

Anforderungen "Project Escape"

Risikobewertung								Quelle	Datum	Ziele
ID	Kurzbezeichnung	Typ	Status	Priorität	Stabilität	Komplexität	Risiko			
FA-1	Spiel speichern	FA	Pendent	↑	↑	→	↑	Projekt-Startupmeeting	05.10.2016	Z-4
FA-2	Spiel laden	FA	Pendent	↑	↑	→	↑	Projekt-Startupmeeting	05.10.2016	Z-4
FA-3	Level-Übersicht	FA	Pendent	→	↑	→	↑	Brainstorming "Anforderungen"	02.11.2016	Z-5
FA-4	Spieler-Bewertung berechnen	FA	Pendent	→	↑	↑	↑	Brainstorming "Anforderungen"	02.11.2016	Z-4, Z-5
FA-5	Variables Spielende	FA	Pendent	→	↑	↓	↓	Brainstorming "Anforderungen"	02.11.2016	Z-4, Z-5
FA-6	Einfache Steuerung	FA	Pendent	↑	↑	↓	↓	Besprechung Ziele (mit Herr Gasenzer)	19.10.2016	Z-6, Z-7
FA-11	Spieler-Bewertung sichtbar	FA	Pendent	→	↑	↓	↓	Brainstorming "Anforderungen"	04.11.2016	Z-4, Z-6
FA-12	Mauszeiger Hover	FA	Pendent	→	↑	↓	↓	Brainstorming "Anforderungen"	04.11.2016	Z-4, Z-6
FA-13	Klick-Animation	FA	Pendent	↓	↑	→	↑	Brainstorming "Anforderungen"	04.11.2016	Z-4, Z-6
NFA-7	Eingabegeräte	NFA	Pendent	↓	→	↓	↓	Besprechung Ziele (mit Herr Gasenzer)	19.10.2016	Z-6, Z-7
NFA-9	Performance	NFA	Pendent	↑	→	→	→	Brainstorming "Anforderungen"	02.11.2016	Z-2, Z-3, Z-7
NFA-10	Stabilität	NFA	Pendent	→	→	↓	↓	Besprechung Ziele (mit Herr Gasenzer)	19.10.2016	Z-3
RB-8	Plattform	RB	Pendent	↑	↑	↓	↓	Besprechung Ziele (mit Herr Gasenzer)	19.10.2016	Z-7
RB-14	Endgerät Spezifikation	RB	Pendent	↑	↑	↓	↓	Besprechung Anforderungen (mit Herr Gasenzer)	16.11.2016	Z-2, Z-3, Z-7

Legende

Vereinfachtes Bewertungssystem nach Ralf Bürger (Systematische Softwareentwicklung):

Die Risikozustände wurden von 5 auf 3 Zustände reduziert: hohes Risiko, mittleres Risiko, geringes Risiko.

Damit wurde folgendes System verwendet:

Bürger:



Vereinfachung:

