

伍景辉

本人从事互联网程序开发工作2年多，熟悉Java语言和Erlang语言开发，熟悉Spring、Hibernate、Mybatis等主流框架，熟悉NIO、多线程编程。了解zookeeper分布式框架和dubbo远程调用框架，了解nginx负载均衡配置和原理，有一定的分布式思想和系统架构设计能力，熟悉redis的使用。有良好的代码规范和优化的思想，思维活跃有想象力，对新事物有很好的接受能力，能快速上手一些新技术。工作上经常跟同事沟通，有良好的交流能力，善于理解产品的需求。

本人性格活泼开朗，热情大方，对待工作细心谨慎，认真负责，积极主动，尊重上司，团结同事，并有较强的适应能力，做事灵活变通。



工作经验

广州带我飞信息科技有限公司 后端开发 2016年6月—至今

负责《带我飞APP》后端开发和维护以及各种微信推广活动的开发。

广州四三九九信息科技有限公司 游戏后端开发 2014年11月—2016年5月

负责《暗黑英雄》和《萌宠宝贝》先后两个游戏项目的后端开发。

广州金翼网络科技有限公司 后段开发实习生 2014年2月—2014年10月

负责《UUTIME校园时光微信服务平台》和《微信墙》项目的开发，负责项目的搭建和后端的全部开发



项目经验

《带我飞APP》 2016年6月—至今

主要职责：负责APP新功能开发和微信推广活动的开发。

项目介绍：带我飞机票预订APP后端开发，使用spring和mybatis框架搭建，通过zookeeper和dubbo实现多项目的远程调用，分布式开发，并通过openresty实现多机器部署和负载均衡。

《暗黑英雄/萌宠宝贝》 2014年11月—2016年5月

主要职责：负责后端四分之一的系统功能开发

项目介绍：项目组先后两个游戏，主要负责道具装备、背包仓库、骑宠、商城交易等基础系统和其他几个大活动系统的开发，负责项目组四分之一的系统功能。

《HTTP服务器》 2015年2月—2015年3月

主要职责：独立开发

项目介绍：个人毕业设计项目。基于socket通讯实现支持高并发的HTTP服务器，实现了负载均衡的分布式的缓存系统，支持多节点集群。

《友换社交APP》 2014年8月—2014年11月

主要职责：后台功能开发和IM即时通讯模块开发

项目介绍：项目后台使用Hibernate和Spring框架搭建，并使用Jersey框架搭建restful服务。IM即时通讯模块应用Mina框架，实现跟安卓/iOS通讯的独立可扩展的上层通讯协议。使用Redis作为缓存系统和Mongodb作为聊天日志存储数据库。

《UUTIME校园时光微信服务平台》 2014年2月—2014年10月

主要职责：系统设计和后台开发

项目介绍：基于微信公众平台进行第三方的公众号管理平台开发，实现文字、图文回复，会员卡，自定义官网，会员卡等等功能。项目应用SSH三大框架搭建实现。另外，也实现了爬虫模式的“微信墙”功能，通过实时抓取公众平台数据，实现用户与大屏幕互动。



广州市天河区



15622258993



scauwjh@gmail.com

应聘职位

Java开发工程师

教育背景

学历：本科

学校：华南农业大学

年份：2011年—2015年

专业：计算机科学与技术专业

在校奖励

院级科技创新比赛二等奖

校级ACM程序设计比赛二等奖

省级ACM程序设计比赛三等奖

掌握技能

Java语言程序设计

Erlang语言程序设计

Web开发

Android开发

Shell脚本开发