg=1' -H 'X-Token: 123'
```

```
'http://api.site.com/method/'
```



Браузер

Основное назначение - отображение HTML страниц.

Однако, возможности современных браузеров огромны.

Существуют операционные системы и 3D-игры, работающие внутри браузеров!

---

[www.evolutionoftheweb.com](http://www.evolutionoftheweb.com)

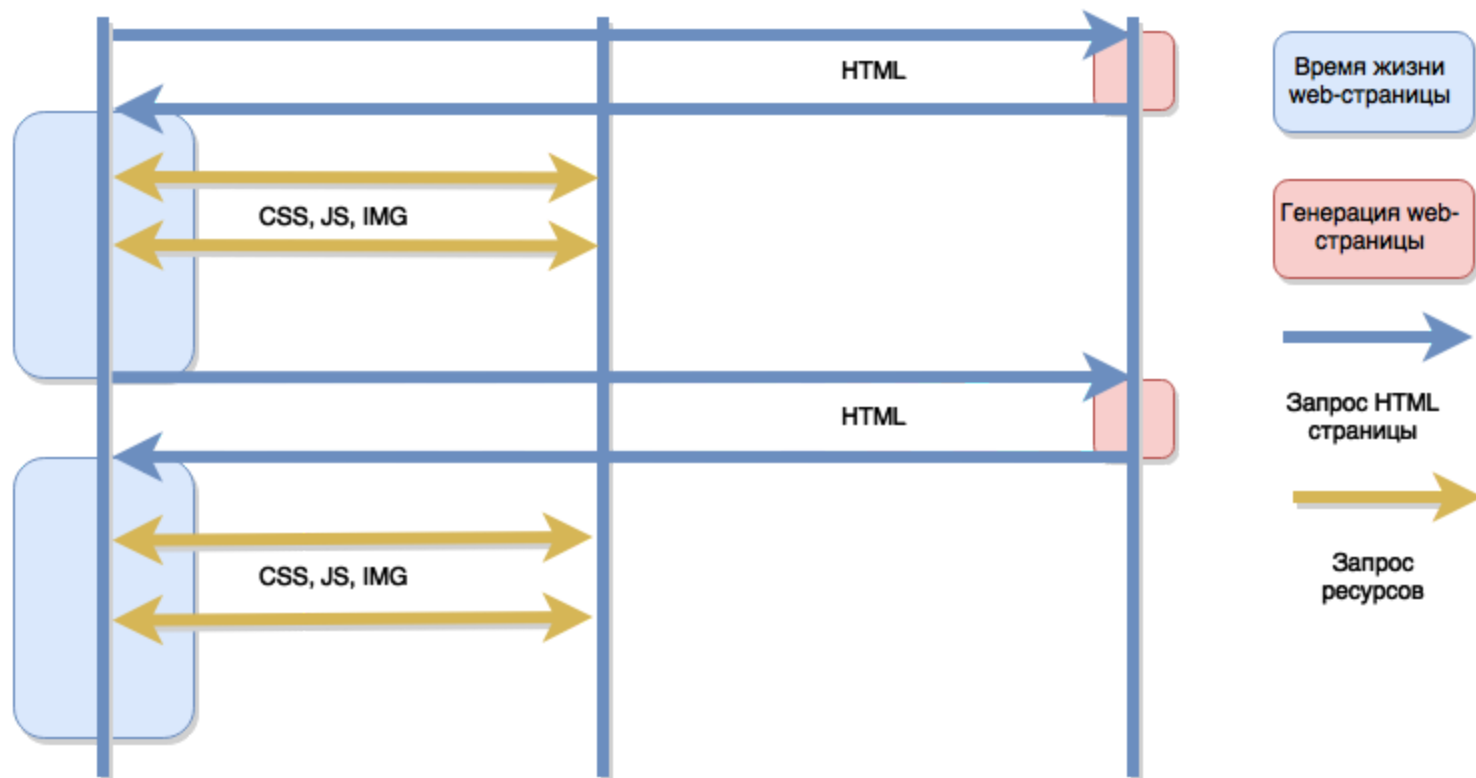
# Сценарий работы web приложения

- Пользователь вводит URL
- Браузер загружает Web страницу - HTML документ
- Браузер анализирует (parse) HTML и загружает доп. ресурсы
- Браузер отображает (rendering) HTML страницу
- Пользователь переходит по гиперссылке или отправляет форму
- Цикл повторяется

**Браузер**

**Web-Сервер**

**Application-сервер**



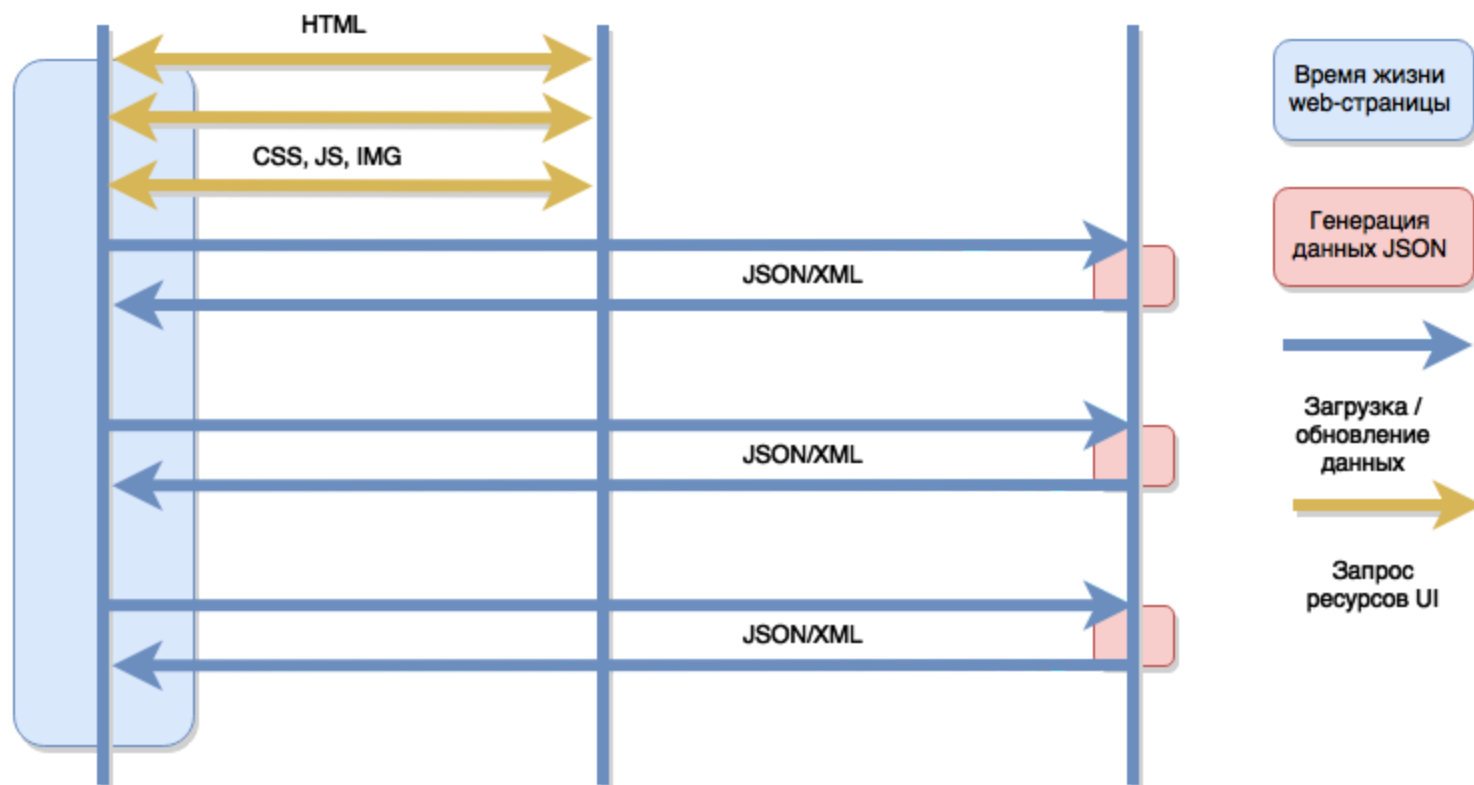
# Сценарий работы современного приложения

- Браузер загружает Web страницу, ресурсы и отображает ее
- JavaScript загружает данные с помощью AJAX запросов
- JavaScript обеспечивает полноценный UI на странице
- Пользователь взаимодействует с UI, что приводит к вызову JavaScript обработчиков
- JavaScript обновляет данные на сервере или загружает новые данные, используя AJAX

**Браузер**

**Web-Сервер**

**Application-сервер**



# Особенности современных Web-приложений

- UI находится на 1 или нескольких страницах (one-page)
- UI полностью статичен: HTML, CSS, JS - статические файлы
- Логика UI полностью работает на стороне клиента
- Используется шаблонизация в JavaScript
- Application сервер возвращает чистые данные (JSON или XML, а не HTML)