

Categorias

Uma categoria C consiste de

- objetos A, B, C
- para cada par de objetos A e B , uma coleção $H(A, B)$ de morfismos (mapas, setas, etc) $A \rightarrow B$.

Outra notação: $\text{Hom}(A, B)$, $C(A, B)$, $H_C(A, B)$, $\text{Hom}_C(A, B)$.

Para objetos A, B, C temos uma função

$$H(A, B) \times H(B, C) \rightarrow H(A, C), \quad (f, g) \mapsto f \circ g.$$

Esta função chama-se composição. Para cada objeto A temos $1_A \in H(A, A)$ tal que

$$1_B \circ h = h, \quad h \circ 1_A = h, \quad (f \circ g) \circ h = f \circ (g \circ h)$$

para todo $h \in H(A, B)$, $g \in H(B, C)$ e $f \in H(C, D)$. Se $f \in H(A, B)$. então A é o domínio de f e B é o codomínio.

Exemplos

As seguintes são os exemplos mais comuns de categorias:

- **Set**: Os objetos são conjuntos, os mapas são mapas entre conjuntos.
- **Grp**: Os objetos são grupos, e os mapas são homomorfismos entre grupos.
- **Ring**: Os objetos são anéis (com 1), e os mapas são homomorfismos entre anéis.
- **CRing**: Os objetos são anéis comutativos (com 1), e os mapas são homomorfismos entre anéis comutativos.
- **Vect_k**: Os objetos são espaços vetoriais sobre um corpo k e os objetos são aplicações k -lineares.
- **R-Mod**: Os objetos são R -módulos (à esquerda) e os mapas são R -homomorfismos.
- **Top**: Os objetos são espaços topológicos e os mapas são funções contínuas.

Um mapa $f \in H(A, B)$ é dito **isomorfismo**, se existir $g \in H(B, A)$ tal que $fg = 1_B$ e $gf = 1_A$.

Outros exemplos,

- \emptyset com nenhum objeto e nenhuma seta
- $\{1\}$ com um objeto e uma seta 1_1
- $A \rightarrow B$ com dois objetos e três setas $1_A, 1_B, A \rightarrow B$.

- Um monoide M pode ser visto como uma categoria com um objeto A e uma seta associada com cada elemento de M . A identidade de M corresponde a 1_A e a associatividade do monoide corresponde à associatividade da composição.
- Um grupo G pode ser visto como uma categoria com um objeto A e uma seta associada com cada elemento de G . Neste caso toda seta da categoria é um isomorfismo.
- Se P é um conjunto parcialmente ordenado, então P pode ser visto como uma categoria. Os objetos da categoria são os elementos de P e temos $\alpha \rightarrow \beta$ na categoria se e somente se $\alpha \leq \beta$.

Categoria oposta ou dual.

Seja C uma categoria. Definimos o dual ou oposta C' de C . Os objetos de C' são os mesmos, 1_A é o mesmo, e $H_{C'}(A, B) = H_C(B, A)$.

Functores

Functor covariante

Sejam C e D categorias. Um functor $F : C \rightarrow D$ associa

- cada objeto $A \in C$ com um objeto $F(A) \in D$
- cada mapa $f \in H(A, B)$ com um mapa $F(f) \in H((F(A), F(B)))$

tal que

$$F(1_A) = 1_{F(A)} \quad \text{e} \quad F(fg) = F(f)F(g).$$

Functor de esquecimento

- **Grp** \rightarrow **Set**: associamos com cada grupo G o seu conjunto G e $F(\alpha) = \alpha$ para cada $\alpha \in H_{Grp}(G, H)$
- **Ring** \rightarrow **Set**,
- **Ring** \rightarrow **Grp**,
- **R-mod** \rightarrow **Ab**,
- **Ab** \rightarrow **Grp**.

Functores livres

- **Set** \rightarrow **Grp**,
- **Set** \rightarrow **Vec_k**,
- **Set** \rightarrow **R-mod**,
- **Set** \rightarrow **CRing**.

Um functor contravariante entre C e D é um functor $C \rightarrow D'$.

