Uma imagem com texto

Descrição gerada automaticamente

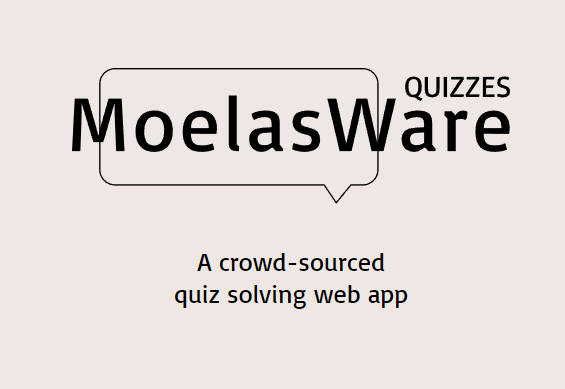
**FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA**

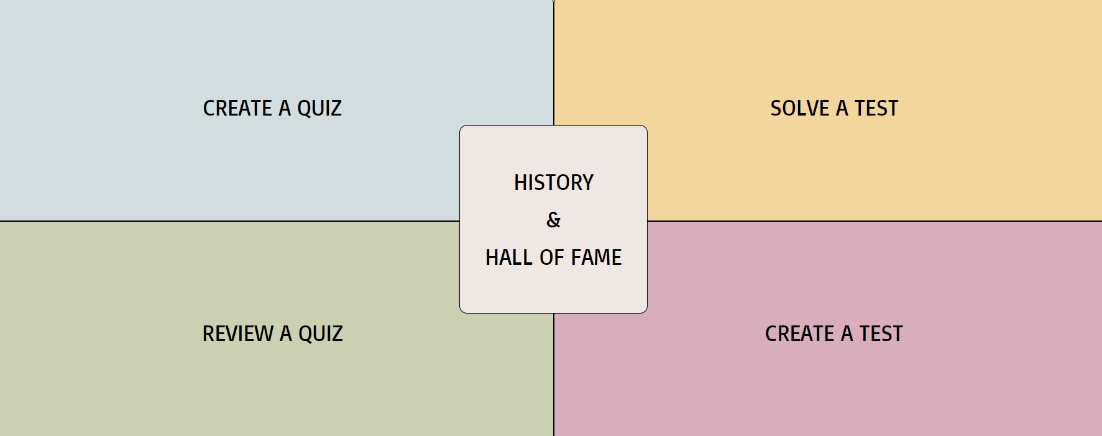
**DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA**

**Disciplina: *Engenharia de Software***

***Professor: Mário Zenha-Rela***

***Manual de Utilizador***





***Aprende agora como interagir com MoelasWare e diverte-te a explorar todas as suas funcionalidades!!!***

***Site: moelasware.xyz***

***Contacto: contacto@moelasware.xyz***

*Documento realizado pela equipa MoelasWare (alunos da PL6)*

**Índice**

* **REQ 1 – Criar quiz**
  + Criar um quiz
  + Listar quizzes/drafts
  + Terminar um draft ou quiz rejeitado
* **REQ 2 – Criar teste**
  + Criar um teste aleatório
  + Criar um teste aleatório com especificações
  + Criar um teste escolhendo quizzes
* **REQ 3 – Rever quiz**
  + Selecionar um pedido de revisão
  + Criar uma revisão
* **REQ 4 – Hall of Fame**
  + Listar todos os testes feitos por utilizador
  + Listar todas as tentativas de um teste
  + Listar os melhores
* **REQ 5 – Resolver teste**
  + Selecionar um teste
  + Submeter um teste
  + Ver solução
* **REQ 6 – Autenticação**
  + Registo
  + Login
* **REQ 7 – Perfil**
* **REQ 8 – XML**

**REQ 1 – Criar quiz**

Como utilizador quero poder aceder a uma página onde possa visualizar todos os meus quizzes e ver o estado de cada um (se está “pending”, “accepted”, “rejected”).

Para além disto, quero poder aceder a uma página para criar um quiz e, caso não esteja acabado poder guardá-lo como um draft que eu possa aceder mais tarde para o terminar.

1. **Listar quizzes/drafts**

**Precondições**

* O utilizador tem de já ter iniciado a sessão na página.
* O utilizador seleciona a opção “Create a Quiz”.

