Sketching with Hardware – SS 2017 – Lehrstuhl für Medieninformatik, Universität Regensburg

Projektbeschreibung

HexagonSlider

***Team***

Daniel Hanke

Dennis Schüsselbauer

**Konzept**

Ausführlichere Beschreibung des Interaktionskonzeptes

**Implementierung**

Der Prototyp besteht aus einem Holzgerüst, das mit Kreppband bezogen wurde. LED-Streifen (WS2811) lassen die Kanten in wechselnden Regenbogenfarben erstrahlen. ...

**Status, Erweiterungsmöglichkeiten**

Unser Prototyp demonstriert das grundlegende Prinzip. In der Praxis müsste man an den Flügeln noch Triebwerke montieren, um einen akzeptablen Schub zu erreichen. Mögliche Optionen wäre z.B. ABC123 von Rolls-Royce oder XY. ...

***Bedienungsanleitung - HexagonSlider***

**Setup**

Beschreibung, wie man den Prototypen demonstrationsfähig macht.

**Bedienungsanleitung**

Beschreibung, wie man mit dem Prototypen interagieren kann

**Konzept**

Ausführlichere Beschreibung des Interaktionskonzeptes

**Implementierung**

Kurze, abstrakte Beschreibung der Schaltung und aller verwendeten Bauteile (inkl. wichtiger Details, z.B. Widerstandswerte), Schaltpläne/Fritzing-Screenshots und Fotos des Aufbaus auf ca. 2-3 Seiten (inkl. Bilder). Ein kompetenter Leser sollte den Prototypen nachbauen können.

Interessante Code-Schnipsel ggf. direkt einfügen.

Kompletter Code danach im Anhang (siehe nächste Seite).

***Anhang - HexagonSlider***

**Code**

Code in sinnvoller Formatierung

**Weiteres Material**

z.B. weitere Bilder, gute Quellen, etc.