

Почему в C++ нет finally?

- C++ использует подход RAII^(1,2):
https://en.wikipedia.org/wiki/Resource_Acquisition_Is_Initialization
(Получение ресурса есть инициализация)
- Все объекты, созданные на стеке, будут гарантировано уничтожены, а их ресурсы могут освобождаться в деструкторах
- Плюсы: более простой код использования ресурсов, переиспользование кода освобождения ресурсов (считается, что мест получения ресурсов больше, чем самих ресурсов)
- Ограничения: работает для ресурсов, создаваемых на стеке. Для динамической памяти нужны свои подходы (см. https://en.wikipedia.org/wiki/Smart_pointer)
- Вопрос: почему RAII нет в Java?

1) <http://stackoverflow.com/questions/161177/does-c-support-finally-blocks-and-whats-this-raii-i-keep-hearing-about>

2) http://www.stroustrup.com/bs_faq2.html#finally

Пример RAII⁽¹⁾

```
// A class which implements RAII
class lock
{
    mutex &m_;

public:
    lock(mutex &m)
        : m_(m)
    {
        m.acquire();
    }
    ~lock()
    {
        m_.release();
    }
};
```

```
// A class which uses 'mutex' and 'lock' objects
class foo
{
    mutex mutex_; // mutex for locking 'foo' object
public:
    void bar()
    {
        lock scopeLock(mutex_); // lock object.

        foobar(); // an operation which may throw an exception

        // scopeLock will be destructed even if an exception
        // occurs, which will release the mutex and allow
        // other functions to lock the object and run.
    }
};
```

1) <http://stackoverflow.com/questions/161177/does-c-support-finally-blocks-and-whats-this-raii-i-keep-hearing-about>

Освобождение ресурсов

- Ресурсы: процессорное время (CPU), память, диск, сеть, блокировки
- Примеры: бесполезные циклы `for + sleep/wait/poll` (polling, spinning), буферы в памяти, открытые файловые дескрипторы, сетевые соединения, lock-объекты и т.д.
- Нельзя допускать утечек ресурсов (leaks)
- Желательно сводить к минимум время использования ресурса

Пример:

```
static String readLine() throws IOException {  
    BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("tmp/in.txt"));  
    try {  
        return in.readLine();  
    } finally {  
        in.close();  
    }  
}
```

try-with-resources

```
void copyStr() throws IOException {  
    try (BufferedReader in = new BufferedReader(new FileReader("in.txt"));  
        BufferedWriter out = new BufferedWriter(new FileWriter("out.txt"))) {  
        out.write("Copy: " + in.readLine());  
    }  
}
```

- Синтаксис: try (<? extends AutoCloseable> res = <init> [
 <? extends AutoCloseable> resN = <init>]*)
- AutoCloseable: void close() throws Exception
 - Реализации могут не объявлять генерируемые исключения, тогда и блок try-with не будет требовать обработать или пробросить их
- Throwable.getSuppressed – получение “подавляемых” исключений

Почему Exceptions?

Задача (псевдо-код):

```
readFile {  
    open the file;  
    determine its size;  
    allocate that much memory;  
    read the file into memory;  
    close the file;  
}
```

Решения по обработке ошибок

Old school

```
errorCodeType readFile {
    initialize errorCode = 0;

    open the file;
    if (theFileIsOpen) {
        determine the length of the file;
        if (gotTheFileLength) {
            allocate that much memory;
            if (gotEnoughMemory) {
                read the file into memory;
                if (readFailed) {
                    errorCode = -1;
                }
            } else {
                errorCode = -2;
            }
        } else {
            errorCode = -3;
        }
        close the file;
        if (theFileDintClose && errorCode == 0) {
            errorCode = -4;
        } else {
            errorCode = errorCode and -4;
        }
    } else {
        errorCode = -5;
    }
    return errorCode;
}
```

Exceptions

```
readFile {
    try {
        open the file;
        determine its size;
        allocate that much memory;
        read the file into memory;
        close the file;
    } catch (fileOpenFailed) {
        doSomething;
    } catch (sizeDeterminationFailed) {
        doSomething;
    } catch (memoryAllocationFailed) {
        doSomething;
    } catch (readFailed) {
        doSomething;
    } catch (fileCloseFailed) {
        doSomething;
    }
}
```