



Programa Scouts del Mundo

Voluntariado SDM



SCOUTS®

Construir un Mundo Mejor



4

UN VOLUNTARIADO SDM PUEDE TOMAR DOS FORMAS:

1. Planeación y desarrollo de un proyecto social con un grupo de amigos.
(ej. un grupo de Rovers desarrolla una campaña de concientización acerca de las drogas o el VIH/SIDA en su universidad).
2. Ser un voluntario de un proyecto existente del Movimiento Scout u otra Organización.
(ej. un Rover dirige actividades recreativas y educativas para los niños en un campo de refugiados administrado por ACNUR).

Un compromiso personal

Después de haber completado satisfactoriamente un Descubrimiento SDM, un joven que desea obtener el Reconocimiento SDM debe hacer un periodo de voluntariado para contribuir en la solución de un problema relacionado con paz, medioambiente o desarrollo.



VOLUNTARIADO SCOUTS DEL MUNDO

El Voluntariado es un periodo de compromiso personal para desarrollar un proyecto comunitario. El servicio voluntario debe de ser desarrollado en un campo de acción que corresponda con el tema principal del Descubrimiento realizado. En otras palabras, no sería aceptable el realizar un Descubrimiento en un campo (ej. medio ambiente) y luego completar el Voluntariado en otro campo (ej. paz).



Voluntariado SDM

¿QUE ES?



Es un periodo de compromiso personal en el desarrollo de un proyecto de Servicio. Este proyecto debe ser en el tema en el que se desarrolló el Descubrimiento SDM



¿Cómo evaluar un Voluntariado SDM?

Los criterios aquí mencionados deben ser utilizados para evaluar el Servicio Voluntario. será evaluado en base a un reporte detallado hecho por el voluntario, acompañado del testimonio de aquellos que se han visto beneficiados por la acción (ej. líderes de la comunidad o de una ONG).

Criterios a observar en el Voluntariado

Un compromiso de acción Voluntario

Esto implica que el joven tomó la decisión sin ser influenciado y sin recibir remuneración alguna, excepto en caso de ser posible los costos de transporte, hospedaje y comida.

Una acción concreta e individual

No es posible reconocer como Voluntariado SDM el hecho de acompañar pasivamente al equipo durante un proyecto. Una contribución activa y responsable es requerida.

Una duración mínima

Debe corresponder a un periodo de 2 semanas de trabajo de tiempo completo (14 días) mínimo

Este periodo puede ser realizado de manera continua o en lapsos. Ej., trabajar tiempo completo por dos semanas o por 7 fines de semana completos en un periodo de 2 o 3 meses.

Un servicio real a la comunidad

El voluntariado debe de ser realmente un servicio con acciones que beneficien de forma directa a una comunidad.

No puede reconocerse como Voluntariado un periodo de trabajo por intereses personales, (ej. Periodo de pasantías).

Hacer una diferencia

El Voluntariado SDM debe contribuir a hacer la diferencia en el campo de medio ambiente, desarrollo o paz.

Debe tener un efecto real de beneficio para mejorar las condiciones de vida de una comunidad o prevenir una amenaza.

Una experiencia educativa

EL Voluntariado SDM debe ser una oportunidad para desarrollar e implementar habilidades personales.

La evaluación del Voluntariado debe demostrar que el joven ha adquirido una nueva habilidad y desarrollado su capacidad para servir a la comunidad.

Voluntariado SDM



BIBLIOGRAFIA:

Oficina Scout Mundial.
Educación, Investigación y Desarrollo
Guía de Programa Educativo
Reconocimiento Scouts del Mundo.
Mayo 2009
Diseño y adaptación: Julio Briceño



Antes, durante y después

PREPARACIÓN

¿Qué vamos a hacer?	Nombre del Proyecto a ejecutar y/o del Programa al que sumarse.
¿Por qué lo vamos a hacer?	Fundamentación del proyecto: es el diagnóstico y por qué elegimos ese problema para actuar
¿Para qué lo vamos a hacer?	Objetivos y metas del proyecto: qué solucionaría ese proyecto.
¿Dónde lo vamos a hacer?	Localización geográfica, el lugar, barrio, ciudad o pueblo donde se desarrolla el proyecto Población o número de beneficiarios
¿Cómo lo vamos a hacer?	Listado de actividades para concretar el proyecto
¿Quiénes lo vamos a hacer?	Los responsables de las distintas actividades (Scouts + Comunidad)
¿Cuándo lo vamos a hacer?	El tiempo que se tardará en hacer el proyecto (Duración del voluntariado) Fecha de inicio Cronograma de ejecución
¿Qué necesitamos?	Listado de recursos necesarios (materiales, humanos; financieros)
¿Cuánto va a costar?	Presupuesto: precios de los recursos, según cantidad y tiempo de utilización, incluyendo alimentación, transporte, etc.

