



# 반응형 웹 구현

스마트 웹 & 앱 콘텐츠  
실무 개발자 양성 과정

김현정

# 목차

---

- 1 주제
- 2 기획 의도
- 3 벤치마킹
- 4 와이어프레임
- 5 스타일가이드
- 6 UI 디자인
- 7 소감



# 주제

---

소규모 카페를 위한 홈페이지를 제작한다.

홈페이지 제작을 통해 카페의 전체적인 컨셉과 메뉴를 홍보하고

카페에 관한 안내 사항 등을 손님들에게 알린다.

# 기획 의도

---

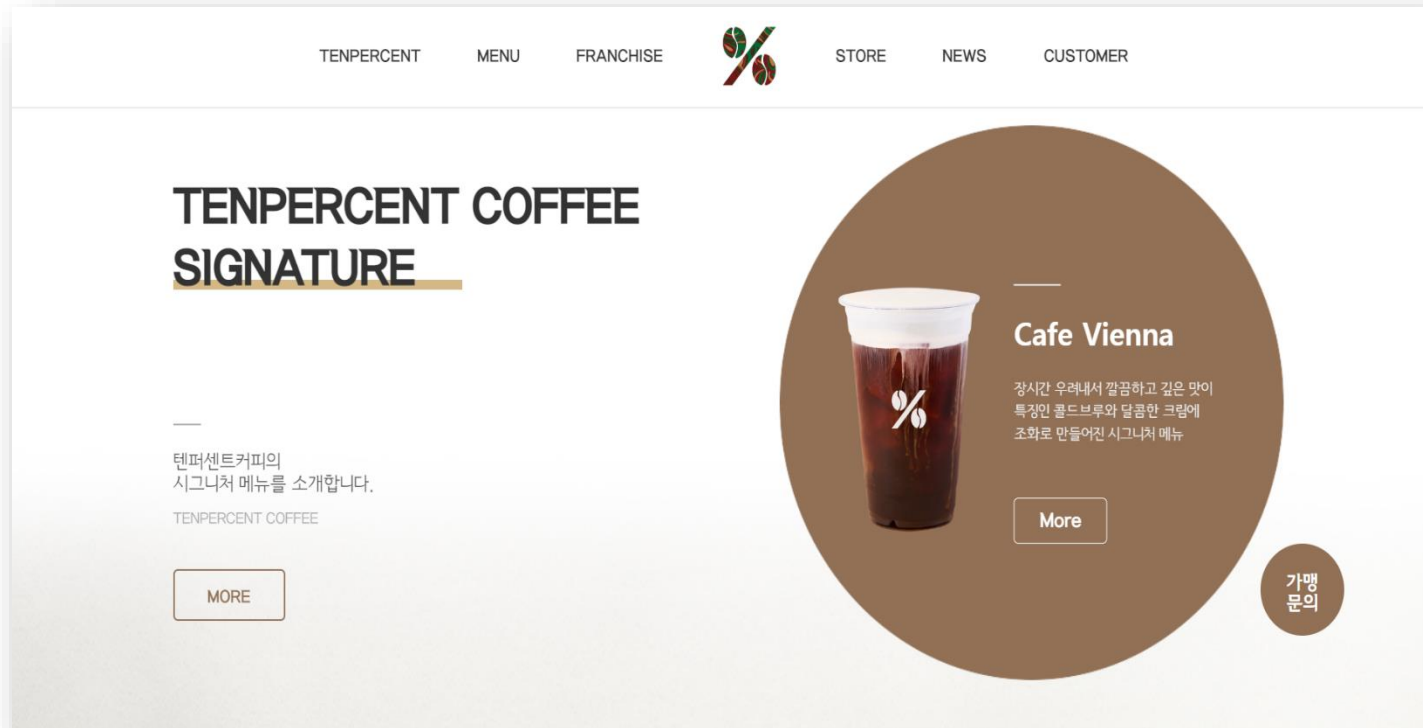
사촌이 기존에 운영해오던 카페를 폐업한 후

향후 다시 창업할 계획이 있다고 하여

미래에 운영할 카페를 위한 홈페이지를 기획하게 되었다.

기존에 운영하던 카페의 컨셉을 우선 가져와서 쓰기로 한다.

