领世培优

学物理,到领世

初中物理思维导图

領世培优

AC SHIEDU COR



第一部分: 声现象



1.1 声音的产生与传播

声音的产生

物体由于振动产生声音

· **1**、停止振动,发声停止,<mark>但声</mark> 音传播不停止。

2、物体振动,发生声音,但不一定能被听到。(传播途径以及声音频率)

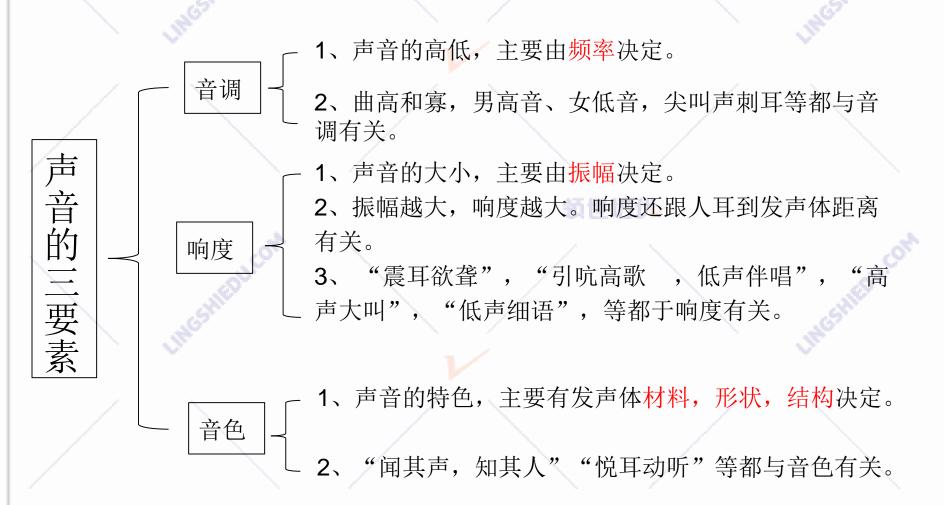
1、声音的传播需要介质,不能在真空传播(区别光的传播)

声音的传播

2、一般情况下, ν_{d} > $\nu_{\tilde{\text{m}}}$ > $\nu_{\tilde{\text{m}}}$

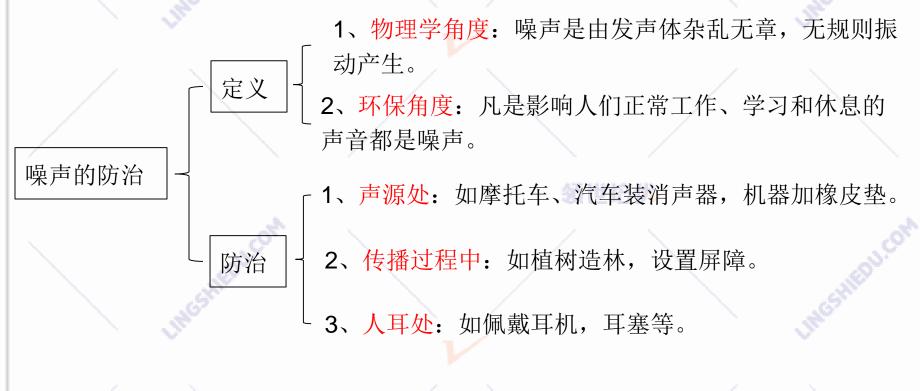
3、在15℃时,声音在空气中的传播速度为340 m/s

1.2 声音的三要素



1.3 噪声的防治和声音的利用

声音的利用

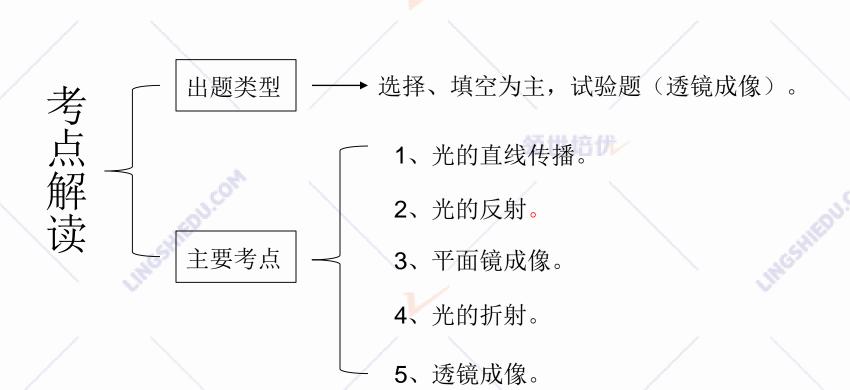


1、传递能量: 超声清洗,粉碎结石

2、传递信息: 声呐定位, B超, 检查器件内部裂缝。



第二部分:光学



2.1 光的直线传播与反射

光源

本身能够发光的物体叫做光源,分为自然光源(如太阳)和人造光源(如灯泡)

