

# Mathematik für Informatiker 3 - Serie 3

Tobias Reincke  
Matrikelnummer 218203884

December 11, 2019

## Aufgabe 1

$$\begin{aligned}(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2) \oplus (\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2) &:= (\mathbf{a}_1 + \mathbf{b}_1, \mathbf{a}_2 + \mathbf{b}_2) \\ (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2) \odot (\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2) &:= (\mathbf{a}_1 \mathbf{b}_1, \mathbf{a}_1 \mathbf{b}_2 + \mathbf{a}_2 \mathbf{b}_1) \\ \mathbf{M} &:= \{(\mathbf{x}, \mathbf{y}) | \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{Q}\}\end{aligned}$$

Nach Definition ist  $(\mathbf{M}, \oplus, \odot)$  ein kommutativer Ring gdw.

- i)  $(\mathbf{M}, \oplus)$  eine abelsche Gruppe.
- ii)  $(\mathbf{M}, \odot)$  eine abelsche Halbgruppe
- iii) Distributivitätsgesetz gilt.

i)

Assoziativitätsgesetz:

$$\begin{aligned}&((\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2) \oplus (\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2)) \oplus (\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2) \\&= (\mathbf{a}_1 + \mathbf{b}_1, \mathbf{a}_2 + \mathbf{b}_2) \oplus (\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2) \\&= (\mathbf{a}_1 + \mathbf{b}_1 + \mathbf{c}_1, \mathbf{a}_2 + \mathbf{b}_2 + \mathbf{c}_1) \\&= (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2) \oplus (\mathbf{b}_1 + \mathbf{c}_1, \mathbf{b}_2 + \mathbf{c}_2) \\&= (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2) \oplus ((\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2) \oplus (\mathbf{c}_1, \mathbf{c}_2))\end{aligned}$$

Das neutrale Element in  $(\mathbf{M}, \oplus)$  ist  $(0,0)$ . Es ist auch das einzige, da es die einzige Ergebnis folgender Gleichungen ist:

$$\mathbf{a}_1 = \mathbf{a}_1 + \mathbf{x}_1 \rightarrow \mathbf{x}_1 = 0$$

$$\mathbf{a}_2 = \mathbf{a}_2 + \mathbf{x}_2 \rightarrow \mathbf{x}_2 = 0$$

Jedes Element  $(\mathbf{a}, \mathbf{b})$  ist invertierbar mit  $(-\mathbf{a}, -\mathbf{b})$  da:  $(\mathbf{a} + (-\mathbf{a}), \mathbf{b} + (-\mathbf{b})) = (0,0) \rightarrow (\mathbf{M}, \oplus)$  ist Gruppe.  $(\mathbf{M}, \oplus)$  ist abelsch:

$$(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2) \oplus (\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2) = (\mathbf{a}_1 + \mathbf{b}_1, \mathbf{a}_2 + \mathbf{b}_2) = (\mathbf{b}_1 + \mathbf{a}_1, \mathbf{b}_2 + \mathbf{a}_2) = (\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2) \oplus (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2)$$

*Das geht eigentlich aus der Assoziativität hervor.*

ii)

Assoziativitätsgesetz:

$$\begin{aligned}
 & ((a_1, a_2) \odot (b_1, b_2)) \odot (c_1, c_2) \\
 &= (a_1 b_1, a_1 b_2 + a_2 b_1) \odot (c_1, c_2) \\
 &= (a_1 b_1 c_1, a_1 b_1 c_2 + (a_1 b_2 + a_2 b_1) c_1) \\
 &= (a_1 b_1 c_1, a_1 b_1 c_2 + a_1 b_2 c_1 + a_2 b_1 c_1) \\
 &= (a_1 b_1 c_1, a_1 (b_1 c_2 + b_2 c_1) + a_2 (b_1 c_1)) \\
 &\text{Das Erste mal das Zweite plus das Zweite mal das Erste} \\
 &= (a_1, a_2) \odot (b_1 c_1, b_1 c_2 + b_2 c_1) \\
 &= (a_1, a_2) \odot ((b_1, b_2) \odot (c_1, c_2))
 \end{aligned}$$

Bewiesen!

$$a_1 * b_1 = a_1 \rightarrow b_1 = 1$$

$$a_2 = 1 * a_2 + b_2 * a_1 \rightarrow 0 = b_2 * a_1 \rightarrow b_2 = 0$$

Es gibt genau ein Neutrales Element

$$n = (1, 0)!$$

n ist invertierbar mit sich selbst!  $(M, \odot)$  ist Halbgruppe.

$(M, \odot)$  ist abelsch.

$$\begin{aligned}
 & (a_1, a_2) \odot (b_1, b_2) \\
 &= (a_1 b_1, a_1 b_2 + a_2 b_1) \\
 &= (a_1 b_1, a_2 b_1 + a_1 b_2) \\
 &= (b_1, b_2) \odot (a_1, a_2)
 \end{aligned}$$

iii)

Distributivgesetz:

linkes:

$$\begin{aligned}
 & (a_1, a_2) \oplus ((b_1, b_2) \odot (c_1, c_2)) = ((a_1, a_2) \oplus (b_1, b_2)) \odot ((a_1, a_2) \oplus (c_1, c_2)) \\
 & \rightarrow (a_1, a_2) \oplus (b_1 c_1, c_1 b_2 + c_2 b_1) = (a_1 + b_1, a_2 + b_2) \odot (a_1 + c_1, a_2 + c_2) \\
 & \rightarrow (a_1 + b_1 c_1, a_2 + c_1 b_2 + c_2 b_1) = (a_1 a_1 + a_1 b_1 + a_1 c_1, )
 \end{aligned}$$

hi

$$\begin{aligned}
 & (a_1, a_2) \odot ((b_1, b_2) \oplus (c_1, c_2)) = ((a_1, a_2) \odot (b_1, b_2)) \oplus ((a_1, a_2) \odot (c_1, c_2)) \\
 & \rightarrow (a_1, a_2) \odot (b_1 + c_1, b_2 + c_2) = (a_1 b_1, )
 \end{aligned}$$

## Aufgabe 2

### Aufgabe 3

## Aufgabe 4

### RSA-Algorithmus:

geg: Primzahlen  $p := 11, q := 17$  ; private Key  $g := 97; n = 11 * 17$  vom Empfänger

$g$  ist teilerfremd zu 160,  $g$  ist sogar prim!

$m := \phi(n) = (p-1)(q-1) = 10 * 16 = 160$  Ermitteln von  $k : 33$  (via Code)

```
scary_@archlinux ~/S/Lineare Optimierung> ./chooseok
97 160
g = 97, m = 160
97 34 131 68 5 102 39 136 73 10 107 44 141 78 15 112 49 146 83 20 117 54 151 88 25 122 59 156 93 30 127 64 1
1281 mod m == 11 Wähle k = 33
90 35 132 69 6 103 40 137 74 11 108 45 142 79 16 113 50 147 84 21 118 55 152 89 26 123 60 157 94 31 128 65 2 99 36 133 70 7
8 85 22 119 56 153 90 27 124 61 158 95 32 129 66 3 100 37 134 71 8 105 42 139 76 13 110 47 144 81 18 115 52 149 86 23 120 5
135 72 9 106 43 140 77 14 111 48 145 82 19 116 53 150 87 24 121 58 155 92 29 126 63 0
k:
33
```

Senden von  $k = 33$  und  $n = 187$  an Absender (öffentlich)

[illegible]

Zur Herleitung:  $20^{33} \bmod 160 = 2^{33} * 2^{33} * 5^{33} \bmod 2 * 2 * 2 * 2 * 2 * 5 = 2^{66} * 5^{33} \bmod 2^5 * 5 = 0$

Abseender verschickt Zahl  $e = 0$  Empfänger entschlüsselt  $b := e^g \bmod n = 0^{97} \bmod 187 = 0$

Dabei gilt:

$a = b \leftrightarrow 0 = 20$  Irgendwas ist hier falsch..

```
genius> 20^(33*97) mod (11*17)
= 20
```

## Aufgabe 5