EJECUCIÓN

La Ejecución del Proyecto se hará de acuerdo a lo planificado	Cada voluntario debe acumular al menos 14 días de trabajo efectivo (no necesariamente continuos). Si la labor requiere de más tiempo el voluntario podría exceder ese mínimo o podría implementarse un sistema de relevos, la solución ideal es la que permita plena participación y alcanzar las metas propuestas.
---	---

EVALUACIÓN

Se presentara el informe según el formato SDM.	Se evaluarán los resultados de la labor y el trabajo individual. Evaluación del desempeño en base a los indicadores definidos al inicio del proyecto. Dicha evaluación permitirá identificar resultados cuantitativos y cualitativos del evento.
--	---

Voluntariado SDM EN TRES PASOS

Mantén un buen registro de todas tus actividades lo que significa: fotos, cartas, reseñas de periódico, diarios de trabajo, etc.



Diez pasos fáciles para plantear un proyecto

1. Has un reconocimiento profundo en el área o comunidad en que piensas trabajar, has una lista de todas los problemas que esta enfrenta en los ámbitos de paz, desarrollo o medio ambiente.

PREGUNTA A RESPONDER: ¿Qué necesidades existen en la comunidad?

2. Escoge un problema de la lista al que 'realmente' puedas enfrentar.

PREGUNTA A RESPONDER: ¿Qué proyectos son posibles?

3. Determina el campo del problema leyendo e informándote sobre ese problema en particular.

PREGUNTAS A RESPONDER: ¿Qué piensa la comunidad sobre este tema? ¿Quién sabe algo sobre esto?

4. Trata de establecer la (s) causa (s) del problema (construye una malla de problemas, explora y consulta con los expertos o técnicos en la práctica)

5. Planifica tus actividades respondiendo a las siguientes preguntas: ¿Qué necesita hacerse? ¿Quién tiene que hacerlo? ¿Cuánto costará llevar a cabo estas actividades? ¿Cuánto tiempo demandarán? ¿Necesito algún tipo de aprobación? ¿Cómo conformaré un equipo y empezaré a trabajar? ¿Cómo ayudará mi proyecto a la comunidad? ¿Cómo mediré el éxito del proyecto? ¿Cómo sabré cuando el proyecto esté completo? ¿Quién evaluará el proyecto y cómo?

6. Considera el tiempo y el costo del proyecto. Recuerda que tu grupo será en parte el responsable de conseguir fondos para llevarlo a cabo.

PREGUNTAS A RESPONDER: ¿Quién te proveerá de los fondos para empezar? ¿El proyecto se pagará por sí solo? ¿Qué tipo de fondos existen para apoyar este tipo de proyectos? ¿Cómo conocerá la comunidad en qué se han utilizado los fondos?

7. Involucra a la comunidad local. Forma redes de apoyo con otros grupos presentes en el sitio para aprender mejor como atacar el problema.

PREGUNTAS A RESPONDER: ¿Cuándo y cómo involucrarás a la comunidad en el proyecto? ¿A cargo de quién quedará el proyecto una vez que se complete?

8. Toma acciones específicas para tratar de solucionar el problema.

9. Mantén un buen registro de todas tus actividades lo que significa: fotos, cartas, reseñas de periódico, diarios de trabajo, etc. No te olvides de evaluar lo que has hecho.

10. Dile a otros jóvenes acerca de tu proyecto. Comparte tus experiencias y ayuda a otros a empezar proyectos similares.

Voluntariado SDM

Documento auxiliar

Fuente:
Programa de las Naciones Unidas para el Medio Ambiente PNUMA, 2003. Tunza, Actuando por un mundo mejor y Opie, F. 1993. El Scout Global, Maskew Miller Longman Publishers. Pp. 138-139)