光的直线传播

1、条件: 光在同种介质中沿直线传播。

2、光速: 光在真空中的传播速度为3×108 m/s。

3、现象: 日食, 月食, 影子, 小孔成像, 射击瞄准等。

1、分类: 镜面反射和漫反射, 都遵循反射定律。

光的反射

共面:三线同平面

等角: 反射角等于入射角。

「规律:所成的虚像与物体等大,与物体到镜

3、平面镜成像: → 面等距,与物体关于镜面对称。

作用: a. 改变光路(潜望镜), b. 成像。

领世培优

2.2 光的折射

光的折射

光的色散

1、规律:三线共面,两线异侧,两角不等。

2、应用:由于光的折射使得看到的另一种介质中的物质比实际位置偏高。

領世培佐

1、光的色散现象:三棱镜实验。

2、光的三原色:红、绿、蓝。

3、物体的颜色。

2.3 透镜成像

1、分类: 凸透镜,对光线有汇聚作用; 凹透镜,对光线有发散作用。

2、凸透镜成像规律:~

u>2f, *f<v<2f* 应用: 照相机

f<u<2f, v>2f, 应用: 幻灯机, 投影仪

u < f, 正立虚像 应用: 放大镜

透镜

3、凸透镜成像实验

结构:相当于一架凸透镜,在视网膜上成倒立、缩小实像

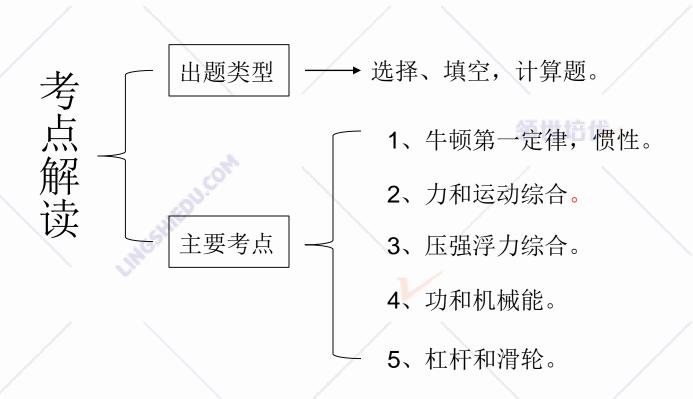
4、眼睛:

近视:像成在视网膜前,佩戴凹透镜,发散作用

远视: 像成在视网膜后, 佩戴凸透镜, 汇聚作用



第三部分: 力学



3.1 常见的力

定义: 力是一个物体对另一个物体的作用。

作用效果: a、力可以改变物体运动状态; b、力可以改变物体形状。

三要素: 大小、方向、作用点。

定义: 物体由于受到地球的吸引而受到的力。

方向: 竖直向下。

重心:形状规则,质量均匀物体重心在其几何重心,重心越低,物体越稳

应用: 重锤线, 水平仪等。

定义: 物体由于弹性形变而产生的力。

弹簧测力计:-

原理: 胡克定律,在弹性限度内,弹力与伸长长度成正比。

使用方法:一看是否归零,二看量程,三看最小刻度。

重力

弹力

領世培併

- 1、产生条件:相互接触,相互运动或相互运动趋势,接触面粗糙。
- 2、方向:和物体相对运动的方向相反。注意:自行车前后轮摩擦力方向,传送带摩擦力方向
- 3、分类:滑动摩擦力,滚动摩擦力,静摩擦力。
- 4、增大摩擦力方法: a、增大接触面粗糙程度; b、增大压力; c、以滑动代替滚动摩擦。
- 5、决定因素:压力和接触面粗糙程度。
- 6、增大摩擦力方法: a、增大接触面粗糙程度; b、增大压力; c、以滑动代替滚动摩擦。
- 7、减小摩擦力方法: a、增大减小接触面粗糙程度; b、减小压力; c、以滚动代替滑动摩擦; d、加润滑油。

