ONIENT ACION I EXI ECITACION	
BASICO	Firma
oder orientarse por medios naturales.	
terpretar un mapa con curvas de nivel, distancias y signos topográficos.	
epara y realiza junto con otra persona, preferente otro Scout, una excursión con mocta asesorado por tu jefe de Tropa. Tomando las medidas de seguridad ropiadas que garanticen tu integridad personal. Expón los resultados a tu trulla o Tropa.	
OPCIONAL	Firma
acticar alguna de las siguientes actividades: a) Escalada en roca. b)	

PRIMEROS AUXILIOS

Manejo de embarcaciones fluviales y marítimas. h) Deportes de playa (Surf,

Realizar uno de los siguientes cursos: a) Ofidiología. b) Ornitología. c) Zoología.

Windsurf, Body board, Snee board),

d) Botánica. e) Rapel f) Cocina de Campamento.

I KIMEKOO AOXIEIOO	
BASICO	Firma
Identificar los diferentes tipos de fracturas y saber que hacer en cada caso.	
Conocer los diferentes métodos para el traslado de heridos.	
Saber socorrer a una persona con mordedura de serpiente o animales rabiosos.	
Saber tratar picaduras de animales ponzoñosos.	
Conocer las técnicas para atender los casos de asfixia mecánica y saber aplicar respiración boca a boca.	
Saber como actuar en caso de ataque de epilepsia, ataque al corazón y crisis nerviosa.	
OPCIONAL	Firma
Realizar los siguientes cursos dictados por instituciones especializadas: a) Primeros auxilios. b) Rescate y salvamento.	

Entrega de la Insignia de		
Pionero	Fecha	Firma

SCOUT DE BOLÍVAR (Máxima Insignia) - El período de tiempo estimado

de esta etapa es de 6 meses. Edad ide	ai 16 anos.		
Proyecto de Vida (Todos los requisitos de este prueba son de obligatorio cumplimiento)			
Diseñar un proyecto realista, estableciendo las n	zar		
para cumplirlo, así como los mecanismos que te	permitirán saber si cumplisi	ite los	
objetivos.			
Desempeñar un papel específico dentro de su co	omunidad que contribuya al		
mejoramiento del entorno (Centro de Estudiantes			
Fortalecer su espiritualidad a través de la concie	nciación de los valores de la	a	
religión que practica, y tu participación activa en			
Elaborar tu proyecto de vida a dos años basado	en tus intereses, habilidade	es y	
aspiraciones.			
Desarrollo Personal (Escoger dos (2) requ	isitos de esta prueba, para	ello	
consultar el adelanto)			
Desafió Scout (Escoger dos (2) requisitos de	e esta prueba, para ello con:	sultar	
el adelanto)			
Acción Social (Escoger dos (2) requisitos de	esta prueba, para ello cons	sultar	
el adelanto)			
Entrega de la Insignia de			
Scout de Bolívar	i		
Scout de Bolivai	Fecha	Firma	

ESPECIALIDADES

Para optar a la Máxima Insignia debe tener 2 especialidades en Oro, cada una de un área distinta.

Especialidad	Bronce	Plata	Oro

CURSOS Y TALLERES

Para enter a la Máxima Incignia deba tener aprobado al Bunto de Elecha en Oro

i ara optar a la maxima magnia debe tener aproba	Fecha	Firma
Curso Punta de Flecha en Bronce		
Curso Punta de Flecha en Plata		
Curso Punta de Flecha en Oro		

CONCURSO DE VIDA AL AIRE LIBRE (CVAL)

Para optar a la Máxima Insignia debe tener aprobado el Nivel en Oro en los últimos 12 meses. Para el control firmar la casilla en el nivel que corresponda

Año	Nivel Bronce	Nivel Plata	Nivel Oro

CONCURSO DE ACCIÓN COMUNITARIA (CAC)

Para optar a la Máxima Insignia debe tener aprobado el Nivel en Oro en los últimos 12