**Objetivo**

Quando selecionada a opção de “Create a Quiz", caso o utilizador já tenha criado quizzes, deverá aparecer uma lista com todos os quizzes criados pelo mesmo. Nessa lista poderá ainda ver o estado de cada quiz (“pending”, “rejected” ou “accepted”) e no caso do quiz em questão já ter revisões feitas, poderá ver quem as realizou, o seu comentário e a avaliação dada.

Nesta página também existirão dois botões, um para criar um quiz (“New Quiz”) e um para aceder aos Drafts (“Drafts”), isto é, quizzes inacabados.

**Casos de teste**

* O utilizador não tem qualquer quiz criado
* Nenhum quiz do utilizador recebeu alguma review
* O quiz foi aceite ou rejeitado

1. **Criar um quiz**

**Precondições**

* O utilizador tem de já ter iniciado a sessão na página.
* O utilizador seleciona a opção “New Quiz”.

**Objetivo**

Premindo o botão “New Quiz", o utilizador será redirecionado para uma página com um formulário com um campo de seleção no qual deverá selecionar a tag mais adequada, bem como campos para preencher o nome do quiz, a questão, uma breve descrição da questão e seis possíveis respostas com a respetiva justificação e botão que deverá ser premido caso seja a resposta correta.

Nesta mesma página, no final do formulário terá duas alternativas, uma para guardar o quiz como um Draft (“SAVE AS DRAFT”) que mais tarde poderá alterar ou submeter e guardá-lo como definitivo (ATENÇÃO: caso prima o botão de “Submit”, o quiz só será guardado como definitivo se e só se todos os campos estiverem devidamente preenchidos).

1. **Terminar um draft ou quiz rejeitado**

**Precondições**

* O utilizador tem de já ter iniciado a sessão na página.
* O utilizador seleciona a opção “Drafts”.

**Objetivo**

Tendo premido o botão “Drafts”, o utilizador terá acesso a uma página que, caso o utilizador tenha quizzes inacabados, deverá mostrar uma lista com todos os seus Drafts. Ao clicar num dos seus Drafts, será levado para uma página semelhante ao “New Quiz” apenas com a diferença que alguns campos (editáveis) já surgirão preenchidos com os dados inseridos previamente pelo utilizador.

**Casos de teste**

* O utilizador não tem qualquer quiz criado
* O utilizador não tem qualquer draft

**REQ 2 – Criar teste**

Como utilizador quero poder criar um teste com 20 quizzes para que o possa publicar.

1. **Menu**

**Precondições**

* O utilizador para aceder “CHOOSE QUIZZES FOR THE TEST” deve ter feito a revisão de pelo menos 3 quizzes.
* O utilizador para aceder o “RANDOM TEST” e “RANDOM TEST WITH SPECIFICATIONS” deve ter feito a revisão de pelo menos 3 quizzes e ter feito algum quiz antes.

**Objetivo**

Nesta página o utilizador tem três opções de configuração. O “RANDOM TEST” abre outra página que permite o utilizador criar um teste com quizzes aleatórios, mas capaz de escolher a quantidade de quizzes.

O “RANDOM TEST WITH SPECIFICATIONS” abre outra página com uma configuração sobre a quantidade de quizzes que o utilizador deseja, e também uma opção de adicionar tags específicas que devem estar presentes nos quizzes aleatórios.

O “CHOOSE QUIZZES FOR THE TEST” abre outra página com um layout mais diferente, que permite o utilizador a escolher, a partir de uma lista de quizzes, os que ele deseja para o seu teste. O utilizador também pode pesquisar por quizzes especificando suas tags.

**Casos de Teste**

* Caso o utilizador não tenha o login feito e nem feito a revisão de pelo menos 3 quizzes não será possível criar um teste.
* Caso o utilizador não tenha o login feito, nem feito a revisão de pelo menos 3 quizzes e nem feito pelo menos 1 quiz antes não será possível acessar o botão “CHOOSE QUIZZES FOR THE TEST”.

1. **Criar um teste aleatório**

**Precondições**

* Dentre as três opções no Menu do Create a Test, o usuário escolheu criar seu teste a partir do botão “RANDOM TEST”.

