



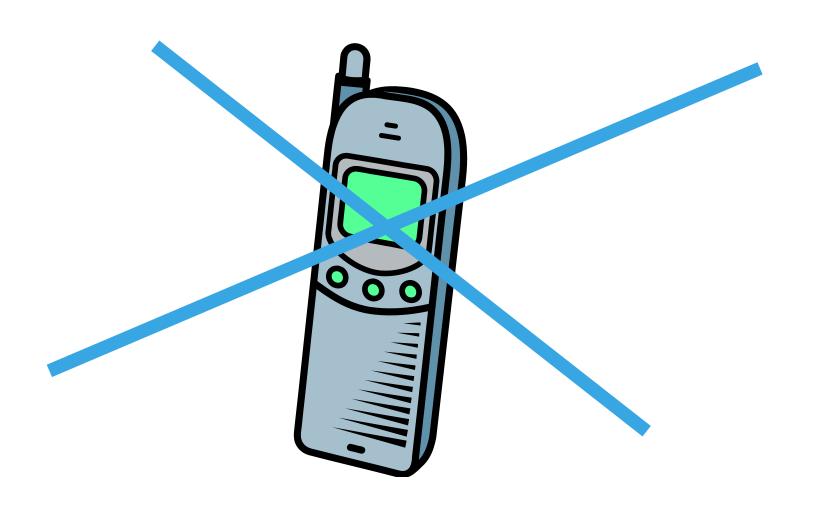
Cloud Computing

Organisatorisches

Univ.-Prof. Dr.-Ing. habil. Gero Mühl

Architektur von Anwendungssystemen (AVA) Fakultät für Informatik und Elektrotechnik (IEF) Universität Rostock

Mobiltelefone bitte ausschalten!



Dozent

Name Univ.-Prof. Dr.-Ing. habil. Gero Mühl

Adresse Architektur von Anwendungssystemen

Fakultät für Informatik und Elektrotechnik

Universität Rostock

Albert-Einstein-Str. 22

Büro Raum 268

Telefon 0381 / 498 7621 (Sekretariat)

E-Mail gero.muehl@uni-rostock.de

WWW http://wwwava.informatik.uni-rostock.de

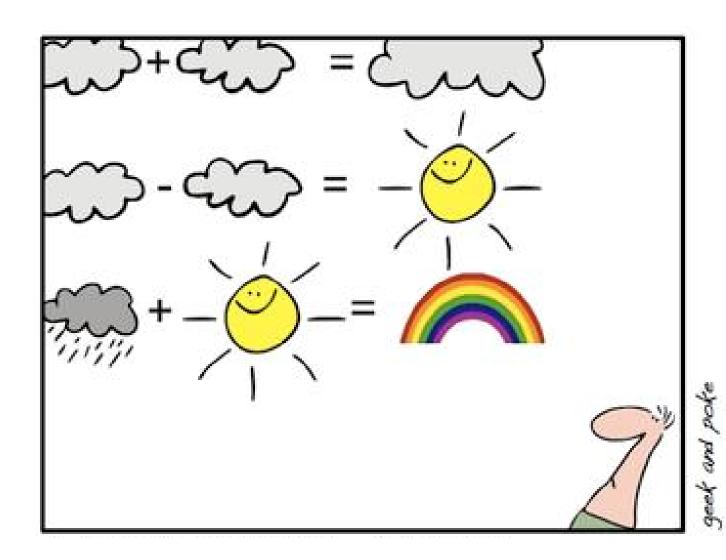
Sprechstunde Dienstag, 13:00 – 14:00 Uhr

und nach Vereinbarung

Motivation des Seminarthemas

- Der Betrieb komplexer IT-Infrastrukturen verursacht in Unternehmen immense Kosten
- > Beim Cloud Computing werden die benötigten Anwendungen oder auch nur Rechenleistung oder Speicherplatz über ein Netzwerk bezogen und beim Anbieter in einer virtualisierten Umgebung realisiert
- Durch den flexiblen Bezug mit entsprechend gestalteten Geschäftsmodellen können Unternehmen ihre Kosten teils signifikant senken

Was ist Cloud Computing?



http://geekandpoke.typepad.com/geekandpoke/ 2008/5/17/simply-explained-part-17.html

Was ist Cloud Computing?

