

LOG ACTIVITY
TUGAS BESAR 2
IF 2210 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



dipersiapkan oleh:

Chalvin 13514032

Friska 13514042

Vitra Chandra 13514043

Scarletta Julia Yapfrine 13514074

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Teknik Elektro dan Informatika

2016

LOG ACTIVITY

Waktu	Anggota	Pekerjaan	Hasil
5 April 2016	Chalvin	Menerjemahkan kelas GhostBuster dan ListofMakhluk	Kelas-kelas sudah ditranslate ke java
	Friska	Menerjemahkan Predator, Ghost, Board	
	Vitra	Menerjemahkan Knight dan merancang main	
	Scarletta	Menerjemahkan Makhluk, Human, Monster, Artist, Militarym, Alien	
6 April 2016	Chalvin	Mendebug dan JUnit	Main program dan dokumentasi selesai
	Friska	JDepend	
	Vitra	Laporan dan CheckStyle	
	Scarletta	Melakukan dokumentasi javadoc	