

Manual de Usuario

RS Chat

Índice

Registro de usuarios	3
Página principal	4
Perfil de usuario	4
Vista de chat	6

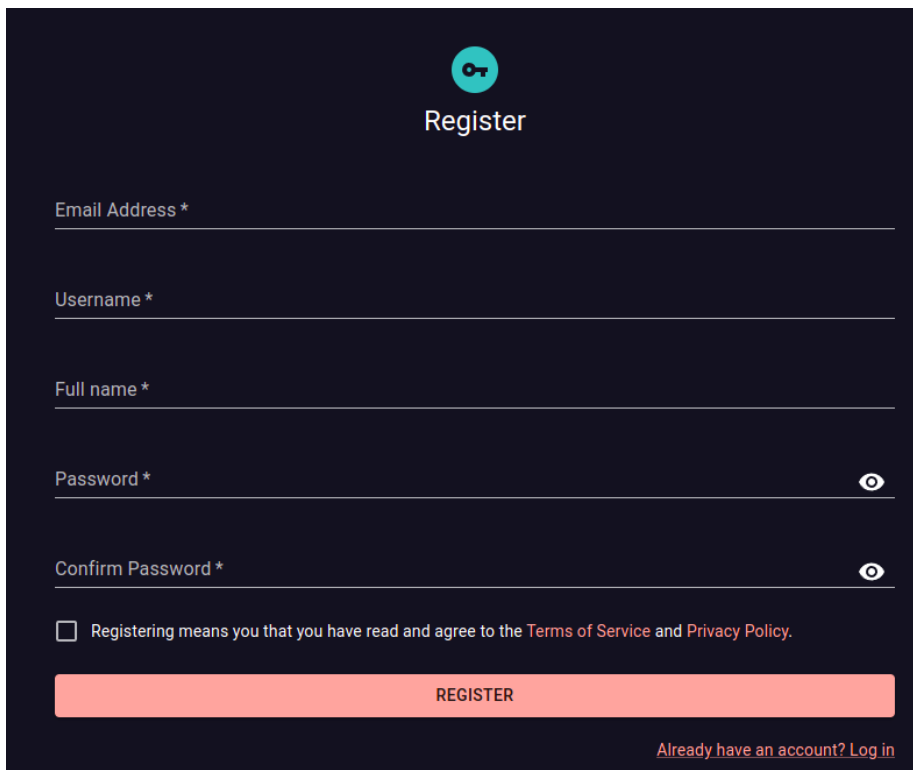
Introducción

La aplicación web que se presentará a continuación ofrece la posibilidad de que tanto estudiantes como profesores puedan interactuar de manera más rápida y directa a través de un chat. Estos pueden ser públicos o privados y se permite el envío de diferentes tipos de mensajes, desde simples mensajes de texto hasta vídeos, audios e imágenes.

Registro de usuarios

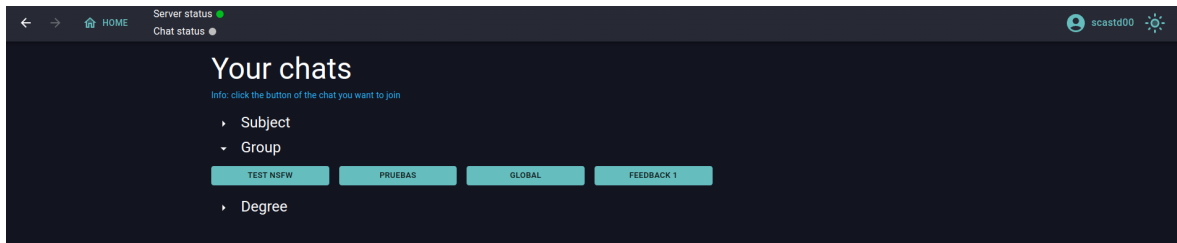
La primera vez que los usuarios entran en la aplicación son redirigidos a la página de Login. Para que puedan acceder y utilizar la aplicación, deben registrarse con un correo electrónico válido, además de un nombre de usuario, el nombre completo y una contraseña (que deberá confirmarse). Para poder continuar con el registro, se deben aceptar los términos y condiciones así como la política de privacidad de la página web. Una vez se completan todos los campos requeridos, el usuario puede hacer clic en el botón “Register”.

