



Zauberwürfelloseroboter

Server

Der Server

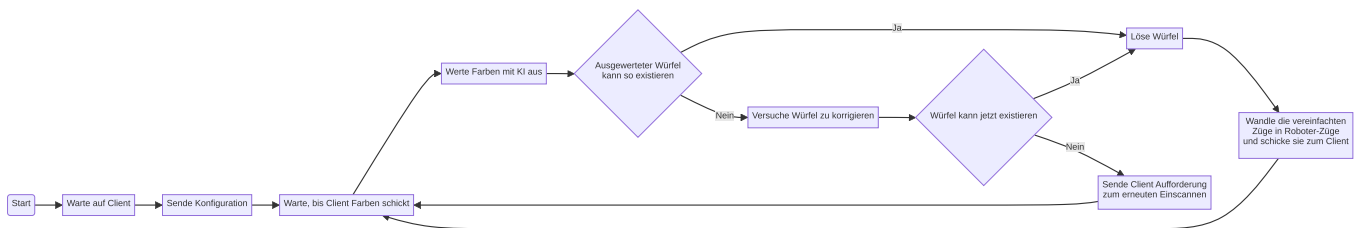
Der Server ist der Teil des Projekts, der den Würfel löst.

Der Server läuft und wartet, bis sich ein Client (Roboter) verbindet. Dann sendet er die Konfiguration und wartet, bis der Client Farben sendet, die der Server dann auswertet und den Würfel löst. Wenn der Würfel gelöst ist, sendet er ihn zum Client zurück.

API mit und ohne GUI

Ich habe zwei verschiedene Arten von API implementiert: Eine mit Bedienoberfläche und eine ohne. Die mit GUI wartet immer auf eine Nutzereingabe, die dann an den Roboter weitergeleitet wird, es sei denn, der automatische Modus ist aktiviert. Die API ohne GUI wertet nur die Würfel aus, löst sie und sendet die Lösung zum Client.

Ablaufdiagramm des Servers



Manuelle API

Für Entwickler, die sich auf Wichtigeres als die Würfelverwaltung konzentrieren wollen, habe ich eine kleine API mit den Basic-Funktionen gemacht. Sie ist integriert in die textbased API (`python main.py api`). Die Spezifikationen befinden sich wie meistens auf der `/docs` -Seite der API.