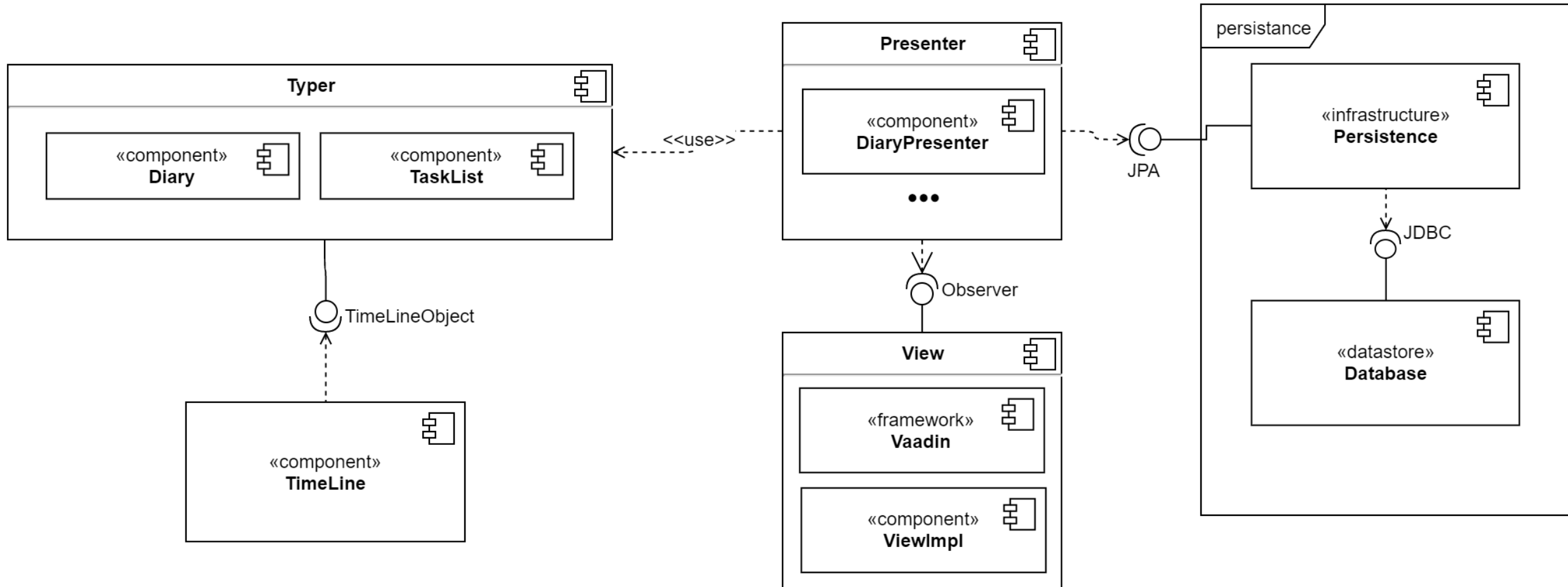


Gruppe White

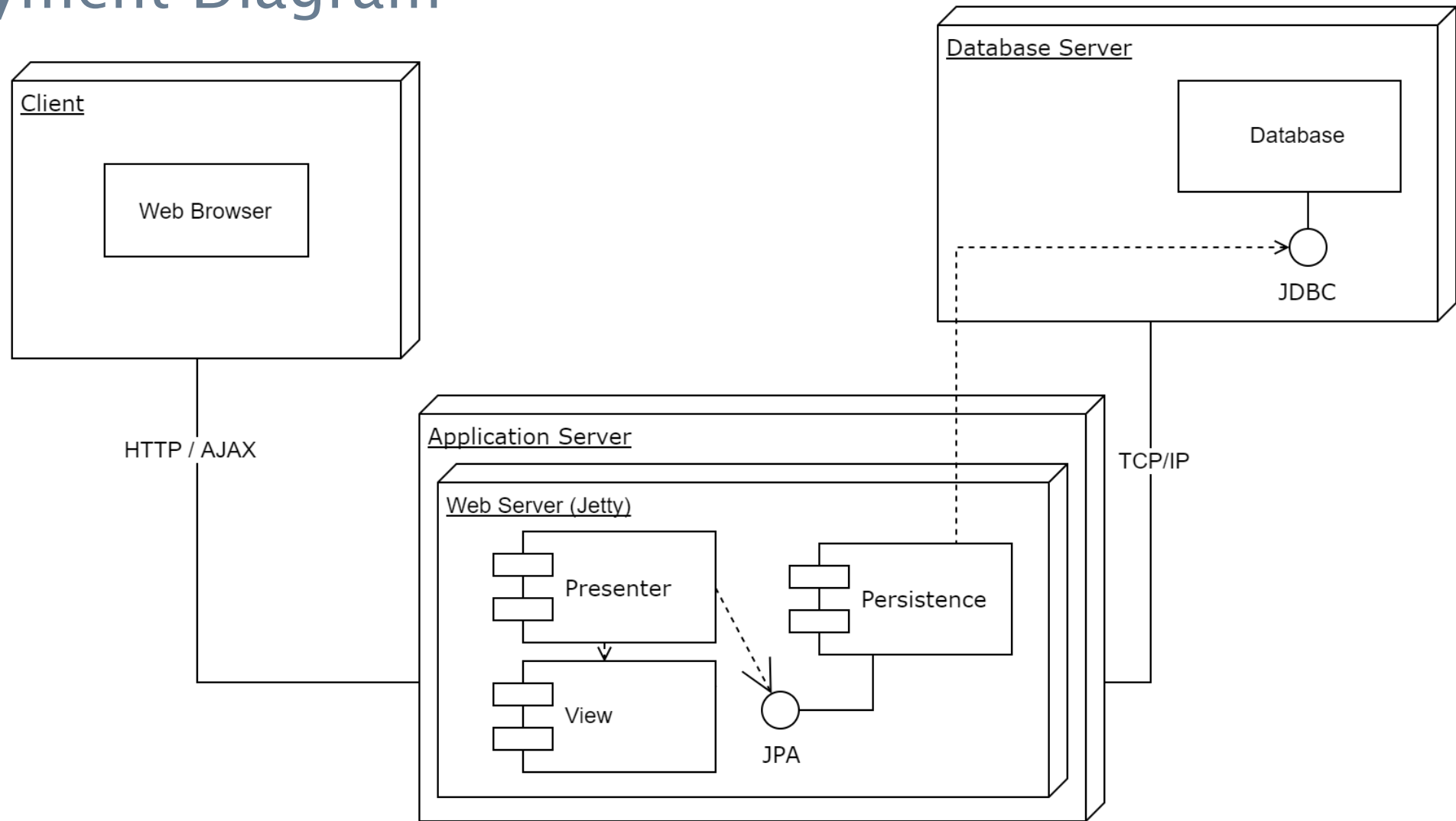
Typer

Applikation für depressive Patienten Task 3 & 4

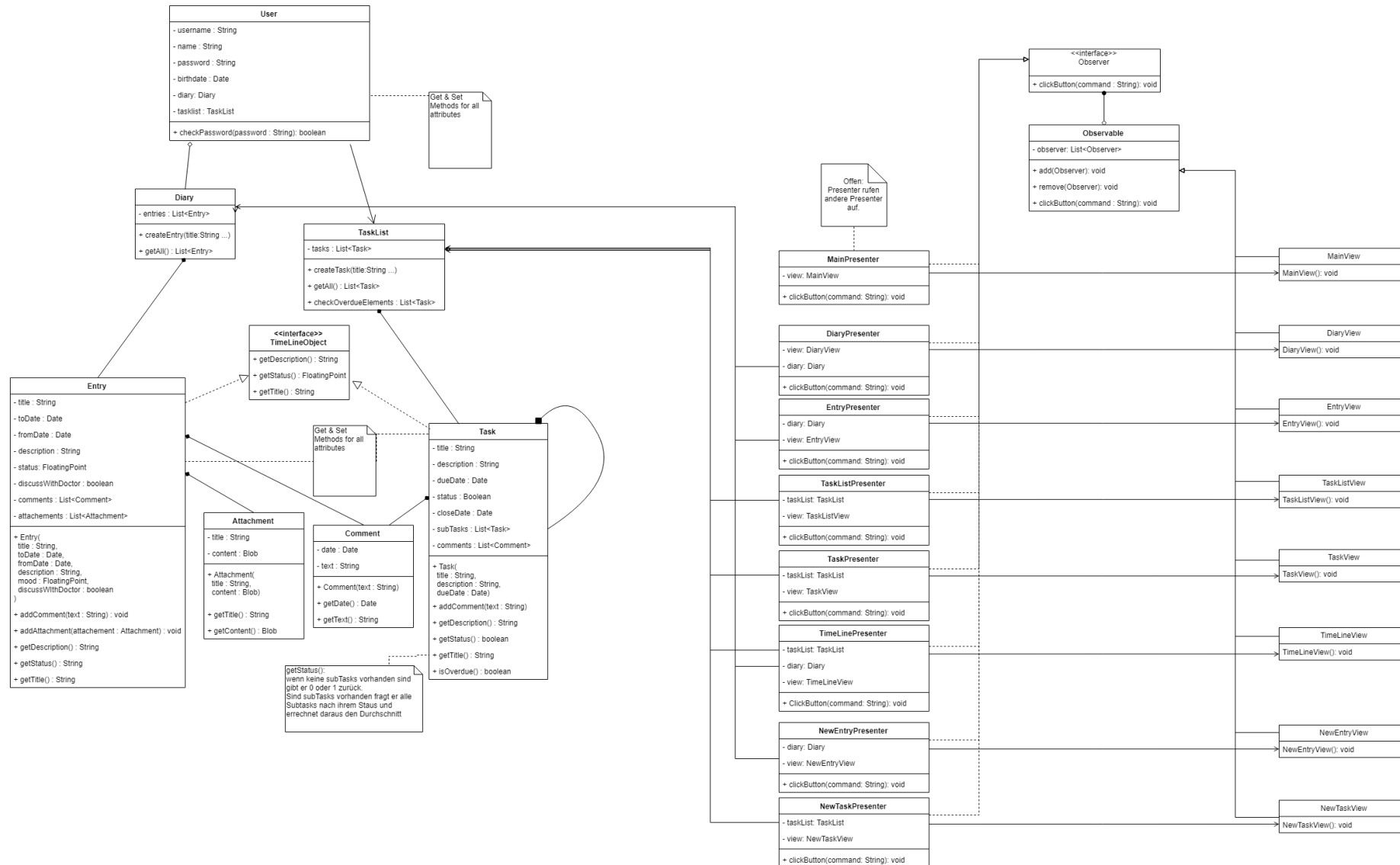
UML Component Diagram



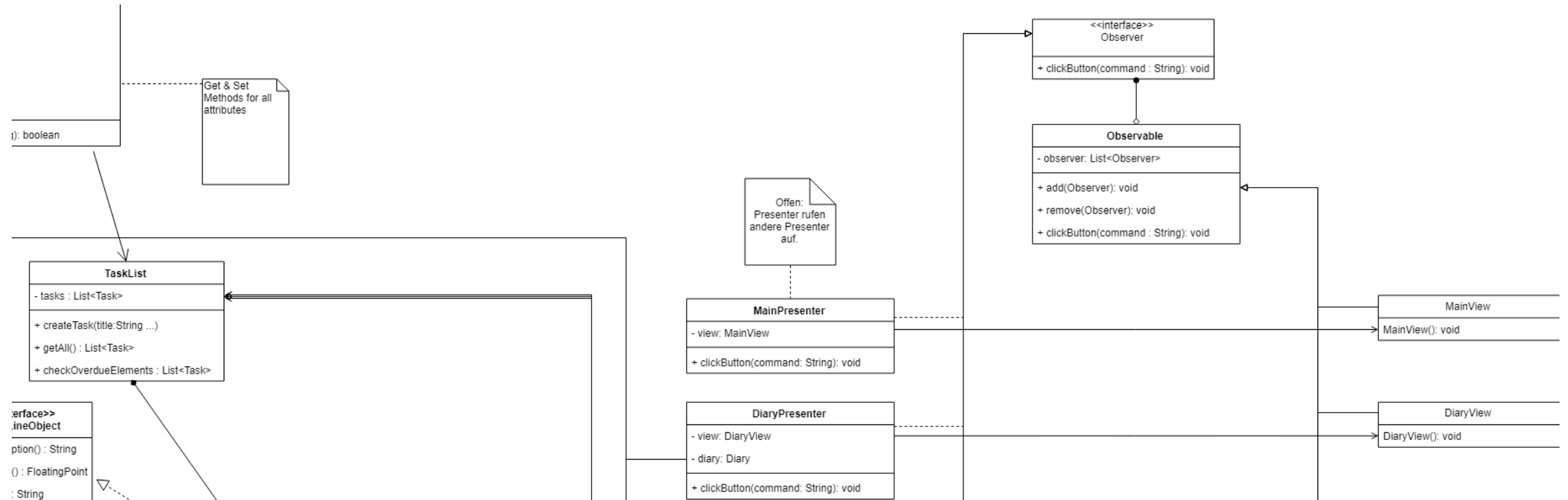
Deployment Diagram



UML Class Diagram



UML Class Diagram



Product Backlog

ID	Story Name	Description	Priority	Effort Plan Original	Effort Plan Updated	Effort Actual	Status
0	System aufsetzen						
1	Mainview	Grundgerüst, Framework, Erste Benutzeroberfläche	high				none
2	Tagebuch	Anschauen, Eintrag schreiben, besprechen wollen	med	20h			none
3	Tasklist	Anschauen, Eintrag schreiben	med	33h			none