Nota: Si ocurre algún error en el **registro** o el **login** y no deja acceder, será necesario **desactivar la protección** para esta página web en los ajustes del navegador.

A screenshot of a web application's registration page. The page has a dark blue background. At the top center is a teal circular logo with a white 'O' and a small 'T' inside. Below the logo is the word 'Register' in white. The form contains five input fields: 'Email Address *', 'Username *', 'Full name *', 'Password *', and 'Confirm Password *'. The 'Password' and 'Confirm Password' fields have a white eye icon to the right, indicating a toggle for visibility. Below the input fields is a checkbox with the text 'Registering means you that you have read and agree to the Terms of Service and Privacy Policy.' The 'REGISTER' button is a solid red rectangle. At the bottom right, there is a link that says 'Already have an account? Log in'.

Página principal

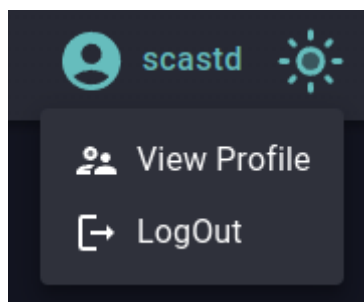
Después del registro, se navega automáticamente a la página principal de la aplicación, que consta de un conjunto de desplegables donde se muestran los chats a los que pertenece el usuario, agrupados por tipo.



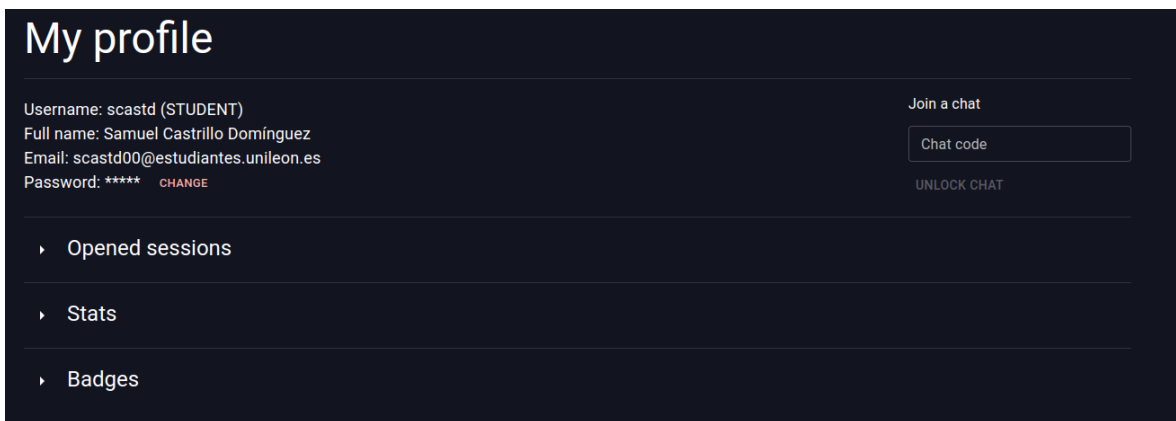
Cuando un usuario crea su cuenta, solo formará parte del chat Global, en el que puede hacer clic y comenzar a enviar mensajes con el resto de usuarios. Para que el usuario pueda ser añadido a más chats, éste necesita ir a la vista de perfil.