**Objetivo**

Nesta página haverá apenas uma opção de configuração. O usuário pode escolher, a partir de um botão, a quantidade de quizzes que deseja para seu teste.

Ao apertar no botão “CREATE” abrirá outra página mostrando a lista de quizzes aleatórios gerados pelo servidor.

Nesta página o utilizador deve nomear seu teste. Ele também tem a opção de avaliar os detalhes de cada quis clicando naquele que ele deseja ver.

Essa ação fará abrir outra página com os detalhes do quiz. Aparecerá o nome do quizz, sua pergunta, suas tags, as opções de resposta e a resposta certa em destaque; aparecerá sua explicação, o nome do seu criador e data de criação. No fim da página há um botão para o utilizador voltar para a página da lista de quizzes.

No fim da lista dos quizzes, há um botão chamado “PUBLIC”. Ao clicar, o utilizador verá outra página que é a página de confirmação da publicação. Nela há um texto com imagem que parabenizam o usuário pela sua ação.

**Casos de Teste**

* O utilizador não pode escolher menos que um quiz para seu teste.
* O teste só será publicado se o utilizador ter nomeado. Se isso acontecer, um aviso aparecerá pedindo para que nomeie seu teste.
* O utilizador não é capaz de alterar as características dos quizzes, apenas de observá-las.

1. **Criar teste aleatório com especificações**

**Precondições**

* Dentre as três opções no Menu do Create a Test, o usuário escolheu criar seu teste a partir do botão “RANDOM TEST WITH SPECIFICATIONS”.

**Objetivo**

Nesta página haverá duas opções de configuração. O usuário pode escolher, a partir de um botão, a quantidade de quizzes que deseja para seu teste e também, a partir de outro input, quais tags devem estar presentes nos quizzes.

Ao apertar no botão “CREATE” abrirá outra página mostrando a lista de quizzes aleatórios gerados pelo servidor.

Nesta página o utilizador deve nomear seu teste. Além disso, as tags que estarem presentes nos quizzes e que forem de acordo com as desejadas pelo utilizador estarão destacadas. Ele também tem a opção de avaliar os detalhes de cada quiz clicando naquele que ele deseja ver.

Essa ação fará abrir outra página com os detalhes do quiz. Aparecerá o nome do quiz, sua pergunta, suas tags, as opções de resposta e a resposta certa em destaque; aparecerá sua explicação, o nome do seu criador e data de criação. No fim da página há um botão para o utilizador voltar para a página da lista de quizzes.

No fim da lista dos quizzes, há um botão chamado “PUBLIC”. Ao clicar, o utilizador verá outra página que é a página de confirmação da publicação. Nela há um texto com imagem que parabenizam o usuário pela sua ação.

**Casos de Teste**

* O utilizador pode especificar a obrigatoriedade de uma ou mais tags.
* Não devem aparecer quizzes que não tenham todas as tags que o utilizador especificou na página anterior.
* O utilizador não pode escolher menos que um quizz para seu teste.
* O teste só será publicado se o utilizador ter nomeado. Se isso acontecer, um aviso aparecerá pedindo para que nomeie seu teste.
* O utilizador não é capaz de alterar as características dos quizzes, apenas de observá-las.

1. **Criar um teste escolhendo quizzes**

**Precondições**

* Dentre as três opções no Menu do “Create a Test”, o usuário escolheu criar seu teste a partir do botão “CHOOSE QUIZZES FOR THE TEST”.

**Objetivo**

Nesta página há uma lista de quizzes. Cada quiz mostra seu nome e tags. O utilizador pode clicar em um quizz para adicionar no seu teste. Esse quiz escolhido ficará destacado de outra forma. O utilizador pode explorar a lista de quizzes de forma livre ou especificar no input presente na página quais tags ele deseja que apareçam nos quizzes.

Depois de escolher todos os quizzes que deseja para o seu teste, o usuário deve apertar no botão “CREATE” que abrirá outra página mostrando a lista de quizzes.

Nesta página o utilizador deve nomear seu teste. Ele também tem a opção de avaliar os detalhes de cada quiz clicando naquele que ele deseja ver.

