

伍景辉

本人从事互联网程序开发工作2年多，熟悉Java语言和Erlang语言开发，熟悉Spring、Hibernate、Mybatis等主流框架，熟悉NIO、多线程。大学期间开发维护过几个Java商业项目，有配置维护Linux服务器的经验。业余广泛学习编程技术，了解storm、zookeeper等分布式框架，独立设计过分布式缓存系统，有一定的分布式思想和系统架构设计能力。有良好的代码规范和优化的思想，思维活跃有想象力，对新事物有很好的接受能力，能快速上手一些新技术。工作上经常跟同事沟通，有良好的交流能力，善于理解产品的需求，并且能够适应多变的需求和紧张的开发的进度。本人性格活泼开朗，热情大方，对待工作细心谨慎，认真负责，积极主动，尊重上司，团结同事，并有较强的适应能力，做事灵活变通。



工作经验

广州四三九九信息科技有限公司 游戏后端开发 2014年11月—至今

- 负责《暗黑英雄》游戏项目的开发，负责部份系统功能开发。
- 负责《萌宠宝贝》游戏项目的开发，负责后端四分之一系统功能的开发。

广州金翼网络科技有限公司 Java开发实习生 2014年2月—2014年10月

- 负责《UUTIME校园时光微信服务平台》项目的开发，负责项目的搭建和后端的大部分功能。
- 负责《微信墙》项目的开发，负责项目的搭建和后端的全部开发。



项目经验

《暗黑英雄/萌宠宝贝》 2014年11月—至今

主要职责：负责后端四分之一的系统功能开发

项目介绍：暗黑英雄为公司项目组的2d回合制游戏，主要负责一些业务逻辑的开发和优化，后来项目重组，改成U3D引擎开发，重新立项重新开发。主要负责道具装备、背包仓库、骑宠、商城交易等基础系统和其他几个大活动系统的开发，负责项目组四分之一的系统功能。

《HTTP服务器》 2015年2月—2015年3月

主要职责：独立开发

项目介绍：个人毕业设计项目。基于socket通讯实现支持高并发的HTTP服务器，实现了负载均衡的分布式的缓存系统，支持多节点集群。

《友换社交APP》 2014年8月—2014年11月

主要职责：后台功能开发和IM即时通讯模块开发

项目介绍：项目后台使用Hibernate和Spring框架搭建，并使用Jersey框架搭建restful服务。IM即时通讯模块应用Mina框架，实现跟安卓/iOS通讯的独立可扩展的上层通讯协议。项目使用Redis作为缓存系统和Mongodb作为聊天日志存储数据库。

《UUTIME校园时光微信服务平台》 2014年2月—2014年10月

主要职责：系统设计和后台开发

项目介绍：基于微信公众平台进行第三方的公众号管理平台开发，实现文字、图文回复，会员卡，自定义官网，会员卡等功能。项目应用SSH三大框架搭建实现。

《微信墙》 2014年6月—2014年10月

主要职责：系统设计和后台开发

项目介绍：通过模拟登录微信公众平台（爬虫），抓取公众号收到的消息，进行二次开发，实现即时大屏幕上墙、实时配对、抽奖等功能。



广州市天河区



15622258993



scauwjh@gmail.com

应聘职位

Java开发工程师

教育背景

学历：本科

学校：华南农业大学

年份：2011年—2015年

专业：计算机科学与技术专业

在校奖励

院级科技创新比赛二等奖

校级ACM程序设计比赛二等奖

省级ACM程序设计比赛三等奖

掌握技能

Java语言程序设计

Erlang语言程序设计

Web开发

Android开发

Shell脚本开发