Perfil de usuario

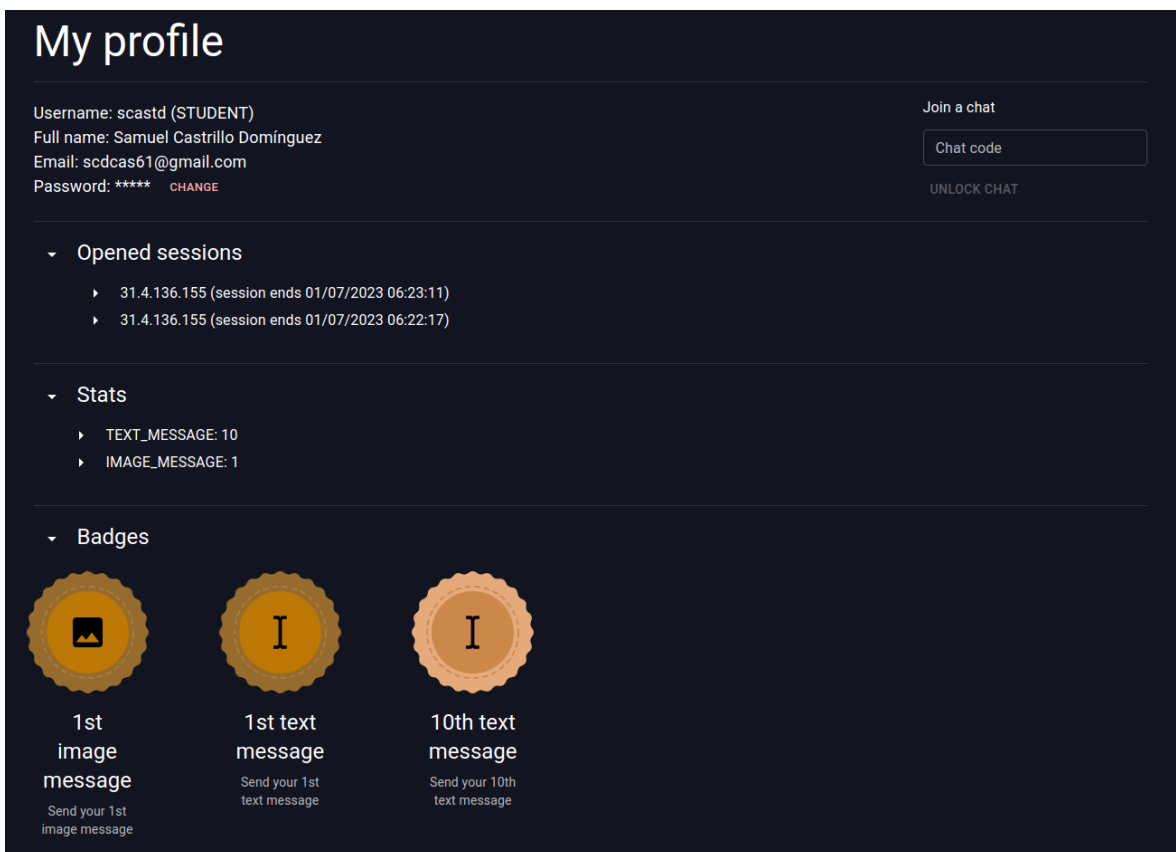
Para acceder al perfil de usuario es necesario hacer clic en el botón superior derecho de la pantalla (donde aparece el nombre del usuario) y, a continuación se desplegará un nuevo conjunto de opciones. Entre estas opciones aparece “View profile”, que es la que nos llevará al perfil.



Una vez se haya navegado al perfil, la pantalla se muestra como en la siguiente imagen, donde se pueden ver los datos del usuario, sesiones abiertas, estadísticas de mensajes, logros conseguidos y el campo para introducir un código de chat.



