

Allgemeine Übersicht

Ziele

Hauptziel

Im zu erstellenden Spiel mit einer abgeschlossenen Geschichte übernimmt ein Einzelspieler die Rolle eines Protagonisten und löst unterschiedliche Puzzles.

Teilziele

Nummer	Beschreibung
1	Die Steuerung des Spiels ist sehr einfach und wird vom Benutzer ohne Handbuch verstanden.
2	Auch Personen ohne Videospieelerfahrung sollen in der Lage sein, das Spiel selbstständig zu starten und mindestens ein Level zu bestehen.
3	Für das Spiel wird kein zusätzliches Eingabegerät benötigt, sondern es kann mit bereits vorhandenen Geräten wie Maus und Tastatur gespielt werden.
4	Die Applikation wird für Windows entwickelt und getestet.
5	Das Spiel läuft stabil - neunzig Prozent der Spieler können das Spiel durchspielen, ohne dass das Programm abstürzt oder ungewollt neu gestartet werden muss.
6	Das Spiel kann pausiert und wieder aufgenommen werden. Dazu wird die Möglichkeit angeboten, das Spiel zu speichern.
7	Das Spiel ist unterhaltsam genug, sodass es von der mindestens der Hälfte der Spieler auch zu Ende gespielt wird.
8	Das Spiel ist innovativ und neuartig, damit es der Mehrzahl der Spieler nicht als Plagiat erscheint.
9	Das Spiel wird im ersten Monat nach Veröffentlichung von mindestens zehn Personen gespielt.
10	Ein neuer Level muss innerhalb von einem Personentag in das bestehende Spiel eingefügt werden können.

Betroffene Personen

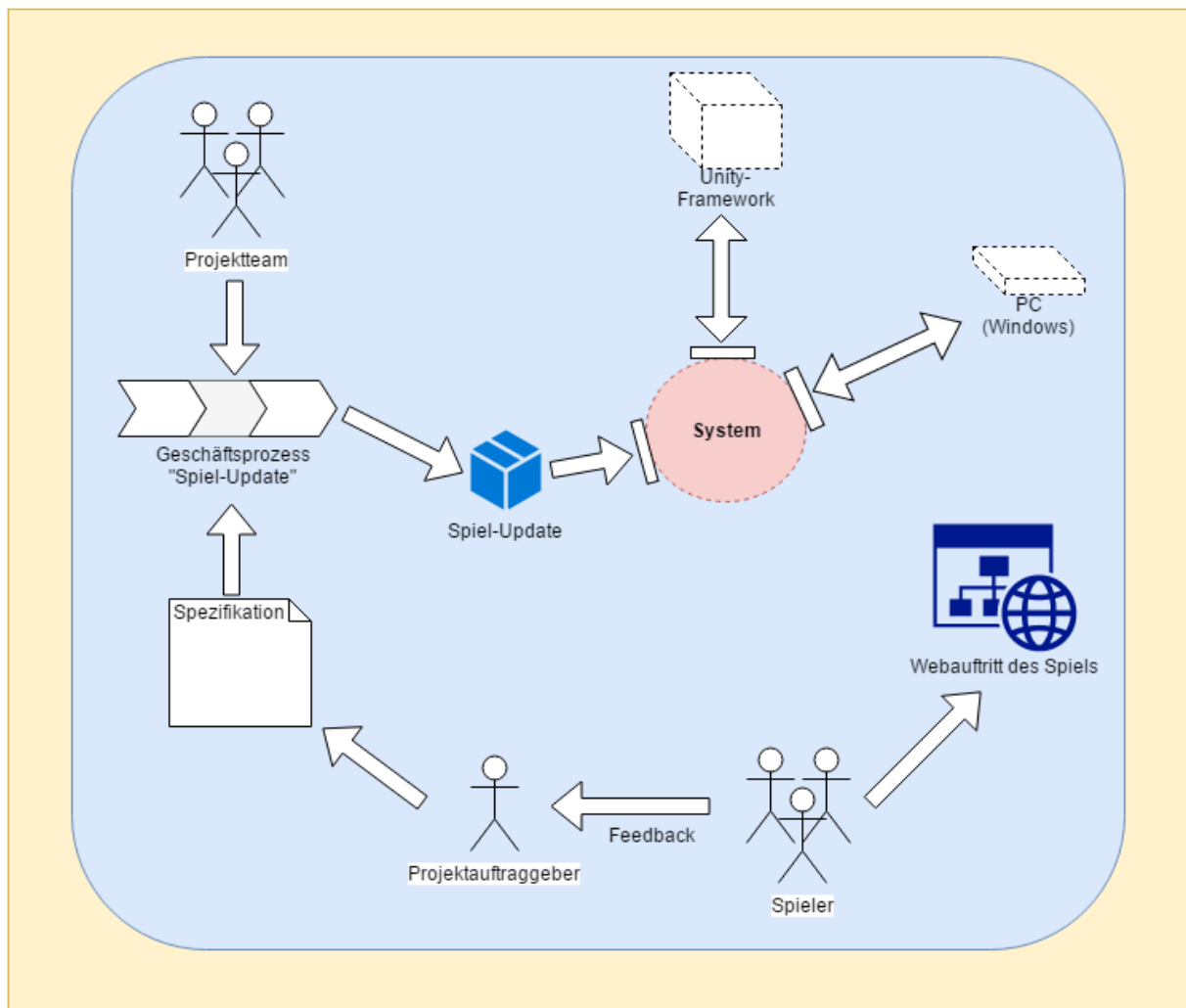
Akteure

Spieler, Projektteam (Entwicklung, Tester), Projektauftraggeber

Stakeholder

Projektteam (Entwicklung, Tester), Projektauftraggeber, Spieler

Kontextdiagramm



Archiv (wird in der definitiven Version gelöscht)

Das zu erstellende Einzelspieler Adventure-Game besteht aus einer statischen Geschichte mit mehr als zehn Levels, die jeweils innerhalb von 15 Minuten gelöst werden können.

Das zu erstellende Einzelspieler Adventure-Game beschäftigt den Spieler mit seiner Geschichte und verschiedensten Rätseln mindestens zwei Stunden.

Mit einer grösstenteils einheitlichen Grafik, mehr als zehn Levels und einer klaren Geschichte beschäftigt das Spiel den erstmaligen Spieler mindestens eine Stunde.