デモ

2025年2月4日

なぜ線形代数?

量子力学の基本方程式といえば?

量子力学の基本方程式といえば?

シュレーディンガー方程式

$$\left[\frac{\hbar^2}{2m}\left(\frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}\right) + V(\mathbf{r})\right]\psi(\mathbf{r}) = E\psi(\mathbf{r}) \tag{*1}$$

量子力学の基本方程式といえば?

シュレーディンガー方程式

$$\left[\frac{\hbar^2}{2m}\left(\frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}\right) + V(\mathbf{r})\right]\psi(\mathbf{r}) = E\psi(\mathbf{r}) \tag{*1}$$

(*1) の解を $\psi(\mathbf{r})$, $\varphi(\mathbf{r})$ とすると,任意の複素数 a,b に対して,

$$\xi(\mathbf{r}) \coloneqq a\psi(\mathbf{r}) + b\varphi(\mathbf{r})$$
 (a,b は複素数)

は(*1)の解になっている.

量子力学の基本方程式といえば?

シュレーディンガー方程式

$$\left[\frac{\hbar^2}{2m}\left(\frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}\right) + V(\mathbf{r})\right]\psi(\mathbf{r}) = E\psi(\mathbf{r}) \tag{*1}$$

(*1) の解を $\psi(\mathbf{r})$, $\varphi(\mathbf{r})$ とすると,任意の複素数 a,b に対して,

$$\xi(\mathbf{r}) \coloneqq a\psi(\mathbf{r}) + b\varphi(\mathbf{r})$$
 (a,b は複素数)

は(*1)の解になっている.

⇒ (*1) は線型方程式.

数学的には・・・

方程式 (*1) の解 $\psi(r)$ 全体は,ベクトル空間をなす.

ユークリッド空間の例

3次元ユークリッド空間 \mathbb{R}^3 の縦ベクトル

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$
 (x_1, x_2, x_3) は複素数)

とする.

このとき,

$$a\mathbf{x} + b\mathbf{y} = \begin{pmatrix} ax_1 + by_1 \\ ax_2 + by_2 \\ ax_3 + by_3 \end{pmatrix}$$

もベクトル.

ユークリッド空間の例

3次元ユークリッド空間 \mathbb{R}^3 の縦ベクトル

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$
 (x_1, x_2, x_3) は複素数)

とする.

このとき,

$$a\mathbf{x} + b\mathbf{y} = \begin{pmatrix} ax_1 + by_1 \\ ax_2 + by_2 \\ ax_3 + by_3 \end{pmatrix}$$

もベクトル.

x はある意味シュレーディンガー方程式の解 ϕ に似ている.

ベクトル空間の定義

ふつうの縦ベクトルについて考えれば当たり前のこと:

ベクトル空間の公理

 ψ, φ, ξ をベクトル, a, b, c をスカラー (複素数) とする.

1.
$$(\psi + \varphi) + \xi = \psi + (\varphi + \xi)$$

$$(\psi + \psi) + \zeta = \psi + (\psi + \zeta)$$

$$2. \ \psi + 0 = 0 + \psi = \psi$$

3.
$$\psi + (-\psi) = 0$$

4.
$$\psi + \varphi = \varphi + \psi$$

5.
$$c(\psi + \varphi) = c\psi + c\varphi$$

6.
$$(a+b)\psi = a\psi + b\psi$$

7.
$$(ab)\psi = a(b\psi)$$

8.
$$1\psi = \psi$$

ベクトル空間の定義

ふつうの縦ベクトルについて考えれば当たり前のこと:

ベクトル空間の公理

 ψ, φ, ξ を**ベクトル**, a, b, c を**スカラー** (複素数) とする.

1.
$$(\psi + \varphi) + \xi = \psi + (\varphi + \xi)$$

5.
$$c(\psi + \varphi) = c\psi + c\varphi$$

2.
$$\psi + 0 = 0 + \psi = \psi$$

6.
$$(a+b)\psi = a\psi + b\psi$$

3.
$$\psi + (-\psi) = 0$$

7.
$$(ab)\psi = a(b\psi)$$

4.
$$\psi + \varphi = \varphi + \psi$$

8.
$$1\psi = \psi$$

逆に、1-8 を満たすすものは、ぜんぶ「ベクトル」ということにする. ベクトル全体がつくる集合を**ベクトル空間**という。

ハントル主体が フくる集古を**ハントル空间**という。

 \Longrightarrow 3 ページで考えた ψ もベクトル.

