

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ  
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

PROGRAMAÇÃO PARA INTERFACEAMENTO DE HARDWARE E SOFTWARE – PIHS

Relatório Tarefa 06 – Partes 1, 2 e 3

(baseado no material do Prof. Ronaldo Augusto)

**Tarefa:**

- Nesta tarefa deve ser entregue **capturas da tela de execução do código com comentários** (arquivo .pdf)
  - Pode ser utilizado o **GNU Debugger** para verificar as alterações realizadas nos registradores e variáveis.
1. Execute os **testes 1 e 2** e demonstre o funcionamento por meio das mensagens de saída.
  2. Execute o **teste 3**, demonstrando o seu funcionamento. Explique porque a variável de saída deve ser enviada para o printf como **pushl \$frase**, ao contrário dos testes 1 e 2, em que a variável de saída foi enviada como **pushl numero e pushl tecla** (sem o \$).
  3. Execute o **teste 4**, mostre o resultado e explique o que está acontecendo no código. O **teste 5** apresenta uma solução para o problema demonstrado no teste 4. Mostre o resultado do teste 5 explicando a solução aplicada.
  4. Execute o **teste 6** e mostre o resultado de saída.
    - Explique a **instrução cmpl** relacionando com as três instruções utilizadas: **je, jl e jmp**
    - Explique porque a instrução **cmpl n1, %ebx** não pode ser substituída por **cmpl n1,n2**
  5. Execute o **teste 7** que demonstra o uso de **loop** e mostre o resultado de saída.
  6. Execute o **teste 8** que demonstra o uso da função **gets** e mostre o resultado de saída.
  7. Execute o **teste 9** que demonstra o uso da função **fgets** e mostre o resultado de saída. Qual a diferença em relação a função gets?