摩擦力

3.2 牛顿第一定律和二力平衡

牛 顿第 定律

- 1、伽利略观点: 力不是维持物体运动的原因,而是改变物体 运动状态的原因。
- 2、牛顿第一定律:一切物体在不受外力的作用下总保持静止 或匀速运动状态。
- 3、平衡状态:静止或匀速直线运动状态。
- 4、惯性:惯性只与质量有关。

定义: 物体受到两个力作用时, 如果保持静止状态或匀速直线运动状态 ,我们就说这两个力平衡。

条件: 作用在同一物体上的两个力, 如果大小相等, 方向相反 并且在同一直线上,这两个力就彼此平衡。

力 平 衡

3.3 压强

1、物理意义:表示压力作用效果的物理量。

压强

2、定义: 物体表面受到的压力和接触面积之比, P=F/S, 单位: 帕斯卡, 简称Pa。

3、改变压强方法: 1、改变压力; 2、改变接触面积。

液体压强

1、特点:液体内部向各个方向都有压强,同种液体内部的压强随深度的增加而增加

2、液体对容器底部的压强和压力。

规则容器

不规则容器

3、容器对地面的压强和压力。

定义:大气压强是由于大气受到重力而产生的,和液体一样,空气内部朝各个方向也存在压强。马德保半球实验证明了大气压强的存在。

托里拆利实验:测量大气压强。

标准大气压:相当于760mm高的水银柱产生的压强。

变化规律: 随海拔高度的增加而降低。一切液体的沸点都随气压减小而减小。出现高山沸水煮不熟鸡蛋现象。

浮力

1、定义:浸在气体或液体中的物体受到向上的力,这个力叫做浮力。浮力的方向竖直向上。

- 2、产生原因: 物体上下表面产生的压力差。
- 3、测量: 称重法测量物理所受浮力.

阿基米德原理

1、内容:浸在液体中的物体受到竖直向上的浮力,其大小等于物体排开液体所受的重力。

- 2、公式: $F_{\gamma}=G_{\dagger}=\rho_{\chi}gV_{\dagger}$ 。
- 3、适用范围: 阿基米德原理不仅适用于液体, 还适用于气体。
- 4、应用:控制变量法探究浮力大小与那些因素有关。

浮沉条件

利用浮力知识求物体或液体密度。

3.5 简单机械、功和功率

- 1、杠杆五要素:支点、动力、动力臂、阻力、阻力臂。
- 2、杠杆平衡条件:杠杆处于静止或匀速运动状态属于平衡状态,此时有:动力×动力臂=阻力×阻力臂,用公式表示为: $F_1 \times I_1 = F_2 \times I_2$ 。
- 3、杠杆分类: 1、省力杠杆: 动力臂>阻力臂; 2、费力杠杆: 动力臂<阻力臂。
- 4、特点: 省力杠杆费距离,费力杠杆省距离。

定滑轮:使用时滑轮不动。属于等臂杠杆,能够改变力的方向。

动滑轮:使用时滑轮随重物一起运动,省力杠杆,费距离但不能改变力的方向。

滑轮组: 把定滑轮和动滑轮组合起来使用, 达到既能改变力的方向, 又能省力的效果。

滑轮

功

1、定义:有力作用在物体上,并且在力的方向移动距离。注意几种不做功情况。

- 2、做功的两个必要因素:作用在物体上的力和沿力方向移动距离。
- 3、计算公式: W=Fs, 国际单位之中W的单位J。

功率

物理意义:表示做功快慢的物理量

功率的比较:相同时间看做功多少;做功相同看时间多少。

计算公式: P=W/t; 功率的单位是w。

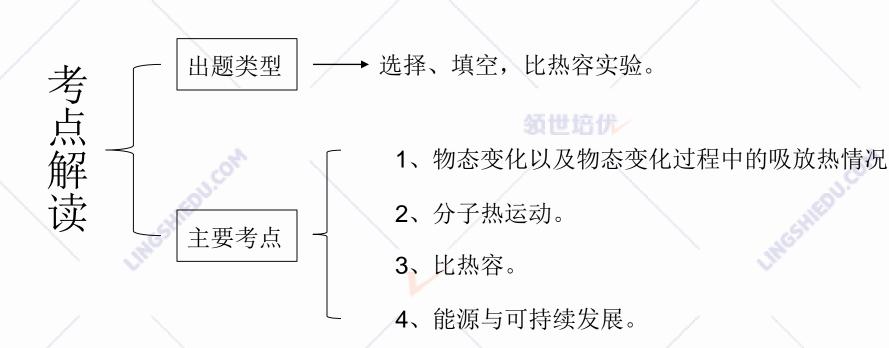
机 械 空

三种功: 总功, 有用功, 额外功。

机械效率计算: 把有用功跟总功的比值叫做机械效率, 机械效率总小于1

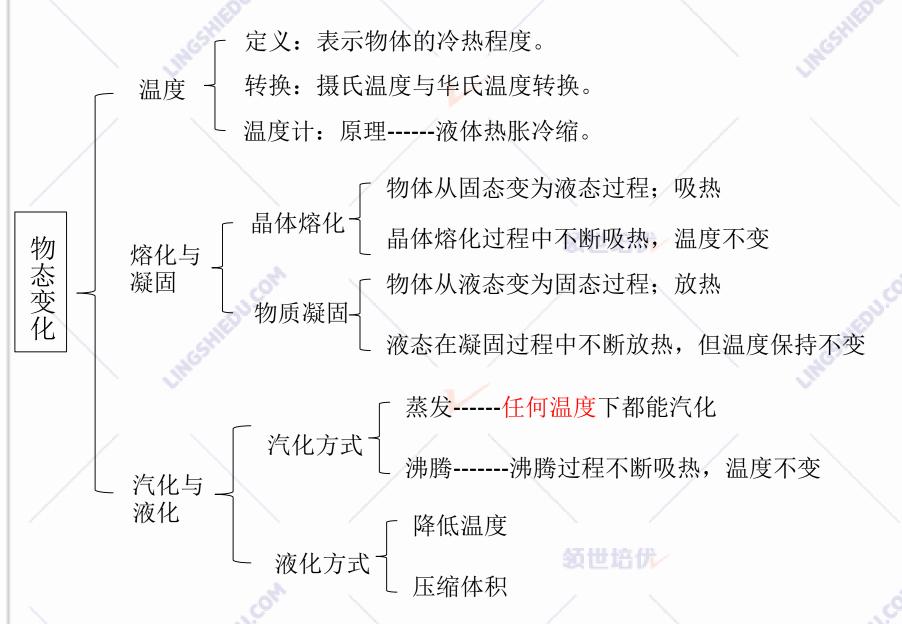


