



Terje Lønøy

Født: 1989

Telefon: 47286304

- Mobilutvikler
- iOS
- Swift / SwiftUI
- DevOps
- Android
- Kotlin

Sammendrag

Terje har jobbet med produktutvikling av applikasjoner for mobil siden 2012. Han har stor interesse for moderne teknologi, design og gode brukeropplevelser. Han har vist sterkt faglig engasjement gjennom å avholde kurs, workshops og bloggartikler, både internt og eksternt, samt være en aktiv pådriver for interne faggrupper innenfor mobil. Noen av de kundene Terje har hjulpet med å lage gode mobilapplikasjoner er Politiets IT-tjenester, Norwegian, Kolonial/Oda og Møller.

Terje brenner for produktutvikling, og er aktiv deltaker rundt diskusjoner om retning og behov for å ivareta brukerne på best mulig måte. Han er svært oppdatert på det som rører seg i mobilverden og har fokusert mye på SwiftUI, Compose og Kotlin Multiplatform den siste tiden.

Terje er en sosial og kreativ person som drives av utfordringer og tørst for kunnskap, selv i stressende situasjoner. Videre er han selvstendig, men jobber godt sammen med andre.

Prosjekterfaring

2023 -	Politiets IT-enhet
Prosjekt:	Kontroll App
Beskrivelse:	Politiet utvikler en app for patruljen for gjennomføring av ulike typer kontroll. I hovedsak vil appen kunne utføre personkontroll ved å identifisere personen og så gjøre en kontroll mot politiets mange kilder. Appen vil fokusere på å forenkle informasjonen til betjentene ved å fremheve det viktigste fra de ulike kildene i riktig kontekst. Appen har også som mål å sikre at alt gjennomføres etter riktige hjemler. Videre vil appen integreres mot politiets oppdrags-systemer for i sanntid kunne samarbeide tettere med operasjonssentralen. Appen ble utviklet som en Kotlin Multiplatform-app med delt bedriftslogikk mellom plattformene, men ha native grensesnitt og hardware-behov (kamera, NFC-leser etc).
Rolle:	Frontendutvikler
Rollebeskrivelse:	Terje hadde ansvar for iOS-utvikling og satt opp den initielle strukturen for Kotlin Multiplatform (KMP), samt drev opplæring av utvikling i KMP. Han bidro også med Android-utvikling
Teknisk miljø:	Android, Android Jetpack, Android Studio, Firebase, GitHub Actions, Kotlin, Kotlin Multiplatform, Mobil design, Publisering til App Store (Apple, Android), iOS, Android Compose, Swift, SwiftUI, Swift Package Manager, Near field communication (NFC)
2022 - 2023	Politiets IT-enhet
Prosjekt:	Navigasjon App
Beskrivelse:	Politiet utvikler en ny native app for navigasjon og oppdrags håndtering for patruljene. Appen kommuniserer med operasjonssentralen for å motta oppdrag og få informasjon forløpende. Appen integreres med Google Maps Platform for å kunne vise moderne kart fra Google og optimale kjøreanvisninger oppdatert med sanntidsinformasjon om trafikken.
Rolle:	iOS Utvikler

Rollebeskrivelse: Terje har vært eneste utvikler på iOS for prosjektet. Grunnet applikasjonens kompleksitet har Terje også vært en stor bidragsyter på tvers av plattformene for å finne løsninger på avanserte funksjonaliteter, som f.eks å regne ut hvor en rundkjøring kan defineres som avsluttet, eller hvordan man uten GPS-signaler kan regne ut en antagelse på hvor kjøretøyet er om noen sekunder.

Terje har også utviklet eget testverktøy for at testerne skulle kunne simulere kjøretøyer, samt at han selv kan skrive enhetstester basert på simulert kjøretur.

Han har hatt tett samarbeid med design og UX, samt vært i dialog med brukere for å sikre at det som har blitt utviklet treffer godt på behovet.

