

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

PROGRAMAÇÃO PARA INTERFACEAMENTO DE HARDWARE E SOFTWARE – PIHS

Tarefa Aula Prática 09

(baseado no material do Prof. Ronaldo Augusto)

Tarefa:

- Nesta tarefa deve ser entregue um código no formato .s, com comentários explicativos.
 - Como opção, os comentários relativos ao desenvolvimento do código podem ser entregues à parte em um arquivo no formato .pdf.
1. (peso 5) A partir do programa para **cálculo da média de uma turma de alunos** explicando em aula e disponibilizado no Classroom, **altere-o para identificar a maior nota e menor nota da turma**, mostrando-as na tela.
 2. (peso 2) **Acrescente a re-execução do código mediante resposta do usuário.**
 3. (peso 3) **Altere o código para manipular números em ponto flutuante.**