

Remote Ninja Otto

Ansteuerung des NinjaOtto mittels eines Xbox-Controllers via Bluetooth

1. Stecker verbinden =>
die LED's leuchten blau und warten auf den Kontakt zum Xbox-Controller
Otto ist im Lauf-Modus
 2. Den Xbox-Controller einschalten =>
die LED's schalten von blau zu grün
- mit den digitalen Richtungstasten links bzw. rechts, des Steuerkreuz =>
neigt Otto sich in die entsprechende Richtung
 - mit der gegensinnigen oberen Taste an der Vorderseite des Controllers (LB/RB) =>
quasi Winken des Fußes
 - mit dem rechten Analog-Joystick (vertikale Bewegung) dreht sich Otto
 - mit der Taste B wird zum Fahr-Modus gewechselt
 - mit der Taste A wird in den Lauf-Modus gewechselt
 - die Taste X wird die Start-Position eingenommen => Lauf-Modus
 - Kommt es zu einem Verlust der Bluetooth-Verbindung
werden die Motoren ausgeschaltet und die LED's leuchten rot

Durch die abwechselnde Betätigung der digitalen Tasten links und rechts und dem zwischenzeitigen drehen von Otto mittels vertikaler Bewegung des rechten Joysticks kann eine laufende Be

LED

Blau	Ninja Otto wartet auf die Verbindungsaufnahme zum Controller
Grün	Ninja Otto ist bereit und wartet auf Kommandos vom Controller
Rot	Ninja Otto hat keine Bluetooth-Verbindung zum Controller