Exemplos

- **Top \rightarrow CRing**: Seja X um espaço topológico. Definimos o functor como $X \mapsto C(X, \mathbb{R})$ onde $C(X, \mathbb{R})$ é o anel das funções contínuas de X para \mathbb{R} . Se $f : X \rightarrow Y$ em Top, então $F(f) : C(Y, \mathbb{R}) \rightarrow C(X, \mathbb{R})$ com $F(f)(\psi) = \psi \circ f$.
- **Spec: CRing \rightarrow Top**, $R \mapsto \text{Spec}(R)$. Definimos uma topologia em $\text{Spec}(R)$ com a regra que

$$V(I) = \{P \in \text{Spec}(R) \mid I \subseteq P\}$$

são fechados para $I \subseteq R$ ideais. Se $f : R \rightarrow S$, então $\text{Spec}(f) : \text{Spec}(S) \rightarrow \text{Spec}(R)$ está definido como $\text{Spec}(f)(Q) = f^{-1}(Q)$ para cada $Q \in \text{Spec}(S)$.

Um functor $F : C \rightarrow D$ é dito fiel (cheio, full) se os mapas $H(A, B) \rightarrow H(F(A), F(B))$ são injetivos (sobrejetivos).

Uma subcategoria D de C contém objetos de C e $H_D(A, B) \subseteq H_C(A, B)$. Subcategoria é cheia se $H_D(A, B) = H_C(A, B)$. Por exemplo, Ab é uma subcategoria cheia de Grp.

Transformação natural

Sejam C e D categorias e $F, G : C \rightarrow D$ funtores. Uma transformação natural α entre F e G é composta por uma família de morfismos $\alpha_A : F(A) \rightarrow G(A)$ para todo objeto A em C tal que para todo mapa $f : A \rightarrow B$ temos que o diagrama comuta.

Exemplos

- Seja C uma categoria discreta sobre um conjunto X . Então C não tem setas, exceto 1_x para todo $x \in X$. Seja D uma categoria qualquer. Então funtores $F, G : C \rightarrow D$ escolhem um elemento $F(x)$ e $G(x)$ para cada $x \in X$. Uma transformação natural α é uma coleção de mapas $\alpha_x : F(x) \rightarrow G(x)$.
- Considere $F, G : \text{CRing} \rightarrow \text{Grp}$. $F(R) = GL_n(R)$, $G(R) = R^*$. Afir-mamos que $\det_R : GL_n(R) \rightarrow R^*$ é uma transformação natural.

Transformações naturais podem ser compostas. Se $F, G, H : C \rightarrow D$ funtores, $\alpha : F \rightarrow G$, $\beta : G \rightarrow H$ são transformações naturais, então a composição $\beta\alpha$ é transformação natural $F \rightarrow H$. A identidade $1_{F(A)} : F(A) \rightarrow F(A)$ natural $F \rightarrow F$. Assim se C e D são categorias, então a categoria dos funtores $[C, D]$ tem objetos funtores entre C e D e as transformações naturais como morfismos.

$$\begin{array}{ccc}
 F(A) & \xrightarrow{F(f)} & F(B) \\
 \alpha_A \downarrow & & \downarrow \alpha_B \\
 G(A) & \xrightarrow{G(f)} & G(B)
 \end{array}$$

Figure 1: image

Isomorfismo natural entre F e G é uma transformação natural α tal que $\alpha_A : F(A) \rightarrow G(A)$ é um isomorfismo.

Exercício: Isomorfismo natural é um isomorfismo na categoria dos funtores. Neste caso os funtores F e G são naturalmente isomorfos.

Dados dois funtores $F, G : C \rightarrow D$. Dizemos que $F(A)$ e $G(A)$ são naturalmente isomorfos se F e G são naturalmente isomorfos.

Duplo dual

Seja V e W espaços vetoriais. Para $\alpha : V \rightarrow W$, temos que $\alpha^* = - \circ \alpha$ e $\alpha^{**}(\beta) = \beta(- \circ \alpha)$. Temos que $v \mapsto \varphi_v$ é um mapa de $V \rightarrow V^{**}$ onde $\varphi_v(\beta) = \beta(v)$.

Afirmamos que $\varphi : v \mapsto \varphi_v$ é uma transformação natural de do functor identidade ao functor $(-)^{**}$. Precisa provar que $\alpha^{**}(\varphi_v) = \varphi(\alpha(v))$. Mas isso segue dos fatos que

$$\alpha^{**}(\varphi_v)(\chi) = \varphi_v(- \circ \alpha)(\chi) = \varphi_v(\chi \circ \alpha) = \chi(\alpha(v))$$

e

$$\varphi_{\alpha(v)}(\chi) = \chi(\alpha(v)).$$

$(-)^{**}$ é um isomorfismo natural na categoria $\mathbf{FVec_k}$ de espaços vetoriais de dimensão finita.