# Benchmarking



텐퍼센트 카페의  
웹 페이지 구조를  
벤치 마킹

# Wireframe

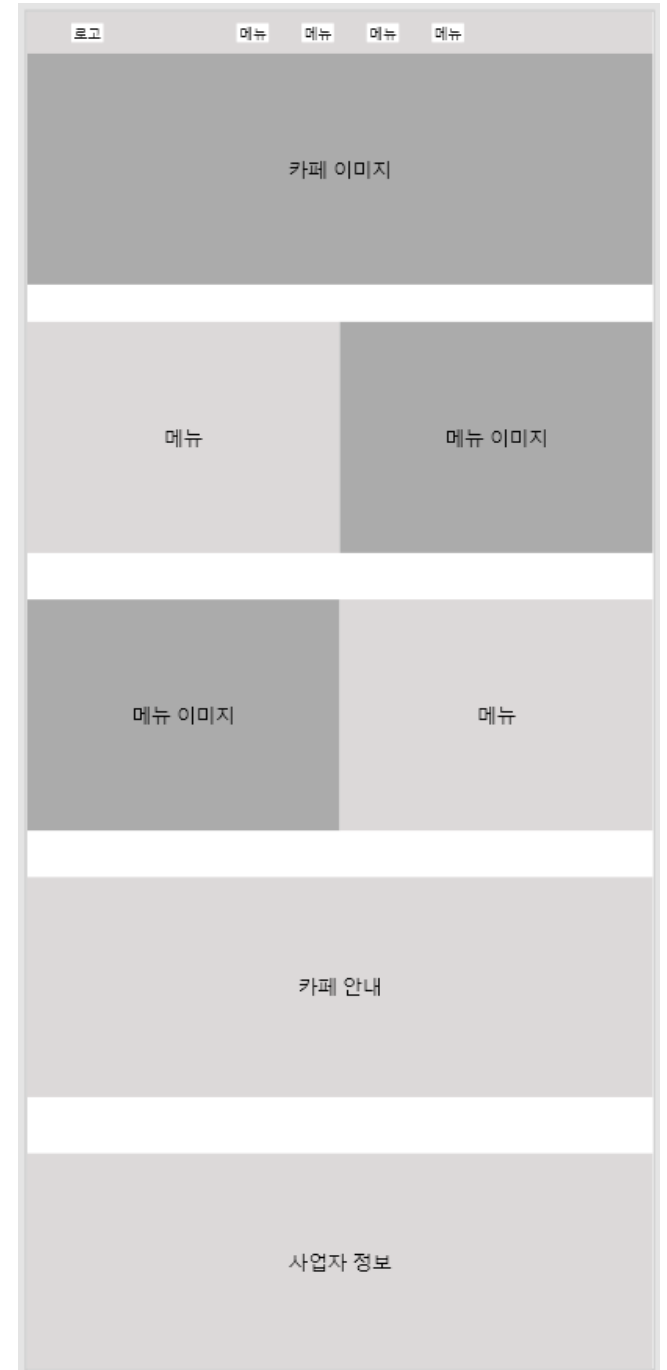
모바일 >



태블릿 >



PC >



# Prototype



## 모바일(~767px)

• 모바일 환경을 고려하여 헤더의 내비게이션 메뉴는 토글바 버튼을 누르면 메뉴의 목록들이 나오도록 구현하였습니다

• 모바일 화면 특성상 가로 너비가 좁고 세로 길이가 길어서 내용이 종으로 떨어지도록 나오는 구성이 사용자가 보기에 편하므로 이와 같이 화면을 구성하였습니다

# Prototype



## 태블릿(768px ~ 1023px)



- 태블릿 화면은 모바일 화면과 구성은 크게 다르지 않고 이미지, 폰트 사이즈, 여백 등을 조금 더 크게 하였습니다



# Prototype



## PC (~1024px)

- PC 화면은 가로 너비가 커지므로 헤더의 내비게이션 메뉴들을 상단에 보이도록 배치하였습니다
- 본문 구성도 텍스트와 이미지를 가로로 병렬 배치하여 PC 화면의 커진 너비를 활용하고 여백을 줄이고자 하였습니다
- 화면을 스크롤하여도 헤더의 내비게이션 메뉴들이 화면 상단에 고정되어 보이도록 하였습니다

# Style Guide

---

Font >

강원교육모두체 (Bold)

강원교육모두체 (Light)

Icon >



Color concept



# 소감

---

메인페이지만 제작하는데도 기획부터 최종 구현까지 쉽지 않은 과정이었다.

디자인, 기능, 내용까지 모두 균형을 잡아서 만드는 게 생각보다 많이 어려웠다.

최종 제출을 앞둔 지금도 여전히 부족한 부분이 많은 결과물이라고 생각한다.

아무리 완성을 해도 계속 아쉬운 점이 보인다.

디자인 설계 과정에서 생각했던 것과 실제 구현하는 과정에서의 괴리로 인해 수정도 많이 했다.

하지만 그만큼 나의 부족한 부분을 깨닫고 앞으로 어떤 부분을 더 보완해야 할지

알 수 있어서 스스로 더 도약할 수 있었던 프로젝트였다고 생각한다.