

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

PROGRAMAÇÃO PARA INTERFACEAMENTO DE HARDWARE E SOFTWARE – PIHS

Tarefa Aula Prática 11

(adaptado do material do Prof. Ronaldo Augusto)

Tarefa:

- Nesta tarefa deve ser entregue um código no formato .s, **com comentários explicativos**.
 - Como opção, os comentários relativos ao desenvolvimento do código podem ser entregues à parte em um arquivo no formato .pdf.
1. A partir do código de busca de um elemento no vetor (realizado na aula prática 10), **acrescente a identificação do maior e do menor elemento do vetor**.
 - Mostre na tela os valores e suas respectivas posições no vetor.
 - Faça uma função para essa funcionalidade.