



Programa Scouts del Mundo



Base SDM



SCOUTS®

Construir un Mundo Mejor



2



Las Bases Scouts del Mundo están comprometidas a:

- Promover el Programa Scouts del Mundo.
- Organizar Descubrimientos Scouts del Mundo.
- Ofrecer oportunidades de servicio voluntario para Scouts y otros participantes del Programa Scouts del Mundo.
- Organizar intercambios con otras Bases Scouts del Mundo.
- Otorgar el Reconocimiento Scouts del Mundo.

Existen dos tipos de Bases SDM:

Base Permanente:

- Está disponible para realizar Descubrimientos SDM a lo largo del año.
- Cuenta con expertos calificados
- Organiza por lo menos dos Descubrimientos SDM al año
- Es acreditada por la ASV



Bases Temporales:

- Se instalan por tiempo limitado.
- En caso de que existan oportunidades temporales (ej. tortugas, migraciones de aves...)
- Pueden instalarse como parte de un evento Scout o por iniciativa de un grupo de jóvenes.
- Es asesorada por la Base Permanente

Es un espacio para que los jóvenes cuenten con las herramientas necesarias para obtener el RSDM.

Lo más importante no es el equipo de infraestructura, sino la oportunidad de explorar un problema relacionado con los retos globales de hoy en día: Medioambiente, Desarrollo y Paz (Objetivos de Desarrollo del Milenio)

Base Scouts del Mundo

¿QUE ES?

En esta guía encontrarán lo necesario para desarrollar una Base SDM

Red de Bases
Scouts del Mundo :

Cada Región debe establecer al menos una Base Permanente, esta Base estará en contacto con la Dirección Nacional de Programa a través del Coordinador Nacional SDM, además al estar avaladas por la ASV pasarían a formar parte de la Red Mundial de Bases SDM

En el caso que un joven, o grupo de ellos, se sientan motivados a tomar acción ante una situación dada, sería responsabilidad de la Base Permanente SDM supervisar y apoyar esas acciones a modo de convertirlas en Descubrimientos y Voluntariados

Un equipo de Supervisión y apoyo

La Base Permanente podría ubicarse idealmente en los Campos Escuela de la Asociación u otras propiedades que esta posea.

Los criterios principales para acreditar una Base SDM son los siguientes:

- Contar con líderes/expertos calificados para trabajar con jóvenes en edad Rover. El escenario ideal sería el de un Equipo de jóvenes a cargo de la base asesorados por algunos adultos capacitados.

- Organizar por lo menos dos Descubrimientos SDM al año para por lo menos 12 jóvenes en los campos de Medioambiente, Desarrollo o Paz y apoyar a los Voluntarios en su labor de servicio.

Si la Región no dispone de las instalaciones necesarias podrían suscribirse acuerdos con escuelas, iglesias, centros juveniles u ONG'S, para contar con sitios de reunión y trabajo, así como para brindar hospedaje cuando se requiera



Desarrollar una Base SDM no es complicado, requiere principalmente de un grupo de Rovers dispuestos a “hacer la diferencia” y contribuir a crear un mundo mejor. En esta guía encontrarán lo necesario para desarrollar una Base SDM y poder así comenzar a preparar a jóvenes para que sean verdaderos agentes de cambio en la sociedad.

Base Permanente

En principio

EXPLORAR, RESPONDER Y TOMAR ACCIÓN

Un equipo de líderes capacitados

ESTRUCTURA DE APOYO

DIRECCION NACIONAL DE PROGRAMA

ASESOR NACIONAL DE CLAN

COOPERADOR NACIONAL SDM

COOPERADOR REGIONAL SDM

Una labor compartida:

- Informar acerca del Reconocimiento Scouts del Mundo.
- Organizar Bases SDM.
 - Apoyar la preparación y organización de Descubrimientos y Servicios Voluntarios SDM.
- Asegurar la entrega apropiada del Reconocimiento SDM

Cooperador Regional SDM

PERFIL

Es designado por el Comisionado Regional.

- IM en Clan
- Conocedor del Programa Scouts del Mundo
- Comunicación clara y efectiva con jóvenes y adultos.

LABOR

- Velar por el Adiestramiento de los Coordinadores SDM
- Reporta al Cooperador Nacional SDM
- Trabajo en equipo con el asistente Regional de Programa de Jóvenes.

Coordinadores SDM

Rovers cuyo Voluntariado SDM es laborar en la Base Permanente.

- Mayor de edad (≥ 18)
- Seleccionados de un proceso de Postulación
- Procedentes de varios Clanes

En un periodo de un año:

- Organizar e impulsar dos descubrimientos exitosos
- Monitorear los Voluntariados que se generen a partir de los Descubrimientos

Expertos SDM

- Especialistas en alguno de los temas a abordar
- Rovers que hayan obtenido el RSDM.

