



Zauberwürfelloseroboter

Glossar

Glossar

Hier finden Sie einige Wörter, die ich als Programmierer kenne, Sie aber vermutlich nicht. Wenn Sie ein Wort nicht verstanden haben, es aber hier nicht aufgeführt ist, habe ich es wahrscheinlich an der Stelle erklärt, an der es auftaucht.

Wort oder Begriff	Erklärung
CSS	Cascading Style Sheets - Aussehen von Webseiten
HTML	Hyper Text Markup Language - Struktur von Webseiten
GUI	Graphics User Interface - Grafische Benutzungsoberfläche. Aufgrund der Geschlechtsneutralität nicht mehr Grafische Benutzeroberfläche.
CLI	command-line Interface, Kommandozeilen-Schnittstelle. Befehl im Terminal (Eingabeaufforderung).
API	Application Programming Interface – Programm-Schnittstelle
JSON	JavaScript Object Notation: Strukturiertes, verschachteltes Datenformat
RegEx	Ein RegEx (regular expression) ist eine Syntax zum Beschreiben von Zeichenketten.
Modulo	Der Rest beim Teilen.
Permutation	Anordnung
PDB	Pattern Database, eine Datenbank, die speichert, wie viele Züge es braucht, bis der Würfel geöst ist. Wird von der Heuristik verwendet.
Argument	Ein Argument in der Programmierung ist eine Information, die an eine Funktion übergeben wird, damit diese eine bestimmte Aufgabe ausführen kann. Wird auch Parameter genannt.
Heuristik	Methoden, die mit begrenztem Wissen und wenig Zeit zu wahrscheinlichen Aussagen oder praktikablen Lösungen führen.
Markdown	Markdown ist ein menschenfreundliches Textformat, das in HTML konvertiert werden kann, um eine formatierte Ansicht zu erhalten. Beispiele in Über diese Dokumentation