- Es gibt viele Definitionen von Cloud-Computing
- > Hier zwei Beispiele aus dem Jahr 2008

"A large-scale distributed computing paradigm that is driven by economies of scale, in which a pool of abstracted, virtualized, dynamically-scalable, managed computing power, storage, platforms, and services are delivered on demand to external customers over the Internet." [1]

"Clouds are a large pool of easily usable and accessible virtualized resources (such as hardware, development platforms and/or services). These resources can be dynamically reconfigured to adjust to a variable load (scale), allowing also for an optimum resource utilization. This pool of resources is typically exploited by a pay-per-use model in which guarantees are offered by the Infrastructure Provider by means of customized SLAs." [2]

Definition der NIST von Cloud Computing

National Institute of Standards and Technology (NIST)

"Cloud computing is a model for enabling ubiquitous, convenient, on-demand network access to a shared pool of configurable computing resources (e.g., networks, servers, storage, applications, and services) that can be rapidly provisioned and released with minimal management effort or service provider interaction.

Voraussetzungen und Inhalte

- Voraussetzungen für den Besuch des Seminars
 - Grundkenntnisse im Bereich Betriebssysteme,
 Rechnernetze oder Rechnerarchitektur vorteilhaft
- Inhalt des Seminars
 - > Gegenstand des Seminars sind die Geschichte, die Grundlagen sowie die verschiedenen Anwendungsmöglichkeiten von Cloud Computing.

Lehrziele des Seminars

- > Allgemeine Lehrziele
 - Selbstständige Einarbeitung in das gewählte Themengebiet inklusive Literaturrecherche
 - > Aneignen der Terminologie des Themengebiets
 - Anfertigung einer Ausarbeitung unter Anwendung wissenschaftlicher Methoden
 - > Erarbeiten eines gut strukturierten und informativen Vortrags
 - Vortragen und zur Diskussion stellen der erarbeiteten Ergebnisse
- > Themenspezifische Lehrziele
 - Kennenlernen der wichtigsten Anwendungsmöglichkeiten von Cloud Computing und deren Ausgestaltung

Durchführung der Veranstaltung

- Vergabe der Vortragsthemen am 21.10.19 um 09:15 Uhr
- > Am 04.11.19 und 11.11.19 Dozentenvorträge über die Gestaltung von Ausarbeitungen und Vorträgen
- Abgabe der vorläufigen Ausarbeitung sowie der vorläufigen Vortragsfolien am 02.12.19., 12:00 Uhr MEZ
- > Kommentierung erfolgt zeitnah durch den Dozenten
- Abgabe der nachgebesserten Vortragsfolien am 16.12.19, 09:00 Uhr MEZ
- Jeweils max. drei Vorträge am
 16.12.19, 06.01.20, 13.01.20, 20.01.20 sowie 27.01.20
- > Endgültige Ausarbeitung fällig am 24.02.20, 12:00 Uhr MEZ

Durchführung der Veranstaltung

- Abgaben per E-Mail, Dokumente als PDF-Attachement
- Verlängerung von Terminen in der Regel nur vor Fristablauf und bei vorliegen wichtiger Gründe nach Absprache möglich
- > Selbstständige Einarbeitung
 - Offene Fragen möglichst durch eigene Recherche klären
 - > Bei zwingender Notwendigkeit an den Dozenten mit der Bitte um Hilfestellung wenden
- Plagiieren von Teilen der Ausarbeitung oder des Vortrags führt ohne Vorwarnung direkt zum Nichtbestehen des Moduls

