Bedienungshandbuch

Von PaFeLe²KyLu-Industries

Inhalt

[Hauptmenü 3](#_Toc169165964)

[Bearbeiten von Waypoints 4](#_Toc169165965)

[Bearbeiten von Tracks 5](#_Toc169165966)

[Bearbeiten von Routs 6](#_Toc169165967)

[Bearbeiten von Metadaten 7](#_Toc169165968)

[Speichern der Änderungen einer Datei 8](#_Toc169165969)

# Hauptmenü

Starten sie das Programm durch doppelten Linksklick auf die Datei in Ihrem Ordner.

Im Anschluss öffnet sich das Programm mit Folgendem Fenster:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Software enthält.

Automatisch generierte BeschreibungWenn Sie das Programm wieder Beenden wollen drücken Sie die 0 und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit Enter.

Eingabe der 0

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungDrücken Sie die 1 um eine GPX-Datei in das Programm einzufügen und Bestätigen Sie Ihre Eingabe durch das Drücken der Entertaste.

Eingabe der 1

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Display enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEs öffnet sich das nachfolgende Fenster in dem Sie nun eine Datei mit dem Dateiformat .gpx Auswählen müssen:

Auswählen einer GPX-Datei

Durch Doppelklick mit der linken Maustaste können Sie Ihre Auswahl bestätigen.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungIm nächsten Untermenü können sie am Oberen linken Rand die Anzahl der Waypoints, Tracks und Routs in Ihrer Datei sehen.

Jetzt haben Sie sechs Optionen zum weiteren Verlauf:

* Waypoints: zum Bearbeiten der Waypoints
* Tracks
* Routs
* Metadaten
* Änderungen speichern
* Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Schrift enthält.

  Automatisch generierte BeschreibungZurück

Ein Bild, das Text, Elektronik, Screenshot, Software enthält.

Automatisch generierte BeschreibungWenn Sie zurück möchten, um eine neue GPX-Datei auszuwählen, drücken Sie die 0 und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit Enter

Eingabe der 0 um zurück zu kommen

Als nächstes müssen Sie nochmals Bestätigen, ob Sie wirklich zurückwollen.

Durch Eingabe der 0 und bestätigen mit Enter kommen Sie wieder ins Hauptmenü.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungDurch Eingabe der 1 und bestätigen mit Enter kommen Sie zurück zur Auswahl der Bearbeitungsmöglichkeiten.

Achtung nach bestätigen werden alle nicht gespeicherten Änderungen gelöscht!

# Bearbeiten von Waypoints

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungUm Waypoints zu bearbeiten, drücken Sie die 1 und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit Enter:

Eingabe der 1 um Waypoints zu bearbeiten

Im nächsten Fenster werden Ihnen die Waypoints aufgelistet die sich in Ihrer Datei befinden.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte BeschreibungDiese sind geordnet nach ID und mit den Parametern Latitude, Longitude und Elevation aufgelistet.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungIm diesem Menüfenster haben Sie nun die Möglichkeit Waypoints zu bearbeiten, die Höhendifferenz zwischen zwei Waypoints zu berechnen oder zurück zum vorherigen Untermenü zu gehen:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungDurch Eingabe der 1 und Bestätigen mit Enter können Sie Waypoints bearbeiten:

Eingabe der 1 um Waypoints zu bearbeiten

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAls nächstes erscheinen wieder alle Waypoints auf Ihrem Bildschirm und Sie können eine Waypoint-ID eingeben, welche Sie bearbeiten wollen:

Eingabe des gewünschten Waypoints

Achtung die ID muss im geforderten Datentyp in der Klammer angegeben werden!

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAls nächstes kann die Latitute bearbeitet werden, durch Eingabe eines neuen Wertes. Sollten Sie die Latitute nicht verändern wollen, muss nichts Eingegeben werden und dies mit Enter bestätigt werden.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAls nächstes kann die Longitut bearbeitet werden, durch Eingabe eines neuen Wertes. Sollten Sie die Longitut nicht verändern wollen, muss nichts Eingegeben werden und dies mit Enter bestätigt werden.

Als nächstes kann die Elevation bearbeitet werden, durch Eingabe eines neuen Wertes. Sollten Sie die Elevation nicht verändern wollen, muss nichts Eingegeben werden und dies mit Enter bestätigt werden.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte BeschreibungIm nächsten Fenster wird Ihnen die Tabelle der Waypoints mit dem veränderten Wert angezeigt.

Wenn Sie einen weiteren Waypoint bearbeiten wollen, drücken sie nochmals die 1 und bestätigen dies mit Enter.

Sollten Sie die Höhendifferenz zwischen zwei Waypoints berechnen wollen, drücken Sie die 2 und Bestätigen Sie Ihre Eingabe mit Enter.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Grafiken enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Im nächsten Fenster wird Ihnen die Liste aller Waypoints angezeigt.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Grafiken enthält.

Automatisch generierte BeschreibungJetzt können Sie die erste ID eines Waypoints eingeben und bestätigen Sie diesen mit Enter.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte BeschreibungJetzt können Sie die zweite ID eines Waypoints eingeben und bestätigen Sie diesen mit Enter.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Zahl enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAuf dem Bildschirm wird Ihnen die Höhendifferenz angezeigt.

Höhendifferenz zwischen zwei ausgewählten Punkten

Durch Drücken einer beliebigen Taste kehren Sie zur Waypointbearbeitung zurück.

Wenn Sie zurück zur Auswahl der Bearbeitungsmöglichkeiten kommen wollen, drücken Sie die 0 und bestätigen Sie Ihre Eingabe mit Enter.

Eingabe der 0 um zum Auswahlmenü zu kommen

Ein Bild, das Text, Schrift, Screenshot, Grafiken enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Bearbeiten von Tracks

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Bearbeiten von Routs

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Bearbeiten von Metadaten

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

# Speichern der Änderungen einer Datei

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung