

리액트(React) 기초

useState 혹은 이용한 상태 관리

김경민



컴포넌트 이벤트추가

onClick이벤트 추가하고 함수직접 작성

```
export default function MyListItem  
  let cnt = 0 ;
```

```
<span onClick={() => {  
  cnt = cnt + 1 ;  
  console.log(cnt) ;  
}}>  
  ❤️ 좋아요 {cnt}  
</span>
```

onClick이벤트 추가하고 함수호출

```
export default function MyListItem(  
  let cnt = 0 ;
```

```
  const handleLike = () => {  
    cnt = cnt + 1 ;  
    console.log(cnt) ;  
  }
```

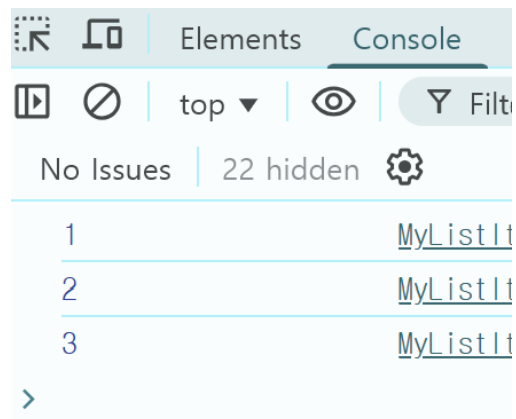
```
<span onClick={handleLike}>  
  ❤️ 좋아요 {cnt}  
</span>
```

onClick이벤트 추가하고 인수를 전달할 경우는 반드시 함수형식으로 호출

```
export default function MyListItem
```

```
  let cnt = 0 ;  
  const handleLike = (n) => {  
    cnt = cnt + 1 ;  
    console.log(cnt) ;  
  }
```

```
<span onClick={() => handleLike(1)}>  
  ❤️ 좋아요 {cnt}  
</span>
```



리액트 Hook

- 함수 컴포넌트에서 React state와 생명주기 기능(lifecycle features)을 “연동(hook into)”할 수 있게 해주는 함수
 - React 버전 16.8부터 React 요소로 새로 추가
 - 함수형 컴포넌트에서도 상태(state)와 생명주기(lifecycle) 관련 기능을 사용
- Hook 사용 규칙
 - 최상위에서만 Hook을 호출
 - 반복문, 조건문, 중첩된 함수 내에서 Hook을 실행하면 안됨
 - 이 규칙을 따르면 컴포넌트가 렌더링될 때마다 항상 동일한 순서로 Hook이 호출되는 것이 보장
 - 리액트 함수 컴포넌트에서만 Hook을 호출
 - JS함수에서는 Hook을 호출해서는 안됨



Hook : useState

- 컴포넌트 state

- 컴포넌트가 가지는 상태값
- 상태값이 변경되면 **화면이 재 렌더링**

- useState Hook

- 동적으로 변경되는 값을 관리할 때 사용
- 상태 유지 값과 그 값을 갱신하는 함수를 반환
- `const [state, setState] = useState(initialState);`



Hook : useState

```
import { useState } from 'react';

const MyDivAUser1 = ({user}) => {
  const [cnt, setCnt] = useState(0);

  const likeBt = () => {
    setCnt(cnt + 1);
    console.log("cnt =", cnt);
  }

  return (
    <>
      <ul className={style.div1ul}>
        <li>{user}</li>
        <li>{user+'1'}</li>
      </ul>
      <footer>
        <h2><span onClick={()=>likeBt()}>❤</span> {cnt}</h2>
      </footer>
    </>
  );
};
```

1. useState import

2. useState()는 배열 반환 => 구조분해 할당

구조분해(Deconstructing) 할당
배열이나 객체의 속성을 분해해서
그 값을 변수에 담을 수 있게 하는
표현식

3. onclick이벤트 처리

4. setcount()에 의해 state count 변수 값이 변경

5. State 변수 값이 변경되면 변경되면 DOM에
바로 반영



해결문제

• ‘좋아요’ 클릭 시 숫자 증가

리액트 실습



HTML

HTML(HyperText Markup Language)은 웹을 이루는 가장 기초적인 구성 요소로, 웹 콘텐츠의 의미와 구조를 정의할 때 사용

❤️ 좋아요 0



CSS

Cascading Style Sheets(CSS)는 HTML이나 XML(XML의 방언인 SVG, XHTML 포함)로 작성된 문서의 표시 방법을 기술하기 위한 스타일 시트 언어

