

2 Orientación y Exploración

Señales de Pista

UN SCOUT DEBE ESTAR PREPARADO PARA IDENTIFICAR CIERTAS VARIACIONES EN EL ENTORNO, realizadas con materiales artificiales o naturales, los cuales conocemos como Señales de Pista, cuyo significado es desconocido para la mayoría de las

personas que no pertenecen al movimiento. El valor de estas señales, radica en la rapidez con que el Scout pueda identificarlas y actuar, bien sea para acudir al lugar donde se le llama, para realizar una actividad o bien para prestar ayuda donde se le necesite.

Al trazar o seguir una ruta con señales de pista, debes considerar las siguientes normas y procedimientos:

1. No deben ser dibujadas en la tierra pues se borran fácilmente. Hazlas con ramas, piedras o pasto (En las rocas y los árboles se puede usar tiza; pero sólo si es indispensable). Nunca harás marcas o incisiones en los árboles.
2. Déjalas a la derecha del camino. No siempre es conveniente hacerlas en el suelo, ya sea por que se borran con la lluvia, por la dureza del mismo terreno o con el paso de personas y animales. De aquí que tu como Scout, al seguir una pista, no sólo debes observar el camino sino también sus alrededores.
3. Deben ser visibles, pero no tanto, para que no las noten los extraños, ya que pueden borrarlas o modificarlas. La aspiración de quien traza una pista es que no pueda ser vista por quienes no sean Scouts.
4. La distancia entre una y otra dependerá de las condiciones del terreno, en lugares con dificultades para la observación las colocarás una muy cerca de la otra, mientras que en lugares despejados la distancia será mayor. La distancia promedio entre una señal y otra será de 10 a 30 metros, con una distancia máxima de 80 metros.
5. Si has de atravesar una población, deja a la entrada una carta escondida señalando el lugar exacto donde continuará la pista. Jamás dibujaras una señal sobre un muro, pared u otro recinto; ni sobre objetos móviles, y recuerda exactamente la colocación de la última señal.
6. Al seguir una pista considera, que cualquier señal pudo haber sido desplazada o suprimida, independientemente de la voluntad del que quien la trazó.
7. Sigue la pista a paso moderado, pues al correr puedes omitir alguna señal.
8. El último en pasar borrará todas las señales y recogerá las cartas o mensajes y demás objetos extraños que se hayan empleado para trazar la pista.

Figuras de las Señales de Pista



Camino a seguir



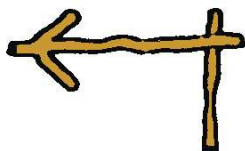
Obstáculos en la vía



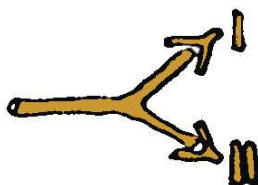
Camino a evitar



A la derecha

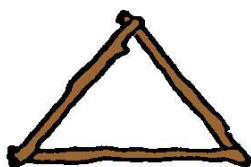


A la izquierda

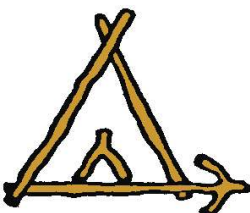


Nos separamos.

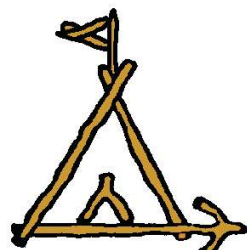
Ejemplo: uno por un lado y dos por el otro en las direcciones señaladas



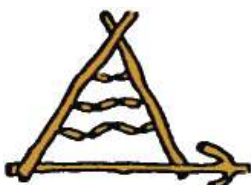
Peligro, las señales de peligro se hacen con tres elementos iguales



Campamento habitado en esa dirección



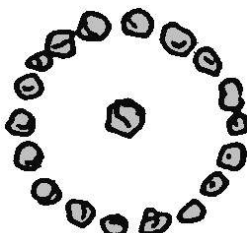
Campamento Scout en esa dirección



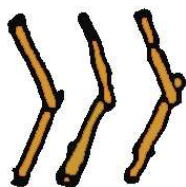
Agua no potable en esa dirección



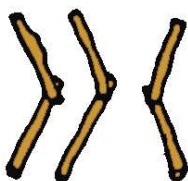
Agua potable en esa dirección



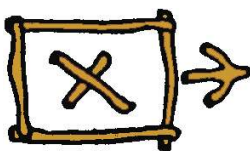
Misión Cumplida



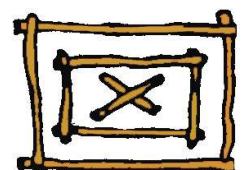
Paz, el juego no ha comenzado



Guerra, el juego comenzó



Carta escondida a tantos pasos. La cantidad de pasos es escrita en números romanos

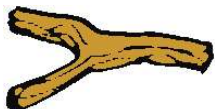


Espere aquí. El tiempo en minutos es escrito en números romanos

Otras señales de pista (opcionales)



Camino a seguir



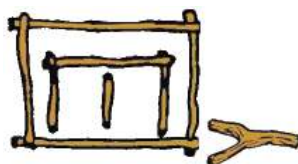
Caminos a evitar



Más a prisa



SOS, las señales de socorro se hacen siempre con tres elementos similares, como tres piedras, tres pedazos de hierba, tres estacas enterradas, etc. Como también se hacen tres disparos, tres humaredas a intervalos regulares para indicar la señal de S.O.S.



