



El Uniforme Scout

A LO LARGO DE LOS AÑOS, EL UNIFORME HA CAMBIADO... buscando siempre ser reflejo de lo que los jóvenes quieren, y la proyección del Movimiento Scout que se pretende potenciar a través de él.

De manera resumida, te damos una descripción sobre sus características. Ante cualquier duda consulta a tu Scouter o al Reglamento de Uniforme.



A) Camisa: color verde, manga corta, cuello mao; dos bolsillos frontales, con tapas de botones. También puedes utilizar camisa manga larga del mismo color y características similares a la de manga corta.

B) Pantalón Oficial: corte largo de color azul oscuro, con pasadores para cinturón.

El tipo y características del pantalón que usen los miembros de tu Grupo, será decididos en el Consejo de Grupo, basándose en la opinión de los Consejos de Unidad, y manteniendo la uniformidad.

C) Pantalón Corto: para actividades de acantonamiento o campamento se puede optar por un pantalón corto, tipo bermuda de color azul oscuro, con un largo aproximado de cinco centímetros (5 cms.) por encima de la rodilla.

D) Falda: sólo para los miembros de sexo femenino... es de color azul oscuro con pasadores para el cinturón, con un largo aproximado de cinco centímetros (5 cms.) por encima de la rodilla.

El uso de Falda Pantalón que cumpla con la misma descripción anterior, puede ser adoptada por los Consejos de Grupo siempre que aseguren la uniformidad de las unidades.

E) Cinturón: color negro o azul oscuro, de uso obligatorio; el material será de textura lisa sin anillos ni colgaderas, de tu elección.



F) Medias: color negro o azul oscuro, de uso obligatorio; el material es de tu elección. Para los miembros femeninos en el caso de actos protocolares, es permitido el uso de medias de nylon.

G) Zapatos: de tipo cerrado; el material es de tu elección, debe ser el apropiado para la actividad que se va a desarrollar. Se autoriza para actos protocolares el uso de zapatos de suela o tacón cerrados.

Pañoleta y Nudo

A) Sujetador o Nudo: es una pieza para sujetar la Pañoleta. De uso obligatorio, y de material de tu elección: madera, metal, hueso, plástico, etc.

B) Pañoleta: es una pieza de tela, con la forma de un triángulo. Del tamaño apropiado a la estatura del portador, se enrolla por el lado mas largo hasta que tenga el ancho adecuado y se coloca con la punta del medio centrada en la espalda, sujeto por delante con el nudo. Se usa por encima del cuello de la camisa. La Pañoleta de Grupo será diseñada y registrada por el grupo ante la Asociación de Scouts de Venezuela.

Insignias de Uniforme Scout

LADO DERECHO

1) Insignias de Eventos: usada por quien asista a un evento donde se entregue insignia.

Se porta una sola insignia, por un lapso no mayor a seis (6) meses.

2) Parte Superior del bolsillo derecho: estas pueden ser:

- Insignia de Organizador, u otras del area de Crecimiento
- Insignia de Campo Escuela
- Insignia de Programa Scout Mundial



3) Cintillo Nacional o de Distrito: se coloca centrada, al ras de la costura superior del hombro derecho de la camisa. La portan todos los miembros de la Asociación de acuerdo al nivel en el cual se desempeñan en la Institución, a saber:

Cintillo **"VENEZUELA"**: Miembros del Nivel Nacional, Corte de Honor, Comisionados Regionales y sus asistentes.

También puede ser usada por las Delegaciones que asistan a eventos internacionales.

Cintillo **"NOMBRE DEL DISTRITO"**: Dirigentes de Distrito y los miembros de los Grupos.

4) Insignia de Registro: de diseño variable anualmente, la portan los miembros registrados de la Asociación.



5) Bandera Nacional: En la camisa manga corta se coloca en el centro de la manga derecha, para la camisa manga larga se coloca en el centro del espacio entre el cintillo y la insignia de registro.

12) Distintivo de Patrulla o Scalp: son dos cintas de 3,5 cms de longitud 2 cms de ancho que representan los colores de la patrulla.



Van colocadas centradas y de manera horizontal, una al lado de la otra, sin separación, un centímetro por arriba de la insignia de registro.

LADO IZQUIERDO

6) Insignia Scout Mundial: De forma circular, con flor de lis rodeada por una cuerda cerrada con un nudo de rizo en la parte inferior, bordada en blanco sobre fondo morado.



7) Insignia "Scouts Venezuela": Es el logotipo de la Flor de Lis en los colores del Tricolor Nacional y el texto "Scouts VENEZUELA" en color negro, bordada en tela del mismo color de la camisa.

Esta ubicada en el extremo derecho de la tapa del bolsillo izquierdo, debajo de la Costura superior.



8) Condecoraciones: su uso se establece en el Reglamento de Condecoraciones y Distinciones de la Asociación de Scouts de Venezuela.

Pídele a tu Scouter que te explique más sobre las condecoraciones que tú puedes obtener.



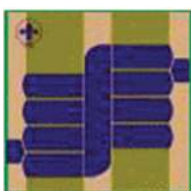
9) Insignia de Rama Tropa: de forma Circular con Nudo de Rizo Plano azul oscuro, sobre fondo sepia.

10) Insignia de Adelanto: de forma cuadrada. Se usa centrada en la manga izquierda de la camisa, a dos centímetros (2 cms.) por debajo de insignia de rama.

Las Insignias de Adelanto en la Tropa son:



Aventurero



Explorador



Pionero



Scout de Bolívar



11) Insignias de Especialidades: son de forma cuadrada tejida en color blanco (a excepción de las del área de Identidad Nacional que son tricolor) sobre tela del mismo color de la camisa. Se usa en la manga izquierda de la camisa, centrada en el borde inferior.



12 Barras de Guía y Subguía: consisten en cintas de tela de color blanco de un centímetro y medio (1,5 cms.) de ancho.

Se coloca verticalmente sobre el bolsillo izquierdo de la camisa, a uno o ambos lados de la insignia Scout mundial, al ras de las costuras.

El Guía usa dos cintas, una a cada lado de la insignia Scout Mundial y el Subguía usa una sola cinta del lado derecho de la insignia.



14) Insignias de Concursos: De forma y diseño que establezca la Dirección Nacional de Programa de Jóvenes.

15) Insignia de Curso: De forma de Rombo de cuatro centímetros (4 cms.) de diámetro, que se usará dos centímetros por debajo de la insignia de adelanto en la manga izquierda del uniforme.

Su diseño dependerá del nivel y será definida por la Dirección Nacional de Programa de Jóvenes.



El Bordón Scout

AUNQUE NO ES UN ELEMENTO REGLAMENTARIO DEL UNIFORME, BADEN-POWELL DECÍA QUE UN SCOUT SIN SU BORDÓN ESTÁ INCOMPLETO, por lo cual puede resultar ventajoso que cada miembro de la Patrulla tenga uno.

Es una buena idea que todos los bordones de una Patrulla se identifiquen con un elemento similar, bien sea el nombre, el tótem, los colores, etc.

El bordón además de ser una llamativa pieza de tu indumentaria, puede ser muy útil, tanto en el campo como en la ciudad, si lo dotas de ciertas características al momento de elaborarlo. Y así lo conviertes en una herramienta de apoyo en múltiples casos.

En la página siguiente te mostramos una serie de aplicaciones para tu bordón, así como ciertos elementos que debes tomar en cuenta para su confección.



APLICACIONES Y CARACTERÍSTICAS DEL BORDÓN SCOUT

