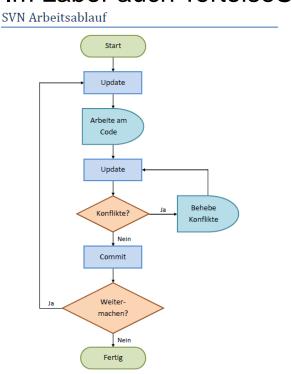
Arbeit mit Subversion (SVN)

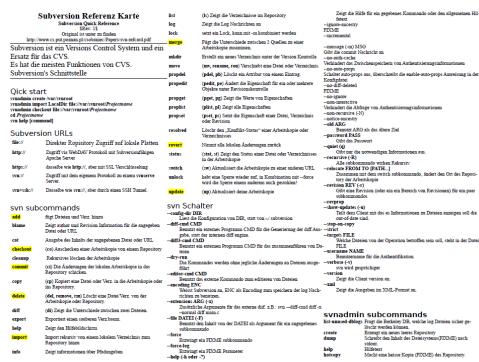
- 1 Kurze Information zu Subversion
- 2 Beispiel der Arbeit in Gruppen
- 3 Individuelle Arbeit mit Subversion (SVN)
- 4 Arbeit mit TortoiseSVN
- 5 Arbeit mit RapidSVN, z.B. Änderungen an Dateien
- 6 Generelle Hinweise

1.Informationen zu SVN

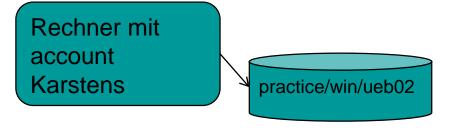
Kenntnisse zum Umgang mit SVN sind notwendig, da Hausaufgabenabgabe nur über einen SVN-Server möglich ist.

Bei der Suche im Internet kommt man schnell zu (auch verwirrenden) Informationen. Wir werden ein grafisches Tool ("RapidSVN") nutzen. Im Labor auch TortoiseSVN.





Übungsleiter Karstens möchte über SVN allen Mitgliedern der Übungsgruppen ein Verzeichnis zur Verfügung stellen, in dem Quelltextdateien (Quelltexte) stehen, die den Studierenden in der Übung zur Verfügung gestellt werden sollen.

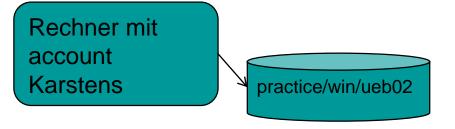


SVN-Server

Rechner mit account von Harry

Rechner mit account von Sally

Übungsleiter Karstens möchte ein Verzeichnis im SVN-Server unter https://svn.informatik.uni-rostock.de/lehre/ip2019/public/src/win/einchecken! Die Dateien stehen derzeit unter R:/Imp2019/practice/win/ueb02

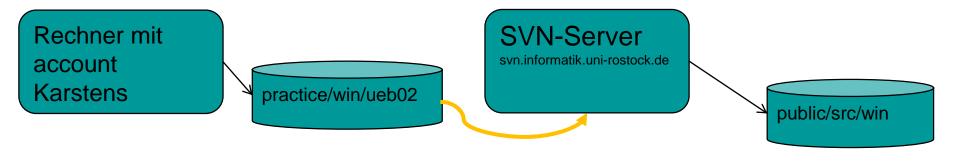


SVN-Server svn.informatik.uni-rostock.de

Rechner mit account von Harry

Rechner mit account von Sally

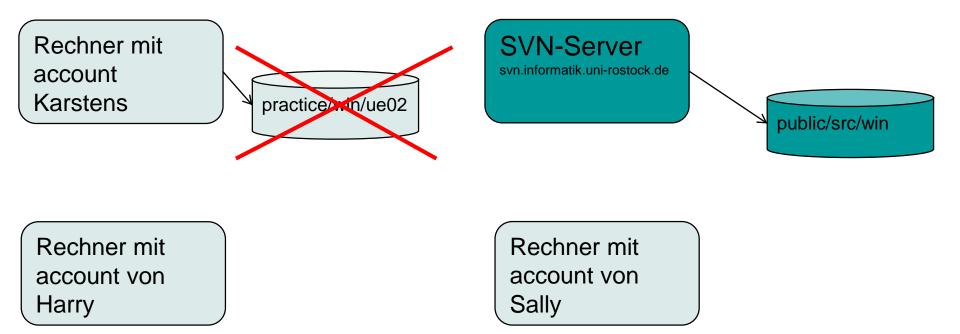
Übungsleiter Karstens checkt ein Verzeichnis im SVN-Server unter https://svn.informatik.uni-rostock.de/lehre/ip2019/public/src/win/ein und übergibt die Kontrolle an SVN (Import von Dateien und Verzeichnissen)!



