## El Croquis y la Libreta de Campo

Cuando vamos a un lugar que nos ha gustado mucho, lo más seguro es que deseemos compartir esa información con nuestros amigos y compañeros, especialmente con nuestros hermanos scouts, y que mejor manera de hacerlo que facilitándoles una que los ayude a llegar al sitio, y les informe sobre las principales características del terreno, los servicios que allí podrá encontrar... e incluso las bellezas naturales que podrá admirar.

El Croquis es esa guía, un sencillo y útil mapa topográfico, elaborado por ti mismo.

Para su preparación es necesario, que contemos con la **Libreta de Campo**.

La Libreta de Campo es un cuaderno o bloc de notas, especialmente destinada a registrar las distancias recorridas, el azimut seguido en cada trecho y las características más resaltantes del paisaje observado; durante una excursión.

Esto, con la finalidad de levantar un croquis del recorrido, y presentar un informe del mismo si fuera necesario.

Es valido hacer dibujo, y tomar fotos que nos permitan recodar mejor nuestra salida.

## Elaboración del croquis

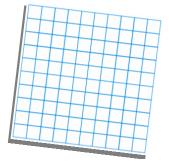
Partiendo de las anotaciones que hayas hecho en tu **Libreta de Campo**, te será relativamente sencillo elaborar el croquis correspondiente.

Te sugerimos que destine **un cuadernillo exclusivamente para cada salida**, ya que de esta manera no confundirás anotaciones de otras actividades.

1 Para dibujar el croquis, lo primero que debes hacer es trazar una **cuadricula** en el papel, esta te permitirá ubicar los puntos cardinales con facilidad.

Usa un **papel resistente**, o mejor aún una cartulina.

El tamaño de la hoja dependerá de que tan largo haya sido el recorrido y de la **Escala** que vayas a usar.



**Ejemplo:** si hiciste una caminata de **15 Km.**, y piensas usar una escala de **1:25.000**, lo lógico es que el papel tenga por lo menos 60 cm de ancho por 60 cm de largo.



**2** Es muy conveniente que dotes a tu plano de una **Leyenda** que contenga por lo menos el nombre del sitio, una Rosa de los Vientos sencilla, la fecha de elaboración, y la Escala que usaste. Esto lo hará más útil y fácil de interpretar.

Durante una excursión, lo más frecuente es que **las distancias recorridas se midan en pasos**, por lo que es imprescindible que conozcas cuando mide una zancada de tu paso normal.

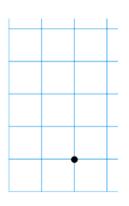
## De esta forma luego podrás convertir el número de pasos dados en metros y/o kilómetros.

**3** Ubica en el papel tu punto de partida, exactamente donde se crucen dos líneas.

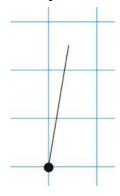
Para aprovechar mejor el espacio, analiza en que dirección se desarrollo mayormente la excursión... de manera que si esta tenía un rumbo mayoritariamente hacia el **Noreste**, te sugerimos empezar en la **esquina inferior derecha** del papel.

Si te desplazaste hacia el **Sureste**, comienza en la **esquina superior izquierda**.

Si fue hacia el **Suroeste** en la **superior derecha**, y finalmente si tu rumbo fue marcadamente hacia el **Noroeste**, en la **esquina inferior derecha**.



Aquí es importante que **analices muy bien el rumbo**, de manera que luego de haber hecho parte importante del trabajo, no debas comenzar nuevamente, por que llegaste al **margen de la hoja** y no puedes continuar el dibujo.



4 Con un lápiz o portaminas, traza el **primer** segmento del recorrido, para ello debes leer la distancia y el rumbo anotado en tu **Libreta de** Campo.

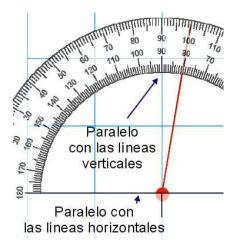
Supongamos que tienes registrado 1.000 pasos rumbo 10° Norte, y cada uno de tus pasos mide aproximadamente un metro, tendrías un segmento del recorrido de **1 Km. rumbo 10°**.

Si aplicas una Escala de 1:20.000, dibuja una línea de 5 cm hacia arriba, con una inclinación de 10° con respecto a la línea vertical.

Para saber que inclinación debes dar a tus trazos, es necesario que emplees un **Transportador**, estos por lo general son muy fáciles de conseguir, casi siempre vienen incluidos en los llamados "Juegos Geométricos".

Deben estar paralela la línea base 0° – 180° con las líneas horizontales, y la marca de 90° con las verticales.

Luego sólo debes ubicar el ángulo correcto, hacer una marca y trazar el segmento





**5** Aplicando el mismo procedimiento continúa dibujando los segmentos con el lápiz o portaminas.

En la figura de ejemplo el segundo segmento corresponde a **1 Km. rumbo 40° Noreste.** 

Al final obtendrás una serie de trazos interconectados que corresponderán a la ruta seguida durante la excursión.

Para completar el Croquis has de agregar los **Símbolos Topográficos** correspondientes. A continuación te mostraremos una serie de ejemplos de cómo realizar esta fase de tu proyecto.

## Realidad

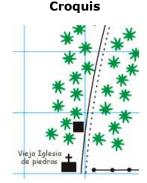


Partimos rumbo 10º Norte.



Hacia el Oeste se puede observar una vieja Iglesia de piedras con su campanario, y hacia el este una cerca también de piedras, tenemos árboles a ambos lados del camino.

Como a 200 pasos hay una casa rural.





Luego de recorrer unos 1.000 pasos llegamos a un puente rudimentario que cruza un arrollo, y luego continuamos rumbo 40º Noreste.

Al este, a 200 metros aprox. se ve una hacienda pequeña.

La vegetación es espesa a ambos lados del camino. A 300 pasos hay un cruce que va al Oeste; se debe continuar rumbo 40°.





Finalmente, luego de recorrer 1.000 pasos, llegamos a un 2º puente que indica la entrada al Campo.

A unos 200 pasos rumbo 76º Estenoreste, está el sitio de campamento, muy cerca del cual hay una laguna ideal para nadar.



Como ya habrás notado, el procedimiento para hacer un croquis corto o largo es el mismo, y se basa fundamentalmente es las anotaciones (escritas y dibujadas) que hagas en tu **Libreta de Campo**... luego solo debes llevar esas anotaciones a un papel y ivoila! Tienes el plano topográfico de tu última aventura.