Stage simulation bipède

Compte rendu de réunion

|  |  |
| --- | --- |
| **Présent(s) :**   * Pronost Nicolas * Bouakaz Saïda * Carensac Samuel | **Date / heure de début / durée:**   * 15/07/2015 * 10h15 ~ 11h45 |

**Liste de diffusion:** [nicolas.pronost@univ-lyon1.fr](mailto:nicolas.pronost@univ-lyon1.fr), [saida.bouakaz@univ-lyon1.fr](mailto:saida.bouakaz@univ-lyon1.fr), [samuel.carensac@insa-lyon.fr](mailto:samuel.carensac@insa-lyon.fr)

## Ordre du jour :

1. Travaux en cours
   1. Résumé des travaux depuis le 27/05/2015
   2. Idées évoquées durant cette période

## Informations échangées :

* Résumé des travaux depuis le 27/05/2015:
  + Cette période a été occupé par de la rédaction de rapports et préparation d'oraux. La réunion consistant en des discutions sur le contenu des documents rédigé il ne m'a pas paru pertinent de rédiger les rapports correspondants.
  + En premier a été rédigé le rapport de master et de la présentation correspondante (ceux-ci sont joints à ce document)
  + A ensuite été rédigé, un article court que nous avons proposé à la conférence Motion In Games (MIG). Celui-ci est également joint à ce document.
* Idées évoquées durant cette période
  + Durant la rédaction du rapport certaines idées ont été évoquées
  + Possible d'améliorer la méthode d'apprentissage de la courbe de vitesse en séparant la translation de la courbe dans un offset qui ne sera aouté qu'à la lecture.
  + Ajouter un système qui assure un contact correct avec le sol
  + Améliorer la formule de l'eau (prendre en compte une vraie formule pr la viscosité)
  + Faire une compensation du drag (mm sys que celui de force verticale). Pas sûr que ce soit une bonne idée pr le moment car cela ferait ignorer l'eau. Donc ce n'est pas un travail prioritaire pr le moment.

## Travaux prévus :

* Etude du contact pied d'appuis / sol
* Modification du système de calcul de la friction
* Modification des systèmes de contrôle de vitesse