Rechner mit account von Harry

Rechner mit account von Sally

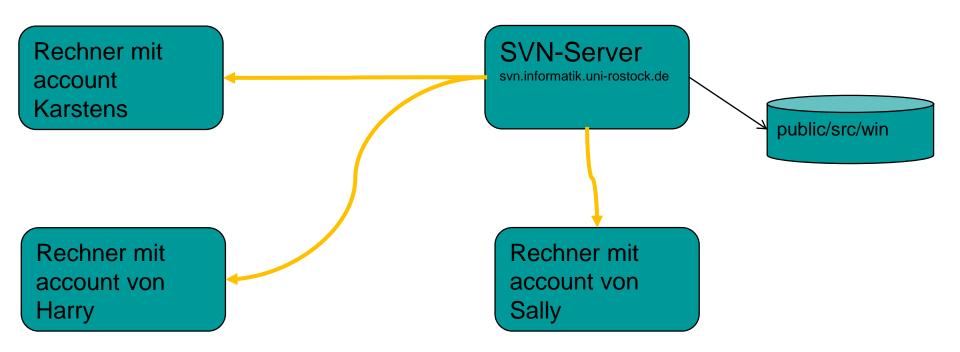
Eine Nutzung kann und soll nun nur noch über den SVN- Server erfolgen!



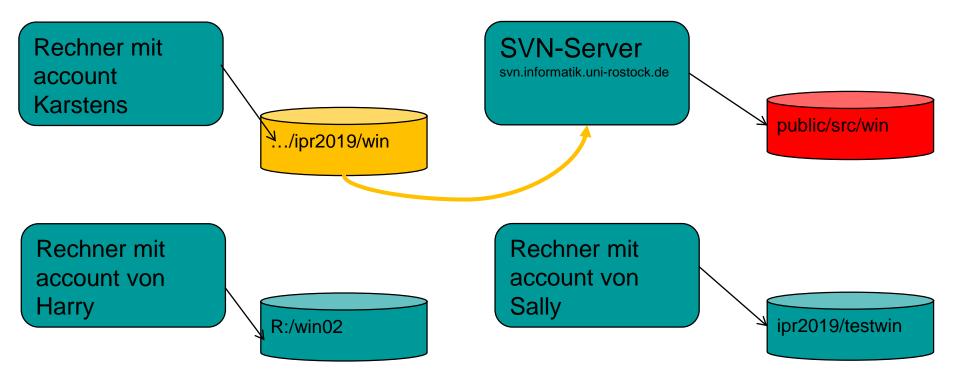
Übungsleiter Karstens und die Studierenden Harry und Sally wollen die Dateien nutzen. Dazu müssen die Dateien auschecken. Jeder möchte in einen leeren Unterverzeichnis das Verzeichnis mit den lokalen Kopien aus dem SVN-Server nutzen.

Allen holen sich das Verzeichnis (checkout)

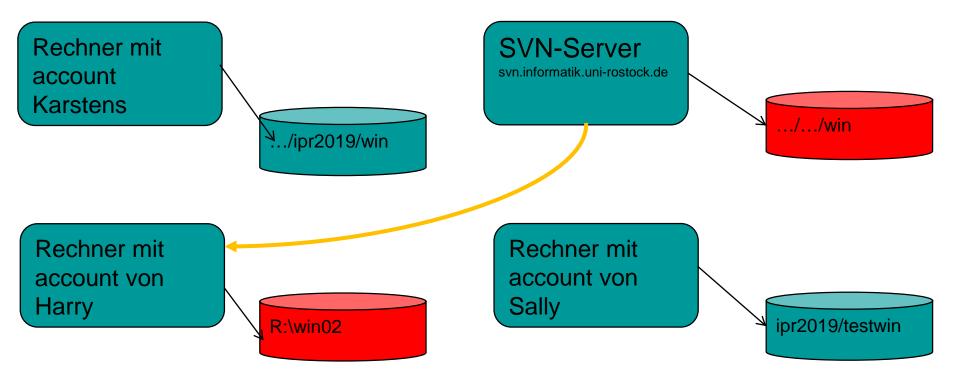
https://svn.informatik.uni-rostock.de/lehre/ip2019/public/src/win vom SVN-Server.



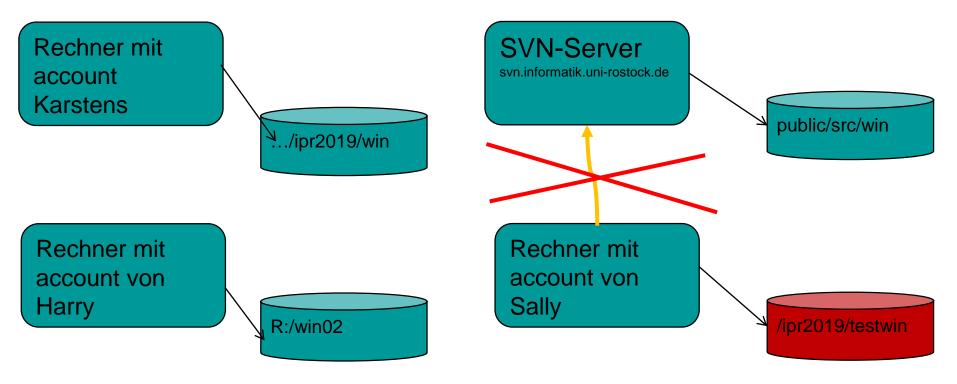
Alle haben eine lokale Kopie und können Änderungen vornehmen und Programme erstellen. Übungsleiter Karstens macht eine Änderung und will diese auf dem SVN-Server propagieren (commit)!