- Asesoría especializada
 - Instructor en Talleres SDM
- Es importante que los expertos compartan experiencias y sepan dirigir y motivar grupos de jóvenes.

Base Permanente

¿Cómo se forma?

Integrada por Rovers de diferentes clanes y distritos, haciendo suyo el ideal Rover:

HERMANDAD DE SERVICIO Y AIRE LIBRE

Las Bases Scouts del Mundo están comprometidas a:

Los Coordinadores de la Base obtendrán el RSDM una vez hayan cumplido con las metas de la Base Permanente.

Cabe mencionar que el equipo organizador debe de reclutar y asesorar a un nuevo equipo organizador que asuma el próximo periodo de la Base SDM. Lo ideal sería que cada 6 meses se renueve a la mitad de los Coordinadores, de manera que cada Rover cumpla un periodo de un año y dos Descubrimientos.

Un equipo de lideres capacitados

CARGO	LABOR
*Coordinador General	Dar seguimiento a la planeación del proyecto Convocar las reuniones de acuerdo con el plan de trabajo Colaborar con la búsqueda de recursos Vocero de la Base
*Coordinador de Contenido	Buscar y proponer a expertos para los talleres y actividades Coordina todo lo correspondiente a los facilitadores del evento.
*Coordinador de Finanzas	Proponer el presupuesto del proyecto Gestionar junto con el coordinador general los fondos necesarios Administrar los recursos económicos
*Coordinador de Logística	Coordina la transportación, sede, comida y demás recursos materiales Sabe cuántos colaboradores se necesitan y su función específica
*Coordinador de Promoción	Coordina el análisis de mercado para saber cuántos asistentes potenciales existen Coordina la promoción y venta del programa (invitaciones, estrategias publicitarias, etc.)
Cooperador Regional SDM	IM en Clan Conocedor del Programa Scouts del Mundo
Experto SDM	Especialista(s) en alguno de los temas antes mencionados

El equipo de coordinación debe estar conformado por mínimo 3 y máximo 5 Rovers, acompañados por el Cooperador Regional SDM. Este esquema no es jerárquico, las decisiones se toman democráticamente.

Base Permanente ¿Quiénes la forman?

***Rovers** cuyo Voluntariado SDM es laborar en la Base Permanente, cumpliendo el objetivo de organizar dos descubrimientos en un año.



SECUENCIA OPERATIVA

APERTURA:

- 1 Reunir un equipo organizador
- 2 Conseguir un sitio de reunión y trabajo.
- 3 Enviar la Planilla de apertura de la Base solicitando su registro ante la ASV.

Una vez validada:

- 4 Plantear al menos dos Descubrimientos SDM
- 5 Analizar la viabilidad (según documento anexo)
- 6 Realizar planeación estratégica (para asegurar la calidad y efectividad de los Descubrimientos SDM)
- 7 Organizar el Descubrimiento SDM
- 8 Realizar el Descubrimiento SDM
- 9 Evaluar los resultados y enviar reporte a la ASV
- 10 Monitorear y reportar a la ASV respecto a los Voluntariados SDM y entregas del Reconocimiento SDM.

¿Cómo empezar?

Los ingredientes indispensables son:
Querer, Saber y Poder.

Alguien debe de tener la inquietud e iniciativa para decir, ¿Por qué no organizamos una Base SDM?. Organizar una Base SDM es una excelente oportunidad de proyecto que ofrecerá a los Rovers herramientas y oportunidades para involucrarse activamente en el desarrollo de su comunidad.

Una vez que se han despertado las ganas de hacer una Base SDM, pasamos al saber. Para ello hay que documentarse con publicaciones como esta, la página de internet www.scoutsoftheworld.net, y los recursos que la Región y la ASV tenga disponibles. Esta guía pretende compartir lo necesario para iniciar una Base SDM.

Finalmente, el poder surge cuando los Rovers que quieren y saben como iniciar una Base SDM se ponen a trabajar para convertirla en una realidad.



Base Permanente

Los pasos 4 al 10 se estudian en las guías respectivas

Ver los formatos anexos

BIBLIOGRAFIA:

Oficina Scout Mundial.
Educación, Investigación y Desarrollo
Guía de Programa Educativo Reconocimiento Scouts del Mundo. Mayo 2009
Diseño y adaptación: Julio Briceño

BASE SCOUT:

Piensa globalmente, actúa localmente

FIN: Incentivar, promover y apoyar el desarrollo de Descubrimientos para sensibilizar a los participantes en los problemas que acarrearán al mundo y que de esta manera se comprometan a realizar Voluntariados que provoquen cambios reales en las comunidades y de esta forma dejar el mundo en mejores condiciones de cómo lo encontramos.