Año	Nivel Bronce	Nivel Plata Nivel Oro		

ACTIVIDADES DE LOS CICLOS INSTITUCIONALES DE PROGRAMA (CIP)

Para optar a la Máxima Insignia debe tener 3 actividades en los últimos 24 meses, incluyendo la última del CIP CADIPAS / CAREPAS / JAMBOREE

ACTIVIDAD	Fecha	Firma



ASOCIACIÓN DE SCOUTS DE VENEZUELA REGION FALCÓN



Control de Adelanto en Tropa

NOMBRE Y APELLIDO		
CÉDULA DE IDENTIDAD		
GRUPO SCOUT		

ADELANTO BÁSICO

AVENTURERO - Todos los requisitos son obligatorios. El período de tiempo estimado de esta etapa es de 4 a 8 semanas. Edad ideal 11 años.

			Firma
Verbalizar la Ley Scout, los Principios, las Virtuo	а		
Oración Scout. En grupo de personas indicar qu	e entiende él por cada uno	de	
estos valores.			
Describir cada una de las partes del uniforme So	cout, y la razón de ser de su		
inclusión. Verbaliza lo que se espera de él al ser	r portador del uniforme.		
Hacer la Firma Scout, y poder identificar a otros	a través del Tótem de Patru	ılla,	
conocer los otros componentes del Espíritu de F	Patrulla que aplicará.		
Conocer las señales de pistas básicas y las regl	as para su utilización, pode	r dejar	
y seguir un rastro de por lo menos 1 Km · Prepa	rar su morral para realizar		
excursiones de larga caminata y participar en ac	1		
Patrulla o Tropa.			
Conocer el significado de la Flor de Lis Mundial			
Conocer los saludos y señales de uso común er			
significado. Conocer la historia del Escultismo. Poder señala		too do	
ese proceso, tanto Nacional como Internacional los mismos.	cia de		
Solicitar la celebración de su Promesa a su Patr			
Solicital la celebración de su Frontesa a su Fatiulia.			
DDOMECA			
PROMESA	Fecha		Firma

EXPLORADOR - Todos los requisitos básicos de las 8 pruebas son obligatorios, se escogeran 2 pruebas opcionales con todos sus requisitos. El período de tiempo estimado de esta etapa es de 14 meses. Edad ideal 12 a 14 años.

NUDOS Y AMARRES

BASICO	Firma
Realizar y conocer la aplicación de los siguientes nudos: Rizo Plano, Vuelta	
Escota, Leñador, Ballestrinque, As de Guía, Cote Doble, Amarre Diagonal,	
Amarre Cuadrado, Amarre en Ocho o Redondo.	
Conocer y hacer las construcciones básicas de un rincón de Patrulla: Cocina de	
altar, mesa con asientos, herramentero y leñero.	
OPCIONAL	Firma
Diseño y elaboración de un refugio para toda la Patrulla.	
Elaborar 20 astucias en campamento y demostrar su utilidad.	
Durante un campamento construye un asta para una bandera.	
FUEGO Y COCINA	
BASICO	Firma
Identificar, clasificar y conservar la leña para fogatas en los climas característicos	
a su región.	
Hacer y mantener un fuego de pirámide, túnel y trampero.	
Limpiar y escoger el terreno para fogatas.	

Conocer las técnicas para prevenir incendios.	
Apagar correctamente una fogata.	
Preparar comidas básicas en campamento como: Pasta, arroz, carne, perico, plátanos, sopa y vegetales.	
OPCIONAL	Firma
Elaborar un menú balanceado para un campamento mínimo de tres días.	
Elaborar con recursos de la naturaleza implementos de cocina tales como: Platos, vasos y cubiertos.	