Perros en esa dirección, u otro animal que considere de cuidado



Media vuelta y regresar



Escondarse

Señales con Silbato

LAS SEÑALES CON SILBATO (PITOS) TIENE LA VENTAJA LLAMAR LA ATENCIÓN DEL LOS SCOUTS que se encuentren a cierta distancia, por lo cual es recomendable comprender su significado, para actuar con precisión y rapidez al momento de oírlos.

Hay unas señales básicas, que todo scout debe conocer, estas son:

SILENCIO: ———

DISPERSIÓN: — — — —

REUNIÓN: • • • • • • • •

ALERTA: — •

ALARMA: — • — • — •

DESCANSO: • •

PELIGRO: — — —

S.O.S.: • • • — — — • • •

LLAMADA DE GUIAS: — — •



Tu Tropa puede crear sus propias señales (para uso particular) siempre y cuando no se confundan con las establecidas.

Señales de Brazo

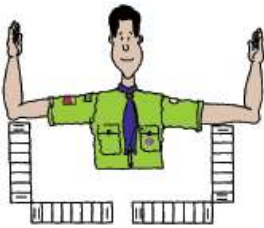
COMO TODAS LAS SEÑALES, ÉSTAS NOS INDICAN ALGUNA SITUACIÓN DADA, la respuesta de un mensaje, o la acción inmediata que debemos realizar. Las señales de brazo son las siguientes:

Formaciones

En cualquiera de los casos, las formaciones deberán seguir estas normas:

- ▶ Cuando las **manos** de quien dirige la formación están **cerradas**, entre los miembros de la Patrulla habrá una separación de **un codo**.
- ▶ Si por el contrario estás **abiertas**, entonces la separación entre cada Scout será de **un brazo** aproximadamente.
- ▶ **La distancia** que existe entre la patrulla más cercana al dirigente será de **3 pasos**, según sea la formación realizada.

Cada formación tiene una utilidad definida, tal y como se muestra a continuación:



En Cuadro: Generalmente se utiliza para instruir, dar información o para presenciar y ejecutar ceremonias de Bandera.

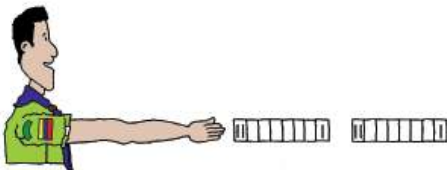
En Herradura: Solo se utiliza cuando un Lobato va a pasar a la Tropa, o un Scout se va al Clan, y en ceremonias de investiduras.



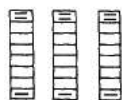
En Estrella: Es utilizada para juegos de relevos y de velocidad, para indicar el punto de salida hacia diferentes direcciones.



En Círculo: Para instrucciones, prácticas y juegos.



Columna por Tropa: Se utiliza para el desplazamiento de la tropa hacia algún lugar, para marchas y excursiones.



Abierta



Cerrada



Abierta



Cerrada

Columna por Patrullas: Para carreras, juegos varios y marchas.

Fila por Patrullas: Para instrucciones, juegos o desfiles.

Es muy bueno que practiques las formaciones en conjunto con tu Patrulla, ya que de eso dependerá la limpieza y rapidez con que las ejecuten en las Reuniones de Tropa.

Recuerda que de un buen desempeño en la realización de las formaciones se obtiene disciplina y belleza en los movimientos y actividades de tu Unidad, por eso no lo tomes como una carga pesada que aprender, sino como parte integral de tu formación como Scout.

Órdenes e indicaciones

Como complemento de las señales con el silbato, tenemos el apoyo visual de las de brazo, las cuales son perceptibles a mayor distancia aún, si es de día y hay buen tiempo.



Atención



Vengan - Reunión



Rompan Filas



Descanso



Alerta



Dispersión

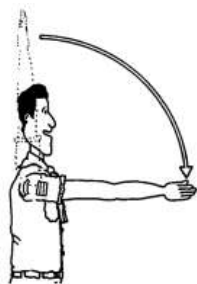


Auxilio



Peligro

Como buen Scouts, estarás atento a tu entorno, por lo que te será muy sencillo seguir las indicaciones que tu Scouter te dé por este medio.



Marchen