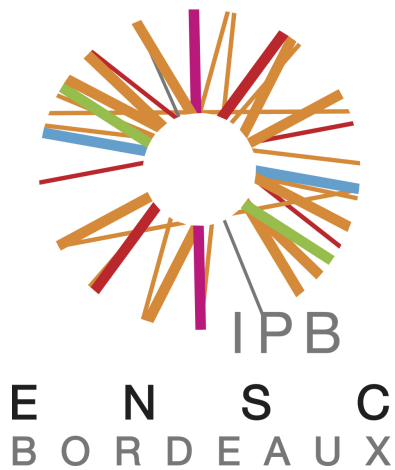


Auteur :
Louis LE CLEC'H
Romain SAGEAN



20 Decembre 2013

Conception d'un système multi-agent dans un environnement 3D

Responsable :
M. Pierre Alexandre Favier

Table des matières

Introduction	3
Conclusion	4

Table des figures

Introduction

Etant en deuxième année d'école d'ingénieur en informatique, j'ai eu la chance de pouvoir faire un stage de trois mois chez Groupama. Ce choix de travailler chez Groupama a été en partie motivé par la volonté de découvrir la vie dans une grande entreprise et dans le désir de travailler dans un autre type d'entreprise qu'une SSII. J'avais en effet effectué mon stage de l'année dernière chez logica (devenue CGI) et je voulais avoir un autre type d'expérience.

De plus ce stage qui m'a été proposé par Patrick HINSCHBERGER et Pierre DINVAUT devait me permettre d'appliquer en pratique nombre de connaissances acquises à l'ENSEIRB-Matmeca, que ce soit d'un point de vue technique que d'un point de vue de la gestion de projet.

Ce rapport est donc un résumé de mon activité au sein de la DSI régionale de Groupama Rhône-Alpes Auvergne et est constitué d'une présentation de l'entreprise Groupama, d'une description de ma mission, ainsi que des différentes étapes qui ont jalonné mon stage.

Conclusion

Ces trois mois de stage ont été très bénéfiques pour moi. En effet, excepté lors du PFA, nous avons eu l'occasion de travailler sur les aspects de gestion de projet à l'école. De plus cela m'a permis de travailler sur un projet de la phase de conception à la réalisation dans un cadre professionnel. Cela m'a également permis d'appliquer de nombreuses notions vues en cours (conception de base de données, utilisation du langage PHP, génie logiciel...). Enfin cela m'a permis d'approfondir ma connaissance du milieu de l'entreprise.

Annexe