

Algoritmo 3. Heurística-Simple (G, c)

- 1 Entrada : Grafo $G(V, E)$, función de costos c
- 2 Salida: función de alturas h
- 3 Para cada nodo v en V hacer: $\mathbf{h}(v) := \mathbf{0}$;
- 4 $T(V, E') :=$ es un grafo que corresponde al mínimo árbol expandido de G
- 5 Para cada arista (v, u) en E' hacer:
 - 6 $h(e) :=$ altura de la obstrucción en medio del enlace entre u y v
 - 7 Si $h(v) + h(u) < 2(h(e))$ entonces:
 - 8
$$h^+(u), h^+(v) := \frac{2(h(e)) - h(v) - h(u)}{2}$$
 - 9 $h(v), h(u) := h(v) + h^+(v), h(u) + h^+(v)$
- 10 Devuelve h ;