

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

PROGRAMAÇÃO PARA INTERFACEAMENTO DE HARDWARE E SOFTWARE – PIHS

Tarefa Adicional com Entrega Opcional 03

(baseado no material do Prof. Ronaldo Augusto)

Tarefa:

- Nesta tarefa deve ser entregue o **código fonte** (arquivo .s) e **capturas da tela de execução do código** (arquivo .pdf)
 - Desafios entregues com funcionamento incorreto não serão considerados.
 - Se achar necessário, inclua comentários sobre a resolução.
-
1. Altere o programa “pratica_03.s” de forma a acrescentar mais duas variáveis: **n4 e n5**
 2. Utilize a função **scanf** para leitura das variáveis
 3. Altere a somatória para “**n1+n2-n3+n4-n5**”.
 4. Use a instrução “**subl op1, op2**” para fazer: $op2 \leftarrow op2 - op1$.
 5. Ajuste a string impressa na tela.
 6. Salve-o, faça a montagem e linkagem para gerar o executável.

Obs.:

- A entrega é opcional.
- No entanto, as tarefas entregues serão consideradas e avaliadas podendo elevar a nota final do aluno em até 0,5 ponto.
- Essa condição depende da entrega de todas as tarefas opcionais em até 1 semana após a aula prática referente aquela tarefa opcional.