ベクトルの例

- N 次の縦ベクトル: $(a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_N)$
- N次多項式: $p(x) = a_N x^N + a_{N-1} x^{N-1} + \cdots + a_1 x + a_0$
- ・ 線形方程式の解: $\varphi(x_1,\dots,x_N)$

ユークリッド内積

縦ベクトルがもっている重要な性質:**内積**の復習.

縦ベクトルの内積

x, y: N 次元ベクトル

$$\langle \boldsymbol{x}, \boldsymbol{y} \rangle \coloneqq \sum_{i=1}^{N} x_i^* y_i \tag{*2}$$

を内積という.

ベクトルの**長さ**は,

$$\|x\| \coloneqq \sqrt{\langle x, x \rangle} \tag{*3}$$

注意

(*3) の右辺の $\sqrt{}$ の中身 ≥ 0 になるように,(*2) の x_i を複素共役にしてある.

内積の定義

(*2) は次の性質を満たす.

内積の公理

ベクトル ψ , φ , ξ とスカラー(複素数) a, b について

- 1. $\langle \psi, a\varphi + b\xi \rangle = a\langle \psi, \xi \rangle + b\langle \psi, \varphi \rangle$ (線形性)
- 2. $\langle \psi, \varphi \rangle = \langle \varphi, \psi \rangle^*$
- 3. $\langle \psi, \psi \rangle \ge 0$ であり、 $\langle \psi, \psi \rangle = 0 \iff \psi = \mathbf{0}$ (正定値性)

上の条件を満たすものを改めて「内積」と呼ぶことにする.

注意

1 と 2 をあわせると、 $\langle a\psi + b\varphi, \xi \rangle = a^* \langle \psi, \xi \rangle + b^* \langle \varphi, \xi \rangle$ (反線形性) である.

関数の内積

では,関数 $\psi(r)$, $\varphi(r)$ の内積は?

関数の内積

では、関数 $\psi(r)$, $\varphi(r)$ の内積は?

$$\langle \psi, \varphi \rangle \coloneqq \iiint \psi^*(\mathbf{r}) \varphi(\mathbf{r}) \, \mathrm{d}x \, \mathrm{d}y \, \mathrm{d}z$$
 (*4)

とすれば,前のページの性質を満たす.

基底

すべての縦ベクトル $\mathbf{x} = (x_1 \ x_2 \ x_3)$ は,

$$\boldsymbol{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \tag{*5}$$

を使って, $\mathbf{x} = x_1 \mathbf{e}_1 + x_2 \mathbf{e}_2 + x_3 \mathbf{e}_3$ と書ける.

さらに、
$$x_1\mathbf{e}_1 + x_2\mathbf{e}_2 + x_3\mathbf{e}_3 = \mathbf{0} \iff x_1 = x_2 = x_3 = \mathbf{0}$$
 (一次独立).

すべての縦ベクトル $x = (x_1 \ x_2 \ x_3)$ は,

$$\boldsymbol{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \tag{*5}$$

を使って, $\mathbf{x} = x_1 \mathbf{e}_1 + x_2 \mathbf{e}_2 + x_3 \mathbf{e}_3$ と書ける.

さらに、 $x_1\mathbf{e}_1 + x_2\mathbf{e}_2 + x_3\mathbf{e}_3 = \mathbf{0} \iff x_1 = x_2 = x_3 = \mathbf{0}$ (一次独立).

同じように,**すべてのベクトル** ψ は,**一次独立**なベクトル $\chi_1,\chi_2,...$ を使って

$$\chi = \sum_{i} c_i \chi_i \quad (c_i は複素数)$$
(*6)

と書ける.

すべての縦ベクトル $x = (x_1 \ x_2 \ x_3)$ は,

$$\boldsymbol{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \tag{*5}$$

を使って, $\mathbf{x} = x_1 \mathbf{e}_1 + x_2 \mathbf{e}_2 + x_3 \mathbf{e}_3$ と書ける.

