2013/2014

****

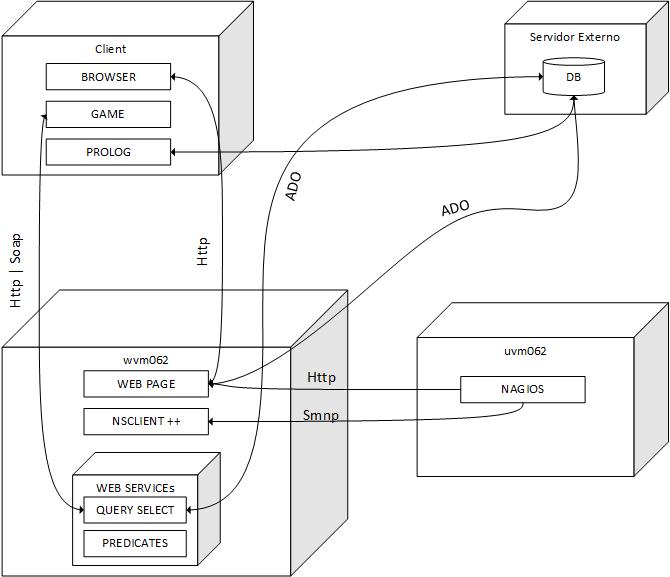
EpicWare

17 de dezembro de 2013

RELATÓRIO DA PRIMEIRA ENTREGA DE LAPR5

# Arquitetura do sistema

## Deployment View



Neste diagrama podem ser vistas quatro sistemas diferentes, o servidor externo – que contem a base de dados –, o client – onde é instalada a aplicação e a partir do qual se acede à *webpage* criada –, o servidor windows – onde se encontra a página web e a aplicação para download – e por último o servidor linux – onde é instalado o NAGIOS para monitorização de todas as componentes do sistema.

## Logical View



Acções.

Processa pedidos.

Actua sobre o modelo

Decide a vista a usar

Lógica do domínio.

Dados e

regras de negócio

Representação visual

do modelo.

HTML, markup

Model

Controller

View

# Principais estrutras de dados utilizadas

**Labirinto**: foram utilizadas matrizes para criar o labirinto de forma dinâmica, passamos os índices da matriz para uma base de conhecimento dinâmica em prolog. O ficheiro prolog retorna um array com o caminho mais curto para chegar ao destino.

**Desenhar grafo/mundo**: é pesquisada a informação na base de dados de um utilizador específico, com base nessa informação serão gerados os nós – com coordenadas (X,Y,Z) – e as respetivas ligações, baseadas na força e a ligação do nó de origem e de destino. Sendo cada uma destas informações (nós e caminhos) representada por estruturas no âmbito do programa em C++.

Para o **jogo do galo** será utilizada uma matriz em que cada elemento corresponde a uma opção de jogo. O jogo é terminado quando existe uma linha, coluna ou diagonal com o mesmo jogador ou então quando a matriz está toda preenchida.

Por último, para o **enforcado** é utilizado um array de apontadores para char onde é guardada a constituíção da palavra conforme ela vai sendo retornada do módulo de IA.

# Modelo de dadosC:\Users\Vítor\Desktop\EpicWare\documentation\DomainModel\DomainModel.jpg

# Repositório

O endereço para aceder ao repositório é o seguinte:

<https://github.com/1111121RicardoBrandao/EpicWare.git>

Gostaríamos de salientar o facto de estar privado por uma questão de segurança da informação.

# Servidores virtuais utilizados

Temos à disposição as máquinas virtuais wvm062, wvm074, uvm062 e uvm074. Para a elaboração dos diagramas usamos, a título de exemplo, as máquinas 62, no entanto, ainda não está determinado que sejam essas aquelas que utilizaremos durante o trabalho.

*Em Anexo é enviado a programação de divisão de tarefas onde inclui o estado de realização das mesmas. É também enviada toda a documentação existente no repositório.*