❤️ 좋아요 0



JavaScript

웹 페이지를 위한 스크립트 언어로 가벼운, 인터프리터 혹은 just-in-time 컴파일 프로그래밍 언어로, 일급 함수를 지원

❤️ 좋아요 0



React

사용자 인터페이스를 만들기 위한 JavaScript 라이브러리

❤️ 좋아요 0

해결문제 - 로또 번호 생성

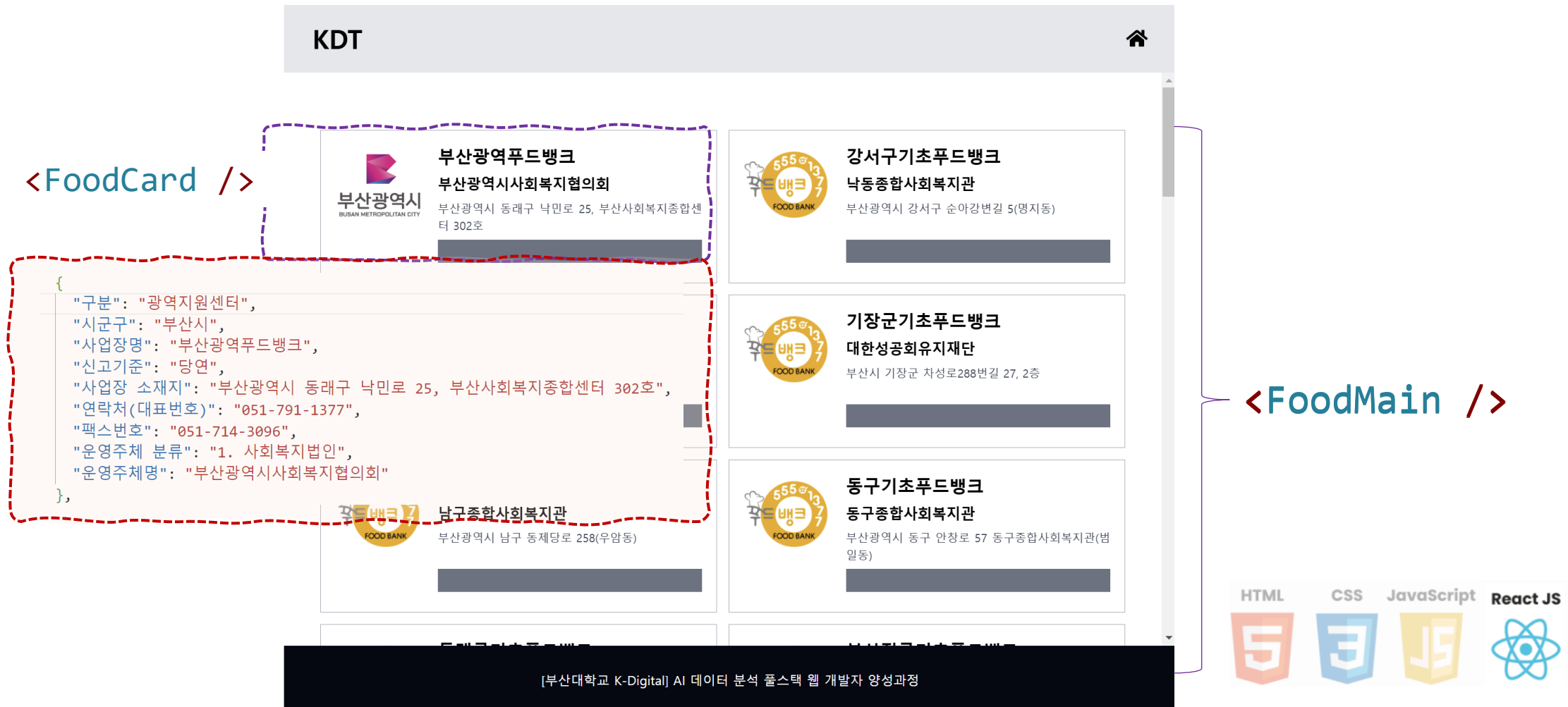
로또번호생성



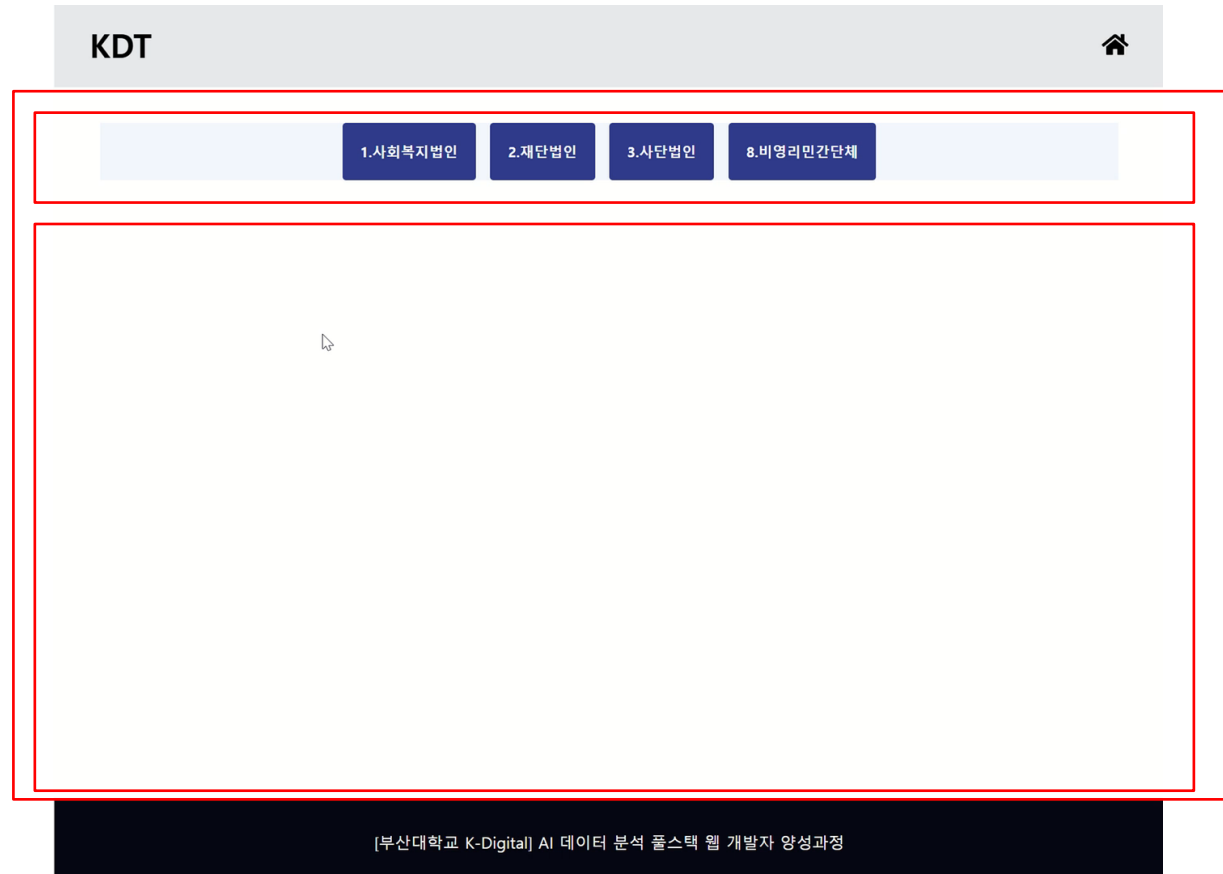
해결문제 - 로또 번호 생성



해결문제



해결문제 - 분류별 조회



실습

- 버튼 컴포넌트를 만들고 박스 컴포넌트에서 토글버튼이 눌리지면 배경을 해당 색으로 변경

