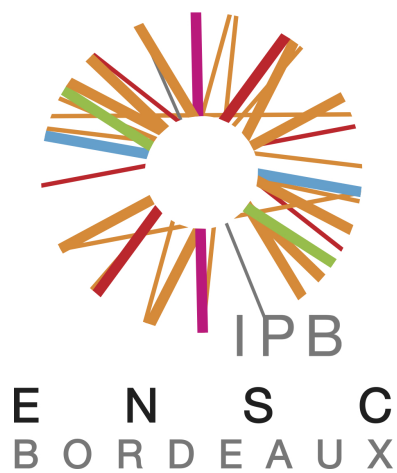


Auteur :
Louis LE CLEC'H
Romain SAGEAN



20 Decembre 2013

Conception d'un système multi-agent dans un environnement 3D

Responsable :
M. Pierre Alexandre Favier

Table des matières

1	Introduction	2
2	Projet	3
2.1	Choix Technique	3
	Système multi-agent	4
2.2	Gestion de projet	4
	Gestion de projet	4
3	Conclusion	5

Chapitre 1

Introduction

Le but de ce projet est de nous familiariser avec les environnement 3D et de faire une première approche des système multi-agent.

Chapitre 2

Projet

2.1 Choix Technique

Système multi-agent

2.2 Gestion de projet

Pour ce projet nous avons choisi un développement de Type agile. A chaque début de séance nous nous fixons un objectif à atteindre, la séance s'arrête lorsque l'objectif est atteint ou lorsque. Si l'objectif est atteint et qu'il nous reste du temps, un nouvelle objectif est déterminé. Les séance de travail avait lieu sur les heures de projet qui nous était consacré le lundi matin ainsi que sur de nombreux week-end. Pour avoir une vision à plus long terme du projet nous avons fixé des objectif généraux avec une date de deadline.

Les objectifs choisis était :

- le 24 Novembre 2013 la partie moteur 3D (déplacement de caméra, lumière personnage qui marche suivant une lois déterminé)devait être fini.
- le 8 Décembre 2013 le comportement des ninjas devait être terminé
- le 18 Décembre 2013 le comportement des robots devait être terminé
- le 20 Décembre 2013 les simulation devait être terminé ainsi que le rapport

Chapitre 3

Conclusion

Annexe