

Para optar a la Máxima Insignia debe tener aprobado el Nivel en Oro en los últimos 12 meses. Para el control firmar la casilla en el nivel que corresponda

Año	Nivel Bronce	Nivel Plata	Nivel Oro

Para optar a la Máxima Insignia debe tener aprobado el Nivel en Oro en los últimos 12 meses. Para el control firmar la casilla en el nivel que corresponda

Año	Nivel Bronce	Nivel Plata	Nivel Oro

Para optar a la Máxima Insignia debe tener 3 actividades en los últimos 24 meses, incluyendo la última del CIP Toma / Encuentro Rover / Moot Nacional

[illegible]

1. El Scout cifra su honor en merecer confianza.
2. El Scout es leal.
3. El Scout es servicial.
4. El Scout es amigo de todos y hermano de cualquier otro Scout.
5. El Scout es cortés.
6. El Scout ve en la naturaleza la obra de Dios y la protege.
7. El Scout obedece a conciencia, es trabajador y perseverante.
8. El Scout canta y sonríe en sus dificultades.
9. El Scout es ahorrativo, cuida y respeta el bien ajeno.
10. El Scout es puro de pensamiento, palabras y obras.

Dios: El Scout esta seguro de su fe y le somete su vida.
Patria: El Scout es un buen ciudadano y pertenece a su patria.
Hogar: El deber de un Scout comienza en su hogar.

Las virtudes que distinguen a todo Scout son: Lealtad, Abnegación y Pureza.

Algunas definiciones de estos conceptos son:

Lealtad: Cumplimiento de lo que exigen las leyes de la fidelidad, las del honor y hombría de bien.

Abnegación: Sacrificio que alguien hace por su voluntad, de sus afectos o de sus intereses, generalmente por motivos humanitarios.

Pureza: Cualidad que indica que está libre y exento de imperfecciones morales.

“**Servir**”, o de manera más completa; pero de uso menos frecuente, “**Siempre Listo Para Servir**”, lo cual se puede abreviar con las siglas “S.L.P.S.”

Los miembros de la Hermandad Scout Mundial, tienen un saludo especial que les es propio, común a todos los scouts del mundo y que es a la vez un signo de reconocimiento entre scouts desconocidos de cualquier lugar. Por tanto, dentro del escultismo, este saludo contribuye a afirmar la buena voluntad que reina entre todos sus miembros.



La flor de lis es la insignia representativa del Escultismo en casi todo el mundo. La de la imagen es la insignia de la Organización Mundial del Movimiento Scout o OMMS, popularmente conocida como **Lis Mundial**.



ASOCIACIÓN DE SCOUTS DE VENEZUELA
DISTRITO PARAGUANÁ



Control de Adelanto en Clan

NOMBRE Y APELLIDO

CÉDULA DE IDENTIDAD

GRUPO SCOUT

FECHA DE INGRESO AL MOVIMIENTO

FECHA DE INGRESO A LA TROPA

ADELANTO BÁSICO

Precursos(a) -

Cuando proviene de la Tropa: Se realiza la introspección en el momento de pasar al Clan, y recibe las insignias que le acreditan como ROVER PRECURSOR(A)

Cuando no haya sido Scouts: El o la joven debe ejecutar los primeros 2 renglones Básicas, y elegir 2 de los siguientes cuatro 4 Opcionales.

El período de tiempo estimado de esta etapa es de 1 a 2 meses (Referencial). Edad ideal a partir de los 16 años.

Básicas (Todas son Obligatorias)		Firma
Ley y Promesa		
Introspección (Compromiso Inicial)		
Opcionales (Escoger 2)		Firma
Campismo elemental		
Pionerismo elemental		
Exploración elemental		
Conservacionismo elemental		
Entrega de la Insignia Precursor(a)	Fecha	Firma

Expedicionario(a) - El (la) joven deberá ejecutar 12 de las actividades sugeridas como básicas y 9 de las actividades sugeridas como opcionales. El periodo de tiempo estimado de esta etapa es de 14 meses (Referencial). Edad ideal 17 años y 2 meses.

Etapas de 4 meses (Referencial). Cada row 17 años / 2 meses.			
	Código	Fecha	Firma
BASICAS	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		
	10		
	11		
	12		

OPCIONALES	Código	Fecha	Firma
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

Entrega de la Insignia Expedicionario(a)	Fecha	Firma
---	-------	-------

Descubridor(a) - El (la) joven deberá ejecutar 9 de las actividades sugeridas como básicas y 6 de las actividades sugeridas como opcionales. El período de tiempo estimado de esta etapa es de 14 meses (Referencial). Edad ideal 18 años y 4 meses.

BASICAS	Código	Fecha	Firma
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

OPCIONALES	Código	Fecha	Firma
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		

Entrega de la Insignia Descubridor(a)	Fecha	Firma
--	-------	-------

"La ambición personal de que lo crean a uno grande o excepcional, solamente crea pedantes" Baden-Powell

Fundador(a) - El (la) joven deberá ejecutar 6 de las actividades sugeridas como básicas, 9 de las actividades sugeridas como opcionales y 3 actividades de su propia creación (Personales). El período de tiempo estimado de esta etapa es de 14 meses (Referencial). Edad ideal 19 años y 6 meses.

BASICAS	Código	Fecha	Firma
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		

OPCIONALES	Código	Fecha	Firma
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
	9		

PERS.	Código	Fecha	Firma
	1		
	2		
	3		

Entrega de la Insignia Fundador(a)	Fecha	Firma
---	-------	-------



Ciudadano(a) / Máxima Insignia - El (la) joven deberá ejecutar 9 de las actividades sugeridas como opcionales y 3 actividades de su propia creación (Personales). El período de tiempo estimado de esta etapa es de 6 a 8 meses (Referencial). Edad ideal 20 años y 8 meses.

OPCIONALES	Código	Fecha	Firma
	1		
	2		
	3		
	4		
	5		
	6		

Cont. Opcionales	Código	Fecha	Firma
	7		
	8		
	9		

PERS.	Código	Fecha	Firma
	1		
	2		
	3		

Entrega de la Insignia Ciudadano(a)	Fecha	Firma
--	-------	-------

ESPECIALIDADES

Para optar a la Máxima Insignia debe tener 2 especialidades en Oro, cada una de un área distinta.

Especialidad	Bronce	Plata	Oro

CURSOS Y TALLERES

Para optar a la Máxima Insignia debe tener aprobado el Curso para Rover en Oro

Nombre del Curso	Fecha	Firma

Oración del Rover

Dame, Señor
 un corazón vigilante / que ningún pensamiento vano aleje de Ti;
 un corazón noble / que ningún afecto indigno rebaje;
 un corazón recto / que ninguna maldad desvíe;
 un corazón fuerte / que ninguna pasión esclavice;
 un corazón generoso / para servir
 Así Sea.