

Grupo: Schelen G Meister e
Narayana Brahmajyoti

Uma loja de brinquedo estava avaliando implementar um sistema para gerenciar e poder consultar informações sobre seus produtos.

Para isso, Lucas foi contratado para desenvolver esse sistema para a loja DivertidaMente. A loja de brinquedos precisa de uma aplicação que identifique os brinquedos por nome, marca, sua classificação indicativa, além de identificação e quantidade. Para que possam organizar os brinquedos é preciso gerenciar um estoque, com as entradas e saídas. Além disso é preciso saber se tem ou não o produto em estoque.

Como cada brinquedo pode ter uma margem de lucro diferente, é preciso gerenciar pela classificação dos brinquedos, carrinho tem uma margem de lucro padrão de 50%, boneca 60% e tabuleiros 30%.