Los apartados inferiores aparecen ocultos para reducir la cantidad de elementos en pantalla, pero se pueden desplegar haciendo clic en el triángulo situado a la izquierda de cada elemento, visualizándose de la siguiente manera:

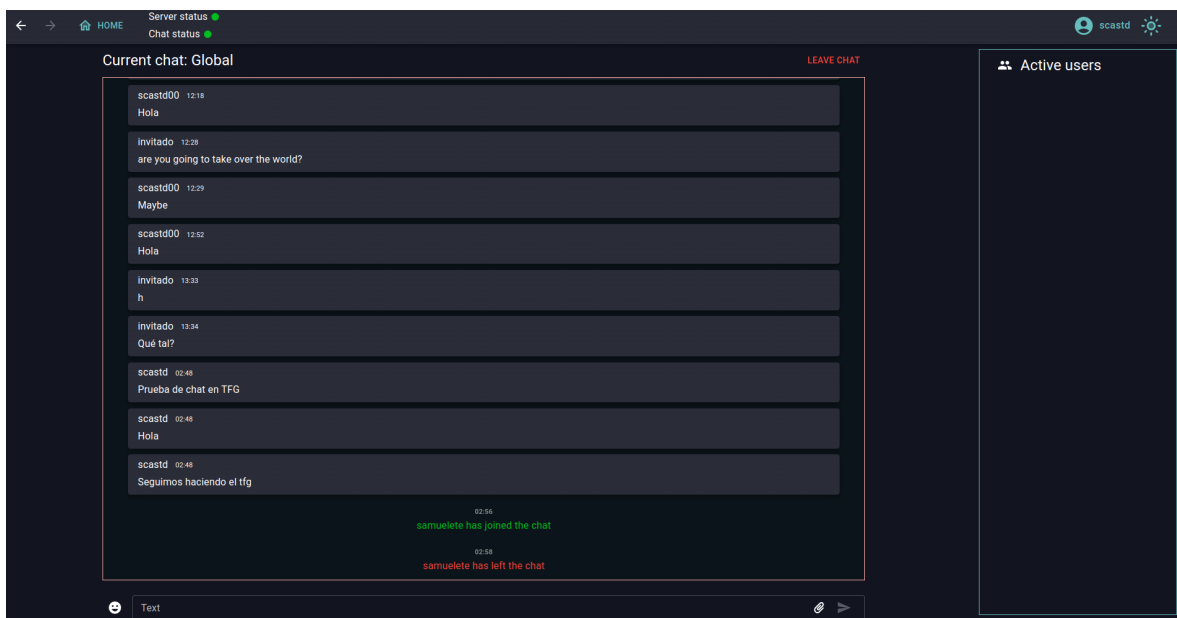


Como se puede observar en la imagen, cada vez que el usuario inicia sesión, se almacena la IP desde donde ha hecho la conexión y la duración de la misma. También, cuando un usuario envía un mensaje de cualquier tipo, se incrementa el

contador asociado de las estadísticas, permitiendo determinar los logros que ha conseguido y mostrando su correspondiente insignia en otro desplegable.

