

Algoritmo 3. Heurística-Simple (G, c)

- 1 Entrada :** Grafo $G(V, E)$, función de costos c
 - 2 Salida:** función de alturas h
 - 3 Para** cada nodo v en V **hacer:** $h(v) := 0$;
 - 4** $T(V, E') :=$ es un grafo que corresponde al mínimo árbol expandido de G
 - 5 Para** cada arista (v, u) en E' **hacer:**
 - 6** $h(e) :=$ altura de la obstrucción en medio del enlace entre u y v
 - 7** **Si** $h(v) + h(u) < 2(h(e))$ **entonces:**
 - 8**
$$h^+(u), h^+(v) := \frac{2(h(e)) - h(v) - h(u)}{2}$$
 - 9** $h(v), h(u) := h(v) + h^+(v), h(u) + h^+(v)$
 - 10 Devuelve** h ;
-