EQUIPO Y HERRAMIENTA

EQUIFO I HERRAMIENTA	
BASICO	Firma
Escoger adecuadamente y limpiar el terreno para instalar una carpa.	
Conocer las reglas de seguridad para el manejo de herramientas (navaja, cuchillo, machete, tronzador, hachuela, pico, chicora) y mantenerlas en buen estado.	
Administrar y mantener el equipo de Patrulla convenientemente, garantizando su uso apropiado.	
OPCIONAL	Firma
Construir un cajón o talega de Patrulla.	
Saber impermeabilizar un toldo.	

ORIENTACION Y EXPLORACION

BASICO	Firma
Identificar los puntos cardinales, laterales y colaterales de la rosa de los vientos.	
Orientarse utilizando la brújula.	
Leer planos y mapas Geopolíticos.	
Preparar una libreta de campo siguiendo una ruta y preparar el croquis de ruta.	
Preparar una excursión con pernocta, donde participe tu Patrulla. Elaborar la libreta de campo, mapa de la ruta que seguiste y el croquis del área en que acampaste.	
Ubicar el Norte guiándote por las constelaciones (al menos dos).	
Calcular áreas, alturas y distancias utilizando métodos de estimación.	
OPCIONAL	Firma
Conocer por lo menos diez (10) constelaciones visibles desde su región.	
Saber leer y utilizar un mapa estelar, ubicando las constelaciones antes descritas.	
Conocer los periodos en que se observan las constelaciones antes mencionadas y las razones de ello.	

PRIMEROS AUXILIOS

BASICO	Firma
Dotar y mantener un equipo completo de primeros auxilios de Patrulla.	
Conocer como se hace y tomar los signos vitales (frecuencia respiratoria, tensión arterial, temperatura, reflejo pupila y pulso), considerando los valores normales y que hacer en caso de shock.	
Saber que hacer en caso de: Excoriaciones, heridas, quemaduras y picaduras de insectos.	
Saber hacer los siguientes vendajes y demostrar su uso: mano, pie, rodilla, cabestrillo, cabeza y clavícula.	
Identificar y realizar diferentes tipos de camillas para el traslado de heridos.	
OPCIONAL	Firma
Saber prestar asistencia psicológica en caso de emergencias.	

[&]quot;Si desempeñas tu trabajo alegremente este se convertirá en un placer". Baden-Powell

COMUNICACIONES

BASICO	Firma
Conocer el abecedario y los signos convencionales en semáforo. Trasmitir y recibir por lo menos ocho palabras por minuto.	
Preparar un juego de banderolas de acuerdo a las normas internacionales.	
Integrarse y mantener la cadena de comunicación (que puede usarse en emergencias), para tu Tropa.	
OPCIONAL	Firma
Crear o participar en una cadena de comunicación (en la comunidad, edificio, zona rural, etc.) en caso de emergencia, utilizando el mejor medio a su alcance (Internet, radioaficionados, zumbador u otro).	
Visitar junto con tu Patrulla un medio de comunicación de la comunidad donde vives.	
Crear claves y códigos secretos.	

SEGURIDAD

BASICO	Firma
Conocer las normas para prevenir accidentes en el hogar.	
Realizar un inventario en tu casa y en el local de grupo, de los objetos o situaciones que puedan generar accidentes, e incentivar acciones para mejorarlos.	
Elaborar una lista con los datos personales y teléfonos de emergencias: policías, hospitales, bomberos, G.N., Centros asistenciales, grupos de rescate, etc.	
Saber que hacer en caso de corto circuito, incendios, fugas de gas y desastres naturales frecuentes en tu zona.	
OPCIONAL	Firma
Realizar un inventario en lu comunidad, edificio o colegio, de los objetos o situaciones que pueden generar accidentes e incentivar acciones para mejorarlo.	

ESPIRITUALIDAD

BASICO	Firma
Practicar la Ley y la Promesa Scout en tu vida diaria.	
Participar en un servicio de un día que puede ser en tu colegio, comunidad o local de grupo.	
Practicar la buena acción diaria.	
OPCIONAL	Firma
Participar activamente en las ceremonias o celebraciones de la religión a la que	
perteneces.	
Entrega de la Insignia de	

Explorador	Fecha	Firma
PIONERO - Todos los requisitos básicos de las 8 opcionales con todos sus requisitos. El período de tiem ideal 15 años.		

