

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ  
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

PROGRAMAÇÃO PARA INTERFACEAMENTO DE HARDWARE E SOFTWARE – PIHS

Tarefa Aula Prática 07

(baseado no material do Prof. Ronaldo Augusto)

**Tarefa:**

- Nesta tarefa deve ser entregue um código no formato .s, com comentários explicativos.
  - Como opção, os comentários relativos ao desenvolvimento do código podem ser entregues à parte em um arquivo no formato .pdf.
1. A partir do programa para cálculo das áreas de figuras geométricas, apresentado na aula e disponibilizado no Classroom, altere-o para **acrescentar o cálculo da área de circunferência**. Modifique o que for preciso para atender a este objetivo.
  2. **Inclua também a opção de “sair”** no menu principal, de forma que, se esta opção não for a escolhida, o programa executa novamente (loop do código até a opção sair ser escolhida).