Teknisk miljø: Google Maps, Firebase, Brukertesting, SwiftUI, iOS, Mobile Device Management, Mobil design, Swift Package Manager, Combine, DocC, Crashlytics, XCTest, GitHub Actions, Xcode

2021 - 2022

Politiets IT-enhet

Prosjekt:

ID-App

Beskrivelse:

I forbindelse med krigen i Ukraina økte antall flyktninger som ankom Norge betraktelig på kort tid. For å kunne håndtere et mye høyere antall ankomster på flyktningmottak og grensestasjoner utviklet Politiet en app for ankomstregistrering. Appen fikk støtte for å lese og scanne pass, dokumenter og registrere den viktigste informasjonen på asylsøkeren raskt. Det var også mulig å knytte sammen familie og reisefølger så de kunne registreres sammen. Appen ble utviklet og produksjonssatt på rekordtid innen Politiet.

Rolle:

iOS Utvikler

Rollebeskrivelse:

Terje har vært eneste utvikler på iOS for prosjektet og har bidratt på å spikre det grafiske i tett samarbeid med designerne.

Han har bidratt inn på OpenSource bibliotek for å lese NFC-chip i pass, samt utviklet metoder for gjenkjenning av ansiktsuttrykk, fjerning av bakgrunn etc for å ta bilder mest mulig lik passbilder ved hjelp av VisionKit og Maskinlæring (MLKit og PyTorch)

Teknisk miljø:

Firebase, Brukertesting, iOS, Mobile Device Management, SwiftUI, Swift, Swift Package Manager, Near field communication (NFC), VisionKit, MLKit, Combine, DocC, Crashlytics, XCTest, GitHub Actions, PyTorch, Xcode

2020 -

Poltiets IT-enhet

Prosjekt:

Trafikk App

Beskrivelse:

Trafikk er en app som erstatter politiets tidligere app for forenklet forelegg og i stor grad mye av det papirarbeidet som har blitt gjort i forbindelse med trafikkhendelser både på land og sjø. Appen lar patruljene utstede både gebyrer, forenklede forelegg og andre overtredelser. Med noen få tilleggsopplysninger som feks målt hastighet genereres både tekst, kostnad og prikkbelastning. Appen kan scanne trafikken etter ugyldige kjøretøy, ta bilder av feilparkeringer og scanne både førerkort og bilskilt med kamera. Forelegg og gebyrer signeres i appen og sendes inn og faktureres automatisk via Altinn. Dette resulterer i mindre papirarbeid for patruljene.

Rolle:

iOS Utvikler

Rollebeskrivelse:

Terje har vært eneste utvikler på iOS for prosjektet, og har vært aktivt involvert i utvikling av produktet både på det tekniske, grafiske, tekniske og brukeropplevelse. Han har også bidratt på utvikling for Android ved behov.

Teknisk miljø:

iOS, Mobile Device Management, Mobil design, Azure DevOps, Azure Pipelines, SwiftUI, Swift, Swift Package Manager, VisionKit, Combine, DocC, Android Jetpack, Kotlin, Gradle, Firebase, Crashlytics, XCTest, GitHub Actions, Xcode

2020 -

Politiets IT-enhet

Prosjekt:

Mobipol / App Team

Beskrivelse:

Mobilpol er ett team i Politiet som jobber spesifikt med interne verktøy på både Android og iOS. Det er 4 applikasjoner som forvaltes, og utvikles fortløpende nye. Applikasjonene er produkt-drevne basert på brukerintervjuer, hyppig dialog med konsumentene, og ikke minst dra ut og observere brukeren i feltet hvor de har sin arbeidsplass. Med smidig arbeidsmetodikk gjøres det deploys ved behov, og det går raskt fra feilrapport til fiks eller feature er ute.

Rolle:

Utvikler (iOS)

Rollebeskrivelse: Terje startet som første iOS utvikler i PIT og har dermed vært ansvarlig for å bygge opp arkitektur og infrastruktur for alle applikasjonen som blir utviklet. En nøkkeloppgave har vært å lage ett komponent- og verktøysbibliotek for å raskere utvikle nye applikasjoner (gjenbruk av komponenter), samt å minimere risiko for feil (rette feil ett sted og høste godene av det i alle applikasjoner som benytter biblioteket). Biblioteket har også blitt en nøkkelfaktor for å samarbeide med designere for å lage en helhetlig opplevelse på tvers av alle politiet sine applikasjoner.