Damit sind die Versionen von Harry und Sally veraltert. Harry hatte noch keine Änderungen vorgenommen. Er holt sich die aktuelle Version des Verzeichnisses (update).



Sally hatte schon Änderungen vorgenommen. Sie holt sich die aktuelle Version, und bekommt eine Meldung über Konflikte, und muss eventuell Fehler in Versionen beheben, (kann Änderungen anzeigen), editieren,...!



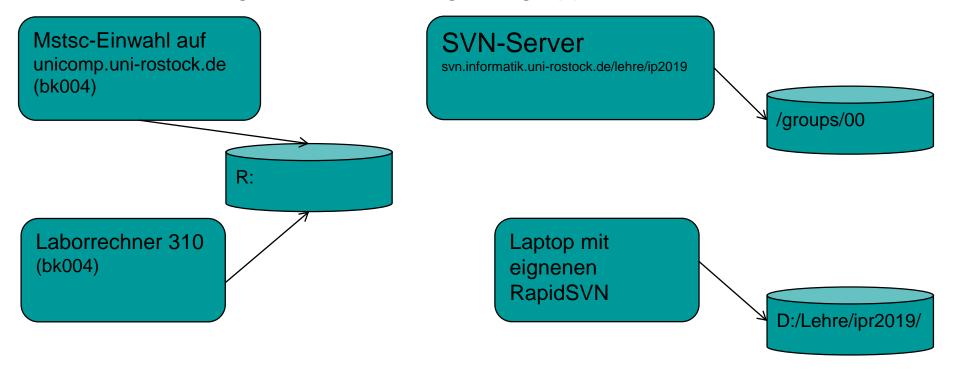
. . . .

Die Studierenden haben nur lesenden Zugriff auf das Verzeichnis public.

Im Verzeichnis playground dürfen beliebige Test gemacht werden! https://svn.informatik.uni-rostock.de/lehre/ip2019/playground/

Auf den nachfolgenden Seiten soll die Abgabe von Hausaufgaben auf den SVN-Server erläutert werden.

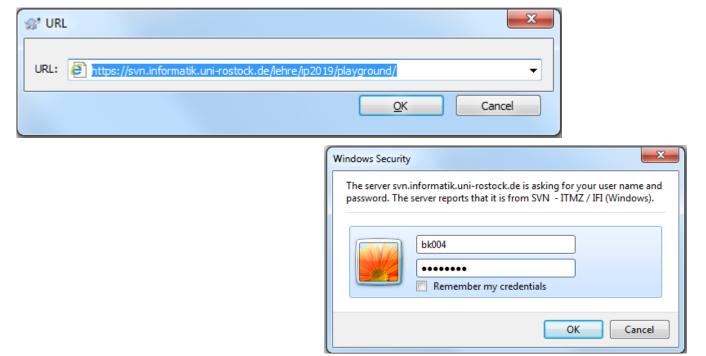
Der Nutzer hat einen Rechner zu Hause (individuelle Installation von RapidSVN) und will auch den Rechner unicomp.uni-rostock.de (Bilderserie) nutzen. Als Kürzel für die Arbeit mit Uni-rechnern nutzt er sein ITMZ-Kürzel bk004. Er ist Mitglied der Hausaufgabengruppe 00.



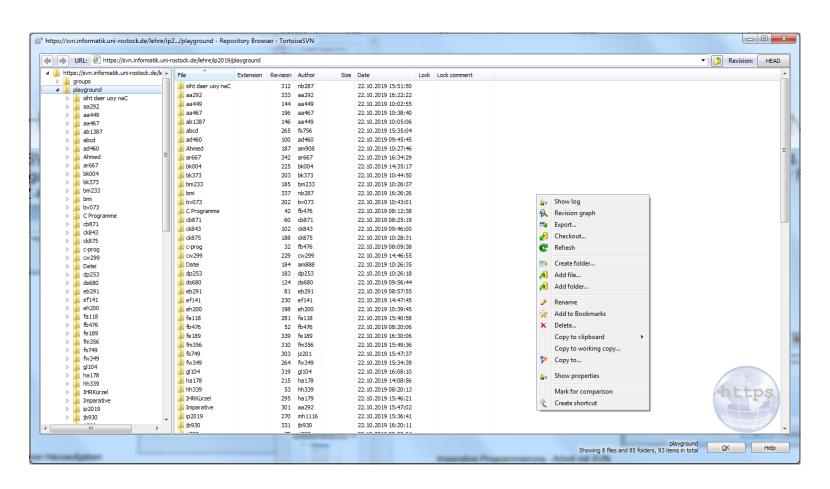
Im Labor 310 steht die Software TortoiseSVN zur Verfügung, die für die Arbeit mit SVN genutzt werden kann. Auf unicomp steht nur RapidSVN zur Verfügung.