さらに、 $x_1\mathbf{e}_1 + x_2\mathbf{e}_2 + x_3\mathbf{e}_3 = \mathbf{0} \iff x_1 = x_2 = x_3 = \mathbf{0}$ (一次独立).

同じように,**すべてのベクトル** ψ は,**一次独立**なベクトル $\chi_1,\chi_2,...$ を使って

$$\chi = \sum_{i} c_i \chi_i \quad (c_i は複素数)$$
(*6)

と書ける. χ_i :基底という.

ベクトル空間の次元

(*6) を満たす一次独立なベクトルの組 χ_i は、いくつも存在している.

例えば,(*5)のかわりに

$$\mathbf{e}'_1 = (1 \ 1 \ 0), \quad \mathbf{e}'_2 = (1 \ -1 \ 0), \quad \mathbf{e}'_3 = (0 \ 0 \ \sqrt{2})$$

としてもよい.

しかし, χ_1, χ_2, \dots の数は同じ(上の例だと,必ず 3 つ).

ベクトル空間がもつ基底の数を次元という.

ベクトル空間って?

同型

同型とは

- ベクトルのかずが同じ
- 線形構造(和とスカラー倍)が同じ

である2つのベクトル空間は、同じものと見なしてもよい.

同型の例

2 次多項式 $a_2x^2+a_1x+a_0$ のベクトル空間 $\mathbb{R}[x]_2$ は,3 次元縦ベクトルの空間 \mathbb{R}^3 と同型.

対応

$$p(x) = a_2 x^2 + a_1 x + a_0 \leftrightarrow 縦ベクトル (a_2 \ a_1 \ a_0) = \mathbf{a}$$

 $q(x) = b_2 x^2 + b_1 x + b_0 \leftrightarrow 縦ベクトル (b_2 \ b_1 \ b_0) = \mathbf{b}$

とすれば,

$$p + q \leftrightarrow a + b$$
, $c \cdot p \leftrightarrow ca$ (c: 複素数)

線形演算がまったく同じ.

同型の例(つづき)

実は、基底の対応

$$x^2 \leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad x \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad 1 \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

を定めるだけで、対応 $a_2x^2 + a_1x + a_0 \leftrightarrow (a_2 \ a_1 \ a_0)$ が決まる.

N 次元ベクトル空間どうしは同型

定理

2 つの N 次元ベクトル空間は同型である.

2 つのベクトル空間の基底 $\{\chi_i\}, \{\chi_i'\}$ をそれぞれ

$$\chi_1 \leftrightarrow \chi_1', \quad \cdots, \quad \chi_N \leftrightarrow \chi_N'$$

のように対応させれば簡単に証明できる.

N 次元ベクトル空間どうしは同型

定理

2 つの N 次元ベクトル空間は同型である.

2 つのベクトル空間の基底 $\{\chi_i\}, \{\chi_i'\}$ をそれぞれ

$$\chi_1 \leftrightarrow \chi_1', \quad \cdots, \quad \chi_N \leftrightarrow \chi_N'$$

のように対応させれば簡単に証明できる.

結局,N 次元ベクトル空間は実質 1 つだけ!

 \implies 一番簡単な \mathbb{C}^N を考えればよい.

ベクトル空間って?

表現行列

多項式関数
$$f(x)=a_2x^2+a_1x+a_0$$
 を微分する: $\hat{D}\coloneqq\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}$.

多項式関数
$$f(x)=a_2x^2+a_1x+a_0$$
 を微分する: $\hat{D}\coloneqq\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}$. もちろん,
$$(\hat{D}f)(x)=\frac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}x}=2a_2x+a_1$$

多項式関数 $f(x)=a_2x^2+a_1x+a_0$ を微分する: $\hat{D}\coloneqq\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}$ もちろん,

$$(\hat{D}f)(x) = \frac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}x} = 2a_2x + a_1$$

ところで、対応 $f \leftrightarrow (a_2 \ a_1 \ a_0)$ を考えると、これは

$$(\hat{D}f) \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 2a_2 \\ a_1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}}_{\hat{D}} \begin{pmatrix} a_2 \\ a_1 \\ a_0 \end{pmatrix} \leftrightarrow f$$

と行列の計算としてかける.

多項式関数 $f(x)=a_2x^2+a_1x+a_0$ を微分する: $\hat{D}\coloneqq\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}x}$.

もちろん,

$$(\hat{D}f)(x) = \frac{\mathrm{d}f}{\mathrm{d}x} = 2a_2x + a_1$$

ところで、対応 $f \leftrightarrow (a_2 \ a_1 \ a_0)$ を考えると、これは

$$(\hat{D}f) \leftrightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 2a_2 \\ a_1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}}_{\widehat{\mathbf{D}}} \begin{pmatrix} a_2 \\ a_1 \\ a_0 \end{pmatrix} \leftrightarrow f$$

と行列の計算としてかける.

D を表現行列という.

スピン系

スピン

1粒子のスピンは, $|\uparrow\rangle$: アップスピン, $|\downarrow\rangle$: ダウンスピンの 2次元.

スピン

1 粒子のスピンは, $|\uparrow\rangle$:アップスピン, $|\downarrow\rangle$:ダウンスピンの 2 次元. よって, \mathbb{R}^2 と同型,具体的には

$$|\uparrow\rangle \leftrightarrow (1\ 0), \quad |\downarrow\rangle \leftrightarrow (0\ 1)$$

と対応させられる.

スピン

1粒子のスピンは, $|\uparrow\rangle$:アップスピン, $|\downarrow\rangle$:ダウンスピンの 2 次元. よって, \mathbb{R}^2 と同型,具体的には

$$|\uparrow\rangle \leftrightarrow (1\ 0), \quad |\downarrow\rangle \leftrightarrow (0\ 1)$$

と対応させられる.

スピンの重ね合わせ:

$$a|\uparrow\rangle + b|\downarrow\rangle \leftrightarrow \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

と簡潔に表現できる.

スピンに作用する演算子

スピンに作用する演算子:

•
$$\hat{S}_{+}\cdots \hat{S}_{+}|\uparrow\rangle = \mathbf{0}$$
, $\hat{S}_{+}|\downarrow\rangle = |\uparrow\rangle$

•
$$\hat{S}_{-}\cdots\hat{S}_{-}|\uparrow\rangle = |\downarrow\rangle$$
, $\hat{S}_{+}|\downarrow\rangle = 0$

•
$$\hat{S}_z \cdots \hat{S}_z |\uparrow\rangle = \frac{1}{2} |\uparrow\rangle$$
, $\hat{S}_z |\downarrow\rangle = \frac{1}{2} |\downarrow\rangle$

スピンに作用する演算子

スピンに作用する演算子:

•
$$\hat{S}_{+}\cdots\hat{S}_{+}|\uparrow\rangle = \mathbf{0}$$
, $\hat{S}_{+}|\downarrow\rangle = |\uparrow\rangle$

•
$$\hat{S}_{-}\cdots\hat{S}_{-}|\uparrow\rangle = |\downarrow\rangle$$
, $\hat{S}_{+}|\downarrow\rangle = \mathbf{0}$

•
$$\hat{S}_z \cdots \hat{S}_z |\uparrow\rangle = \frac{1}{2} |\uparrow\rangle$$
, $\hat{S}_z |\downarrow\rangle = \frac{1}{2} |\downarrow\rangle$

行列を使えば,

$$\hat{S}_{+} : \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\hat{S}_{-} : \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \qquad \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\hat{S}_{z} : \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \qquad \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

多粒子系の扱い方:テンソル積

$$|\psi\rangle$$
 = $^{\mathrm{t}}(a\ b)$, $|\xi\rangle$ = $^{\mathrm{t}}(c\ d)$ とする.

状態をあわせた $|\psi\rangle|\xi\rangle$ はどう表現する?

多粒子系の扱い方:テンソル積

$$|\psi\rangle$$
 = $^{\rm t}(a\ b)$, $|\xi\rangle$ = $^{\rm t}(c\ d)$ とする.

2 状態をあわせた $|\psi\rangle|\xi\rangle$ はどう表現する?

答え:テンソル積

$$|\psi\rangle \otimes |\xi\rangle := \begin{pmatrix} a|\xi\rangle \\ b|\xi\rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ac \\ ad \\ bc \\ bd \end{pmatrix} \tag{*7}$$

多粒子系の扱い方:テンソル積

$$|\psi\rangle = {}^{\mathrm{t}}(a\ b), |\xi\rangle = {}^{\mathrm{t}}(c\ d)$$
 とする.

