

# Modelo Canvas Recetapp

## Socios clave

- Tensorflow o similar para un modelo de reconocimiento de objetos.
- Modelo GPT3 o GPT4 para búsqueda de recetas.
- Proveedor almacenamiento en nube.



## Actividades clave

- Integrar modelo de reconocimiento de objetos.
- Integración modelo de lenguaje para búsqueda de recetas.
- Sistema de almacenamiento de recetas.
- Dar a conocer al usuario final la aplicación.

## Recursos clave

- Dos desarrolladores
- Modelo de clasificación
- Modelo de lenguaje
- Equipos (PC) de desarrollo



## Propuesta de valor

Obtener una receta que utilice los ingredientes que se tengan en casa únicamente utilizando la cámara del celular.



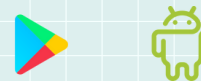
## Relación con clientes

Por medio de mensajes en la interfaz de la aplicación, mensajes de texto y correos.



## Canales

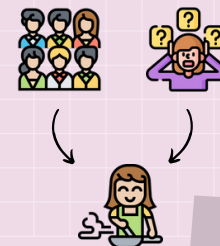
El principal canal será a través de dispositivos móviles Android, descargable por medio de la tienda de aplicaciones.



## Segmento de mercado

Niños, jóvenes, adultos y ancianos curiosos de las nuevas tecnologías y la cocina.

Personas sin conocimientos en la cocina o con poco tiempo para cocinar.



## Estructuras de costos

Costos asociados a los desarrolladores.  
Costo de los planes iniciales de GPT y modelos de reconocimiento de objetos.



## Fuentes de ingresos

Inicialmente se plantea como una aplicación gratuita. En caso de que la base de usuarios crezca se piensa incluir publicidad de Google para cubrir el costo de los modelos usados en la aplicación.