Essa ação fará abrir outra página com os detalhes do quiz. Aparecerá o nome do quiz, sua pergunta, suas tags, as opções de resposta e a resposta certa em destaque; aparecerá sua explicação, o nome do seu criador e data de criação. No fim da página há um botão para o utilizador voltar para a página da lista de quizzes.

No fim da lista dos quizzes, há um botão chamado “PUBLIC”. Ao clicar, o utilizador verá outra página que é a página de confirmação da publicação. Nela há um texto com imagem que parabenizam o usuário pela sua ação.

**Casos de Teste**

* O utilizador pode especificar a obrigatoriedade de uma ou mais tags.
* Ao clicar em um quiz ele muda de aparência, assim o utilizador sabe quais quizzes já escolheu para seu teste dentro da lista.
* O utilizador não pode escolher menos que um quiz para seu teste.
* O teste só será publicado se o utilizador ter nomeado. Se isso acontecer, um aviso aparecerá pedindo para que nomeie seu teste.
* O utilizador não é capaz de alterar as características dos quizzes, apenas de observá-las.

**REQ 3 – Rever quiz**

Como utilizador quero poder rever um quiz que me seja atribuído para que caso este junte 3 aprovações seja publicado ou caso contrário rejeitado.

1. **Selecionar um pedido de revisão**

**Precondições**

* Be logged in
* Have created at least 1 quiz
* Have been assigned 1+ quizzes to review

**Objetivo**

Ao selecionar o menu “Review a quiz”, o utilizador terá uma demonstração visual de uma lista com todos os quizzes que lhe foram atribuídos para rever.

Ao passar o rato ele poderá selecionar as quizzes que ainda não foram aceites/rejeitados para as abrir num outro menu e começar a fazer a revisão.

Caso ainda não tenha completado a sua revisão pode sempre encontrar as quizzes neste menu.

**Casos de teste**

* Deverá ser possível ver um quiz atribuído ao utilizador para ele rever
* Deverá ser possível selecionar um quiz e iniciar o processo de revisão
* Este não deverá poder rever uma quiz caso não tenha criado um ainda

1. **Criar uma revisão**

**Precondições**

* Be logged in
* Have created at least 1 quiz
* Have been assigned 1+ quizzes to review

**Objetivo**

Depois de ter selecionado uma quiz para rever o utilizador poderá iniciar o processo de revisão.

Este terá o poder de ver, relativamente ao quiz selecionado: a pergunta, a descrição e todas as respostas com as suas devidas justificações, tendo todas estas gênese no processo de criação da quiz.

Antes de dar o seu veredicto final, o utilizador pode escrever um texto com a justificação para a sua decisão.

Por fim, pode submeter a justificação e o estado de aceite/recusado ao clicar nos respetivos botões.

Extra: Caso o utilizador não queira continuar este processo, existe um botão que o devolve ao menu de “Review quis”, não afetando a quiz e podendo voltar a retomar este processo mais tarde.

**Casos de teste**

* O utilizador não pode submeter uma revisão sem ter antes escrito uma justificação
* Se o utilizador aceitar o quiz, esta apenas se torna aprovada quando tiver um total de 3 aprovações
* Se o utilizador reprovar o quiz, todos os utilizadores que tenham este quiz por rever não devem poder completar uma revisão.
* Com o quiz reprovado, este deve voltar ao criar quiz para o criador o poder editar.

**REQ 4 - Hall of Fame**

Como utilizador quero poder visualizar todos os utilizadores, o número de respostas corretas e de testes resolvidos, todos os testes resolvidos por um dado utilizador, todos os testes existentes e ainda todas as tentativas por um utilizador feitas a um dado teste.

**Precondições**

* O utilizador tem de já ter iniciado a sessão na página.
* O utilizador seleciona a opção de “HISTORY & HALL OF FAME”.

**Objetivo**

Quando selecionada a opção de “HISTORY & HALL OF FAME”, o utilizador será redirecionado para uma página que contém uma lista com todos os utilizadores existentes (registados) na plataforma (sendo que a opção “USERS” já se encontra escolhida).