Han bidrar i stor grad med å sette presedens for hvilken retning og hvilke behov produktene som utvikles og forvaltes skal ta.

Terje har også utviklet metoder for å generere dokumentasjon som suppleres med skjermbilder av komponenter som automatisk genereres ved endringer.

Han har stort sett jobbet med SwiftUI i denne rollen, og har vært innom teknologier som f.eks NFC, VisionKit, MLKit.

En annen stor del av rollen har vært å sette opp workflows for testing og deploy.

Rolle: Utvikler (Android)

Rollebeskrivelse: Terje har bistått med nyutvikling og vedlikehold av applikasjoner på Android ved behov.

Teknisk miljø: Android, iOS, Mobile Device Management, Mobil design, Azure DevOps, Azure Pipelines, SwiftUI, Swift, Swift Package Manager, Near field communication (NFC), VisionKit, Combine, DocC, Android Jetpack, Kotlin, Gradle, Firebase, Crashlytics, XCTest, GitHub Actions, Xcode

2020

Proteket

Prosjekt: goMatic

Beskrivelse: Videreutvikling av logistikk og E-handelssystem for tannteknikk. Bestilling for tannlege, oppfølging gjennom logistikkontroll og kvalitetssikringsmekanismer.

Rolle: Mobilutvikler

Rollebeskrivelse: Utvikling av portal for tannleger som benytter seg av tjenesten

Rolle: Fullstack utvikler

Rollebeskrivelse: Videreutvikling av logistikk og E-handelssystem

Teknisk miljø: AngularJS, MongoDB, MeteorJS, React Native, Expo, Xcode, iOS, Android

2018 - 2020

Norwegian Air Shuttle

Prosjekt:

Travel Assistant

Beskrivelse:

Applikasjon med mål å hjelpe reisende raskere gjennom flyplassen, og håndtering av billetter. Tjenesten lar brukeren bestille billetter, hente ned eksisterende billetter og sjekke inn på flyplassen.

Applikasjonen har vunnet prisen "World's Leading Low-Cost Airline App 2018"

Rolle:

Mobilutvikler

Rollebeskrivelse:

Utviklet på både Android og iOS. Skrev om hele kodebasen for iOS fra Objective-C til Swift, og utviklet redesignet for begge plattformene. Stabiliserte løsningen, og la til en hel del ny funksjonalitet som blant annet Widget og AppleWatch applikasjon.

Teknisk miljø:

AppleWatch, Carthage, CocoaPods, Fastlane, Gradle, Java, Objective-C, Swift, Kotlin, Fabric, Crashlytics, Jenkins, Cucumber, Calabash, Swift Package Manager, Firebase, Groovy, XCUITest, WatchOS, WidgetKit, Xcode, iOS, Android

2018

Kolonial.no/Oda

Beskrivelse:

Kolonial.no/Oda er en tjeneste som startet med å handle matvarer på nett, men har utvidet seg til å selge andre varetyper, foreslå oppskrifter mm.

Tjenesten er den første av sitt slag i Norge som retter seg mot hjem, og ikke bare bedrifter.

Oda har også hatt ett svært godt fokus på hele brukerskaren sin, og grunnet dette gjort det betraktelig lettere for blant annet blinde og andre med funksjonshemninger å handle selvstendig. Tjenesten har også vist effektivitet i omsorgsykker hvor mye av tid har gått med til handletur.

Rolle:

Mobilutvikler

Rollebeskrivelse: Hovedansvaret for utvikling av iOS applikasjonen på både mobil og nettbrett. Allerede etter kort tid begynt å levere ny funksjonalitet som er ute i produksjon som f.eks bytte av produkter. Skrev om store deler av kodebasen for å skille ut bedriftslogikk i eget lag. Høy fokus på optimalisering og universell utforming.

