# Glossar

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Begriff | Definition | Herkunft / Quelle | Synonym |
| AI | Siehe «KI» | Brainstorming «Anforderungen» | KI |
| Benutzer | Jede Person, die das Spiel spielt | Brainstorming «Anforderungen» | Spieler |
| KI | Der Charakter in dessen Rolle der Spieler in der Spielwelt schlüpft | Brainstorming «Anforderungen» | AI |
| Level | Ein Abschnitt aus denen die Spielwelt besteht und die vom Spieler mit einer bestimmten Punktzahl abgeschlossen wird | Brainstorming «Anforderungen» | Raum |
| Performance | Die Leistungsfähigkeit der Plattform, um das Spiel ausführen zu können | Brainstorming «Anforderungen» | - |
| Plattform | Die Kombination von Computer und Betriebssystem auf der das Spiel ausgeführt werden soll | Brainstorming «Anforderungen» | - |
| Punktzahl | Die vom Spieler in einem Level erreichte Bewertung, dargestellt als prozentualer Wert | Brainstorming «Anforderungen» | - |
| Raum | Siehe «Level» | Brainstorming «Anforderungen» | Level |
| Spiel | Das gesamte zu erstellende Softwareprodukt | Brainstorming «Anforderungen» | System |
| Spieler | Siehe «Benutzer» | Brainstorming «Anforderungen» | Benutzer |
| Spielstand | Eine Datei, die alle nötigen Informationen enthält, damit das Spiel einen früheren Zustand der Spielwelt wiederherstellen kann | Brainstorming «Anforderungen» | - |
| Spielwelt | Die vom Spiel erzeugte virtuelle Welt mit der der Spieler interagieren kann | Brainstorming «Anforderungen» | - |
| System | Siehe «Spiel» | Brainstorming «Anforderungen» | Spiel |