Stage simulation bipède Compte rendu de réunion

Présent(s) :	Date / heure de début / durée:
 Pronost Nicolas 	
Carensac Samuel	• 20/05/2015
	• 10h ~ 11h15

Liste de diffusion: nicolas.pronost@univ-lyon1.fr, saida.bouakaz@univ-lyon1.fr, saida.bouakaz@univ-lyon1.fr, saida.bouakaz@univ-lyon2.fr, saida.bouakaz@univ-lyon2.fr, saida.bouakaz@univ-lyon3.fr, saida.bouakaz@univ-lyon3.fr, saida.bouakaz@univ-lyon3.fr, saida.bouakaz@univ-lyon3.fr, saida.bouakaz@univ-lyon3.fr

Ordre du jour:

- 1. Travaux en cours
 - a. Amélioration du programme d'évolution

Informations échangées :

- Amélioration du programme d'évolution:
 - Modification du programme pour obtenir des backups en continu.
 - Optimisation du modèle de l'eau
 - o Modification du programme pour enlever l'interface graphique.
 - L'évolution prend toujours beaucoup de temps. Il faudrait diminuer le nombre de pas pour atteindre l'équilibre (penser à regarde la position absolue sur l'axe z et l'axe x pour les mettre à 0;
 - Il faudrait tenter de modifier le programme pour permettre l'exécution directement depuis le fichier binaire (pour pouvoir lancer le programme sur plusieurs ordinateurs.
- Discussion sur les critères d'évolution:
 - Le critère actuel de minimisation de la somme des torques n'est qu'un exemple,
 d'ailleurs le résultat donné est que le personnage préfère rester un maximum dans
 l'eau (logique car cela compense la gravité.
 - Il serait préférable d'utiliser des critères aussi génériques que possible mais il ne faut pas hésiter à faire des critères spécifiques pour obtenir des résultats voulus
 - Il serait peut être intéressant de faire plusieurs fonction d'évaluations et de tester les conséquences de chacune.
 - Une idée pourrait être de créer des critères qui seraient des blocs unitaires et de les combiner pour obtenir plusieurs résultats.
 - Vu la présence de plusieurs systèmes permettant de contrôler la vitesse, il pourrait être intéressant de mettre des facteurs d'influence (qui favoriserait l'utilisation d'un système) et de donner ces paramètres au système d'évolution.

Travaux prévus:

- Modifier le programme pour pouvoir le lancer depuis les binaires
- Trouver de nouveaux critères d'évolution.
- Tenter de faire des sauvegardes des positions initiales.