En stor del av arbeidet har vært å fokusere på å gjøre handleopplevelsen til kunden raskere og enklere, ved å tilby smarte løsninger for å tilby kunden varene de trenger før det vet selv at de trenger det. Samt tilby oppskrifter som kobles opp mot matvarene for å gjøre planlegging av hverdagen letter.

Appen sin rolle oppi dette har vært å gjøre dette prinsippet tilgjengelig uansett hvor man måtte befinne seg. For å forsikre best mulig brukeropplevelse har Terje vært med på å utføre brukerundersøkelser, og vært i kontakt med blinde og svaksynte for å forsørge at applikasjonen er like tilgjengelig for dem også.

Jobbet også en del med nettsidene, og API endringer, som har vært skrevet i Python.

Teknisk miljø: Swift, Carthage, Fastlane, HTML, SASS, Javascript, jQuery, Python, Django, PostgreSQL, WidgetKit, Xcode, iOS

2016 - 2018

Norwegian Air Shuttle

Prosjekt: Travel Assistant

Beskrivelse: Applikasjon med mål å hjelpe reisende raskere gjennom flyplassen, og håndtering av billetter. Tjenesten lar brukeren bestille billetter, hente ned eksisterende billetter og sjekke inn på flyplassen.

Rolle: Mobilutvikler

Rollebeskrivelse: Utviklet på både Android og iOS. Skrev om hele kodebasen for iOS fra Objective-C til Swift, og utviklet redesignet for begge plattformene. Stabiliserte løsningen, og la til en hel del ny funksjonalitet som blant annet Widget og AppleWatch applikasjon.

Teknisk miljø: Objective-C, Swift, Java, CocoaPods, Carthage, Gradle, Fastlane, AppleWatch, Xcode, iOS, Android

2015 - 2016

Møller

Prosjekt:

Mitt Bilhold

Beskrivelse:

Målet for løsningen er å gi kunder hos Møller en enklere hverdag ved å gi en samlet oversikt over fakta om bilen, kommende servicer, anbefalte gjøremål i forbindelse med sesongskifte, enkel tilgang til avtalebooking, m.m. Appen er utviklet etter "mobile first"-prinsippet, og skal fungere for alle flater.

Rolle:

Frontendutvikler

Rollebeskrivelse:

Jobbet hovedsakelig med frontend på både web og applikasjon, og samarbeidet tett med både design- og brukeropplevelseseksperter.

Teknisk miljø:

Cordova, JQuery, JavaScript, NodeJS, Sass, Gulp, HTML, Xcode, Android, iOS

2015

Schibsted

Prosjekt:

Kundeportal

Beskrivelse:

Prosjekt for å sette opp portal for kunder som skal kunne håndtere sine avis-abonnementer.

Rolle:

Utvikler

Rollebeskrivelse:

Bisto med å få satt opp Wordpress multisite med hensikt i å kontrollere flere sider fra samme CMS-løsning, samt videreutvikling på frontend.

Teknisk miljø:

HTML, SASS, NodeJS, Javascript, MySQL, PHP, Wordpress

2014 - 2015

Direktoratet for samfunnssikkerhet og beredskap

Prosjekt:

Risikoanalyse

Beskrivelse:

Videreutvikling av tjeneste for risikoanalyse. Ny funksjonalitet for matriser og eksportere data til regneark.

Rolle:

Utvikler

Rollebeskrivelse:

Selvstendig utvikling av både frontend og backend

Teknisk miljø:

PHP, Javascript, HTML, CSS, NodeJS, MySQL

2014

RealMat

Beskrivelse:

Oppdatering av eksisterende nettside, med redigeringsmuligheter i Wordpress.

Rolle:

Utvikler

Rollebeskrivelse:

Satt opp Wordpress og jobbet med frontend.