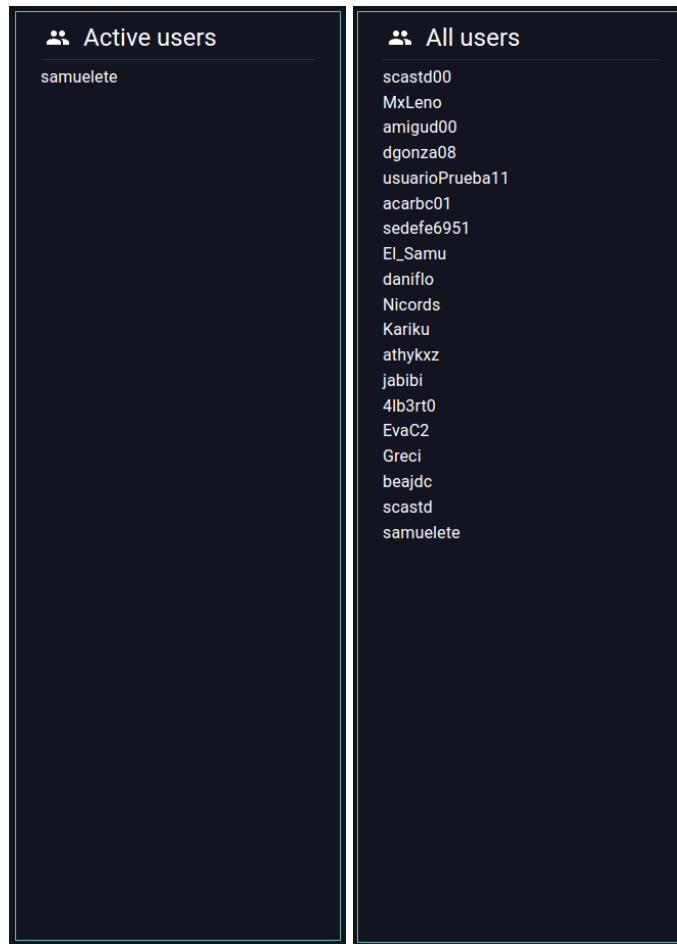
Vista de chat

Cuando el usuario accede a uno de los chats que tiene disponibles, se muestra una pantalla con una disposición que permite una conversación fluida. En el centro se encuentra el chat con todo el historial de mensajes y a la derecha una tabla con los usuarios activos en el chat.



Como se aprecia en la imagen, cuando un usuario está conectado al chat y se unen (o desconectan) usuarios, aparece una notificación de que un nuevo usuario se ha unido al chat (o ha salido del chat), indicando su nombre para mayor facilidad. Además, por cada mensaje de información, se envía una notificación sonora al usuario para que tenga conocimiento de un nuevo evento en el chat.

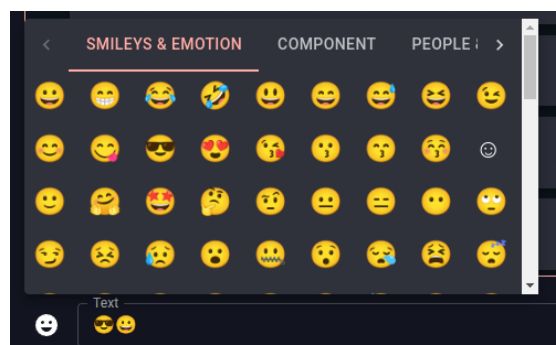
La tabla de la derecha se va actualizando en tiempo real a medida que los usuarios se conectan/desconectan del chat, lo cual también permite al usuario saber en todo momento qué otras personas están conectadas en ese momento. Si pulsamos el icono que se encuentra a la izquierda del texto “Active users” de la tabla de usuarios, esta cambiará a la lista de todos los usuarios que pertenezcan al chat, alternando entre las dos opciones.



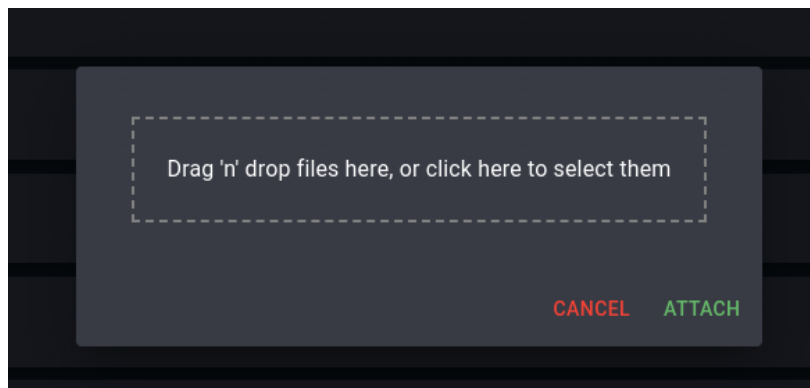
En la parte superior derecha de la ventana de chat, aparece el botón “Leave chat”, que permite al usuario abandonar por completo el chat en el que se encuentra. En caso de que desee volver a entrar, tiene que solicitar el código de acceso.