Tortoise stellt ein plugin für den Dateiexplorer bereit.

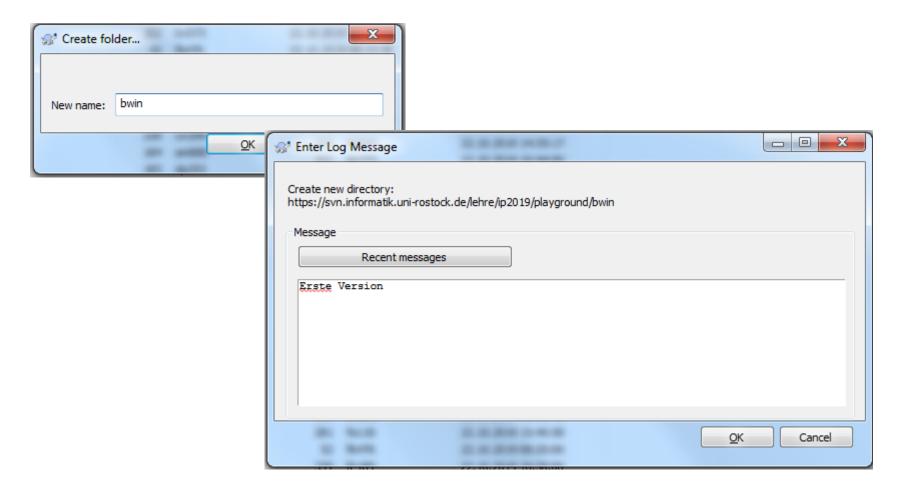
TortoiseSVN-Reprobrowser starten!



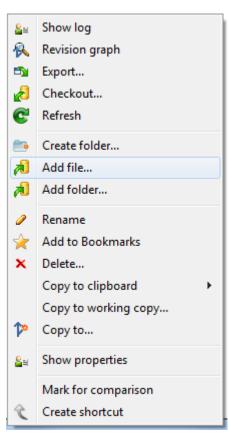
Im rechten Fenster "Create Folder …" wählen und ein Verzeichnis anlegen.

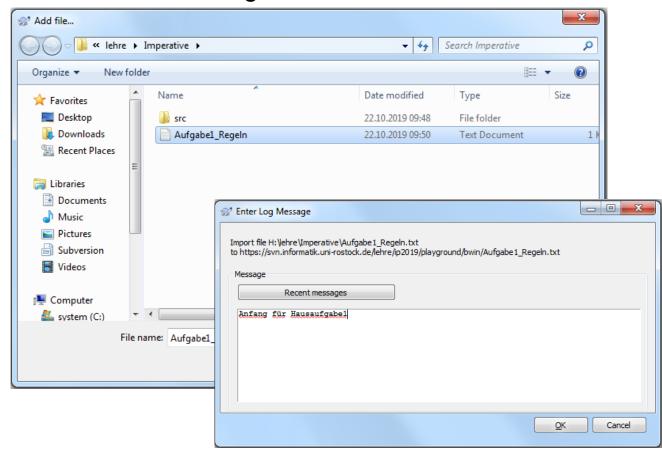


Kommentare abgeben



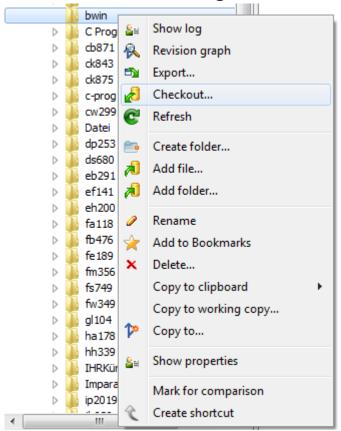
Das angelegte Verzeichnis im linken Fenster auswählen und im rechten Fenster das Menü mit "Add file…" wählen. Aus einem Verzeichnis die Datei wählen, die unter die Versionskontrolle gestellt werden soll.