Teknisk miljø:

Wordpress, PHP, MySQL, NodeJS, Gulp, SASS, HTML, Javascript, jQuery, Backbone.js

2014	Privatmegleren
Beskrivelse:	Redesign av eksisterende applikasjon, med en hel del ny funksjonalitet, som blant annet bildegalleri og søkemotor for eiendommer.
Rolle:	Mobilutvikler
Rollebeskrivelse:	Selvstendig utvikling av mobilapplikasjonen på både Android og iOS.
Teknisk miljø:	Java, Gradle, Objective-C, CocoaPods, Xcode, iOS, Android
2014	Sem & Johnsen
Beskrivelse:	Videreutvikling og forbedringer av eksisterende nettside.
Rolle:	Utvikler
Rollebeskrivelse:	Selvstendig utvikling av både backend og frontend.
Teknisk miljø:	HTML, SASS, Javascript, PHP, MySQL, jQuery
2013 - 2014	Norges Eiendomsmeglerforbund
Prosjekt:	Budrunder
Beskrivelse:	Tjeneste som ga brukere mulighet til å gi elektronisk bud på eiendommer, signere budet og legge ved legitimasjon.
Rolle:	Frontendutvikler
Rollebeskrivelse:	Ansvar for frontend på både web og mobilapplikasjon
Teknisk miljø:	Objective-C, Java, CocoaPods, Gradle, HTML, SASS, NodeJS, Gulp, Javascript, jQuery, Xcode, iOS, Android
2013	PEAB
Beskrivelse:	Nettsider for diverse boligprosjekter, med hovedfokus på løsninger for å velge bolig, se utvidet informasjon, planløsninger og prospekter.
Rolle:	Frontendutvikler
Rollebeskrivelse:	Jobbet selvstendig med alt av frontend på prosjektet.
Teknisk miljø:	HTML, CSS, SASS, NodeJS, Gulp, Javascript, jQuery
2012 - 2013	Privatmegleren
Beskrivelse:	Applikasjon som lar brukeren finne kvadratmeterprisen for boliger innenfor en angitt radius, se boligannonser og bestille verdivurdering.
Rolle:	Utvikler

Rollebeskrivelse: Var den eneste utvikleren på både mobil og backend.
Teknisk miljø: Objective-C, Java, PHP, MySQL, Xcode, iOS, Android

Yrkserfaring

2018 - Scelto AS
Tittel: Seniorkonsulent

2018 Kolonial.no
Tittel: Utvikler
Beskrivelse: Arbeidet med iOS applikasjonen, men også en del på både API og nettsiden.

2014 - 2018 Sopra Steria AS
Tittel: Senior Software Engineer
Beskrivelse: Jobbet på en del større prosjekter som Norwegian Travel Assistant og Mitt Bilhold. Hovedsakelig frontend og mobil utvikling.

Aktiv deltaker i frontend faggruppen og var en av faggruppeliderne for mobil. Holdt en del kurs både internt og eksternt.

2012 - 2014 Reeltime Interactive AS
Tittel: Software Engineer
Beskrivelse: Jobbet på mange prosjekter med stor variasjon av oppgaver, alt fra design til programmering, hovedsakelig for eiendomsmeglerfirmaer.

IT-kompetanse

Sertifiseringer/Kurs

2017 Associate Android Developer Certification, Udacity på vegne av Google
2018 En introduksjon til Elm, Oslo Elm Meetup

Utdannelse

2009 - 2012 Bachelor Multimediateknologi, Høgskulen i Nord-Trøndelag

Presentasjoner/Foredrag

Mobile security

Kurs om hvordan man kan forhindre angrep mot mobilapplikasjoner

Tedious deployment tasks simplified with Fastlane

Foredrag om hvordan man kan bruke Fastlane til å gjøre langtekkelige bygg- og distribusjon oppgaver raskere og enklere.

Advanced CSS

Kurs som gikk i dybden på en del CSS kjent og ukjent funksjonalitet.

Animations with CSS

Holdt kurs som gikk i dybden på hvordan animasjoner i CSS fungerer, og hvilke muligheter man har.

Developing for Apple Watch

Holdt kurs i hvordan man kan utvikle applikasjoner for Apple Watch

Automated UI testing for web