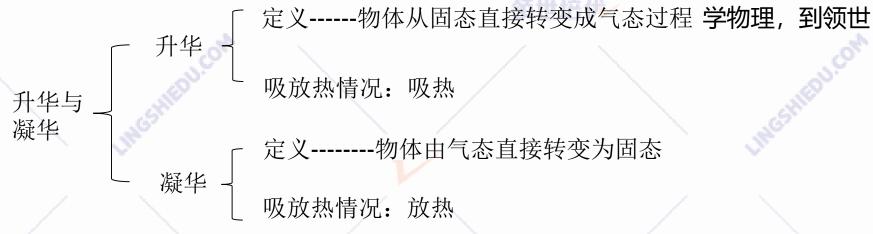
第四部分: 热学

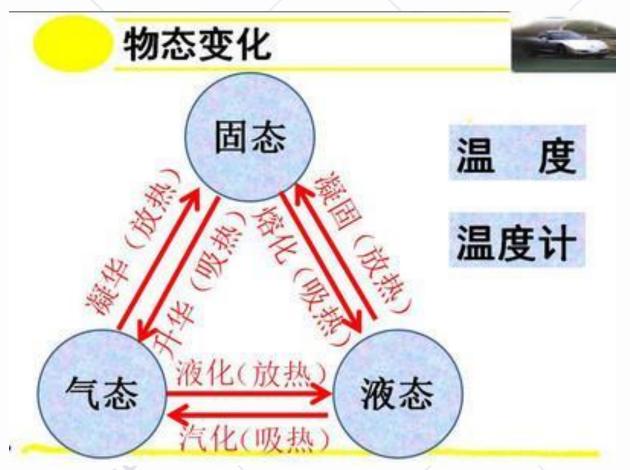




4.1 物态变化

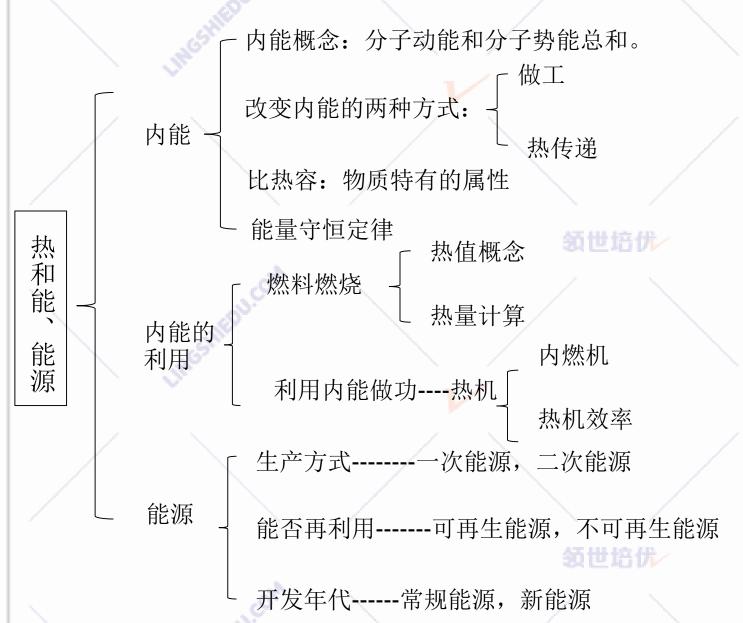






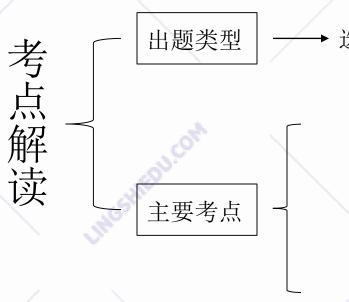
领世培优

4.2 热和能、能源





第五部分: 电学



▶ 选择压轴、实验压轴, 计算题压轴。

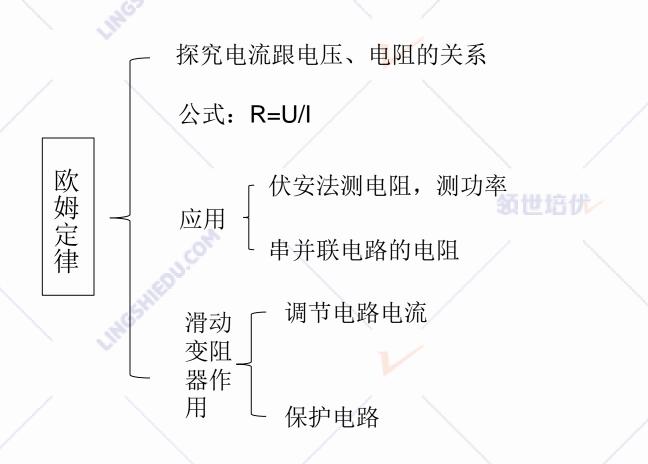
颈世培仿

- 1、动态电路、比值问题、极限问题
- 2、测量小灯泡电功率实验。
- 3、电功,电功率,欧姆定律的综合。
- 4、实际应用。

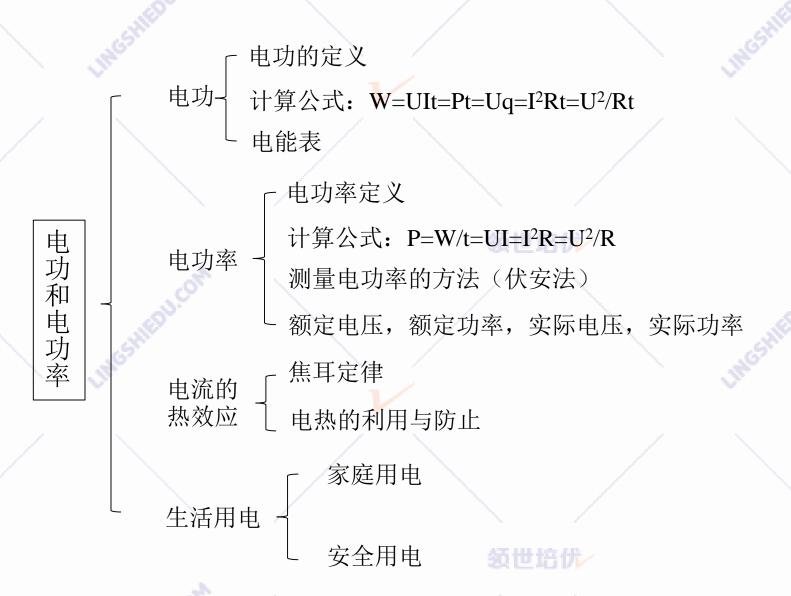
5.1 电路基本知识



5.2 欧姆定律



5.2 电功和电功率



5.3 电与磁,信息的传递