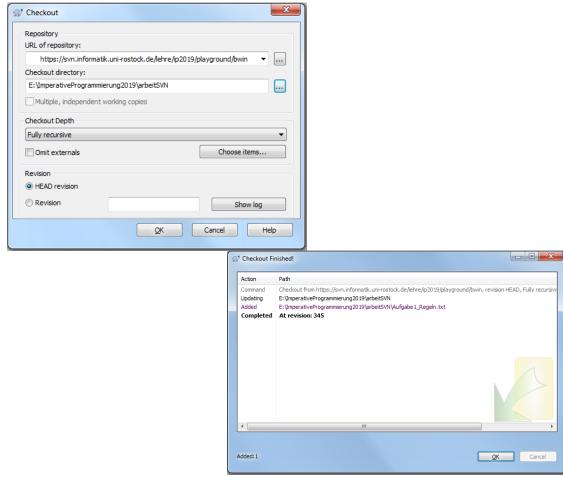




3. Nutzung von RapidSVN

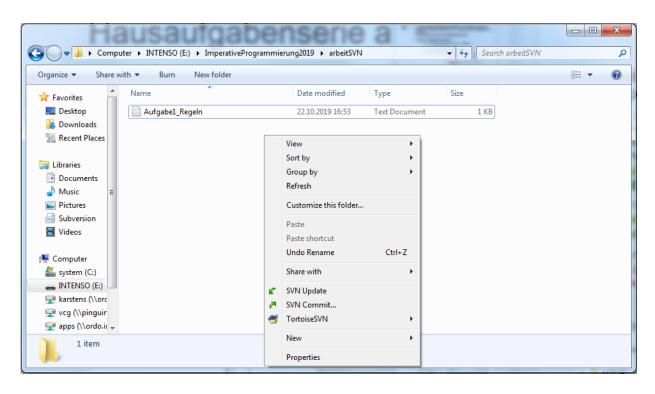
Das angelegte Verzeichnis im linken Fenster auswählen und "Checkout…" Wählen. Pfad angeben wo auf dem lokalen Rechner gearbeitet werden soll.



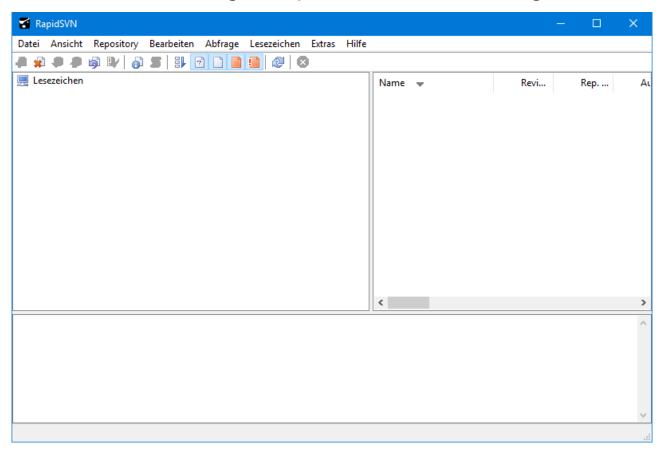


3. Nutzung von RapidSVN

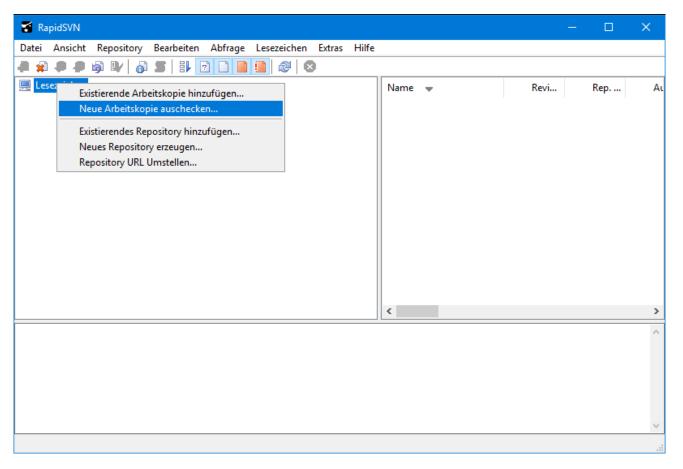
In das lokale Verzeichnis gehen (ich hatte auf diesen Rechner kein Laufwerk R). Veränderungen an Dateien vornehmen und regelmäßig "SVN commit …" – lokale Dateien zum SVN-Server bewegen "SVN Update" – kontrollieren, ob neue Versionen auf dem SVN-Server liegen



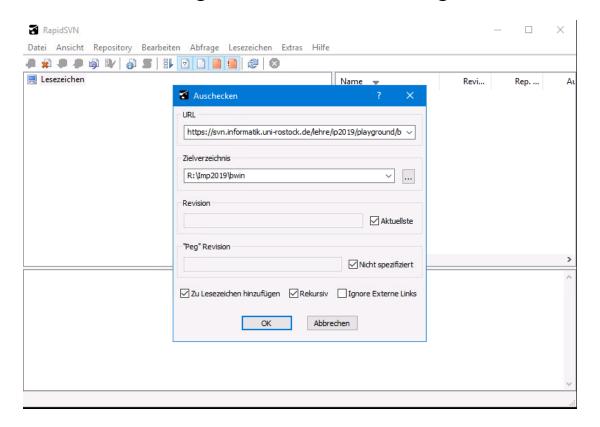
Der Nutzer bk004 hat sich auf dem Rechner unicomp.uni-rostock.de eingewählt und die dortige RapidSVN Installation gestartet.



