Aufgabenblatt für das 1. Vertiefungstutorium

Im Folgenden wollen wir einen Taschenrechner, zum Beispiel in einer class Calculator, implementieren. Um uns dabei auch mit Stringfunktionen vertraut zu machen, wollen wir einen *String* direkt parsen anstatt *Integer.parseInt* zu benutzen.

- 1. Machen sie sich mit String.charAt und String.length vertraut (JavaDoc)
- 2. Schreiben sie eine Funktion public Integer toInt(String number), die eine Ganzzahl einlesen kann
 - Die Funktion soll sowohl positive als auch negative Zahlen einlesen können, wobei bei positiven das Vorzeichen optional sein soll
 - Eine korrekte Zahl bestehe im Moment bis auf das Vorzeichen nur aus beliebig vielen Ziffern 0-9
 - Machen sie sich Gedanken darüber, was passieren soll, wenn *number* keine Zahl ist (Was ist der Unterschied zwischen *Integer* und *int*?)
- 3. Testen sie ihre Methode public Integer toInt(String number) Schreiben sie dafür eine *main*-Methode. Versuchen sie dabei sowohl manuelles als auch automatisches Testen umzusetzen. Versuchen sie "interaktives"Testen, das kein neukompilieren benötigt um andere Zahlen zu testen, zu realisieren (Hinweis: *args*).
- 4. Schreiben sie eine Funktion public Integer calculate(String operation, Integer operand0, Interger operand1) die das Ergebniss einer mathematischen Operation der Form operand0 operation operand1 berechnet und zurückgibt Implementieren sie die Operationen +, Beachten sie die Fälle wenn die Operation oder ein Operand ungültig ist, verfahren sie in diesem Fall analog zu ungültigen Zahlen
- 5. Testen sie public Integer calculate(String operation, Integer operand0, Interger operand1)
- 6. Schreiben sie eine Methode public Integer calculate(String[] calculation) calculation enthalte Zahlen und Operationen in der gewohnten Reichenfolge, also zB 5 + 4 3 Verwenden sie public Integer toInt(String number) und public Integer calculate(String operation, Integer operand0, Interger operand1)
- 7. Schreiben sie eine *main-*Methode, die public Integer calculate(String[] calculation) mit args als Parameter aufruft

Fertig!