Name: Tobias Baumann Matrikelnummer: 215204750

Name: Karim Elrgl Matrikelnummer: 219204060

Name: Sahib Niyazov Matrikelnummer: 217205805

3.)

Am Anfang des Codes werden mit dem Makro "#define" einige Konstante definiert.

Dann wird die Variable "c" mit dem Typ Integer deklariert und die Variable "haveSpace" mit den Wert 0 initialisiert.

In der While-Schleife wird "c" einen Inputwert durch getchar() zugeordnet.

Mit dem Befehl "isspace" wird geprüft ob die Variable "c" ein Leerzeichen entspricht und wenn es der Fall ist, springt der Wert von "haveSpace" auf 1.

In der If-Anweisung wird getestet ob die Variable "haveSpace" den Wert 1 hat, welcher gleich true ergibt.

Bei true gibt die Funktion den mit #define definierten Konstanten Wert für C\_SPACE, nämlich 26, zurück und das Leerzeichen wieder in den Standardinputstrom überführen.

Andernfalls wenn der Wert der Variable "c" zwischen A und Z (bzw. a und z) liegt, gibt die Funktion die Nummer des Indexes des eingegebenen Charakters im Alphabet an.

Wobei A den Index 0 hat. Ist die Variable ein Komma so wird der Wert der Konstanten C\_COMMA also 27 zurückgegeben.

Und falls die variable "c" ein Punkt ist wird die Funktion den Wert der Konstanten C\_STOP welcher 28 ist, zurückgeben.

Kommt es zu keinen der der else-Pfade so wird die Funktion selbst zurückgegeben.