

Imperative Programmierung: Lösungen A04

Bearbeitende Studenten:

John-Patric Palent, MNR: 219203122

Aufgabe 1: Permutations

Die Lösungen der Aufgabe befinden sich in der Datei „perm.c“.

Aufgabe 2: Swap

Die Lösungen der Aufgabe befinden sich in der Datei „swap.c“.

Aufgabe 3: Code-Fragment

Zeilen	Funktion
1 - 4	Neudefinition der Variablen // #define setzt einen vom Nutzer definierten Funktionsaufruf oder Wert mit dem entsprechend gewählten Namen gleich //
5 - 6	Funktionsdeklaration und Variablendefinition
7	Solange der eingelesene Char ein Leerzeichen ist, wird haveSpace auf 1 gesetzt
8	Sollte haveSpace ungleich 0 sein, wird das Programm beendet
9 - 15	Entspricht c den Zeichen „‘ oder „‘“, so werden die vordefinierten Werte zurückgegeben. Gleiches erfolgt für „EOF“. Ansonsten wird c mit dem Wert von a in der entsprechenden Schreibweise subtrahiert und zurückgegeben.

Aufgabe 4: „Pseudo-Englisch“

Die Lösungen dieser Aufgabe befinden sich in der Datei „pseudo.c“.