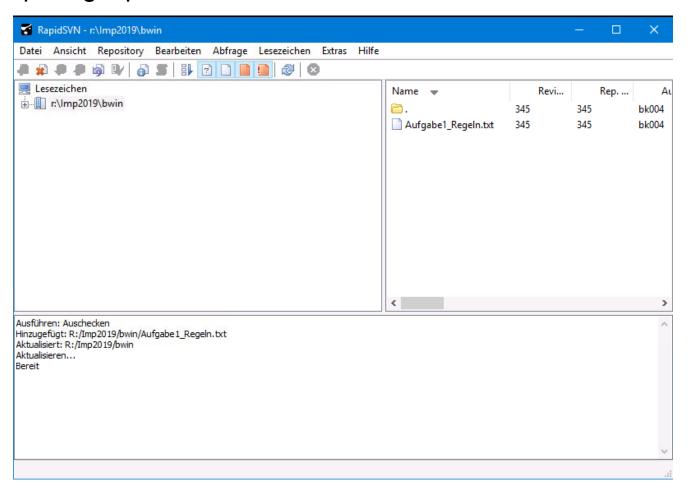
Unter Lesezeichen wählt er "Neue Arbeitskopie auschecken", weil er weiß, dass auf den SVN-Server für ihn ein Verzeichnis schon bereitsteht.



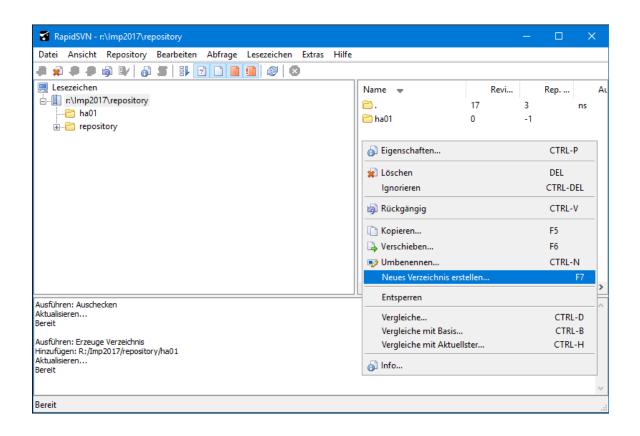
Unter URL gibt es den Pfad für sein angelegtes Verzeichnis an. https://svn.informatik.uni-rostock.de/lehre/ip2017/playground/bwin Er möchte diese Daten über den Pfad R:\Imp2019\bwin in einem leeren Verzeichnis ablegen und Veränderungen dort vornehmen.



Nach Eingabe seiner Benutzerdaten sind unter Lesezeichen der Zugriffspfad gespeichert.

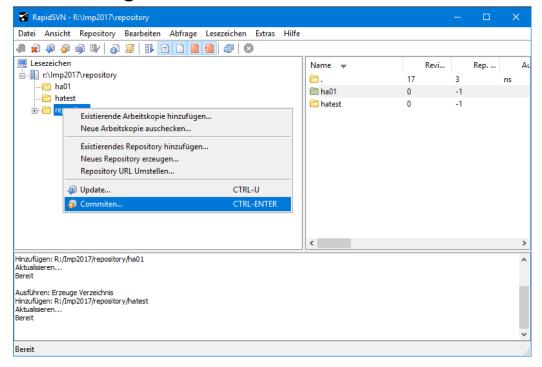


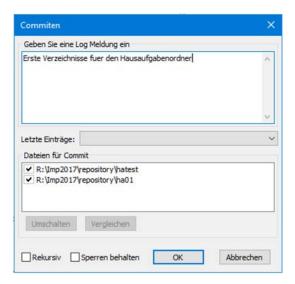
Auch hier kann er im rechten Fenster Verzeichnisse anlegen



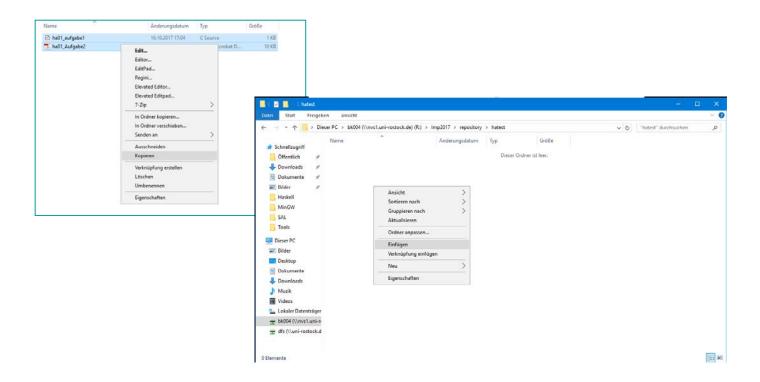
Obwohl die Verzeichnisse noch leer sind, sollen diese auch auf den SVN-Server schon angelegt werden.

Er wählt "committen…" und gibt im Meldungsfenster den Grund für die Änderung an.

