

PROTOKÓŁ ZAŁOŻYCIELSKI

W dniu 24 lutego 2015 roku, w Koszalinie odbyło się zebranie osób mających na celu utworzenie grupy projektowej.

Obecni na zebraniu:

- Kacper Sobisz
- Hubert Święcioch
- Lena Sieradzka
- Aleksander Karżanowski
- Bartosz Zabielski

Po spotkaniu z klientem, zostały ustalone poszczególne zadania jak i wymagania wobec projektu.

§ 1 Grupa projektowa składa się z pięciu członków:

- Kacper Sobisz
- Hubert Święcioch
- Lena Sieradzka
- Aleksander Karżanowski
- Bartosz Zabielski

§ 1.1 Poszczególnym członkom zostają przydzielone następujące role:

Kacper Sobisz – kierownik projektu, programista

Hubert Święcioch – programista

Lena Sieradzka – dokumentalista

Alex Karżanowski – grafik

Bartosz Zabielski - tester

§ 1.2 Do obowiązków poszczególnych członków należy:

Kierownik projektu:

- Kontrolowanie postępów pracy i ustalanie harmonogramu zadań
- Przydzielanie zadań projektowych

Programista:

- Pisanie kodu programu
- Korekta błędów wykrytych przez testera

Dokumentalista:

- Tworzenie dokumentacji projektu
- Obsługa repozytorium

Tester:

- Testowanie poszczególnych modułów aplikacji i wykrywanie błędów
- Optymalizacja kodu programu

Grafik:

- Utworzenie szablonu projektu
- Przygotowanie wyglądu front-endu

§ 2 Zespół zostanie rozwiązany po zakończeniu projektu w terminie przewidywanym na 10.06.2015r.

§ 2.1 Projekt będzie realizowany w oparciu o standardy inżynierii oprogramowania.

§ 2.2 Za zakończenie realizacji projektu uznaje się ukończenie wszystkich etapów projektowania i wdrożenie aplikacji u klienta.

§ 2.3 W przypadku nie ukończenia projektu w przewidywanym terminie ustalony zostaje termin ostateczny na 24.06.2015 r.

§ 3 Celem projektu jest stworzenie aplikacji o nazwie „calcSheet” będącej arkuszem kalkulacyjnym ułatwiającym wykonywanie obliczeń, oraz przedstawiania obliczonych danych na wykresach

§ 3.1 Aplikacja wstępnie jest realizowana w oparciu o znajomość podstawowych funkcji znajdujących się w większości arkuszy kalkulacyjnych poszerzając go o dodatkowe funkcje sieciowe.

§ 3.2 Aplikacja będzie realizowana w języku Java, przy użyciu środowiska IntelliJ IDEA.

§ 3.3 Repozytorium aplikacji znajduje się na serwerze *github.com* pod nazwą *calcSheet*.

§ 4 W celu utrzymania dyscypliny w zespole ustalony zostaje kar dyscyplinarnych:

§ 4.1 Za zachowania utrudniające realizację projektu, przede wszystkim nie wywiązywanie się w terminie z powierzonego przez kierownika projektu zadania bez usprawiedliwionej przyczyny, członek grupy otrzymuje **Ostrzeżenie**.

§ 4.2 Za zachowania niemające wpływu na realizację projektu, jednak wprowadzające nieodpowiednią atmosferę w zespole, członek grupy otrzymuje **Upomnienie**.

§ 4.3 Otrzymanie **3 Upomnień** jest równoważne z otrzymaniem **Ostrzeżenia**.

§ 4.4 Członek grupy, który otrzymał już Ostrzeżenie (3 Upomnienia) w przypadku kolejnej niesubordynacji może zostać odsunięty od projektu.

§ 4.5 Ostateczną decyzję o Upomnieniach, Ostrzeżeniach i ewentualnym wykluczeniu z zespołu podejmuje kierownik projektu po konsultacji z resztą grupy projektowej.

§ 5 Ważne decyzje będą podejmowane podczas spotkań za pomocą demokratycznego głosowania.

§ 5.1 Mniej istotne sprawy będą rozstrzygane drogą e-mailową lub na forum grupy.

§ 5.2 Każdy członek grupy ma prawo zgłaszać swoje uwagi odnośnie wykonywanych zadań (zarówno swoich jak i pozostałych członków grupy) do kierownika projektu, który z kolei zobowiązany jest poddać owe uwagi pod zespołową dyskusję.