Misión: Utilizar las herramientas para desarrollar servicios a gran escala que generen cambios positivos en las comunidades, más allá de las barreras de razas, estatus sociales o religiones, con el objetivo de crear conciencia e incentivar a cada uno de los participantes a tomar parte en contribuir con el logro de los objetivos del milenio propuestos por las Naciones Unidas

Visión: Jóvenes con la capacidad de tomar decisiones localmente y con una conciencia global

Valores: Servicio, trabajo en equipo, perseverancia, responsabilidad y compromiso

METAS E INDICADORES:



Acción Observable

META Contar con 25 participantes en cada Descubrimiento SDM

Indicador Cantidad de participantes en lista de asistencia al evento

META Cumplir en tiempo y forma con el 90% del programa

Indicador Comparar el número de actividades cumplidas vs. Actividades programadas

META Tener a expertos de alto nivel en el 90% de los talleres

Indicador Número de talleres con expertos (carrera profesional, experiencia laboral y/o social) sobre el total

META El 80% de los participantes del Descubrimiento obtendrá su RSDM en un periodo no mayor a 8 meses

Indicador Número de participantes con RSDM en 8 meses posteriores al DSDM / total de participantes

Base Permanente



PLANEACIÓN

Planteamientos básicos para una Base Scout Permanente, cada equipo en particular debe fijarse metas que complementen las arriba descritas.

ESTRATEGIA FINANCIERA

Gestionar los fondos necesarios

1. Solicitar una entrevista con los responsables de los entes gubernamentales para conocer las formas en que nos pueden apoyar.
2. Solicitar entrevistas con la mayoría de los patrocinadores y donadores posibles para explicar de manera personal el proyecto. (empresa privada. ONG's)
3. Capacitar a los recaudadores de fondos en cómo se solicita y emite una factura a nombre de la ASV, así como en la estrategia y lineamientos para solicitar fondos según el Manual de Administración y Finanzas de la ASV.
4. Ofrecer un precio atractivo y fondo para becas SDM

ESTRATEGIA OPERATIVA

Seguimiento y Planeación

1. Establecer red de expertos locales comprometidos con el Programa SDM.
2. Definir un programa de capacitación en SDM para el Equipo Coordinador.
3. Copiar las mejores prácticas encontradas de otras Bases SDM y programas similares.
4. Definir mecanismos para asegurar el alcance de los objetivos.
5. Establecer planes de contingencia.
6. Fomentar alianzas estratégicas de largo plazo.

ESTRATEGIA DE MERCADO

Promoción y Venta del Programa

1. Organizar una charla para los clanes de la Región acerca de la Base SDM.
2. Realizar un sondeo previo para determinar interés, expectativas, y obtener base de datos con la información de posibles participantes; establecer pre-registro.
3. Definir rol de visitas por miembro de comité organizador a clanes de Región y Regiones vecinas.
4. Promocionar la página web de SDM de la ASV
5. Realizar un video de promoción con la información relevante en YouTube y difundirlo por las redes sociales.

Base Permanente



ESTRATEGIAS

Planteamientos básicos para una Base Scout Permanente, cada equipo en particular debe diseñar estrategias que respondan a las realidades locales.

CARGO:



El Postulado

NOMBRES:

APELLIDOS:

SEXO:

EDAD:

FOTOGRAFIA

CEDULA:

NACIONALIDAD:

FECHA Y LUGAR DE NACIMIENTO:

GRADO DE INSTRUCCIÓN:

OCUPACIÓN:

LUGAR DE ESTUDIO O TRABAJO:

DIRECCION DE HABITACIÓN:

TELÉFONO HABITACIÓN:

DIRECCION ELECTRÓNICA (E-MAIL):

TELÉFONO CELULAR:

DATOS SCOUTS:



FIRMAS

REGIÓN:

DISTRITO:

GRUPO SCOUT:

JEFE DE CLAN:

FECHA DE PROMESA:

ADELANTO ACTUAL:

TIEMPO EN LA UNIDAD:

*DATOS DE INTERÉS:

EL POSTULADO:

Base Permanente

PLANILLA DE POSTULACIÓN

* Asuntos que el postulado considere importantes mencionar en función de su elección
Favor llenar la planilla con letra de imprenta

BASE SCOUT:

Equipo de lideres

Cargo:	Nombre:	Teléfono:	Correo:	Grupo:	Edad:
Coord. General					
Coord. Contenido					
Coord. Logística					
Coord. Promoción					
Coord. Finanzas					

COOPERADOR REGIONAL:

Apoyo Adulto

Nombre:	Profesión/Oficio:	Correo:	Grupo:	Teléfono:

Otros colaboradores:



Base Permanente



PLANILLA DE REGISTRO

Integrada por Rovers de diferentes clanes y distritos, haciendo suyo el ideal Rover:
HERMANDAD DE SERVICIO Y AIRE LIBRE