

Rapport : projet Jeu de la Vie

Groupe:

- Schad Nicolas
- Maziere Thibaut
- Pasquier Arnaud

Répartition du travail:

Nicolas : Liste Chainee, Affichage

Arnaud : Generation

Thibaut : Lif , Commande ainsi que les Class restantes

Tests effectués:

1er Test:

- On regarde le nombre de voisins pour chaque cellules vivantes, si le nombre de voisins est égal à 2 ou 3, la cellule reste vivante, sinon on la supprime.
- Pour faire naître une cellule, on regarde si le nombre de voisins de cette cellule est égal à 3. Si le nombre de voisins est correct, on l'ajoute à une nouvelle liste.

2nd Test:

- On a ajouté un attribut nbVoisins dans la class Couple. Lors de la création, on parcourt une fois la liste et on ajoute '+10' à toutes les cellules vivantes et '+1' à toutes les cellules voisines
- Pour calculer les générations, on parcourt la liste, si nbVoisins = 3, alors on fait '+10' à la cellule et '+1' à celles autours
- Si nbVoisins >=10 ; !=12 ; !=13, on fait -10 à la cellule et -1 à celles autours

Diagramme du projet:

