

Aufgabe 3

Das Code-Fragment scannt erst einen Text ein und das macht dann das Programm solange, bis er kein Leerzeichen, Tabulator oder einen Zeilensprung einliest. Falls dies der Fall sein sollte, dann soll es sich dies merken. Wenn nun eines dieser Zeichen gelesen wird, soll das zuletzt gelesene Zeichen ans Ende von stdin gepackt werden und die 26 (C_SPACE) zurückgegeben werden. Wenn das Zeichen ein Kleinbuchstabe ist, soll der ASCII-Wert des Kleinbuchstabens – 26 zurückgegeben werden (für a wäre das Ergebnis 0, für b 1 usw.). Das Gleiche soll das Programm auch im Falle eines Großbuchstabens machen (wäre für A als Ergebnis 0, für B 1 usw.). Für ein Komma oder einen Punkt soll er den vorher definierten Wert für das Komma (27) und für den Punkt (28) zurück. Falls es sich bei dem Zeichen um das Ende der Datei handeln sollte, soll EOF zurückgegeben werden. Falls es sich um einen anderen Charakter handeln sollte, soll dieser übersprungen werden und es soll an den Anfang des Programmes gesprungen werden.