## UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

## PROGRAMAÇÃO PARA INTERFACEAMENTO DE HARDWARE E SOFTWARE – PIHS Tarefa Aula Prática 12

## Tarefa:

- Nesta tarefa deve ser entregue <u>um código no formato .s</u>, **com comentários explicativos**.
- Como opção, os comentários relativos ao desenvolvimento do código podem ser entregues à parte em um arquivo no formato .pdf.
- 1. A partir dos slides e exemplos sobre manipulação de arquivos (aula teórica 7), escreva um código que faça a leitura de um arquivo "arquivo1.txt" e armazene os dados de leitura em um outro arquivo "arquivo2.txt".