La barra inferior de chat permite al usuario varias opciones:

- En la parte **izquierda**, aparece un botón (icono de emoji) para poder seleccionar emojis de una lista. Cuando se hace clic en un emoji de la ventana desplegada, este se añadirá automáticamente al mensaje a enviar.



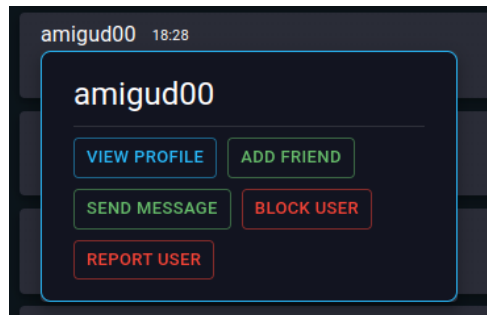
- En la parte **derecha**, aparecen dos botones. Uno para poder adjuntar archivos de cualquier tipo (icono de clip), desde ficheros de texto plano, hasta imágenes y vídeos. Cuando se hace clic, se despliega un cuadro de diálogo que contiene una zona para arrastrar los ficheros en ella o para seleccionarlos desde el gestor de archivos. Y otro para enviar el mensaje de manera explícita haciendo clic en él (icono de avión de papel)



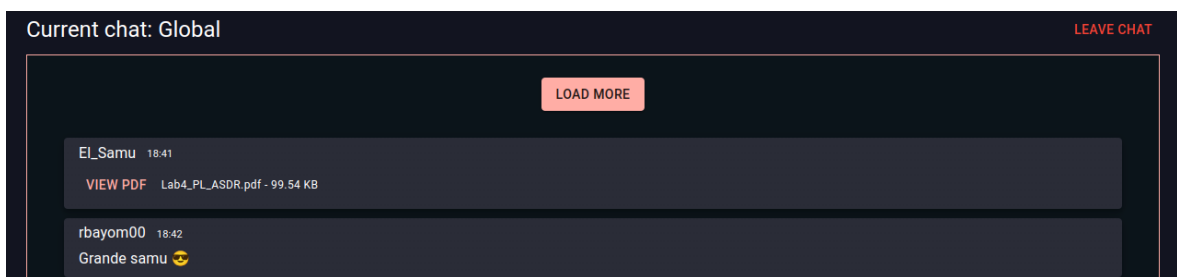
Cuando se adjuntan imágenes, estas pasan un **filtro** antes de ser enviadas. Este filtro se utiliza para **detectar pornografía** en las imágenes utilizando inteligencia artificial. En caso de que el resultado del filtro sea mayor que un límite establecido, la imagen será descartada y no se enviará.

El envío de mensajes está **limitado** a 10 cada 3 segundos (3.3 mensajes por segundo). De esta manera se evitan sobrecargas en el servidor y que otros usuarios se sientan molestos por la gran cantidad de mensajes que pueden llegar a recibir. Otro límite que es importante destacar es el asociado a los ficheros adjuntos, que pueden tener un **tamaño máximo** de 30 megabytes (MB).

Si el usuario desea realizar alguna acción sobre otro usuario, debe hacer clic en su nombre (en el propio chat o en la lista de usuarios) y se desplegarán una serie de opciones.



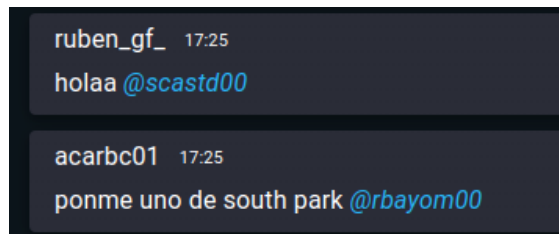
Cuando un chat tiene muchos mensajes, no se envía todo el historial a los usuarios cada vez que se conectan, sino que se cargan los últimos 65 mensajes. Si un usuario desea cargar mensajes anteriores, debe subir todo el historial hasta encontrar el botón “Load more”, que debe pulsar para cargar otros 65 mensajes. A esta técnica se le denomina **paginación**, que se ha implementado de manera personalizada para esta aplicación.



