

**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ**  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA**

**PROGRAMAÇÃO PARA INTERFACEAMENTO DE HARDWARE E SOFTWARE – PIHS**

**Relatório Tarefa 05 – Partes 1 e 2**

**(baseado no material do Prof. Ronaldo Augusto)**

**Tarefa:**

- Nesta tarefa deve ser entregue **capturas da tela de execução do código com comentários** (arquivo .pdf)
  - Utilize o **GNU Debugger** para verificar as alterações realizadas nos registradores e variáveis.
1. Execute os testes 1 e 2 que utilizam registradores de 32 bits e demonstre o funcionamento da **instrução add**, conferindo os valores dos registradores durante e após a execução do código.
  2. Execute os testes 3 e 4 que utilizam registradores de 16 bits e demonstre o funcionamento da **instrução add**, conferindo os valores dos registradores durante e após a execução do código. **Explique o valor final do registrador eax.**
  3. Execute os testes 5 e 6 que utilizam registradores de 8 bits e demonstre o funcionamento da **instrução add**, conferindo os valores dos registradores durante e após a execução do código. **Explique o valor final do registrador eax.**
  4. Execute os testes 7 e 8 que utilizam registradores de 8 bits e demonstre o funcionamento da **instrução add**, conferindo os valores dos registradores durante e após a execução do código. **Explique o valor final do registrador eax E a diferença em relação aos testes 5 e 6.**
  5. Execute os testes 9 e 10 que utilizam registradores de 32 bits e demonstre o funcionamento da **instrução sub**, conferindo os valores dos registradores durante e após a execução do código.
  6. Execute os testes 11 e 12 que utilizam registradores de 16 bits e demonstre o funcionamento da **instrução sub**, conferindo os valores dos registradores durante e após a execução do código. **Explique o valor final do registrador eax.**

7. Execute os testes 13 e 14 que utilizam registradores de 8 bits e demonstre o funcionamento da **instrução sub**, conferindo os valores dos registradores durante e após a execução do código. **Explique o valor final do registrador eax.**
8. Execute os testes 15 e 16 que utilizam registradores de 8 bits e demonstre o funcionamento da **instrução sub**, conferindo os valores dos registradores durante e após a execução do código. **Explique o valor final do registrador eax E a diferença em relação aos testes 13 e 14.**