4	Mood und Progress	Bei Tagebuch Mood und bei Tasklist Fortschritt	low	18h			none
5	Kommentar zu Element	Ein Task oder Tagebucheintrag kann K. haben	low	9 h			none
6	Erinnerung anzeigen	Bei Überfällige Elemente anzeigen	low	20h			none
7	Attachment hinzufügen	Multimedia-Anhänge an einem Tagebucheintrag hängen	low	9 h			none
8	Timeline	Tagebuch und Taskliste aggregiert anschauen	med	25h			none

Sprint Backlog

► Aufbau

- Sprint 1 = 45h (jeder 9h)
- UI Design (Main-View, Tagebuch, Entry)
- Fokus auf Tagebuch (Entry und Diary)
- Grundgerüst der Datenbank
- Unit Test der Klassen

ID	Sprint	Name	Description	Components	Owner	Reviewer	Priority	Effort Plan Origin	Effort Plan Updat	Effort Actual	Status
1,01	1	GUI Design MainView	Spezifiziertes Design	View	F	R	hoch	2			
2,01	1	GUI-Design- Tagebuch		View	F	R	hoch	1			
2,02	1	GUI Design Entry erstellen		View	F	R	hoch	1			
0,01	1	Laufzeitumge- bung	Server auf dem Applikation läuft.Datenbankserv er	System	M	V	hoch	3			
0,02	1	Grundgerüst Datenbank		System	M	V	hoch	2			
2,03	1	Klasse Entry	Umsetzung anhand Domain Model	Modell -> Tagebuch	R	M		2			
2,04	1	Unit-Test Entry	Methoden der Klasse testen	Modell -> Tagebuch	R	M		2			
2,05	1	Klasse Tagebuch	Umsetzung anhand Domain Model	Modell -> Tagebuch	R	M	hoch	2			
2,06	1	Unit-Test- Tagebuch	Methoden der Klasse testen	Modell -> Tagebuch	R	M	med	2			
2,07	1	Implementieru ng GUI Entry	Presenter + View	Presenter + View -> Tagebuch	V	D		6			
2,08	1	Unit-Test GUI- Entry	Methoden der Klasse testen	Presenter + View -> Tagebuch	V	D		3			
2,08	1	Implementieru ng GUI Diary	Presenter + View	Presenter + View -> Tagebuch	D	V		6			
2,09	1	Unit-Test GUI- Tagebuch	Methoden der Klasse testen	Presenter + View -> Tagebuch	D	V		3			
2,1	1	Persistenz- Tagebuch	Tagebuch inkl seiner Einträge speichern und laden können	Modell -> Tagebuch	F	M		6			
2,11	1	Unit-Test- Tagebuch	Methoden der Klasse testen	Modell -> Tagebuch	M	F		2			
2,12	1	Integrationste sttagebuch	Eintrag erstellen, Tagebuch einträge anzeigen lassen	Integration	M	F		2			

Vielen Dank!

