Adótorony

Telefontársaságoknak mindig nagy kihívást jelent egy országban a lehető legnagyobb lefedettség biztosítása minél hatékonyabban: azaz minél kevesebb adótorony használatával.

Adott egy egyszerű sokszög, amely annak az országnak a területét jelképezi, amelyre képzeletbeli telefontársaságunknak lefedettséget kell biztosítania. Az adótornyok hatótávolsága minden tesztesetben adott.

Készíts egy olyan programot, amely elhelyezi az ország területén az adótornyokat.

A bemenetet a program az stdin-re fogja kapni. A bemenet első sora két egész számot tartalmaz : N M. (1<=N<=10, 3<=M<=10000). A bemenet következő N sor mindegyike két egész számot tartalmaz : R_i K_i (1<= R_i <=100000, 0<= K_i <=1000), ami azt jelenti, hogy R_i hatósugarú adótoronyból K_i darab használható. Ez után a bemenet következő M sora valós számpárokat (double) (X_i , Y_j) tartalmaz. Ez az M db pont határozza meg a sokszöget. Értelemszerűen, a sokszög oldalait minden pontohoz a rákövetkező ponttal összekötve kapjuk, az utolsó oldalt pedig az utolsó és az első pont összekötése adja.

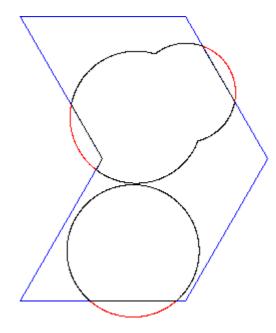
A kimenetet az stdout-ra várjuk. A kimenet első sora tartalmazza az elhelyezett tornyok számát (N), a következő N sor pedig a tornyokat jelképező számhármasokat: X, Y és R, ahol X és Y valós (double), R pedig pozitív egész. (R_i sugarú tornyból nem lehet több mint K_i)

Példa bemenet:

2 6 30 1 40 2 250.0 114.0 300.0 200.0 250.0 286.0 150.0 286.0 200.0 200.0 150.0 114.0

Példa kimenet:

3 250.3 160.2 30 220.2 175 40 218.3 255.9 40



Lefedettség: ~60,91 %

Megjegyzések:

- A pontszámot csak a sokszögön lefedett terület és a sokszög területének arányából számoljuk, tehát nem jár több pont azért, ha valaki kevesebb toronyból képes ugyanazt a lefedettséget előállítani.
- Az összes rendelkezésre álló tornyok száma ($\sum K_i$) nem nagyobb mint 1000.

Fordítás:

A forrásaitokat a következő paranccsal fogjuk fordítani: g++ -std=c++11 -pedantic -static -O2 -isystem \${boost_dir}/include *.cc *.cpp -o radioTower g++ verziója 4.7.1

Boost verziója 1.51 (csak header-only library-k használhatók)