NUDOS Y AMARRES

BASICO	Firma
Realizar los siguientes nudos y conocer su aplicación: Presilla de alondra, Fugitivo,	
Pescador, Margarita, Arrastre, Cosechero, Silla de bombero, Eslinga de andamio y de	
barril, refuerzo de cabo.	
OPCIONAL	Firma
Diseña y elabora alguna de las siguientes construcciones: a) Torre de observación	
(mínimo cuatro metros). b) Puente mono (mínimo ocho metros). c) Puente vara (mínimo	
diez metros). d) Teleférico (con caída mínima 15 metros). e) Cabaña en un árbol. f) Balsa	
para toda la Patrulla.	

FUEGO Y COCINA

BASICO	Firma
Elaborar fuego de Polinesio, Consejo y Reflector.	
Preparar alguno de estos platos de comida primitiva: Pan de cazador, Kabob, Arroz al	
bambú, Papa o Plátano asado, Carne a la piedra, Carne a la naranja u otros.	

OPCIONAL	Firma
Elaborar carbón.	
Participar a un curso de cocina.	
Prepara en campamento una comida completa típica de tu región.	

EQUIPO Y HERRAMIENTA

BASICO	Firma
Utilizar y mantener el hacha de leñador, poleas, chicoras, cuerdas, mecates,	
lámparas de gas, kerosén, gasolina o alcohol.	
Reparar algún equipo de tu Patrulla que este en mal estado.	
OPCIONAL	Firma
Realizar dos de las siguientes opciones: a) Confeccionar una carpa. b)	
Confeccionar un morral. c) Confeccionar un toldo. d) Confeccionar un saco de	
dormir.	
Organizar una actividad con tu Patrulla para recoger fondos destinados a mejorar	
el equipo.	

COMUNICACIONES

COMONICACIONES		
BASICO	Firma	
Transmitir y recibir quince palabras por minuto en semáforo.		
Conocer el abecedario y los signos convencionales para transmitir Morse y estar en capacidad de transmitir y recibir 10 palabras por minuto.		
Construir un aparato de transmisión en Morse.		
OPCIONAL	Firma	
Conocer y poder comunicarse va través de una de estas opciones: a) Internet. b)		
Radios de transmisión 11 metros, 2 metros o 40 metros. c) Uso de medios		
audiovisuales. d) Sistema Braile. e) Sistema de comunicación para sordomudos. f)		
Escribir, leer y hablar otro idioma. g) Mantener correspondencia escrita constante		
con un Scout de otro país.		

SEGURIDAD

BASICO	Firma
Organizar y realizar, con apoyo de alguna institución o un sinodal, una exposición	
sobre el uso indebido de drogas o sobre el SIDA, en tu grupo Scout, colegio o comunidad.	
Conocer "Los derechos de los niños, niñas y jóvenes" y poder verbalizarlos	
indicando su alcance.	
Discutir con tu Patrulla y algún adulto de tu confianza sobre, como actuar en caso	
de propuestas inadecuadas por parte de otras personas.	
OPCIONAL	Firma
Participar en campañas dirigidas por alguna institución pública donde actúe en	
función de la causa social que según su opinión merezca su esfuerzo y trabajo.	
Dominar lo básico de alguna técnica de defensa personal.	
Realizar el programa de Salvamento en la playa.	

ESPIRITUALIDAD

LOI IIIII GALIDAD		
BASICO	Firma	
Practica la Ley y Promesa Scout en tu vida diaria.		
Planifica y participa en un servicio de dos días, que puede ser en tu colegio, comunidad y local de grupo.		
Practicar la buena acción diaria.		
OPCIONAL	Firma	
Preparar una discusión de Promesa y Ley con tu Patrulla, puedes invitar a otras personas que puedan aportar a la discusión (Scout o no).		