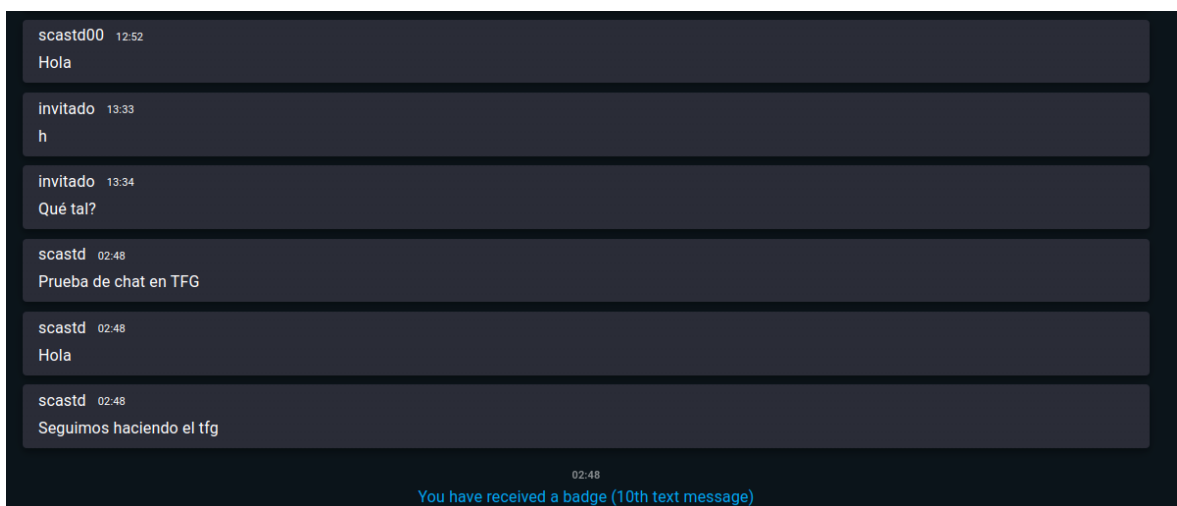
Los usuarios también pueden enviar **comandos**, que se ejecutan en el servidor, dando un ambiente más animado al chat. Los que actualmente están disponibles son:

- /dice: permite lanzar un dado.
- /8ball: haciendo una pregunta, se responde al azar interpretando los sentimientos expresados.
- /away: establece el estado como “ausente”.
- /back: devuelve el estado a “conectado”.
- /flip: se lanza una moneda, saliendo cara o cruz.
- /help: ofrece una descripción de cada comando.
- /time: devuelve la hora actual del servidor.
- /version: imprime la versión del chat.

Algunos de estos comandos se pueden complementar con las **Menciones**, que consiste en escribir el nombre de un usuario precedido del símbolo '@'. Esto envía una notificación sonora diferente al usuario mencionado, para que sepa que alguien ha decidido mencionarle y se visualiza en cursiva en el chat.



En el momento en que un usuario alcance el número de mensajes objetivo de una insignia, se le enviará una notificación personalizada indicando la que ha conseguido.



Hay diferentes niveles de insignias, dependiendo del número de mensajes que se envíen:

- *First*: envía tu primer mensaje.
- *Bronze*: Envía 10 mensajes.
- *Silver*: Envía 100 mensajes.
- *Gold*: Envía 500 mensajes.
- *Top*: Envía 2000 mensajes.

Esto se aplica para cada uno de los tipos de mensaje: audio, vídeo, imágenes, comandos, documentos, menciones, pdf y ficheros de texto plano, lo que hace un total de 40 insignias en total.