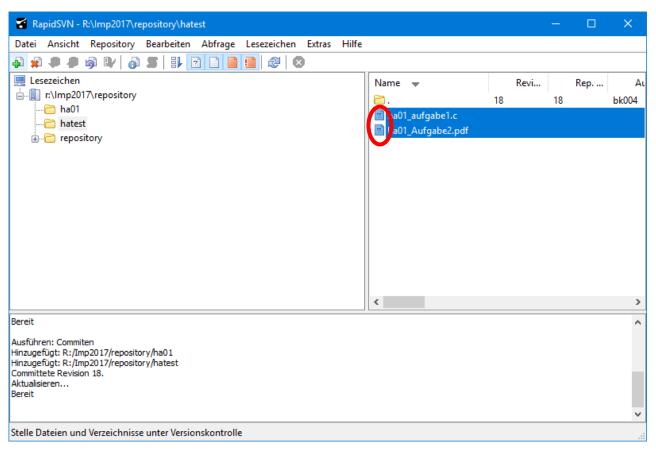




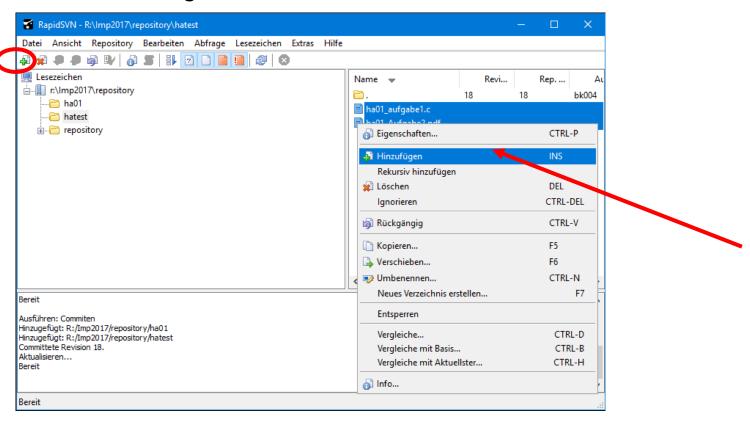
Um die Abgabe von Hausaufgaben zu testen, hat der Nutzer schon 2 Dateien in einem anderen Verzeichnis bereitgelegt ("ha01_aufgabe1.c" und "ha01_Aufgabe2.pdf", diese kopiert er mit dem **Windows-Explorer** in das Verzeichnis "bwin" (Kopieren außerhalb von RapidSVN).



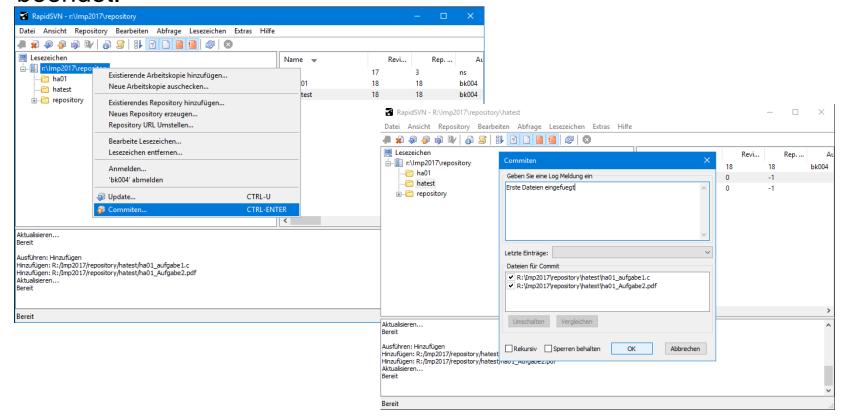
Im RapidSVN-Fenster sind diese Dateien nun mit einen kleinen "?" versehen, da sie noch nicht der Versionskontrolle unterstehen.



Durch Hinzufügen (erstes Symbol in der Symbolleiste oder Menüpunkt "Hinzufügen") werden die beiden Dateien in die Liste der Daten zur Versionskontrolle aufgenommen.



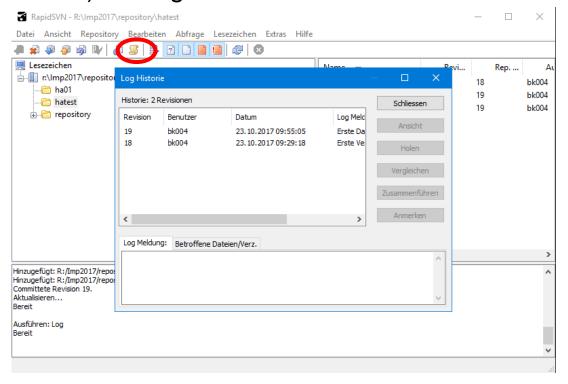
Nun werden die Dateien auf dem SVN-Server abgelegt ("Commiten..."). Anschließend der Kommentar zum Änderungsgrund auf dem SVN-Server eingeben. Wenn die Hausaufgaben korrekt sind, ist die Abgabe damit beendet.



4. weitere Arbeit mit SVN

Man kann sich die Änderungsgeschichte auf den SVN-Server ansehen. Verzeichnis oder Datei auswählen und Symbol für Versionsgeschichte Auswählen (oder Menüpunkt "Log…").