Nesta lista, são exibidos o número de respostas corretas, data de registo do utilizador e o número de testes resolvidos pelo mesmo (que ao premir, exibe um histórico dos testes resolvidos pelo dado utilizador, que contém o nome, tags e o autor de cada teste resolvido).

Nesta página, o utilizador poderá ainda procurar na barra de pesquisa, por username ou email, o utilizador que pretende ver.

Concomitantemente, ao escolher a opção “TESTS”, o utilizador poderá agora ver uma lista de todos os testes registados, mostrando detalhes como o seu nome, o número de vezes que esse teste foi realizado (sendo mostrado também um histórico que ao premir, exibe todos os utilizadores que o resolveram e a respetiva nota obtida), as suas tags e o autor do mesmo.

**Casos de teste**

* Deverá existir uma página com todos os utilizadores, o número de respostas corretas, de testes resolvidos e todos os testes resolvidos por um dado utilizador;
* Deverá existir uma página com todos os testes existentes e ainda uma lista que mostre todas as tentativas por um utilizador feitas a um dado teste.
* Será possível ver listado por ordem cronológica de adesão à plataforma todos os utilizadores;
* Caso não existem quaisquer utilizadores ou testes na plataforma, deverá aparecer uma mensagem que indique esse facto;
* Caso o utilizador pesquisado não exista, nenhum utilizador deverá aparecer na página;

**REQ 5 – Resolver Teste**

Como utilizador quero poder resolver um teste e ver o número de respostas corretas para testar o meu conhecimento.

1. **Selecionar um teste**

**Precondições**

* O utilizador tem de ter efetuado o login previamente.
* Tem de haver pelo menos um teste inserido na base de dados.
* O utilizador tem de ter criado pelo menos um teste.

**Objetivo**

Ao selecionar a opção “SOLVE TEST” no canto superior direito do menu inicial, o utilizador será redirecionado para uma nova página que contém todos os testes existentes que o utilizador pode fazer.

Nessa página o utilizador pode através da barra de pesquisa procurar um teste ou simplesmente escolher o teste que pretende realizar manualmente.

**Casos de teste**

* Caso o utilizador não tenha o login feito não será possível resolver um teste.
* O utilizador não poderá resolver o mesmo teste duas vezes.
* Caso o utilizador não tenha criado um teste, não deverá conseguir realizar um teste.

1. **Submeter um teste**

**Precondições**

* O utilizador tem de ter efetuado o login previamente.
* Tem de haver pelo menos um teste inserido na base de dados.
* O utilizador tem de ter criado pelo menos um teste.

**Objetivo**

Tendo selecionado um teste, em cada quiz do teste, o utilizador poderá selecionar a resposta que considerar certa de forma a concluir o teste (apenas existe uma resposta certa por quiz).

Quando acabar de resolver o teste, o utilizador poderá submeter o mesmo premindo no botão “SUBMIT”.

**Casos de teste**

* Caso o utilizador não tenha o login feito não será possível resolver um teste.
* O utilizador não poderá resolver o mesmo teste duas vezes.
* Caso o utilizador não tenha criado um teste, não deverá conseguir realizar um teste.
* O utilizador poderá cancelar a resolução do teste regressando ao menu de testes, podendo depois finalizar a sua resolução.
* Caso o utilizador não responda a um quiz a cotação atribuída a este será 0.
* Caso o utilizador não responda a um quiz e tente submeter aparecerá um aviso retratando a situação e perguntando se pretende prosseguir mesmo assim.

1. **Ver solução**

**Precondições**

* O utilizador tem de ter efetuado o login previamente.
* Tem de haver pelo menos um teste inserido na base de dados.
* O utilizador tem de ter criado pelo menos um teste.

**Objetivo**

Após submeter o teste o utilizador será redirecionado para uma página onde encontrará a sua nota tendo a possibilidade de voltar ao menu de teste ou de ver as respostas (podendo ver assim, no caso de ter errado algum quiz, a resposta correta).

Se o utilizador escolher ver as respostas será redirecionado para uma página que apresenta todos os quizzes do teste, estando a verde a resposta correta em cada quiz e no caso de o utilizador ter respondido mal ao quiz este terá a sua resposta a preto. No fim da página o utilizador tem um botão que lhe permite voltar a seleção de testes.