2 状態をあわせた $|\psi\rangle|\xi\rangle$ はどう表現する?

答え:テンソル積

$$|\psi\rangle \otimes |\xi\rangle := \begin{pmatrix} a|\xi\rangle \\ b|\xi\rangle \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ac \\ ad \\ bc \\ bd \end{pmatrix} \tag{*7}$$

3 つ以上のテンソル積も, $|\psi\rangle\otimes(|\xi\rangle\otimes|\xi\rangle)$ のようにして定義できる.

行列のテンソル積

行列のテンソル積も,

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \otimes \underbrace{\begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix}}_{\mathsf{B}} = \begin{pmatrix} a\mathsf{B} & b\mathsf{B} \\ c\mathsf{B} & d\mathsf{B} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a\alpha & a\beta & b\alpha & b\beta \\ a\gamma & a\delta & b\gamma & b\delta \\ c\alpha & c\beta & d\alpha & d\beta \\ c\gamma & c\delta & d\gamma & d\delta \end{pmatrix}$$

さらに,2 スピン系 $|\psi\rangle\otimes|\varphi\rangle$ に作用する演算子は,それぞれのスピンに作用する演算子 $\mathcal{O}_1,\mathcal{O}_2$ を使うと

$$(\hat{\mathcal{O}}_1 \otimes \hat{\mathcal{O}}_2)(|\psi\rangle \otimes |\varphi\rangle) = \hat{\mathcal{O}}_1|\psi\rangle \otimes \hat{\mathcal{O}}_2|\varphi\rangle$$

測定とは?

オブザーバブルと固有値分解

観測可能な物理量:オブザーバブルという.

オブザーバブルには、対応するxルミート行列Aが存在.

オブザーバブルと固有値分解

観測可能な物理量:オブザーバブルという.

オブザーバブルには、対応するxルミート行列 A が存在.

 \hat{A} の固有ベクトル $|arphi_1
angle,\dots,|arphi_N
angle$ (固有値 a_1,\dots,a_N :重複あり)を使うと,

$$\hat{A} = \sum_{i=1}^{N} a_i |\varphi_i\rangle\langle\varphi_i| \tag{*8}$$

これを固有値分解という.

スペクトル分解

- ・相異なる固有値 $a_{(1)}, \dots, a_{(n)}$
- ・ 固有値 a_i に属する固有ベクトル $|arphi_{a_{(i)},1}
 angle,\dots,|arphi_{a_{(i)},m_i}
 angle$

固有値 a_i に対応する固有空間への射影:

$$\hat{P}_{a_i} = \sum_{k=1}^{m_i} |\varphi_{a_{(i)},k}\rangle\langle\varphi_{a_{(i)},k}|$$

固有値分解を書き直す:

$$\hat{A} = \sum_{i=1}^{m_i} a_{(i)} \hat{P}_{a_{(i)}} \tag{*9}$$

これをスペクトル分解という.

オブザーバブルの測定

- オブザーバブルに対応するエルミート行列 \hat{A}
- ・ \hat{A} の固有値 $a_{(1)}, \dots, a_{(n)}$
- 固有値 a_i に対応する固有空間への射影

状態 $|\psi\rangle$ に対し,このオブザーバブルを測定したときの値は?

オブザーバブルの測定

- オブザーバブルに対応するエルミート行列 \hat{A}
- ・ \hat{A} の固有値 $a_{(1)}, \dots, a_{(n)}$
- 固有値 a_i に対応する固有空間への射影

状態 $|\psi\rangle$ に対し、このオブザーバブルを測定したときの値は?

$|\psi angle$ の観測により得られる値

確率

$$\langle \psi \, | \, \hat{P}_{a_{(i)}} \psi \rangle$$
 (*10)

で固有値 $a_{(i)}$ を観測する.

オブザーバブルの測定(つづき)

確率の規格化は?

(*10)で全確率は1になっている?

$$\sum_{i=1}^{n} \langle \psi \mid \hat{P}_{a_{(i)}} \psi \rangle = 1$$

これは,固有ベクトル系 $|\phi_i\rangle$ が完全であることから

$$\sum_{i=1}^{n} \hat{P}_{a_{(i)}} = \hat{1}$$

であることを使うと成立.