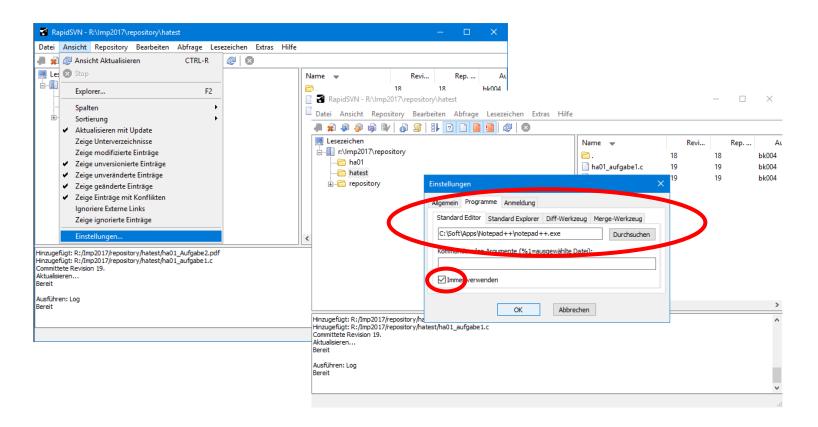
Bei einem erfolgreichen Commit wird eine neue Revision (Versionsnummer) erzeugt.



4. weitere Arbeit mit SVN

Um kleine Änderungen in C-Dateien vornehmen zu können, wollen wir Notepad++ als Editor in RapidSVN nutzen.

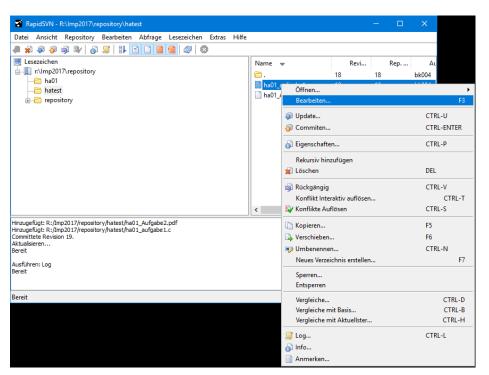
Menü "Ansicht" → "Einstellungen"



4. Änderungen an Dateien

Ist Notepad++ als Standard-Editor Notepad++ eingetragen, können nachträgliche Änderungen an C-Dateien vorgenommen werden.

Menü "Bearbeiten" → Quelltext editieren und anschließend speichern.



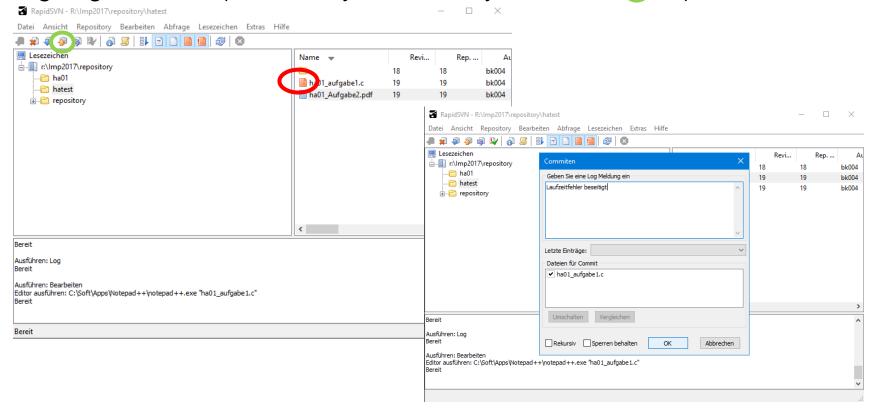
```
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?

| Common Plugins Window |
```

4. Änderungen an Dateien

Die geänderte Datei ist rot markiert.

Mit Rechtsklick und Menüpunkt "Comitten…" kann der Änderungsgrund angegeben werden und einen neue Version auf dem SVN-Server abgelegt werden. (Oder 4. Symbol der Symbolleiste)



6. Generelle Hinweise

Generell sollte man bevor man an Dateien Änderungen vornimmt, ein Update auf die neueste Version der Datei vornehmen!

Prinzipiell lassen sich aber auch ältere Versionen wieder rekonstruieren (über die Versionsnummer).

Änderungen an PDF-Dateien erfolgen einfach durch ersetzen der Datei mit dem Windows-Explorer und anschließend "committen".

Auch beim Löschen von Dateien ist ein "committen" notwendig.

Auf dem SVN-Server sind die folgenden Verzeichnisse nutzbar. https://svn.informatik.uni-rostock.de/lehre/ip2019/public https://svn.informatik.uni-rostock.de/lehre/ip2019/groups/00 https://svn.informatik.uni-rostock.de/lehre/ip2019/playground Schreibrechte für Studierenden bestehen nur unter playground und groups im eigenen Hausaufgabenverzeichnis!

6. Generelle Hinweise

https://svn.informatik.uni-rostock.de/lehre/ip2019/groups/<Gruppen-Kürzel> Man kann über normale Webbrowser lesend auf die Verzeichnisse zugreifen.