**Casos de teste**

* Caso o utilizador não tenha o login feito não será possível resolver um teste.
* O utilizador não poderá resolver o mesmo teste duas vezes.
* Caso o utilizador não pretenda ver as soluções do teste, poderá ir diretamente para o menu de seleção de testes ignorando assim as soluções.

**REQ 6 – Autenticação**

Como utilizador quero poder inserir as minhas credenciais (username e password) para que me possa registar ou autenticar e entrar na plataforma.

1. **Login**

**Precondições**

* O utilizador tem de possuir uma conta (já registada).

**Objetivo**

Ao selecionar a opção LOGIN/REGISTER no canto superior direito da página inicial, o utilizador é redirecionado para uma nova página que contém as opções de “Login” e “Register”, sendo que o mesmo, de forma a poder iniciar sessão, deverá inserir as credenciais (username e password) da sua conta na opção de “LOGIN”.

Após o login ter sido feito com sucesso, o utilizador deve ser redirecionado para a página principal (menu), onde poderá aceder a todas as funcionalidades que o site oferece.

Por último, caso o utilizador deseje terminar sessão, deverá premir o botão de “LOGOUT” no canto superior direito da tela, levando este de novo à página inicial.

**Casos de teste**

* Deverá apenas ser possível fazer “login” com uma conta existente;
* Nomes de utilizador ou passwords incorretas não deverão permitir efetuar o login e evidenciar uma mensagem de erro;

1. **Registo**

**Precondições**

* Não existem quaisquer precondições;

**Objetivo**

Ao selecionar a opção LOGIN/REGISTER no canto superior direito da página inicial, o utilizador será então redirecionado para uma nova página que contém as opções de “Login” e “Register”, sendo que o mesmo, de forma a poder criar uma conta, deverá inserir as credenciais (username e password) que desejar atribuir à sua nova conta na opção de “REGISTER”.

Após o registo ter sido feito com sucesso, o utilizador será agora redirecionado para a página principal (menu), onde poderá então aceder a todas as funcionalidades que o website oferece.

**Casos de teste**

* Deverá ser possível criar uma conta;
* Não deverá ser possível fazer o registo com uma conta já existente;
* Nome de utilizadores repetidos não deverão ser permitidos;

**REQ 7 – Perfil**

Como resolvedor quero ter no meu perfil o número de quizzes de uma dada categoria (tags) que acertei para saber quais os meus pontos fortes.

**Precondições**

* O utilizador tem de já ter iniciado a sessão na página.
* O utilizador seleciona a opção visualizar o seu perfil.
* O utilizador tem de já ter realizado testes na plataforma.

**Objetivo**

Premindo o botão para visualizar o perfil do utilizador, caso este já tenha tido respostas corretas nos testes previamente realizados na plataforma, surgirá um gráfico circular *Pie Chart* com o número de respostas corretas por tag presente no quiz em que este acertou.

**Casos de teste**

* O utilizador não tem testes realizados;
* O utilizador não tem qualquer resposta correta nos testes realizados;

**REQ 8 – XML**

Como utilizador quero poder exportar e importar quizzes em XML.

**Precondições**

* O utilizador deve estar com a sua sessão iniciada na plataforma.

**Objetivo**

Após ter sido feito o início de sessão com sucesso por parte do utilizador, este terá acesso aos botões “IMPORT” e “EXPORT”, sendo que este poderá então importar um ficheiro XML à sua escolha, premindo o botão “IMPORT” e, portanto, carregá-lo na plataforma, o que leva a que este tenha agora acesso a todos os quizzes existentes no ficheiro.

Desta forma, caso o utilizador tenha, entretanto, criado quizzes (feito novas alterações), este poderá exportar todos os dados (de quizzes) alterados, isto premindo o botão “EXPORT”, o que irá por sua vez gerar um novo ficheiro XML pronto a ser usado.

**Casos de teste**

* Ao importar um ficheiro XML, deverão aparecer todos os novos quizzes (presentes no ficheiro) na plataforma;
* Ao exportar um ficheiro XML, todos os dados de quizzes atualmente presentes na plataforma deverão ter sido guardados no novo ficheiro gerado;