Ausarbeitung

- Eigenständig verfasster Text, durchgehend in Deutsch oder Englisch, kein Mischmasch
- > Wissenschaftliche Bearbeitung des Themas
 - > Strukturierter Text, korrekte Zitate, Herausarbeiten der interessanten Aspekte, ordentliches Literaturverzeichnis etc.
- > Umfang
 - > 7-8 Seiten im ACM SIG Proceedings Style
 - > Siehe http://www.acm.org/sigs/publications/proceedings-templates für Vorlagen für LaTeX und Word
- Empfohlen wird die Verwendung von LaTeX, es darf aber jedes beliebige Programm genutzt werden
- > Abgabe der Ausarbeitung als eine PDF-Datei
- Endgültige Version soll eventuelle Ergebnisse der Vortragsdiskussion beinhalten

Vortrag

- Selbständig erstellte Folien in Deutsch oder Englisch, kein Mischmasch
- Sprache des Vortrags muss mit der auf den Folien verwendeten Sprache übereinstimmten
- Stilrichtlinien bei der Vortragserstellung beachten
- > Abgabe der Folien als PDF
- Dauer des Vortrags etwa 20-25 Minuten plus anschließende Diskussion von etwa 5 Minuten
- Vortrag vorher üben und Zeit einhalten
- > Beantworten der in der Diskussion gestellten Fragen wichtig
- > Präsentation mittels Laptop
 - Dateiformat PowerPoint oder PDF, wenn Präsentation nicht auf eigenem Laptop vorgeführt wird

Modulprüfung

- Voraussetzungen für das Bestehen der Modulprüfung sind
 - 1. Anwesenheit an allen Terminen
 - bei Krankheit Attest vorlegen
 - bei anderen wichtigen Gründen vorher absprechen
 - 2. Termingerechte Abgabe der Ausarbeitung und des Vortrags
 - 3. Halten des Vortrags am vereinbarten Termin
 - 4. Termingerechte Nachbesserung der Ausarbeitung soweit als Konsequenz aus der Diskussion nach dem Vortrag erforderlich
- Modulnote ergibt sich je zu 50% aus der Seminarausarbeitung und dem Seminarvortrag

Seminarthemen

Cloud Computing-Grundlagen 1: Marc Kruse Begriffsbestimmung, Geschichte, Anwendungsmöglichkeiten, Servicemodelle, Geschäftsmodelle etc. 2. Cloud Computing-Grundlagen 2: Technologien im Umfeld (HTTP, REST, Web Services, Service-orientierte Architekturen etc.) Philipp von Klitzing Infrastructure as a Service am Beispiel von Amazon Web Services (AWS) Tobias Reincke Platform as a Service am Beispiel von Google App Engine Microsoft Azure-Maurice Ihlow OpenStack 7. Aufbau einer eigenen Cloud mit Eucalyptus Nico Trebbin

Seminarthemen

- 8. Management heterogener Clouds mit Open Nebula
- Verarbeitung großer Datenmengen mittels MapReduce am Beispiel von Apache Hadoop Paul Schröter
- 10. Einführung und Geschichte der Virtualisierung Moritz Hanzig
- 11. Virtualisierung von Sekundärspeichern und Netzwerken
- 12. Vollvirtualisierung, Paravirtualisierung und Betriebssystemvirtualisierung im Vergleich
- 13. Hardwareunterstützung für Virtualisierung in aktuellen Prozessoren von Intel und AMD
- 14. Virtuelle Maschinen zur Ausführung höherer Programmiersprachen am Beispiel der Java Virtual Machine (JVM) Tobias Banke
- 15. Verteilte Dateisysteme im Kontext von Cloud Computing
- 16. Sicherheit im Cloud Computing Mostafa Alwattar

Matteo Jacob

Michael Albus

Lukas Görtz

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Univ.-Prof. Dr.-Ing. Gero Mühl

gero.muehl@uni-rostock.de
http://wwwava.informatik.uni-rostock.de